

BÀI TẬP LỚN MÔN HỌC ĐỒ HỌA MÁY TÍNH

BẢN PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

Nhóm 12

Chủ đề: Sáng tác truyện (tranh)

Các thành viên:

Nguyễn Việt Thanh

Phan Hồng Thái

Hoàng Ngọc Thê

Đặng Văn Sướng

Phân công

Nguyễn Việt Thanh

- Làm khung sách, thiết kế cơ chế phân tách tờ trước – tờ sau, xác định trang bên trái – bên phải
- Thiết kế cơ chế lật trang sách bằng chuột

Phan Hồng Thái

- Thiết kế cơ chế trang sách tự động thả xuống
- Thực hiện cho người dùng tải 1 ảnh lên trang sách, làm bìa sách, làm nền

Hoàng Ngọc Thê

- Thiết kế menu chọn chức năng để thao tác với sách
- Chuyển đổi hệ tọa độ của chuột sang hệ tọa độ chuẩn
- Bắt các chuyển động của chuột để kích hoạt các tính năng

Đặng Văn Sướng

- Thiết kế cơ chế để vẽ các đối tượng lên trang sách, lưu lại đối tượng và tải lại ở lần mở sách sau

Các liên kết tham khảo:

- Thư viện SOIL: <http://www.lonesock.net/soil.html>
- WinAPI: [http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa678136\(v=ax.50\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa678136(v=ax.50).aspx)
- Code rotate by mouse:
https://www.opengl.org/discussion_boards/showthread.php/163699-rotate-cube-with-mouse-opengl
- And more by Google.com