

qb-chase3 - Perseguição Implacável

Um script de perseguição de carros desafiador para QBCore FiveM, onde o jogador precisa fugir de perseguidores implacáveis.

Características

- **Perseguidores Implacáveis:** 4 veículos potentes com motoristas de IA agressivos
- **Dificuldade Máxima:** Sempre no nível de dificuldade mais alto, sem teleportes
- **Perseguidores Poderosos:** Veículos modificados com maior velocidade e manuseio
- **Motoristas Habilidosos:** Alguns motoristas equipados com armas para aumentar a dificuldade

Condições de Vitória/Derrota

- **Vitória:**
 - Escapar para longe (200 unidades) dos perseguidores por tempo suficiente
 - Destruir todos os carros perseguidores
- **Derrota:**
 - Sair do veículo durante a perseguição
 - Seu veículo ser destruído

Integração com o Tablet

Este script foi desenvolvido para integração com o `qb-tablet`, permitindo que os jogadores iniciem eventos através do tablet e recebam recompensas.

Configuração do Tablet

Adicione o seguinte ao seu arquivo `config.lua` do tablet:

lua

```
Config.Events = {  
    ['event_1'] = {  
        name = "Perseguição Implacável",  
        description = "Fuja dos perseguidores a todo custo. Sobreviva se puder!",  
        icon = "fas fa-car-crash",  
        script = "qb-chase3",  
        data = {  
            reward = {  
                kryon = 50  
            }  
        },  
        requirements = {  
            venices = {  
                kryon = 5 -- Requer 5 kryon para iniciar  
            },  
        }  
    }  
}
```

Instalação

1. Faça o download ou clone este repositório
2. Coloque a pasta `qb-chase3` em seu diretório de recursos
3. Adicione `ensure qb-chase3` ao seu `server.cfg`
4. Configure o evento no arquivo `config.lua` do tablet conforme mostrado acima
5. Reinicie seu servidor

Arquivos Principais

- **server.lua**: Gerencia o lado do servidor da perseguição
- **client.lua**: Gerencia o lado do cliente da perseguição
- **config.lua**: Configurações do script
- **fxmanifest.lua**: Manifesto do recurso

Configurações Personalizáveis

O script possui diversas configurações que podem ser ajustadas no arquivo `config.lua`:

- Número de carros perseguidores
- Veículos utilizados na perseguição
- Distância para considerar a fuga

- Chances de motoristas armados
- Mensagens exibidas
- Quantidade de recompensa
- E muito mais

Recompensas

O jogador receberá a recompensa de Kryon apenas se vencer a perseguição, seja escapando ou destruindo todos os perseguidores.

Suporte

Para suporte ou dúvidas, entre em contato com o autor ou abra um Issue no GitHub.