

khi đó một địa chỉ heap trong bộ nhớ chứa dữ liệu của đối tượng đó sẽ được trả về, và giá trị của địa chỉ này được gán cho một biến, và biến này gọi là biến tham chiếu, đối tượng này được gọi là đối tượng được tham chiếu.

Chúng ta có thể xem biến object reference như là một đối tượng quản lý đối tượng, cho phép chúng ta truy cập đến các thuộc tính của đối tượng đó.

Giá trị mặc định của biến tham chiếu là null nếu biến đó không được gán đến bất kỳ địa chỉ của đối tượng nào. Nghĩa là nó được khai báo như sau:

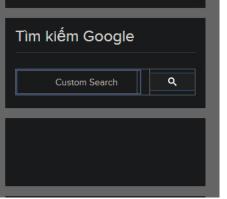
1 Student student;



Sự khác nhau giữa biến primitive và biến tham chiếu

- Sự khác nhau cơ bản đầu tiên mà chúng ta có thể thấy rồ là biến primitive lưu trữ một giá trị nào đó, còn biến object reference chỉ lưu trữ địa chỉ trong memory của đối tương mà nó tham chiếu tới.

Ví dụ:



1 int a = 100;

và

1 Student student = new Student();

- Chúng ta sử dụng toán tử == để so sánh hai biến primitive, còn đối tượng biến object reference chúng ta phải sử dụng phương thức equals().
- Biến primitive chỉ có 8 kiểu dữ liệu còn biến object reference thì không giới hạn.
- Giá trị mặc định của biến object reference luôn luôn là **nul**i nếu nó không được gán giá trị, còn biến primitive có thể là 0, là false, là 0.0.
- Biến object reference thì không sử dụng được với các toán tử toán học, trong khi đó biến primitive có thể thao tác trên
- Biến object reference sẽ được bảo trì bởi garbage collection, khi nó không được sử dụng nữa thì sẽ bị hủy bởi garbage collection trong khi đó biến primitive thì không chịu sự quản lý của garbage collection.



Chia sẽ bài viết này ... 🚹 🕡







Previous Post: Biến primitive trong Java – Phần 2 Next Post: Cấu hình truy cập MySQL từ máy khác

3 thoughts on "Biến tham chiếu trong Java"



Chuyen

Reply

23 Tháng Tám, 2018 at 4:42 chiều

Em chào anh #Khanh. Em không hiểu đồ lắm đoạn này. anh có thế giải thích đồ hơn và lấy ví dụ giúp em được không a. Cảm ơn anh.

Cụ thể là việc "Bảo trì" của biến object references

"Biến object reference sẽ được bảo trì bởi garbage collection, khi nó không được sử dụng nữa thì sẽ bị hủy bởi garbage collection trong khi đó biến primitive thì không chịu sự quản lý của garbage collection.



Reply

3 Tháng Mười Hai, 2017 at 11:40 sáng

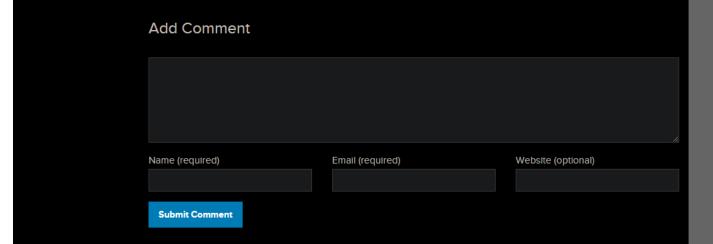
cho em xin địa chỉ face kết ban anh



Khanh Nguyen

3 Tháng Mười Hai, 2017 at 4:18 chiều

Em subscribe Fanpage của Hướng Dẫn Java đi 😃



Fanpage



Be the first of your friends to like this

Xem nhiều

Spring Framework cơ bản (11.879)

Nói về Serialization trong Java (10.598)

Tổng quan về Node Package Manager trong Node.js (9.094)

Hello World với Spark framework (9.004)

Bean autowiring sử dụng @Autowired annotation (8.090)

Phản hồi gần đây

Tan trong Sử dụng properties trong Spring với annotation @Value

Khanh Nguyen trong JDBC transaction management trong Spring

Hoang Hai trong JDBC transaction management trong Spring

Khanh Nguyen trong Khởi tạo các đối tượng trong Spring container sử dụng tập tin XML

tuyet trong Khởi tạo các đối tượng trong Spring container sử dụng tập tin XML

Get Updates

Subscribe to our newsletter to receive breaking news by email.

Enter your email

Liên kết

IT Phú Trần

Giới thiệu Bản quyền Liên hệ Yêu cầu bài viết

Theme: GoMedia by ThemeJunkie. Back To Top