

# Web Developer Specialization - サンプル試験

## 開始前の注意事項

このサンプル試験には、Web Developer Specialization認定試験の準備に役立つ問題が10問掲載されています。できるだけ本番に近い試験環境を準備することを推奨します。

- 周りに人がいない、静かな部屋を確保します。
- ストップウォッチまたはタイマーを使用して30分（推奨）で行います。

このドキュメントの最終ページに解答が記載されています。解答は先に見ないようにし、試験終了後に正誤を確認するために使用してください。

## サンプル試験中の注意事項

本番に近い試験環境で取り組むために、以下の点を心がけてください。

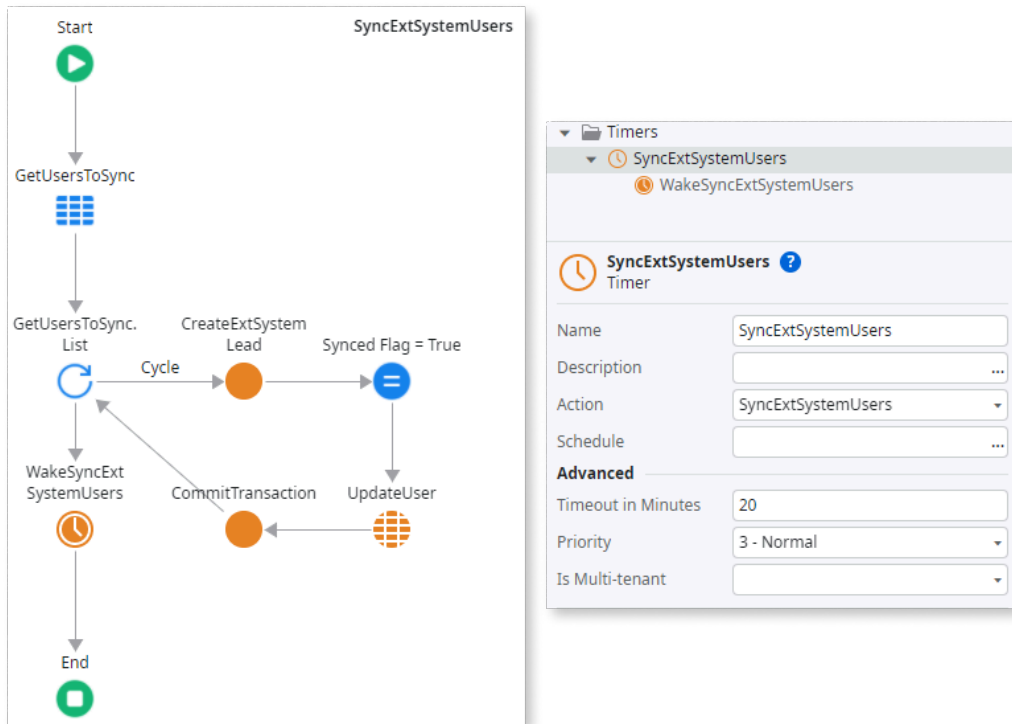
- 各問題と選択肢を慎重に読みましょう。
- あわてずに取り組みましょう。後から問題を見直して選択を変更することもできます。
- 最後に見直したい問題には印を付けましょう。
- 解答は1問につき1つだけ選択してください。正解は1つだけです。
- すべての問題に解答しましょう。未解答の問題は得点になりません。
- 可能な限り、試験中はすべての電子機器の電源をオフにしましょう。
- 試験中は他の資料を使用したり参照したりしないでください。

## サンプル試験終了後の注意事項

試験終了後、このドキュメントの最終ページに記載された解答を参照して答え合わせを行い、正解の合計数を数えます。合格点は70%以上なので、7問以上正解する必要があります。間違えた問題に関しては、教材でそのトピックに関する説明を復習することを推奨します。

# サンプル試験問題

1. *SyncExtSystemUsers*タイマーによってトリガーされる次のようなアクションがあります。このアクションは数千人のユーザーを外部システムに同期するためのものです。このタイマーをバッチ処理に関するOutSystemsのベストプラクティスに沿ったものにするには、何が不足していますか。



- A. 不足しているものはない。タイマーもアクションもすでにOutSystemsのベストプラクティスに沿っている。
- B. タイマーの実行中にすべてのレコードを処理できるように、*Timeout in Minutes*プロパティをより大きな値に設定する必要がある。
- C. *CommitTransaction*アクションの呼び出し回数が多すぎる。*WakeSyncExtSystemUsers*の呼び出しの直前に呼び出す必要がある。
- D. ローカル変数を使用してタイムアウトを制御するロジックをアクションに追加する必要がある。所定のタイムアウトに達した場合、このロジックでタイマーを再起動する。

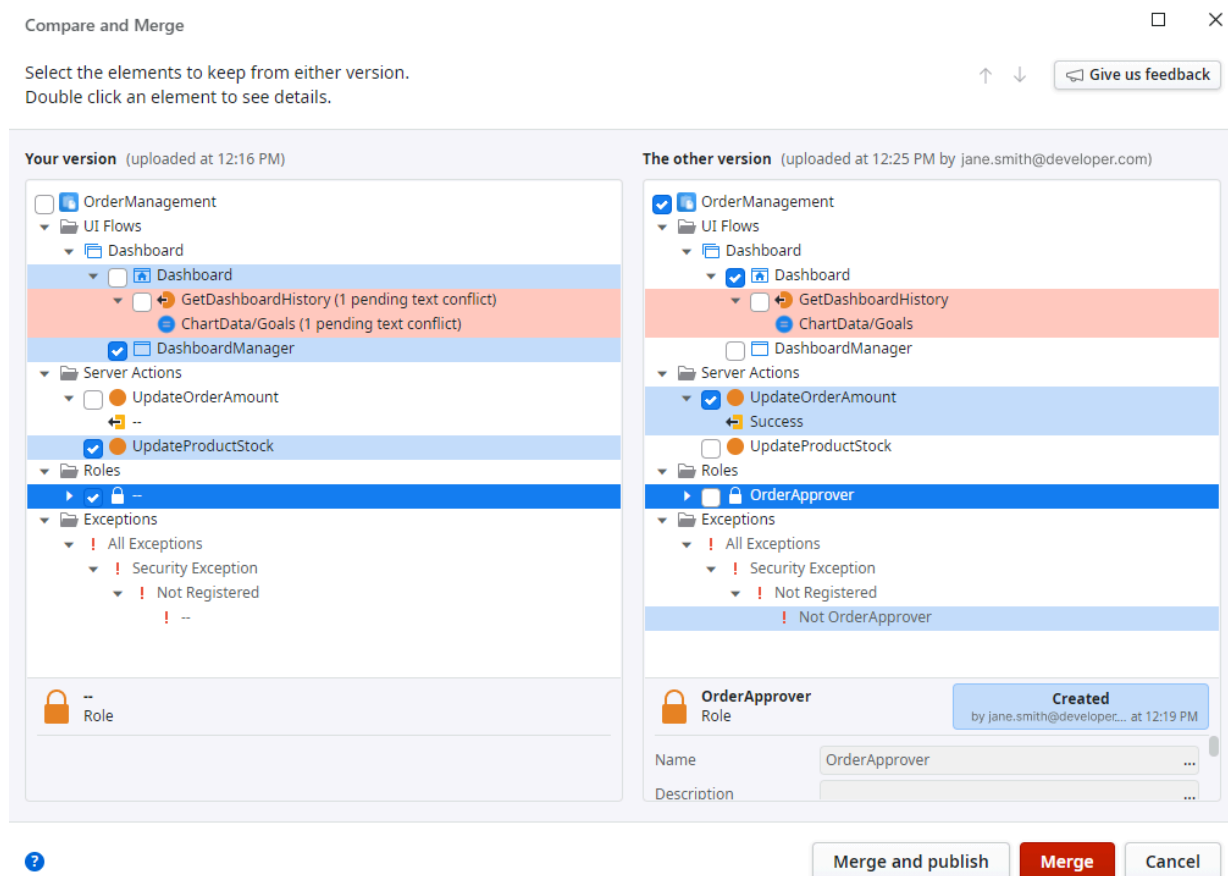
2. 次のシナリオでは、POST REST APIメソッドを使用して外部データベース内の顧客を更新します。連携チームから、このAPI呼び出しの一部で発生する「The *PhoneNumber* attribute must not be null」というエラーの解消を依頼されました。このAPIが名前と生年月日を適切に受け取っていることは確認できました。また、*PhoneNumber*はアプリのエンドユーザーが入力しなければならない必須フィールドになってはいません。このエラーを解消するにはどのようにすればよいですか。

The screenshot shows the configuration for the **UpdateCustomer** API endpoint under the **CustomerExternal** collection. The **PhoneNumber** input parameter is selected. The configuration details are as follows:

Property	Value
Name	PhoneNumber
Description	
Data Type	Text
Is Mandatory	No
<b>Advanced</b>	
Send In	URL
Name in Request	
Default Value	
Send Default Value	No
Log Redaction	No

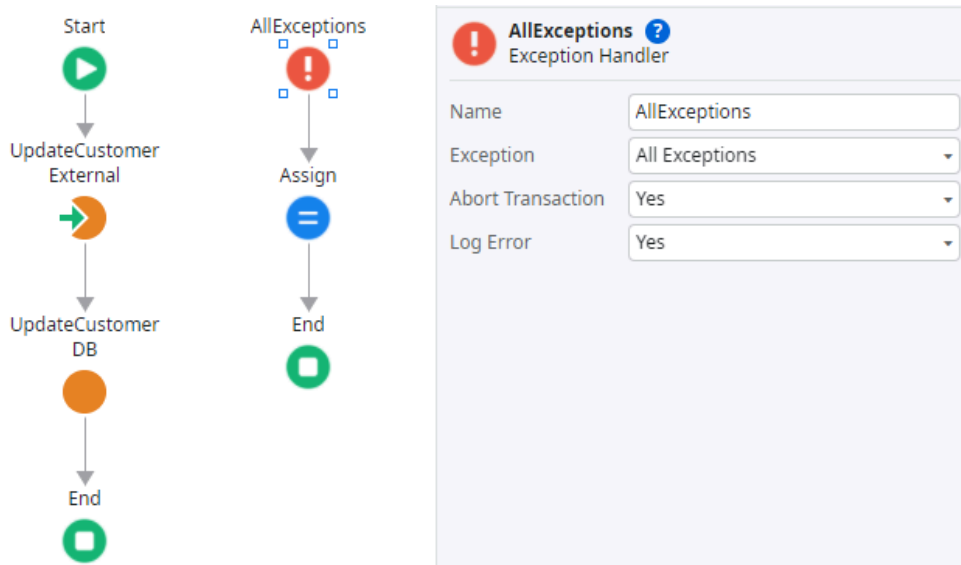
- A. APIに電話番号が渡されなかった場合、*PhoneNumber*入力パラメータの**Default Value**プロパティをデフォルトの電話番号を表す値に設定する。
- B. REST APIの**Send Default Value**プロパティを**Yes**に設定する。
- C. APIに電話番号が渡されなかった場合、*OnBeforeRequest*コールバックを使用して、*PhoneNumber*入力パラメータにデフォルトの電話番号を表す値を入力する。
- D. *PhoneNumber*入力パラメータの**IsMandatory**プロパティを**Yes**に設定する。

3. 次のスクリーンショットのようなシナリオについて考えます。 *Merge and Publish* オプションを選択した場合、どのようになりますか。



- A. 両方のバージョンの選択済み要素と、モジュールのローカルバージョンに含まれる衝突する変更がマージされ、モジュールがパブリッシュされる。
- B. 両方のバージョンの選択済み要素と、モジュールの他の（すでにパブリッシュされている）バージョンに含まれる衝突する変更がマージされ、モジュールがパブリッシュされる。
- C. 両方のバージョンの選択済み要素がマージされる。両方のバージョンに加えられた衝突する変更は破棄され、モジュールがパブリッシュされる。
- D. 衝突がある場合はマージを実行できないため、衝突を解消するよう求める Service Studio のメッセージが表示される。

4. 次のアクションフローのUpdateCustomerDBアクションでエラーが発生した場合、トランザクションはどうなりますか。



- A. *UpdateCustomerExternal*と *UpdateCustomerDB*で行われた変更はロールバックされる。
- B. *UpdateCustomerExternal*と *UpdateCustomerDB*で行われた変更はコミットされる。
- C. *UpdateCustomerDB*で行われた変更はロールバックされるが、 *UpdateCustomerExternal*で行われた変更はロールバックされない。
- D. *UpdateCustomerExternal*で行われた変更はロールバックされるが、 *UpdateCustomerDB*で行われた変更はコミットされる。

5. 注文を管理するためのアプリケーションがあります。各注文には*Description*など複数のフィールドがあります。この*Description*はテキストフィールドであり、長さが2,000文字を超えることがあります。このデータをモデル化するにはどのような方法が最適ですか。

- A. *Description*を *Text*型のアトリビュートとして *Order*エンティティ内に配置する。
  - B. *Description*を *Order*エンティティと1対1のリレーションを持つ *Text*型のアトリビュートとしてエクステンションエンティティ内に配置する。
  - C. *Description*を *Binary Data*型のアトリビュートとして *Order*エンティティ内に配置する。
  - D. *Description*を *Order*エンティティと1対多のリレーションを持つ *Binary Data*型のアトリビュートとしてエクステンションエンティティ内に配置する。
-

6. 次のうち、サイトプロパティに関する説明として正しいものはどれですか。

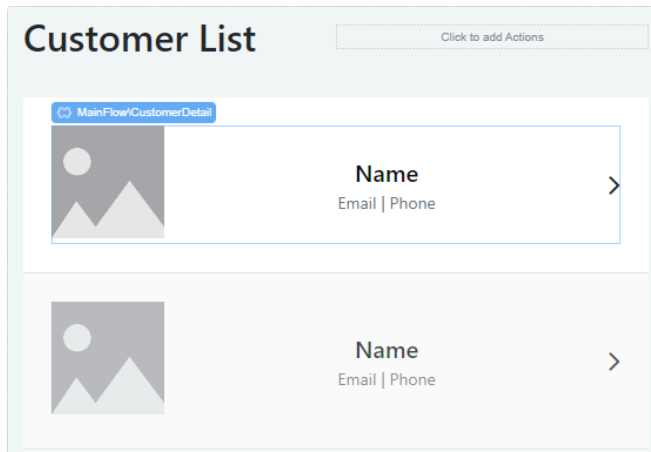
- A. サイトプロパティの値を変更するには、アプリを再パブリッシュする必要がある。
  - B. サイトプロパティの値を変更すると、アプリケーションのキャッシュは無効になる。
  - C. サイトプロパティを使用してエンティティレコードを保存すると、アクセスを高速化できる。
  - D. ユーザーがログアウトすると、サイトプロパティの値はリセットされる。
- 

7. 従業員の年間賞与の情報が保存された数千件のレコードを含むエンティティがあります。この情報は監査のため5年間保存する必要がありますが、この期間を過ぎると不要になります。毎月初めに不要なレコードを管理するには、どのような方法が最適ですか。

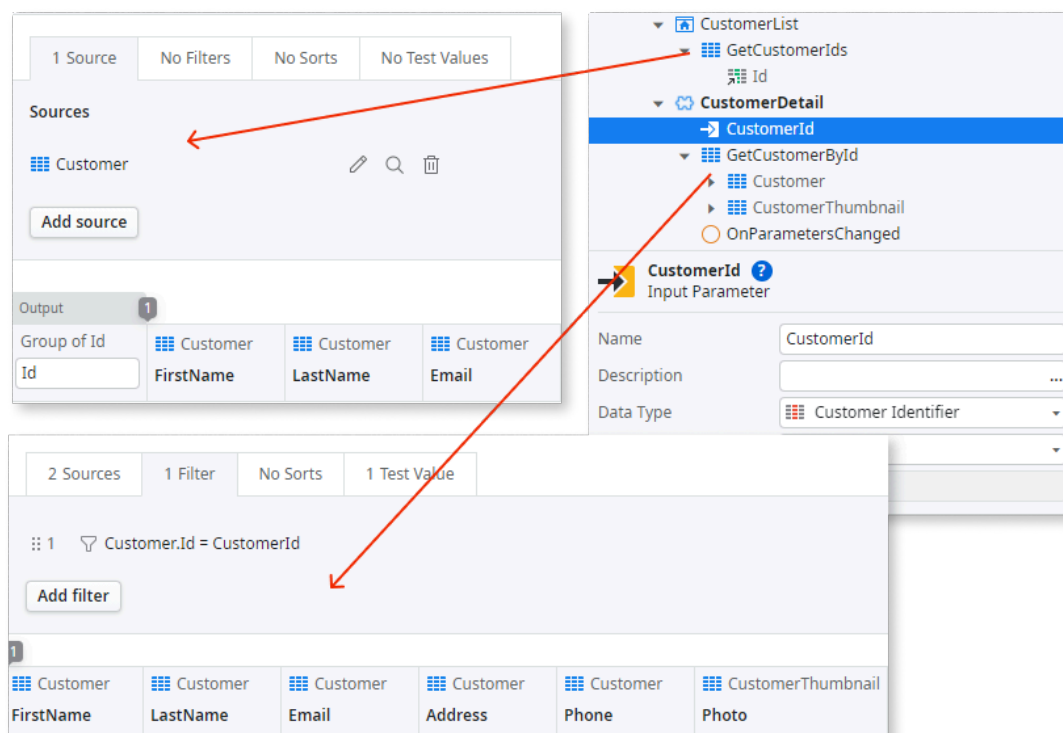
- A. スケジュールされたタイマーを作成し、そのタイマーで高度なSQL要素により一括削除を実行するアクションを呼び出す。
  - B. *IsActive*というアトリビュートをエンティティに追加し、レコードが有効かどうかを管理できるようにする。スケジュールされたタイマーを作成して不要なレコードを取得するアクションを呼び出し、高度なSQL要素を使用して一括更新を実行することで、*IsActive*アトリビュートを *False*に変更する。
  - C. スケジュールされたタイマーを作成して不要なレコードを取得するアクションを呼び出し、ループでエンティティのレコードを1つずつ削除する。
  - D. 新しい *Archive* エンティティとスケジュールされたタイマーを作成する。そのタイマーで不要なレコードを取得したうえで高度なSQL要素を使用して *Archive* エンティティに一括挿入するアクションを呼び出す。
-



8. 大きな顧客リストを表示する画面を作成します。各リスト要素で顧客の情報（*Customer*エンティティ）と写真（*CustomerThumbnail*エンティティ）を表示します。各顧客のUIは、ブロックを使用して設計します。必要な情報を取得してブロックに渡すには、どのような**方法が最適**ですか。



A.



B.

The screenshot shows the Data Studio interface with two sources: Customer and CustomerThumbnail. A join is configured with the condition `Customer.Id = CustomerThumbnail.CustomerId`. The right-hand pane shows the 'Customer' input parameter configuration, which is linked to the 'Customer' source in the join configuration. The 'Customer' source is highlighted in the 'CustomerList' tree.

**Sources:**

- Customer
- CustomerThumbnail

**Joins:**

- Customer :: 1
- CustomerThumbnail :: 1
- Customer.Id = CustomerThumbnail.CustomerId

**Customer Input Parameter:**

- Name: Customer
- Description:
- Data Type: Customer
- Is Mandatory: Yes
- Default Value:

C.

The screenshot shows the Data Studio interface with one source: Customer. A filter is configured with the condition `CustomerThumbnail.CustomerId = Customer.Id`. The right-hand pane shows the 'Customer' input parameter configuration, which is linked to the 'Customer' source in the filter configuration. The 'Customer' source is highlighted in the 'CustomerList' tree.

**Sources:**

- Customer

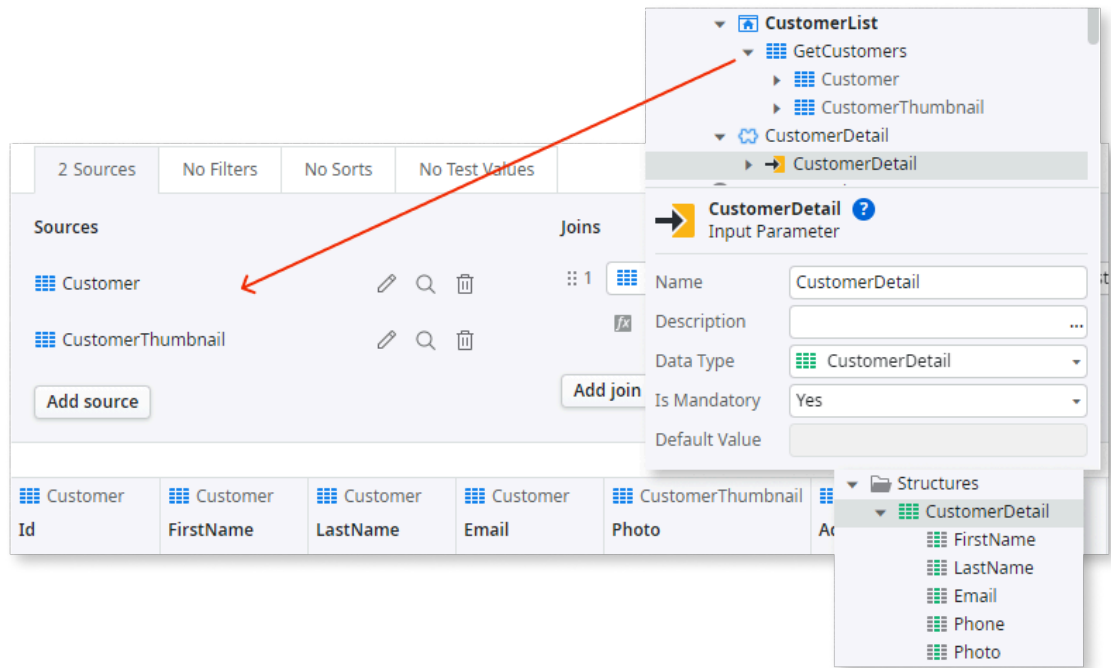
**Filter:**

- CustomerThumbnail.CustomerId = Customer.Id

**Customer Input Parameter:**

- Name: Customer
- Description:
- Data Type: Customer
- Is Mandatory: Yes
- Default Value:

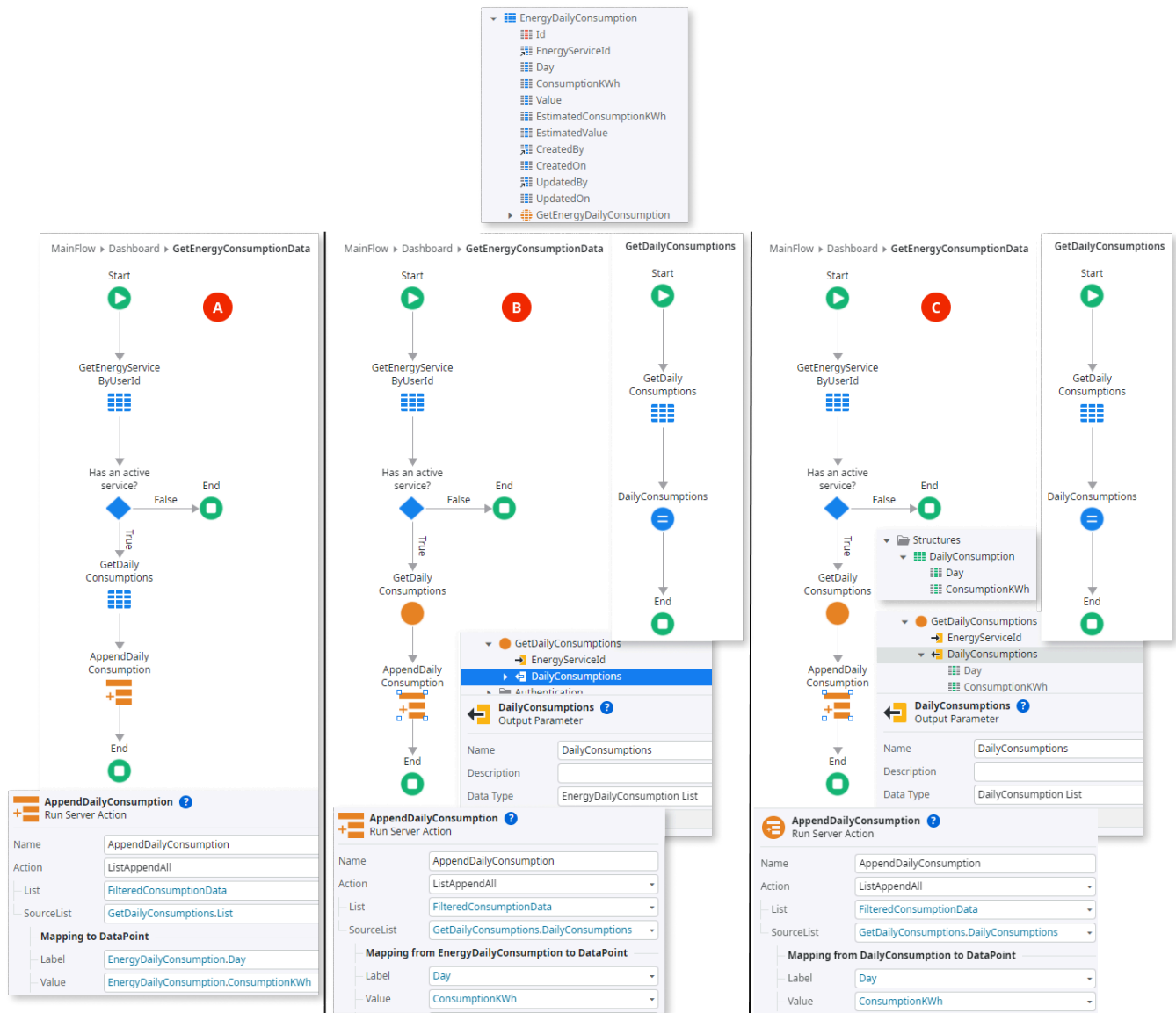
D.



9. 次のうち、Service Centerのログに関する説明として正しいものはどれですか。

- A. *LogMessage*サーバーアクションで作成されたカスタムログは*General*ログにのみ表示される。
- B. 利用中/公開済みのREST APIでデフォルトのロギングレベルを使用すると、すべてのリクエスト/レスポンスがログに記録される。
- C. 利用中のREST APIへのリクエストでのエラーに関するログは*Integration*ログにのみ表示される。
- D. Service Centerでは今週と過去9週間のログがタイプ別に表示される。

10. 毎日のエネルギー使用量を取得し、ダッシュボード画面にチャートとして表示する必要があります。毎日のエネルギー使用量は、次の図の *EnergyDailyConsumption* エンティティに保存されています。チャートに関連する情報は日にち（*Day*アトリビュート）とkWh単位の使用量（*ConsumptionKWh*アトリビュート）で、計算はアプリの他の場所で行う必要があります。このシナリオをサポートする次のアプローチのうち、推奨されるベストプラクティスに沿っているものはどれですか。



A. ソリューションA

B. ソリューションB

C. ソリューションC

D. いずれのソリューションも推奨されるベストプラクティスに沿っている。

## 解答

1. D
2. B
3. D
4. C
5. B
6. B
7. A
8. D
9. A
10. C