

+ Java Cơ Bản

+ Các Khái Niệm Java OOPs

+ Java String

+ Xử Lý Ngoại Lệ

+ Các Lớp Lồng Nhau

+ Java AWT

☞ AWT trong java

☞ Xử lý sự kiện Java AWT

☞ Button trong Java AWT

☞ Label trong Java AWT

☞ TextField trong Java AWT

☞ TextArea trong Java AWT

☞ CheckBox trong Java AWT

☞ CheckBoxGroup trong Java AWT

☞ Choice trong Java AWT

☞ List trong Java AWT

☞ Canvas trong Java AWT

☞ Scrollbar trong Java AWT

☞ MenuItem và Menu trong Java AWT

☞ PopupMenu trong Java AWT

☞ Panel trong Java AWT

☞ Dialog trong Java AWT

☞ Toolkit trong Java AWT

☞ ActionListener trong Java AWT

☞ MouseListener trong Java AWT

☞ MouseMotionListener trong Java AWT

☞ ItemListener trong Java AWT

☞ KeyListener trong Java AWT

☞ WindowListener trong Java AWT

☞ Close Window trong Java AWT

☞ Các lớp Adapter trong Java AWT

+ Java Swing

+ Java I/O

+ Ví Dụ Java I/O



KeyListener trong Java AWT

☞ ItemListener trong Java AWT

WindowListener trong Java AWT ☞

Java KeyListener được gọi bất cứ khi nào bạn thay đổi trạng thái của bàn phím (key). Interface KeyListener thuộc về gói java.awt.event. Nó có ba phương thức.

Các phương thức của interface KeyListener

Interface KeyListener có 3 phương thức được đưa ra như dưới đây.

```
public abstract void keyPressed(KeyEvent e);
public abstract void keyReleased(KeyEvent e);
public abstract void keyTyped(KeyEvent e);
```

Ví dụ về Java KeyListener trong Java AWT

```
package vn.viettuts.awt;

import java.awt.Frame;
import java.awt.Label;
import java.awt.TextArea;
import java.awt.event.KeyEvent;
import java.awt.event.KeyListener;

public class KeyListenerExample1 extends Frame implements KeyListener {
    private Label label;
    private TextArea textArea;

    public KeyListenerExample1() {
        label = new Label();
        label.setBounds(20, 50, 100, 20);
        textArea = new TextArea();
        textArea.setBounds(20, 80, 300, 300);
        textArea.addKeyListener(this);

        add(label);
        add(textArea);
        setSize(400, 400);
        setLayout(null);
        setVisible(true);
    }

    public void keyPressed(KeyEvent e) {
```

Recent Updates

☞ Ví dụ login trong Spring 4 Web MVC - Hibernate 4 Annotation

☞ Sự khác nhau giữa ArrayList và LinkedList

☞ HashSet trong java

☞ Sự khác nhau giữa Comparable và Comparator

☞ Sự khác nhau giữa Array với ArrayList

☞ ArrayList trong java

☞ UDP transfer file example

☞ Giao thức TCP/IP là gì?

☞ Các hàm Math trong C++

☞ Hàm Friend trong C++

☞ Enum trong C++

☞ Struct trong C++



Rustic House 4

★★★★★

650.000đ

Đặt ngay



The Moonlight - Nhà Elsa

★★★★★

1.200.000đ

Đặt ngay



The Moonlight - Nhà Gấu

★★★★★

1.200.000đ

Đặt ngay



VietTuts on facebook

- + Lập Trình Mạng Với Java
- + Java Date
- + Chuyển Đổi Kiểu Dữ Liệu
- + Java Collections
- + Java JDBC
- + Các Tính Năng Mới Trong Java
- + Bài Tập Java Có Lời Giải
- + Câu Hỏi Phỏng Vấn Java



```

    label.setText("Key Pressed");
}

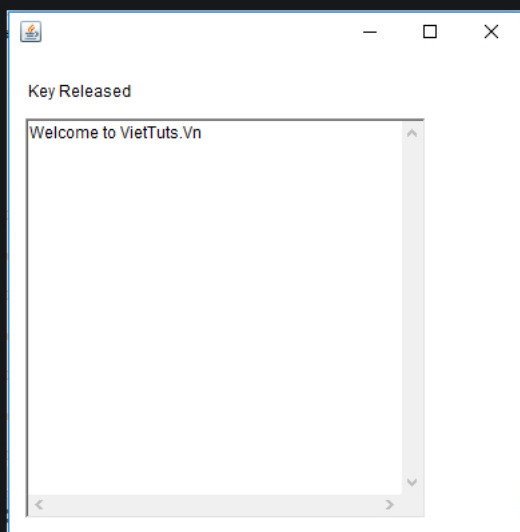
public void keyReleased(KeyEvent e) {
    label.setText("Key Released");
}

public void keyTyped(KeyEvent e) {
    label.setText("Key Typed");
}

public static void main(String[] args) {
    new KeyListenerExample1();
}
}

```

Kết quả:



Ví dụ 2 về Java KeyListener trong Java AWT – Đếm số từ và ký tự

```

package vn.vietttuts.awt;

import java.awt.Frame;
import java.awt.Label;
import java.awt.TextArea;
import java.awt.event.KeyEvent;
import java.awt.event.KeyListener;

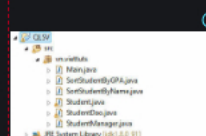
public class KeyListenerExample2 extends Frame implements KeyListener {
    private Label label;
    private TextArea textArea;

    public KeyListenerExample2() {
        label = new Label();
        label.setBounds(20, 50, 200, 20);
        textArea = new TextArea();
        textArea.setBounds(20, 80, 300, 300);
    }
}

```



danh sách nội dung này



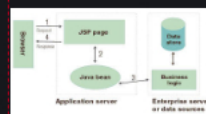
Bài tập quản lý sinh viên trong java - bài tập java có lời giải



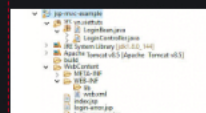
201 câu hỏi phỏng vấn java core (phần 1)



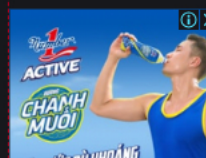
Kiến trúc Spring



Kiến trúc JSP - học jsp cơ bản đến nâng cao



MVC trong JSP - học jsp miễn phí hay nhất



```

        textArea.addKeyListener(this);

        add(label);
        add(textArea);
        setSize(400, 400);
        setLayout(null);
        setVisible(true);
    }

    public void keyPressed(KeyEvent e) {
    }

    public void keyReleased(KeyEvent e) {
        String text = textArea.getText();
        String words[] = text.split("\\s");
        label.setText("Words: " + words.length + " Characters:" + text.length());
    }

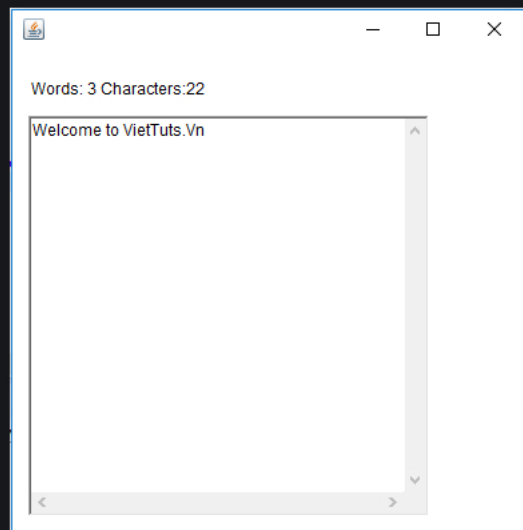
    public void keyTyped(KeyEvent e) {
    }

    public static void main(String[] args) {
        new KeyListenerExample2();
    }
}

```

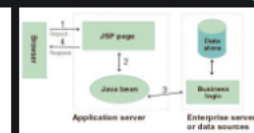
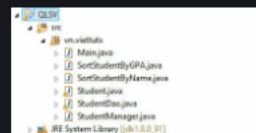


Kết quả:



🕒 ItemListener trong Java AWT

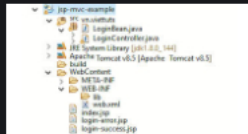
WindowListener trong Java AWT 🕒



trong java - bài tập java
có lời giải

java core (phần 1

cơ bản đến nâng cao



MVC trong JSP - học jsp
miễn phí hay nhất

equals()
&
hashCode()

Phương thức equals()
và hashCode() trong
java



Lập trình hướng đối
tượng(OOPs) trong java
- học Java miễn phí...



SimpleDateFormat trong
java

vimeo

But we can help
organize it by timecode.

Start collabing

0 bình luận

Sắp xếp theo

Cũ nhất



Thêm bình luận...

Plugin bình luận trên Facebook

Danh sách bài học

Học java
Học servlet
Học jsp
Học Hibernate
Học Struts2

Câu hỏi phỏng vấn

201 câu hỏi phỏng vấn java
25 câu hỏi phỏng vấn servlet
75 câu hỏi phỏng vấn jsp
52 câu hỏi phỏng vấn Hibernate
70 câu hỏi phỏng vấn Struts2

About VietTuts.Vn

Hệ thống bài học trên VietTuts.Vn bao gồm các bài lý thuyết và thực hành về các công nghệ java và công nghệ web. Các bài lý thuyết trên hệ thống VietTuts.Vn được tham khảo và tổng hợp từ các trang <http://java4point.com>, <http://www.tutorialspoint.com>, <http://docs.oracle.com/en>