

## + Java Cơ Bản

## + Các Khái Niệm Java OOPs

## + Java String

## + Xử Lý Ngoại Lệ

## + Các Lớp Lồng Nhau

## + Java AWT

### ☞ AWT trong java

### ☞ Xử lý sự kiện Java AWT

### ☞ Button trong Java AWT

### ☞ Label trong Java AWT

### ☞ TextField trong Java AWT

### ☞ TextArea trong Java AWT

### ☞ CheckBox trong Java AWT

### ☞ CheckBoxGroup trong Java AWT

### ☞ Choice trong Java AWT

### ☞ List trong Java AWT

### ☞ Canvas trong Java AWT

### ☞ Scrollbar trong Java AWT

### ☞ MenuItem và Menu trong Java AWT

### ☞ PopupMenu trong Java AWT

### ☞ Panel trong Java AWT

### ☞ Dialog trong Java AWT

### ☞ Toolkit trong Java AWT

### ☞ ActionListener trong Java AWT

### ☞ MouseListener trong Java AWT

### ☞ MouseMotionListener trong Java AWT

### ☞ ItemListener trong Java AWT

### ☞ KeyListener trong Java AWT

### ☞ WindowListener trong Java AWT

### ☞ Close Window trong Java AWT

### ☞ Các lớp Adapter trong Java AWT

## + Java Swing

## + Java I/O

## + Ví Dụ Java I/O



# MouseMotionListener trong Java AWT

## ☞ MouseListener trong Java AWT

## ItemListener trong Java AWT ☞

Java MouseMotionListener gọi bất cứ khi nào bạn di chuyển hoặc kéo chuột. Interface MouseMotionListener thuộc về gói java.awt.event. Nó có hai phương thức.

## Các phương thức của interface MouseMotionListener

Interface MouseMotionListener có 2 phương thức được đưa ra như dưới đây.

```
public abstract void mouseDragged(MouseEvent e);
public abstract void mouseMoved(MouseEvent e);
```

## Ví dụ về Java MouseMotionListener trong Java AWT

```
package vn.viettuts.awt;

import java.awt.Color;
import java.awt.Frame;
import java.awt.Graphics;
import java.awt.event.MouseEvent;
import java.awt.event.MouseMotionListener;

public class MouseMotionListenerExample1 extends Frame
    implements MouseMotionListener {
    public MouseMotionListenerExample1() {
        addMouseMotionListener(this);

        setSize(400, 400);
        setLayout(null);
        setVisible(true);
    }

    public void mouseDragged(MouseEvent e) {
        Graphics g = getGraphics();
        g.setColor(Color.BLUE);
        g.fillOval(e.getX(), e.getY(), 10, 10);
    }

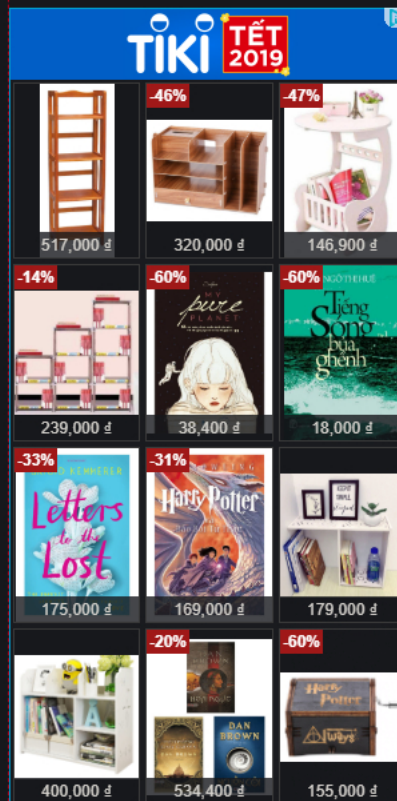
    public void mouseMoved(MouseEvent e) {
    }

    public static void main(String[] args) {
```




## Recent Updates

- ☞ Ví dụ login trong Spring 4 Web MVC - Hibernate 4 Annotation
- ☞ Sự khác nhau giữa ArrayList và LinkedList
- ☞ HashSet trong java
- ☞ Sự khác nhau giữa Comparable và Comparator
- ☞ Sự khác nhau giữa Array với ArrayList
- ☞ ArrayList trong java
- ☞ UDP transfer file example
- ☞ Giao thức TCP/IP là gì?
- ☞ Các hàm Math trong C++
- ☞ Hàm Friend trong C++
- ☞ Enum trong C++
- ☞ Struct trong C++




- + Lập Trình Mạng Với Java
- + Java Date
- + Chuyển Đổi Kiểu Dữ Liệu
- + Java Collections
- + Java JDBC
- + Các Tính Năng Mới Trong Java
- + Bài Tập Java Có Lời Giải
- + Câu Hỏi Phỏng Vấn Java


**TIKI**  
TẾT 2019




155,000 đ




239,000 đ




550,050 đ




146,900 đ



400,000 đ



179,000 đ



142,000 đ

```
new MouseMotionListenerExample1();
}
```

Kết quả:



## Ví dụ 2 về Java MouseMotionListener trong Java AWT

```
package vn.viettuts.awt;

import java.awt.Color;
import java.awt.Frame;
import java.awt.Graphics;
import java.awt.Label;
import java.awt.event.MouseEvent;
import java.awt.event.MouseMotionListener;

public class MouseMotionListenerExample2 extends Frame
    implements MouseMotionListener {
    Label label;
    Color color = Color.BLUE;

    public MouseMotionListenerExample2() {
        label = new Label();
        label.setBounds(20, 40, 100, 20);
        add(label);

        addMouseMotionListener(this);

        setSize(400, 400);
        setLayout(null);
        setVisible(true);
    }

    public void mouseDragged(MouseEvent e) {
        label.setText("X=" + e.getX() + ", Y=" + e.getY());
        Graphics g = getGraphics();
        g.setColor(Color.RED);
        g.fillRect(e.getX(), e.getY(), 40, 40);
    }
}
```

**Học Java Cơ Bản Đến Đâu?**  
2.347 lượt thích

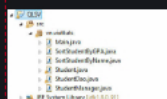


Thích Trang

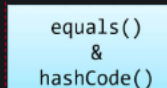


Gửi tin nhắn

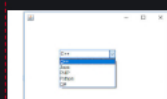
Hãy là người đầu tiên trong số bạn bè của bạn thích nội dung này



**Bài tập quản lý sinh viên trong java - bài tập java có lời giải**



**Phương thức equals() và hashCode() trong...**



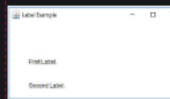
**Choice trong Java AWT**



**JSP là gì? - học JSP cần chuẩn bị những gì**



**Phím tắt hay dùng trong Eclipse**



**Label trong Java AWT**



**Swing trong Java - Giới thiệu Java Swing**



**Ví dụ login trong Spring 4 Web MVC - Hibernate 4 XML...**



**Làm tròn số trong java - Java Math - Viettuts**



**Đồng hồ trong Java Swing**

**TIKI**  
TẾT 2019








```

        g.fillRect(e.getX(), e.getY(), 10, 10);
    }

    public void mouseMoved(MouseEvent e) {
        label.setText("X=" + e.getX() + ", Y=" + e.getY());
    }

    public static void main(String[] args) {
        new MouseMotionListenerExample2();
    }
}

```

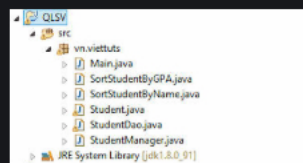
109,000 đ	550,050 đ	155,000 đ
		
517,000 đ	185,000 đ	495,000 đ
	109,000 đ	400,000 đ

Kết quả:



MouseListener trong Java AWT

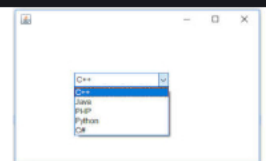
ItemListener trong Java AWT



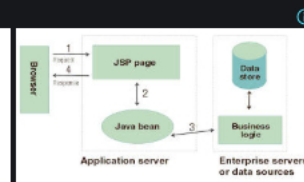
Bài tập quản lý sinh viên trong java - bài tập java có lời giải

equals()  
&  
hashCode()

Phương thức equals() và hashCode() trong java



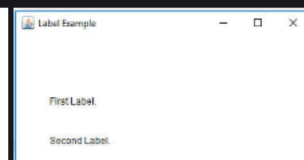
Choice trong Java AWT



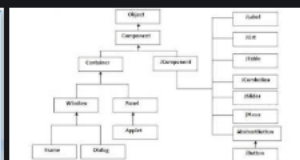
JSP là gì? - học JSP cần chuẩn bị những gì



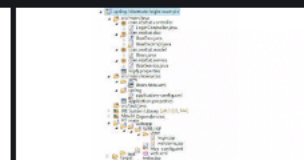
Phím tắt hay dùng trong Eclipse



Label trong Java AWT



Swing trong Java - Giới thiệu Java Swing



Ví dụ login trong Spring 4 Web MVC - Hibernate 4



0 bình luận

Sắp xếp theo

Cũ nhất



Thêm bình luận...

Plugin bình luận trên Facebook

## Danh sách bài học

[Học java](#)  
[Học servlet](#)  
[Học jsp](#)  
[Học Hibernate](#)  
[Học Struts2](#)  
[Học Spring](#)  
[Học SQL](#)

## Câu hỏi phỏng vấn

[201 câu hỏi phỏng vấn java](#)  
[25 câu hỏi phỏng vấn servlet](#)  
[75 câu hỏi phỏng vấn jsp](#)  
[52 câu hỏi phỏng vấn Hibernate](#)  
[70 câu hỏi phỏng vấn Struts2](#)  
[70 câu hỏi phỏng vấn Spring](#)  
[57 câu hỏi phỏng vấn SQL](#)

## About VietTuts.Vn

Hệ thống bài học trên VietTuts.Vn bao gồm các bài lý thuyết và thực hành về các công nghệ java và công nghệ web. Các bài lý thuyết trên hệ thống VietTuts.Vn được tham khảo và tổng hợp từ các trang <http://javatpoint.com>, <http://www.tutorialspoint.com>, <http://docs.oracle.com/en> ...

