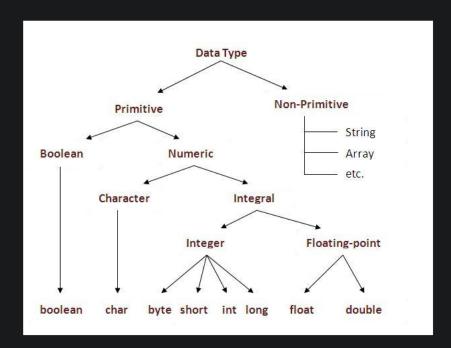
codesharebta

code sharing, code collection, note for leaning

OME ABOUT

Phân biệt Primitive Variable và Reference Variable trong Java

Posted on August 10, 2015 by theanh 1990



Trong Java có hai loại biến cơ bản: Primitive Variable (biến nguyên thủy) và Reference Variable (biến tham chiếu). Tuy nhiên, vẫn có những nhầm lẫn cơ bản về bản chất của chúng.

Bài viết sau sẽ cùng bạn tìm hiểu một cách kỹ hơn, giúp bạn nắm được bản chất thông qua những ví dụ đơn giản, dễ hiểu.

Search ...

Categories

- **■** IOS (4)
- Java Notes (5)
- **■** Temp (7)
- Tips(1)

Recent Posts

- Scroll contentSize
 September 30, 2018
- Swift notes

September 10, 2018

■ IOS interview preparing

June 23, 2018

- Objective-c] length of NSInteger

 April 17, 2018
- Array trong Java
 August 23, 2015

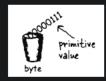
Recent Comments



theanh 1990 on String Pool trong Java

Primitive Variable (biến nguyên thủy), bao gồm những biến như byte, short, int, long (lưu ý String là reference variable).

Đối với Primitive Variable, giá trị của biến chính là giá trị.



Chẳng hạn, khi khai báo biến byte x = 7, giá trị mà biến x nắm giữ chính là chuỗi bit 00000111.

Primitive Variable được lưu trữ trên bộ nhớ Stack.

Reference Variable

Reference Variable (biến tham chiếu), bao gồm các object của class chúng ta định nghĩa, String, và Array. Đối với Reference Variable, giá trị của biến là chuỗi bit đại diện cách truy cập một đối tượng cụ thể. (bạn có thể liên tưởng tới pointer)



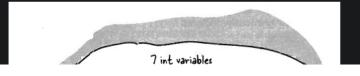
Chẳng hạn, khi chúng ta khai báo Dog myDog = new Dog(), giá trị lưu trữ trong biến myDog là giá trị tham chiếu, hãy tưởng tượng nó như là điều khiển từ xa, nó sẽ điều khiển một đối tượng Dog cụ thể.

Giá trị mà Reference Variable tham chiếu tới được lưu trữ ở bộ nhớ Heap.

Tuy nhiên, Reference Variable lại được lưu trữ ở bộ nhớ Stack.

Reference Variable có thể tham chiếu tới một Object cùng loại với đối tượng nó đang nắm giữ. Khi một Object không có một biến Reference Variable nào tham chiếu tới, nó sẽ trở về trạng thái Abandoned và sẽ được dọn dẹp tự động bởi Garbage collection khi cần thiết.

Array cũng là Reference Variable, nó tham chiếu tới một Array Object được lưu trữ trên vùng nhớ Heap. Các phần tử trong Array có thể là Primitive Variable hoặc là Reference Variable.

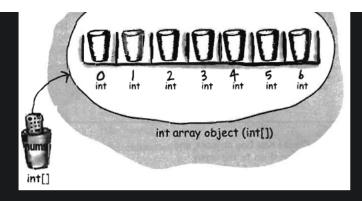


Archives

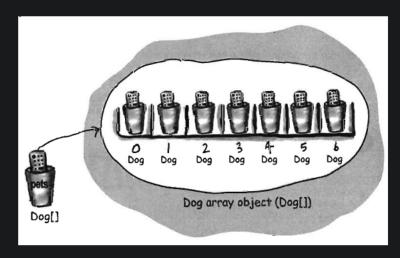
- September 2018
- June 2018
- April 2018
- August 2015
- April 2015
- January 2015
- December 2014
- November 2014

Meta

- Registe
- Log in
- Entries RSS
- Comments RSS
- WordPress.com



Ví dụ, khi ta khai báo int[] nums = new int[7]. Chúng ta sẽ có một dây các biến int nằm trong array object nằm trong bộ nhớ Heap như hình trên.



Ngược lại, đối với Dog[] pets = new Dog[7], thì giá trị nằm trong Dog Array Object (bộ nhớ Heap) lại chính là các biến Dog Reference Variable, mỗi biến tham chiếu tới một Object cụ thể nằm trong bộ nhớ Heap.

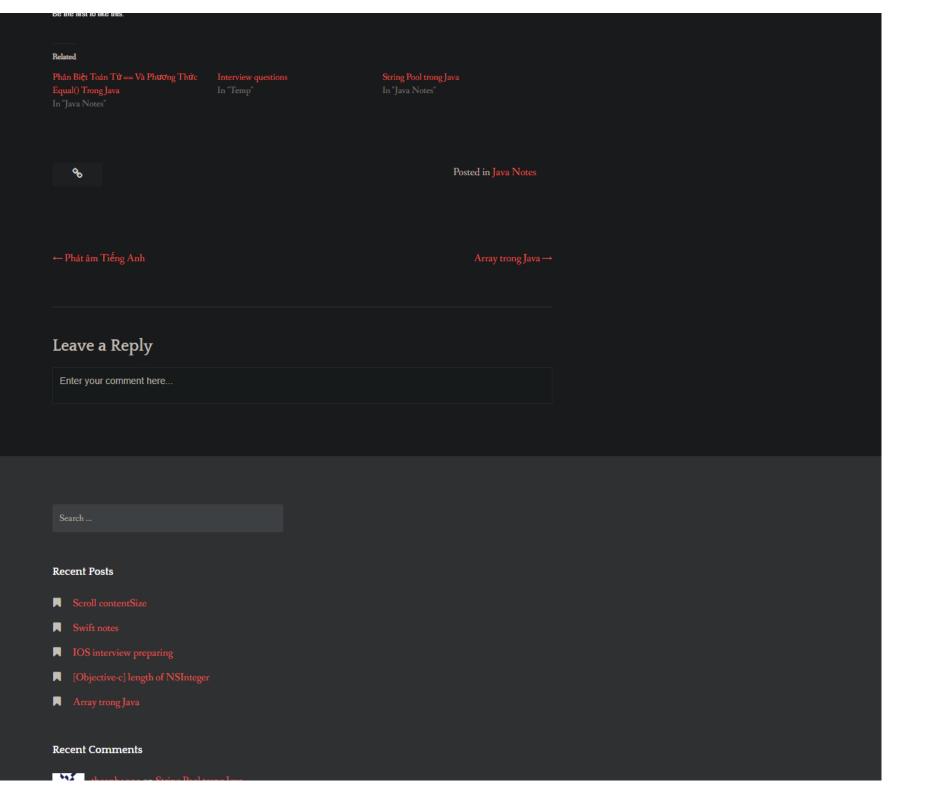
Trên đây mình đã trình bày một cách cơ bản về sự khác biệt giữa Primitive Variable và Reference Variable. Mình sẽ cố gắng bổ sung và hoàn thiện để bài viết ngày càng dễ hiểu hơn.

Nếu bạn chưa hiểu rõ về bộ nhớ Heap và Stack có thể tham khảo ở bài viết này.

Mong rằng bạn sẽ tìm được những điều bổ ích khi đọc bài viết của mình.

Copy từ nguồn: http://www.trinhngocdieu.com/cong-nghe-phan-mem/lap-trinh-java/phan-biet-primitive-variable-va-reference-variable-trono-iava





Archives

- September 2018
- June 2018
- April 2018
- August 2015
- April 2015
- January 2015
- December 2014
- November 2014

Categories

- **■** IOS
- Java Notes
- Temp
- Tips

Meta

- Register
- Log in
- Entries RSS
- Comments RSS
- WordPress.com

Create a free website or blog at WordPress.com