



Tweet



Like 0

Share

[HOME](#) / [LẬP TRÌNH JAVA](#) / [XỬ LÝ SỰ KIỆN CHUỘT TRONG JAVA](#)

# XỬ LÝ SỰ KIỆN CHUỘT TRONG JAVA

08  
August  
2013

Java cung cấp hai interfaces lắng nghe (bộ lắng nghe sự kiện chuột) là `MouseListener` và `MouseMotionListener` để quản lý và xử lý các sự kiện liên quan đến thiết bị chuột. Những sự kiện chuột có thể "bẫy" cho bất kỳ component nào trên GUI mà dẫn xuất từ `java.awt.component`.

## Các phương thức của interface `MouseListener`:

- `public void mousePressed(MouseEvent event)`: được gọi khi một nút chuột được nhấn và con trỏ chuột ở trên component.
- `public void mouseClicked(MouseEvent event)`: được gọi khi một nút chuột được nhấn và nhả trên component mà không di chuyển chuột.
- `public void mouseReleased(MouseEvent event)`: được gọi khi một nút chuột nhả ra khi kéo rê.
- `public void mouseEntered(MouseEvent event)`: được gọi khi con trỏ chuột vào trong đường biên của một component.
- `public void mouseExited(MouseEvent event)`: được gọi khi con trỏ chuột ra khỏi đường biên của một component.

## Các phương thức của interface `MouseMotionListener`:

- `public void mouseDragged(MouseEvent event)`: phương thức này được gọi khi người dùng nhấn một nút chuột và kéo trên một component.
- `public void mouseMoved(MouseEvent event)`: phương thức này được gọi khi di chuyển chuột trên component.

Mỗi phương thức xử lý sự kiện chuột có một tham số `MouseEvent` chứa thông tin về sự kiện chuột phát sinh chẳng hạn như: tọa độ x, y nơi sự kiện chuột xảy ra. Những phương thức tương ứng trong các interfaces sẽ tự động được gọi khi chuột tương tác với một component.

Để biết được người dùng đã nhấn nút chuột nào, chúng ta dùng những phương thức, những hằng số của lớp `InputEvent` (là lớp cha của lớp `MouseEvent`).

**Ví dụ:** Chương trình tên `MouseTracker` bên dưới minh họa việc dùng những phương thức của các interfaces `MouseListener` và `MouseMotionListener` để "bẫy" và xử lý các sự kiện chuột tương ứng.

```
1 import java.awt.*;
2 import java.awt.event.*;
3
4 public class MouseTracker extends Frame implements MouseListener,
5     MouseMotionListener {
6     private Label statusBar;
7
8     // set up GUI and register mouse event handlers
9     public MouseTracker() {
10         super("Demonstrating Mouse Events");
11         statusBar = new Label();
12         this.add(statusBar, BorderLayout.SOUTH);
13         // application listens to its own mouse events
14         addMouseListener(this);
15         addMouseMotionListener(this);
```

```
16     setSize(275, 100);
17     setVisible(true);
18 }
19
20 // MouseListener event handlers
21 // handle event when mouse released immediately
22 // after press
23 public void mouseClicked(MouseEvent event) {
24     statusBar.setText("Clicked at [" + event.getX() + ", " + event.getY()
25         + "]\");
26 }
27
28 // handle event when mouse pressed
29 public void mousePressed(MouseEvent event) {
30     statusBar.setText("Pressed at [" + event.getX() + ", " + event.getY()
31         + "]\");
32 }
33
34 // handle event when mouse released after dragging
35 public void mouseReleased(MouseEvent event) {
36     statusBar.setText("Released at [" + event.getX() + ", " + event.getY()
37         + "]\");
38 }
39
40 // handle event when mouse enters area
41 public void mouseEntered(MouseEvent event) {
42     statusBar.setText("Mouse in window");
43 }
44
45 // handle event when mouse exits area
46 public void mouseExited(MouseEvent event) {
47     statusBar.setText("Mouse outside window");
48 }
49
50 // MouseMotionListener event handlers
51 // handle event when user drags mouse with button pressed
52 public void mouseDragged(MouseEvent event) {
53     statusBar.setText("Dragged at [" + event.getX() + ", " + event.getY()
54         + "]\");
55 }
56
57 // handle event when user moves mouse
58 public void mouseMoved(MouseEvent event) {
59     statusBar.setText("Moved at [" + event.getX() + ", " + event.getY()
```

```

62         + "]);
63     }
64
65     // execute application
66     public static void main(String args[]) {
67         MouseTracker application = new MouseTracker();
68     }
    } // end class MouseTracker

```

[www.hocvietnam.com](http://www.hocvietnam.com) – trung tâm đào tạo khóa [hoc lap trinh java tai da nang](#) chúc các bạn học tốt

### Đăng bình luận

0 Thành viên bình luận

0 Comments

Sort by Oldest ↕



Add a comment...

Facebook Comments Plugin

2215 View

#### DANH MỤC KHÓA HỌC

[Khóa học SEO web](#)  
[Khóa lập trình di động](#)  
[Khóa thiết kế đồ họa](#)  
[Khóa học lập trình Java](#)  
[Khóa lập trình PHP & SQL](#)  
[Khóa học Internet Marketing](#)  
[Khóa quản trị web doanh nghiệp](#)  
[Khóa thiết kế web với Wordpress](#)

#### TƯ VẤN GHI DANH

Hãy Gọi Cho Chúng Tôi  
Bạn sẽ được tư vấn miễn phí

0511.3.990.768 - 3.990.767



Tư Vấn 1



Tư Vấn 2

#### LIÊN KẾT



Thích

Chia sẻ

26K người thích nội dung này. Hãy là người đầu tiên trong số bạn bè của bạn.

© Copyright 2014

Google+ ANH NGUYEN