

## LAB 4

### Bài 1. Xây dựng lớp sau:

NHANVIEN
manv //Mã Nhân Viên
tennv // Tên Nhân Viên
chucvu // Chức vụ
hesoluong //Hệ số lương
nhap()
tinhluong()
hienthi()

#### Trong đó:

- Phương thức tính lương:  
Lương = lương cơ bản \* hệ số lương + phụ cấp chức vụ  
Lương cơ bản = 3.750.000
  - o Nếu chức vụ = "Giám đốc" thì phụ cấp 2.500.000
  - o Nếu chức vụ = "Phó giám đốc" thì phụ cấp 2.000.00
  - o Nếu chức vụ = "Trưởng phòng" thì phụ cấp 1.500.000
  - o Nếu chức vụ = "Phó phòng" thì phụ cấp là 1.000.000
  - o Nếu chức vụ = "Nhân viên" thì phụ cấp là 500.000
- Phương thức hiển thị ra màn hình: hiển thị các thông tin (Mã nhân viên, tên nhân viên, chức vụ, hệ số lương, lương)

#### Yêu cầu:

1. Khởi tạo đối tượng NV1 với thông tin ("NV001", "Nguyễn Văn Minh", "Trưởng phòng", 3.99)
2. Nhập đối tượng NV2 vào từ hội thoại
3. In ra thông tin NV1 và NV2 ra màn hình.

### Bài 2. Xây dựng chương trình mèo bắt chuột theo mô hình hướng đối tượng

Ví dụ giao diện

