

# Associate Reactive Developer

#### Exame Simulado

#### Antes de Começar

Este exame simulado tem 20 perguntas que ajudarão você a se preparar para o exame Associate Reactive Developer.

Recomendamos que você prepare um ambiente de exame real, da melhor forma possível.

- Reserve um cômodo silencioso só para você.
- Imprima este documento, separadamente da última página.
- Use um cronômetro ou ajuste um timer para a duração (recomendada) de 40 minutos.

A última página deste documento contém as respostas corretas. Não dê uma espiada! Use-a apenas depois de concluir o exame, para verificar o seu desempenho.

#### **Durante o Exame Simulado**

Para simular o ambiente real do exame com precisão, sugerimos que você:

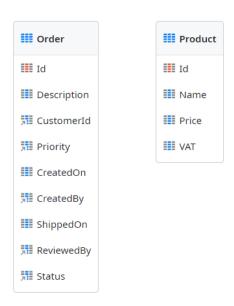
- Leia cada pergunta e as respectivas respostas com atenção.
- Leve o tempo que for preciso! Você pode rever as perguntas e alterar as respostas que escolheu.
- Marque as perguntas que deseja revisar no final.
- Selecione apenas uma resposta por pergunta, pois só há uma resposta correta.
- Responda a todas as perguntas.
- Desligue todos os dispositivos eletrônicos durante o exame.
- Evite usar ou ler qualquer material externo durante o exame.

### Depois de Concluir o Exame Simulado

Depois de concluir o exame, compare as respostas que você selecionou com as respostas fornecidas na última página deste documento, e conte o número total de respostas corretas. A pontuação para aprovação é de 70% ou mais, então você deve acertar pelo menos 14 perguntas. Caso você tenha escolhido alguma resposta errada, sugerimos que reveja os materiais de estudo que abordam esse tópico específico.

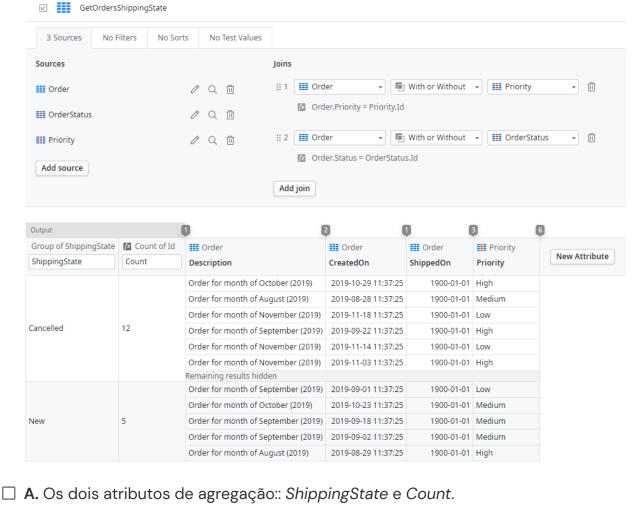
#### Perguntas do Simulado

**1.** O que é necessário para criar uma relação do tipo muitos-para-muitos (N:N) entre as Entities na imagem?



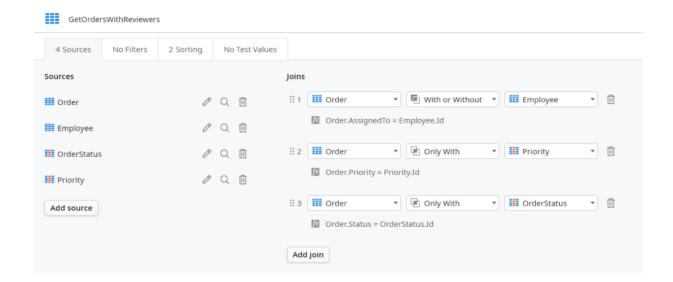
- A. Criar uma terceira Entity com dois attributes dos tipos Order Identifier e Product Identifier.
   B. Criar uma terceira Entity com uma chave primária do tipo Order Identifier e um atributo do tipo Product Identifier.
   C. Criar um atributo do tipo Order Identifier na Entity Product e um atributo do tipo Product Identifier na Entity Order.
   D. Criar um atributo do tipo Product Identifier na Entidade Order.
- 2. Qual das seguintes declarações é verdadeira?
- ☐ A. Um Entity Identifier deve ser do tipo Long Integer.
- ☐ **B.** Um Entity Identifier deve ser definido como Auto Number.
- ☐ **C.** Um Entity Identifier pode ser apenas um único atributo.
- □ **D.** Um Entity Identifier é criado automaticamente e não pode ser modificado.

3. A imagem abaixo mostra um Aggregate. Quais serão os atributos do registro GetOrdersShippingState.List.Current?



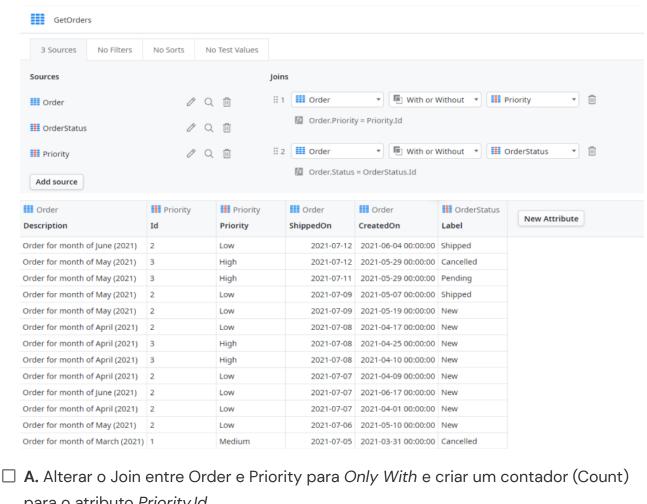
- ☐ B. Os dois atributos de agregação (ShippingState e Count) e todos os atributos das Entities utilizadas como Source.
- C. Seis atributos correspondentes às seis colunas visíveis no Aggregate: ShippingState, Count, Description, CreatedOn, ShippedOn e Priority.
- D. Os dois atributos de agregação (ShippingState e Count) e as colunas usadas para calcular estes valores.

**4.** No Aggregate abaixo, os pedidos (Orders) são obtidos com seus funcionários encarregados (Employees). Qual das seguintes opções é **correta**?



- ☐ A. O Aggregate retorna apenas Orders com Priority, Status e Employee.
- ☐ **B.** O Aggregate retorna Orders sem Employee e sem Status.
- ☐ **C.** O Aggregate retorna Orders com Status e pelo menos um Employee.
- □ **D.** O Aggregate retorna Orders com Priority e com zero ou mais Employees.

5. Como você alteraria o seguinte Aggregate para retornar o número de pedidos por prioridade?

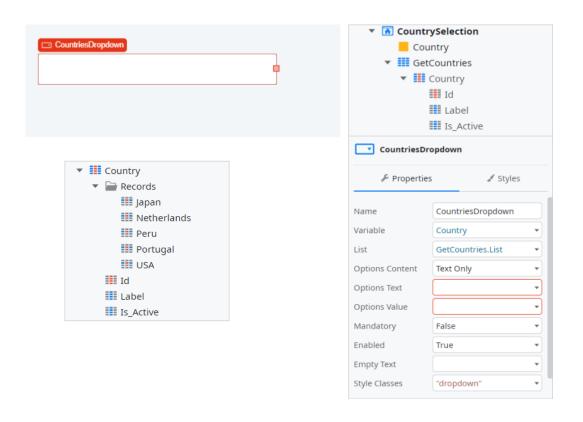


- para o atributo Priority.ld.
- ☐ **B.** Criar um Group By para o atributo *Priority.ld* e um Count para o atributo *Order.ld*.
- ☐ C. Criar um GroupBy para o atributo Order.Id e um Count para o atributo Priority.Id.
- D. Remover o Join entre Order e OrderStatus e criar um Count para o atributo Priority.ld.
- 6. Qual das seguintes frases sobre o evento de ciclo de vida On Initialize é verdadeira?
- 🔲 A. O evento On Initialize é disparado antes da reprodução da Screen ou do Block e antes da obtenção de qualquer dado.
- □ B. O evento On Initialize é disparado depois da reprodução da Screen ou do Block, então você pode usá-lo para manipular a respectiva estrutura.
- C. O evento On Initialize é disparado depois que um Aggregate termina de obter dados e pode ser usado para agir sobre os dados recuperados antes de serem usados na Screen.

	D. O evento <i>On Initialize</i> é disparado depois que o parâmetro de entrada de um Block é alterado.
7.	A Screen abaixo tem dois Dropdowns: um para selecionar um país (Country) e outro para selecionar uma Cidade (City). Os Aggregates <i>GetCountries</i> e <i>GetCities</i> obtêm os dados exibidos nos Dropdowns e a propriedade Fetch de ambos está definida como At Start. Qual das seguintes opções <b>não</b> é uma etapa válida para obter apenas as cidades do país selecionado no dropdown?
	Country  United States Of America  ✓ ☐ MainFlow  ✓ ☐ Countries  ☐ City  City  Birmingham  ✓ ☐ GetCountries  ☐ CountryDropdownOnChange
	<ul> <li>A. Definir a propriedade Fetch do Aggregate GetCities como Only On Demand.</li> <li>B. Atualizar o Aggregate GetCities na Action OnChange do Dropdown Country.</li> <li>C. Filtrar o Aggregate GetCities pelo país selecionado.</li> <li>D. Acionar o Aggregate GetCities no handler do Event On After Fetch do Aggregate GetCountries.</li> </ul>
	Qual das seguintes opções é correta em relação a Blocks em aplicações Reactive em OutSystems?  A. Blocks só podem ser instanciados em Screens.
	<ul> <li>B. Blocks podem ser instanciados em Screens e em outros Blocks.</li> <li>C. Blocks podem ser instanciados em Client Actions na Screen.</li> <li>D. Blocks podem ser instanciados em Screens e páginas HTML externas, usando uma tag HTML especial.</li> </ul>

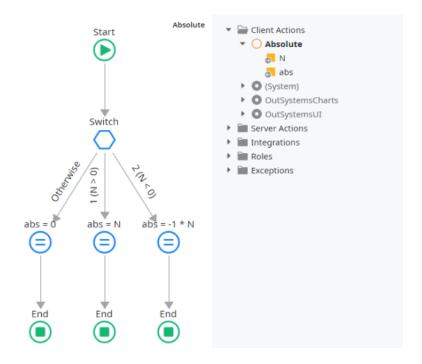
9.	Qual das seguintes opções é um uso <b>válido</b> do nó Trigger Event?
	<b>A.</b> O Event <i>Trigger</i> permite que um Block notifique seu nível superior (Screen ou Block) de que algo relevante ocorreu no escopo do Block.
	<b>B.</b> O Event <i>Trigger</i> permite que uma Screen notifique seus níveis inferiores (Blocks) de que algo relevante ocorreu no escopo da Screen.
	<b>C.</b> O Event <i>Trigger</i> permite que um Block notifique seus níveis inferiores (outros Blocks) de que algo relevante ocorreu no escopo do Block.
	<b>D.</b> O Event <i>Trigger</i> permite que uma Screen notifique seu nível superior (Screen ou Block) de que algo relevante ocorreu no escopo da Screen.
10	. Um Form tem um botão <i>Salvar</i> com a propriedade "Built-in Validations" definida como <b>Yes (Sim)</b> . Quais validações são realizadas automaticamente quando um usuário clica no botão?
	A. Verificar se os campos obrigatórios estão preenchidos.
	<b>B.</b> Verificar se os campos obrigatórios estão preenchidos, e se os campos não obrigatórios que forem usados posteriormente na lógica também estão preenchidos.
	C. Verificar se os campos obrigatórios estão preenchidos e se os dados submetidos pelo usuário correspondem ao tipo de dado esperado nos campos de entrada.
	D. Verificar se os campos obrigatórios estão preenchidos e se os dados submetidos pelo usuário correspondem ao tipo de dado da fonte de dados do Formulário.

**11.** O Dropdown mostrado na imagem (*CountriesDropdown*) permitirá que os usuários selecionem um país. O que deve ser definido na propriedade **Options Text** para garantir que os nomes dos países apareçam no dropdown?



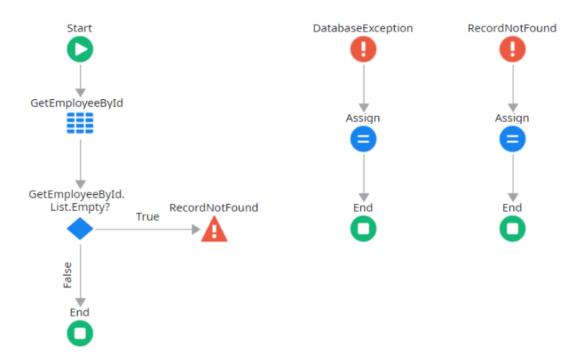
- ☐ **A.** Country.ld
- ☐ B. GetCountries.Country.Label
- ☐ **C.** Country
- □ **D.** Country.Label
- **12.** Considerando um Button em uma Screen, qual das seguintes opções **não pode** ser definida como sua propriedade *On Click*?
- ☐ A. Screen.
- ☐ **B.** Client Action.
- ☐ C. Block.
- D. External Site.

**13.** A Action *Absolute* retorna um valor absoluto (abs) de um número N passado como Input Parameter. Quando essa Action retorna O?



- ☐ A. Nunca.
- ☐ **B.** Quando o parâmetro de entrada N é menor que zero.
- ☐ **C.** Quando o parâmetro de entrada N é zero.
- ☐ **D.** Quando o parâmetro de entrada N é maior que zero.

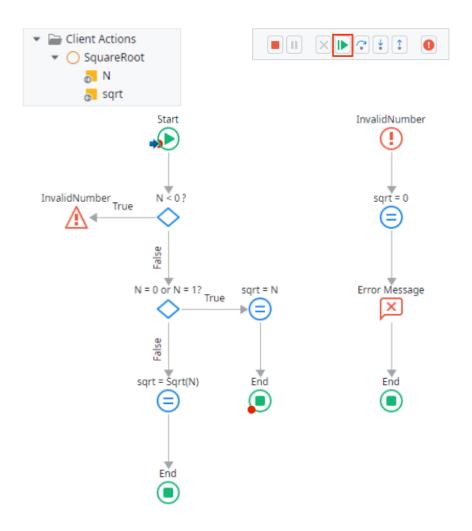
**14.** Considere a seguinte Action. O que acontecerá se o Aggregate *GetEmployeeByld* não retornar nenhum registro?



- ☐ **A.** O fluxo *DatabaseException* será executado.
- ☐ **B.** O fluxo *RecordNotFound* será executado.
- ☐ C. Nenhum fluxo de exceção será executado.
- D. O handler de exceção global do módulo será executado.
- **15.** Considerando a propriedade Function em Client Actions, qual das seguintes opções é **correta**?
- □ A. Definir a propriedade Function como Yes restringe a Action a ter apenas um Output Parameter.
- B. Definir a propriedade Function como No assegura que a Action só possa ser usada no módulo onde está definida.
- ☐ **C.** Não será possível definir a propriedade Function como *Yes* se a Action for exposta a outros módulos como Public.
- □ D. Definir a propriedade Function como No assegura que a Action só possa ser usada em Screen Expressions.

16. Michael e usuario da aplicação Orders e tem apenas o Role de Orders Admin
atribuído a ele. Qual das seguintes opções é correta?
☐ <b>A.</b> Michael tem acesso a Screens com o Role <i>Registered</i> marcado.
□ B. Michael não tem acesso a Screens com o Role <i>Anonymous</i> marcado.
□ <b>C.</b> Michael tem acesso a Screens com o Role <i>OrdersAdmin</i> marcado, mas não a
Screens com o Role <i>Registered</i> marcado.
□ <b>D.</b> Michael tem acesso apenas à Screens com o Role <i>OrdersAdmin</i> marcado.
17. Qual das seguintes opções não deve ser um caso de uso de Client Variables?
☐ A. Nome do usuário.
☐ <b>B.</b> Senha.
□ C. Palavra-chave de filtro de pesquisa.
□ <b>D.</b> ID de uma sessão de usuário.

**18.** A Action na imagem calcula a raiz quadrada (sqrt) de um número decimal positivo (N). Sabendo que a função foi acionada com N = O e que o depurador (debugger) está parado no nó Start, o que acontecerá quando o desenvolvedor selecionar a opção Continue (F9) destacada na imagem?



- A. A Action será encerrada, com sqrt = 0.
- ☐ **B.** A Action levantará uma exceção e sqrt não terá nenhum valor.
- ☐ C. O Debugger irá parar no lf N < O.
- □ **D.** O Debugger irá parar no Breakpoint no nó End.

**19.** A imagem mostra um widget Pagination associado a uma Table em uma Screen já implementada. Não há mensagens de erro no Service Studio, mas quando o usuário seleciona uma nova página (no widget Pagination), os resultados não são alterados na Table. Qual é o motivo desse comportamento?

Navigation\Pa	agination	MainFlow ▶ Movies ▶ <b>OnNavigate</b>	GetMovies Aggregate			
Properties		Start	Name	GetMovies		
Name			Description			
Source Block	Navigation\Pagination ▼		Server Request Tim	(Module Default Timeout)		
StartIndex	StartIndex •	<b>*</b>	Start Index	StartIndex •		
- MaxRecords	RecordsPerPage •	StartIndex = NewStartIndex	Max. Records	RecordsPerPage •		
- TotalCount	GetMovies.Count 🔻	(=)	Fetch	At start ▼		
- ShowGoToPage		Ĭ				
ExtendedClass	•		▼ 🚹 Movies			
Events				rtIndex		
Event	OnNavigate			ordsPerPage		
Handler	○ OnNavigate ▼	<u> </u>	▶ <b>III</b> Get	Movies Navigate		
NewStartIndex	NewStartIndex ▼	End	00111	tavigate		
(New Argument)	¥					

	A.	0	Aggregate	GetMovies I	não	está :	sendo	atualizado	na	Action	OnNavigate.	
--	----	---	-----------	-------------	-----	--------	-------	------------	----	--------	-------------	--

- B. A propriedade Max. Records do Aggregate deve ser igual ao número total de filmes no banco de dados.
- C. A Table não está sendo atualizada na Action OnNavigate.
- □ **D.** A propriedade MaxRecords de Pagination deve ser definida como *GetMovies.Count* e TotalCount como *RecordsPerPage*.
- 20. Uma Screen contém um Form para coletar dados do Cliente. O Form tem um botão "Salvar" com a propriedade On Click definida como uma Action SaveOnClick, que envia os dados ao servidor para armazenamento no banco de dados. O desenvolvedor deve assegurar que a Action não enviará os dados ao servidor quando os campos de dados obrigatórios do Cliente não estiverem preenchidos. Qual é a melhor maneira de fazer isso?
- ☐ A. Definir as validações embutidas do botão "Salvar" como Yes.
- B. Realizar validações personalizadas de todas as entradas. Se uma falhar, definir a propriedade Valid do Form como False.

C. Definir as validações embutidas do botão "Salvar" como Yes e verificar se a
propriedade Valid do Form é <i>True</i> .
D. Definir as validações embutidas do botão "Salvar" como Yes e adicionar um fluxo
Exception Handler para manipular entradas inválidas.

## Respostas

1. A		
2. C		
3. A		
4. D		
5. B		
6. A		
7. D		
8. B		
9. A		
10. C		

11. D
12. C
13. C
14. B
15. A
16. A
17. B
18. D
19. A
20. C