

Java Core Java 8 Spring ▼ Hibernate JSF CDI Design Pattern Application ▼ WebSocket Database ▼ Language ▼ SocketCluster Elastic Search Apache Kafka jOOQ Khác ▼

Home » Java » Immutable là gì? Sự khác nhau giữa Immutable với Mutable

### Immutable là gì? Sự khác nhau giữa Immutable với Mutable

Posted on Tháng Mười Một 6, 2017

Immutable là gì? Sự khác nhau giữa Immutable với Mutable

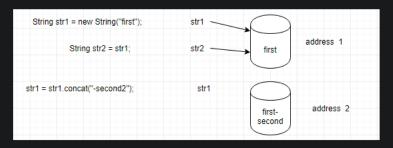
# 1. Immutable là gì? Sự khác nhau giữa Immutable với mutable.

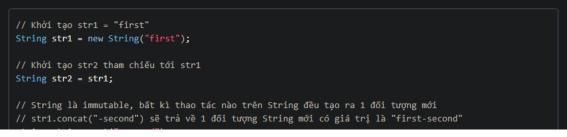
- Immutable hiểu nôm na là không thể thay đổi còn mutable là có thể thay đổi.
- 2 khái niệm Immutable và mutable thường được dùng class, object (Immutable đôi khi còn dùng với Collection nhưng mình sẽ không để cập ở bài này).

Ví dụ: Trong Java String là Immutable còn StringBuffer và StringBuilder là mutable.

1 Class/Đối tượng được coi là immutable nếu các thuộc tính của nó không bao giờ bị thay đỗi và chỉ có thể thiết lập lúc khởi tao.

• Ví dụ Immutable với String







#### **DESIGN PATTERN, JAVA**

CompletableFuture là gi? Code ví dụ Java CompletableFuture (Java 8)

Code ví dụ Callable, Future, Executors trong Java

So sánh Future và CompletableFuture trong Java

Phân biệt Heap memory và Stack memory trong java

Hướng dẫn cài đặt Java 8 trên Windows

Code ví dụ Java đặt lịch với Quartz Scheduler

Code ví dụ Java đặt lịch với Timer, TimerTask

Cài đặt Java trên Linux/Ubuntu (Oracle JDK – Open JDK)

Cài đặt Java, JDK trên Ubuntu

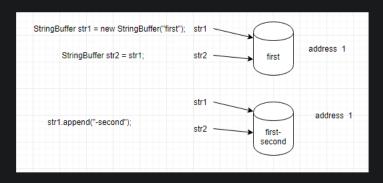
```
str1 = str1.concat("-second");

System.out.println("str1: "+str1);
System.out.println("str2: "+str2);
```

Kết quả

```
str1: first-second
str2: first
```

• Ví dụ Mutable với StringBuffer



```
// Khởi tạo str1 = "first"
StringBuffer str1 = new StringBuffer("first");

// Khởi tạo str2 tham chiếu tới str1
StringBuffer str2 = str1;

// StringBuffer là mutable, do đó khi append thì giá trị của nó sẽ thay đổi trên chính vùng nhớ ban dầu str1.append("-second");

System.out.println("str1: "+str1);
System.out.println("str2: "+str2);
```

Kết quả:

```
str1: first-second
str2: first-second
```

## 2. Tại sao lại dùng Immutable

- Giống như ví dụ với String bên trên, ta thấy được sử dụng immutable sẽ tránh được sự thay đổi lẫn nhau khi đa tham chiếu (str1 và str2 cùng tham chiếu tới 1 vùng nhớ nhưng khi str1 thay đổi thì str2 sẽ không thay đổi)
- Thread Safe: Khi sử dụng immutable object ta sẽ không cần phải lo tới việc nhiều thread cùng làm thay đổi giá trị của 1 object
- Sử dụng các immutable object làm tham số của method sẽ không sợ nó bị thay đổi sau khi method kết thúc
- Sử dụng immutable object để làm key trong HashMap hoặc đẩy vào HashTable mà không gặp vấn đề gì khi lấy ra.

(Linux) bang file tar.gz

Code ví dụ Java SocketCluster Client, publish và subscribe channel

Code ví dụ Java đọc RSS Feed (Java RSS Reader)

Các cách khởi tạo đối tượng trong Java (Java Constructor)

Code ví dụ Java Reflection, Clone Object, Copy Object

Java Reflection là gì? Hướng dẫn Java Reflection API

Java Serializable là gi? Serialization và Deserialization trong Java

Các loại dữ liệu nguyên thủy trong Java (primitives variable)

Code ví dụ java giải nén file rar (decompress file rar)

Package trong java là gì? Ý nghĩa Package trong Java

Dependency Injection (DI) là gì? Code ví dụ bằng Java

Bridge Pattern trong Java – Code ví dụ Composite Pattern

Composite Pattern trong Java – Code ví dụ Composite Pattern

Facade Pattern trong Java – Code ví du Facade Pattern

Adapter Pattern trong Java – Code ví du Adapter Pattern.

Prototype Pattern – Code ví dụ Prototype pattern bằng Java

Builder Pattern – Code ví du

## 3. Cách tạo 1 Class Immutable

- Phải là final class (không thể thừa kế bởi class khác)
- Các field phải là private final
- Không có các method làm thay đổi trạng thái của các field (Ví dụ: chỉ có hàm get, không có các hàm set)
- Nếu có field nào là Object thì field đó cũng phải là 1 immutable Object hoặc khi khởi tạo/lấy ra field đó ta phải clone ra 1 bản khác.

(Xem thêm: https://stackjava.com/java-core)

This entry was posted in Design Pattern, Java and tagged design pattern, java. Bookmark the permalink.

← Kéo thả Java Swing trên Eclipse giống như NetBean. Một số câu hỏi hay gặp khi phỏng vấn vị trí lập trình Java →

Abstract Factory Pattern - Code ví du Abstract Factory bằng Java.

Factory Pattern – Code ví dụ Factory Pattern bằng Java.

Singleton Pattern – Code ví dụ Singleton Pattern bằng Java.

Design Pattern là gi? Design Pattern trong Java

ProcessBuilder trong Java, chạy lệnh cmd trong Java

Những tính năng mới trong Java 8.

Immutable là gì? Sự khác nhau giữa Immutable với Mutable

Kéo thả Java Swing trên Eclipse giống như NetBean.

Các tính chất hướng đối tượng của Java

Sự khác nhau giữa Abstract class với Interface trong Java.

HashCode với Equals trong Java

Ngôn ngữ Java là gì? Đặc trưng của Java

So sánh lập trình cấu trúc với hướng đối tượng

SCJP, OCPJP là gì, tài liệu SCJP, OCPJP tiếng việt

Code ví dụ đa ngôn ngữ với Java (ResourceBundle, Internationalization)

Java 2 là gì? Các version/Phiên bản của Java

Phân biệt giữa Java ME, Java SE và

Java EE So sánh sự khác nhau giữa J2ME, J2SE và J2EE CHUYÊN MỤC Algorithm Apache Apache JMeter Apache Kafka AWS C/C++ Clean Code Demo Design Pattern Docker Eclipse Elasticsearch Excel FAQ Framework Freemaker FreeMarker Gradle Hibernate HttpClient HttpComponents Install Intellij IDEA Java

Java Basic Java Core Java8 JavaScript JSP-Servlet JUnit Library Linux Maven MongoDB MySQL Network Programming Node.js OOP PostgreSQL PrimeFaces Principle Python quartz Redis SDKMan Security SocketCluster Spring Spring Boot Spring Core Spring Data

Spring JDBC
Spring MVC
Spring Security
Thymeleaf
Tomcat
Uncategorized
Web Service
WebSocket
Wordpress

