

Home Java Servlet JSP Struts2 Hibernate Spring Java WS MyBatis Eclipse VBA

Web Misc



Xử lý sự kiện Java AWT

Tráng thái của một đối tượng bị thay đổi được gọi là một sự kiện (event). Ví dụ, bấm vào nút, kéo chuột, vv Gói java.awt.event cung cấp nhiều lớp sự kiện và interface Listener để xử lý sự kiện Java AWT.

Các lớp Java Event và các interface Listener

Các lớp Event	Các interface Listener
ActionEvent	ActionListener
MouseEvent	MouseListener and MouseMotionListener
MouseWheelEvent	MouseWheelListener
KeyEvent	KeyListener
ItemEvent	ItemListener
TextEvent	TextListener
AdjustmentEvent	AdjustmentListener
WindowEvent	WindowListener
ComponentEvent	ComponentListener
ContainerEvent	ContainerListener
FocusEvent	FocusListener

Các bước để thực hiện xử lý sự kiện trong Java AWT

Các bước sau được yêu cầu để thực hiện xử lý sự kiện:

1. Đăng ký thành phần với trình Listener.

Phương thức đăng ký

Để đăng ký thành phần với trình Listener, có nhiều lớp cung cấp các phương thức đăng ký. Ví dụ:

- Button
 - public void addActionListener(ActionListener a){}
- Menuitem
 - public void addActionListener(ActionListener a){}
- TextField
 - public void addActionListener(ActionListener a){}
 - public void addTextListener(TextListener a){}
- TextArea
 - public void addTextListener(TextListener a){}
- Checkbox
 - public void addItemListener(ItemListener a){}
- Choice
 - public void addItemListener(ItemListener a){}
- List
 - public void addActionListener(ActionListener a){}
 - public void addItemListener(ItemListener a){}

Ví dụ xử lý sự kiện trong Java AWT

Chúng tôi có thể đặt mã xử lý sự kiện vào một trong các vị trí sau:

- 1. Bên trong lớp hiện tại.
- 2. Bên trong lớp khác.
- 3. Bên trong lớp nặc danh.

1. Xử lý sự kiện Java AWT – bên trong lớp hiện tại

```
package vn.viettuts.awt;
import java.awt.Button;
import java.awt.Frame;
import java.awt.TextField;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;

public class AWTEventHandling1 extends Frame implements ActionListener {
    private TextField textField;

    public AWTEventHandling1() {

        // tao các thành phần
        textField = new TextField();
        textField.setBounds(60, 80, 170, 20);
        Button button = new Button("click me");
        button.setBounds(100, 120, 80, 30);

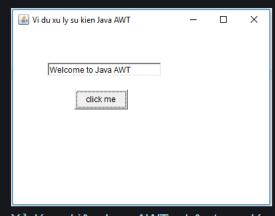
        // dâng ký trinh listener
        button.addActionListener(this);

        // thêm thành phần, kách thước, layout, khả năng hiến thị
        setTifle("Vi du xu ly su kien Java AWT");
        add(button);
        add(textField);
        setSize(400, 300);
        setLayout(null);
        setVisible(true);
    }

@Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            textField.setText("Welcome to Java AWT");
    }

public static void main(String args[]) {
            new AWTEventHandling1();
    }
}
```

Kết quả:



Xử lý sự kiện Java AWT – bên trong lớp hiện khác

Tạo lớp view: AWTView.java

```
package vn.viettuts.awt;

import java.awt.Button;
import java.awt.Frame;
import java.awt.TextField;

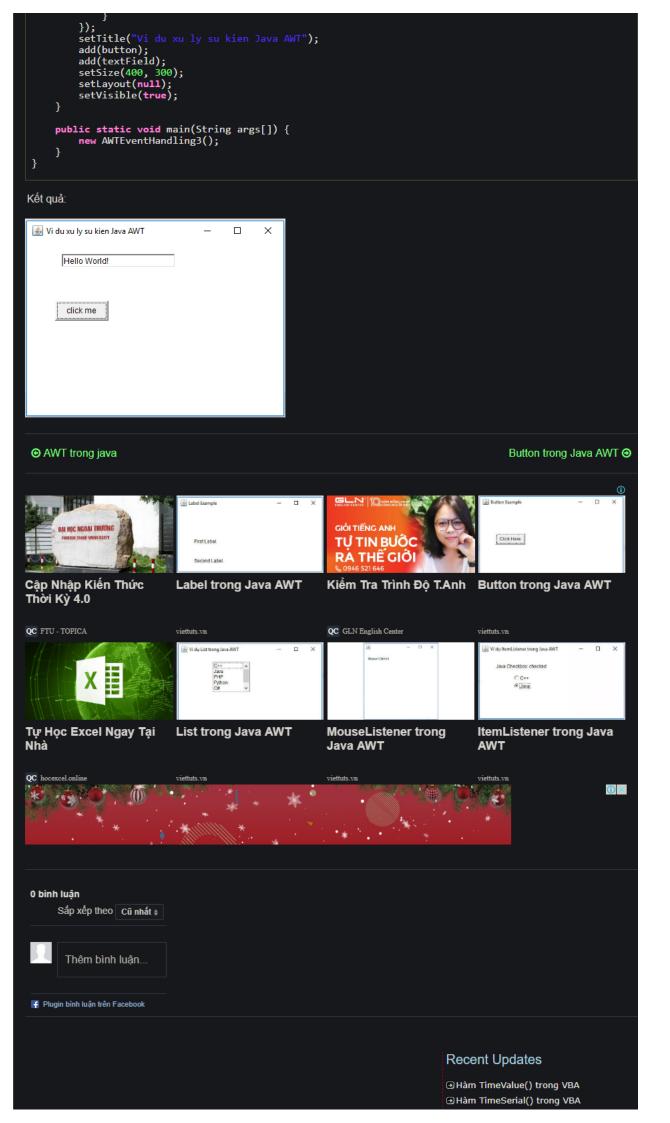
public class AWTView extends Frame {
    TextField textField;

    AWTView() {
        // tạo các thành phần
        textField = new TextField();
        textField.setBounds(60, 80, 170, 20);
        Detail butter | Detail | Detai
```

```
button.setBounds(100, 120, 80, 30);
              // dăng ký listener
Controller obj = new Controller(this);
button.addActionListener(obj);
              // thêm thành phần, kích thước, layout, khả năng hiển thị
setTitle("Vi du xu ly su kien Java AWT");
              add(button);
add(textField);
setSize(400, 300);
setLayout(null);
setVisible(true);
Tạo lớp controller: Controller.java
 package vn.viettuts.awt;
 import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
 public class Controller implements ActionListener {
       AWTView obj;
        Controller(AWTView obj) {
              this.obj = obj;
       @Override
       public void actionPerformed(ActionEvent e) {
   obj.textField.setText("Welcome to Java AWT");
Tạo lớp AWTEventHandling2.java
 package vn.viettuts.awt;
 public class AWTEventHandling2 {
       public static void main(String[] args) {
    AWTView view = new AWTView();
Kết quả:
  Vi du xu ly su kien Java AWT
                                                        Welcome to Java AWT
Xử lý sự kiện Java AWT – bên trong lớp nặc danh
 package vn.viettuts.awt;
                                                                                                                                                    🚱 🥛 🖺 🔞
 import java.awt.Button;
import java.awt.Frame;
import java.awt.TextField;
 import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
 public class AWTEventHandling3 extends Frame {
   TextField textField;
       AWTEventHandling3() {
   textField = new TextField();
   textField.setBounds(60, 50, 170, 20);
   Button button = new Button("click me");
   button.setBounds(50, 120, 80, 30);
              button.addActionListener(new ActionListener() {
```

@Override

public void actionPerformed(ActionEvent e) {
 textField.setText("Hello World!");



→ Hàm Timer() trong VBA
→ Hàm Time() trong VBA
→ Hàm Second() trong VBA
→ Hàm Minute() trong VBA
→ Hàm Hour() trong VBA
→ Hàm Now() trong VBA
→ Hàm WeekDayName() trong VBA
→ Hàm WeekDay() trong VBA
→ Hàm MonthName() trong VBA
→ Hàm Year() trong VBA
→ Hàm Year() trong VBA

VietTuts on facebook



Danh sách bài học

Học java

Học servlet

Học jsp

Học Hibernate

Hoc Struts2

Học Spring

Học SQL

Câu hỏi phỏng vấn

201 câu hỏi phỏng vấn java 25 câu hỏi phỏng vấn servlet 75 câu hỏi phỏng vấn jsp 52 câu hỏi phỏng vấn Hibernate 70 câu hỏi phỏng vấn Struts2 70 câu hỏi phỏng vấn Spring 57 câu hỏi phỏng vấn SQL

About VietTuts.Vn

Hệ thống bài học trên VietTuts. Vn bao gồm các bài lý thuyết và thực hành về các công nghệ java và công nghệ web. Các bài lý thuyết trên hệ thống VietTuts. Vn được tham khảo và tổng hợp từ các trang http://javatpoint.com, http://www.tutorialspoint.com, http://docs.oracle.com/en ...