

Associate Reactive Developer

Examen de Muestra

Antes de Empezar

Este examen de muestra tiene 20 preguntas que le ayudarán a prepararse para el examen Associate Reactive Developer.

- Le recomendamos que prepare un entorno de examen tan real como sea posible.
- Reserve una habitación tranquila solo para usted.
- Imprima este documento, además de la última página.
- Consiga un cronómetro o configure un temporizador para la duración (recomendada) de 40 minutos.

La última página de este documento tiene las respuestas correctas. ¡No la vea! Úsela sólo después de completar su examen, para verificar qué tan bien lo hizo.

Durante el Examen Muestra

Para simular con precisión el ambiente real del examen, le sugerimos que:

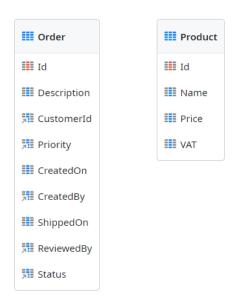
- Lea atentamente cada pregunta y sus respuestas.
- ¡Tome su tiempo! Puede volver a revisar las preguntas y puede cambiar sus elecciones.
- Marque las preguntas que desea revisar al final.
- Elija solo una respuesta por pregunta, ya que solo una es la correcta.
- Responda todas las preguntas, puesto que no hay ningún beneficio en no hacerlo.
- Intente apagar todos los dispositivos electrónicos durante el examen.
- Absténgase de usar o leer cualquier material externo durante el examen.

Después de completar el Examen Muestra

Después de completar el examen, valide las respuestas que seleccionó revisando las que se proporcionan en la última página de este documento y cuente el número total de respuestas correctas. Debido a que el puntaje para aprobar es del 70 % o más debe responder correctamente al menos 14 preguntas. En caso de que elija alguna respuesta incorrecta, le sugerimos que revise los materiales de estudio donde se cubre ese tema específico.

Perguntas do Simulado

1. ¿Qué se requiere para crear una relación de muchos a muchos (N:N) entre las Entities en la imagen?



A. Crear una tercera Entity que contenga dos atributos del tipo identificador de
Order e Identificador de Product.
B. Crear una tercera Entity con una clave primaria de tipo identificador de Order y
un atributo de tipo identificador de Product.
C. Crear un atributo de tipo identificador de Order en la Entity Product y un atributo
de tipo identificador de Product en la Entity <i>Order</i> .
D. Crear un atributo de tipo identificador de Product en la Entity Order.

2. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera?

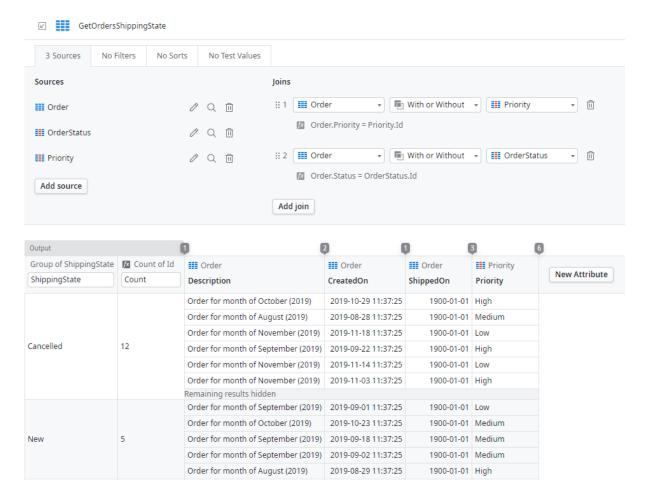
	A. Un identificador de Entity debe tener su tipo de datos establecido en Long
	Integer.
П	B. Un identificador de Entity debe estar establecido en Auto Number.

B. Un identificador de Entity debe estar establecido en Auto Number

 $\ \square$ C. Un identificador de Entity solo puede ser un atributo único.

 $\ \square$ D. Un identificador de Entity se crea de forma automática y no se puede modificar.

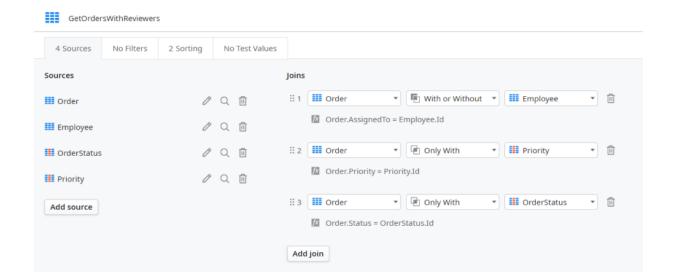
3. La siguiente imagen muestra un Aggregate. ¿Cuáles serán los atributos del registro *GetOrdersShippingState.List.Current*?



ſ	П	A. Los	dos	atributos	: de	agrega	ición:	Shinr	ning	State v	1 C	coun.	t
- 14		A. LUS	uus	athouto	o uc	usicsc	101011.	ULILOR	711 IS	otate v	,	,ouii	٠.

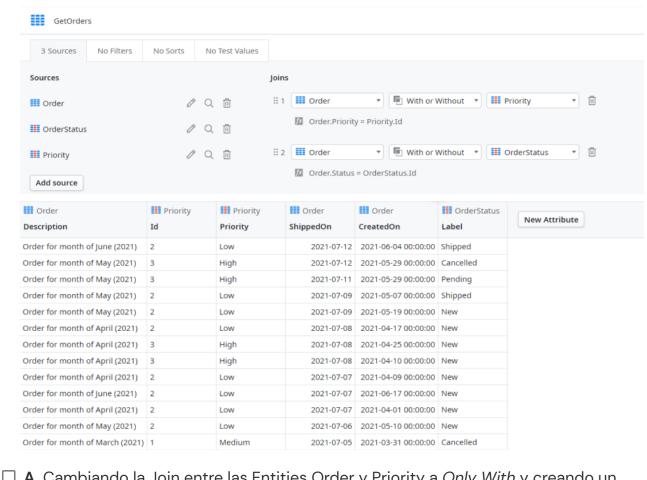
- ☐ **B.** Los dos atributos de agregación (*ShippingState* y *Count*) más todos los atributos de la entidad fuente.
- □ C. Seis atributos correspondientes a las seis columnas visibles en el Aggregate: ShippingState, Count, Description, CreatedOn, ShippedOn y Priority.
- □ D. Los dos atributos de agregación (ShippingState y Count) más las columnas usadas para calcular estas agregaciones.

4. En el Aggregate a continuación, los pedidos (Order) se obtienen con sus empleados asignados (Employees). ¿Cuál de las siguientes opciones es **correcta**?



- ☐ A. El Aggregate solo devuelve pedidos con Priority, Status y Employee.
- ☐ **B.** El Aggregate devuelve pedidos sin Employee y sin Status.
- ☐ C. El Aggregate devuelve pedidos con Status y al menos un Employee.
- □ D. El Aggregate devuelve pedidos con Priority y con cero o más Employees.

5. ¿Cómo cambiaría el siguiente Aggregate para devolver el número de pedidos (Order) por prioridad (Priority)?



ш	A. Cambiando la Join entre las Entitles Order y Friority a Orliny With y Creando di
	Count para el atributo <i>Priority.ld</i> .
	B. Creando un GroupBy para el atributo <i>Priority.ld</i> y un Count para el atributo

- Order.ld.
- □ C. Creando un GroupBy sobre el atributo Order.ld y una Count para el atributo Priority.ld.
- □ D. Eliminando la Join entre Order y OrderStatus y creando un Count para el atributo
 Priority.ld.

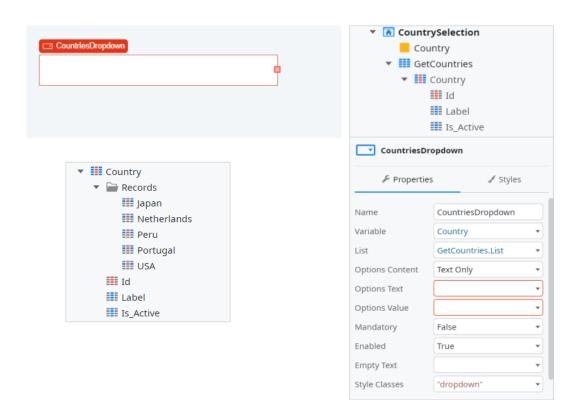
6. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el evento del ciclo de vida *On Initialize* es **verdadera**?

- ☐ A. El evento *On Initialize* se activa antes de que se renderice la Screen o el Block y antes de obtener cualquier dato.
- ☐ **B.** El evento *On Initialize* se activa después de que se renderice la Screen o el Block, por lo que puede usarlo para manipular su estructura.

	 C. El evento On Initialize se activa después de que un Aggregate termina de obtener datos y se puede usar para actuar sobre los datos recuperados antes de usarlos en la Screen. D. El evento On Initialize se activa después de que cambia el parámetro de entrada de un Block. 								
7.	La siguiente Block tiene dos Dropdowns: uno para seleccionar un país (Country) y el otro para seleccionar una ciudad (City). Los Aggregates <i>GetCountries</i> y <i>GetCities</i> obtienen los datos que se muestran en los Dropdowns y ambos tienen la propiedad Fetch establecida en On Initialize. ¿Cuál de las siguientes opciones no es un paso válido para obtener solo las ciudades del país seleccionado en el Dropdown?								
	Country United States Of America United States Of America City Birmingham UI Flows Layouts MainFlow Countries City Country Birmingham Country GetCountries CountryDropdownOnChange								
	 A. Establecer la propiedad Fetch del Aggregate GetCities en Only On Demand. B. Actualizar el Aggregate GetCities en la Action OnChange del Dropdown Country. C. Filtrar el Aggregate GetCities por el país seleccionado. D. Invocar al Aggregate GetCities en el controlador del evento Activar después de obtener de GetCountries. 								
8.	Con respecto a los Blocks en las aplicaciones reactive de OutSystems, ¿cuál de las siguientes opciones es correcta ?								
	 A. Los Blocks solo se pueden instanciar en Screens. B. Los Blocks se pueden instanciar en Screens y otros Blocks. C. Los Blocks se pueden instanciar en Client Actions en la Screen. D. Los Blocks se pueden instanciar en Screens y páginas HTML externas utilizando una etiqueta HTML especial. 								

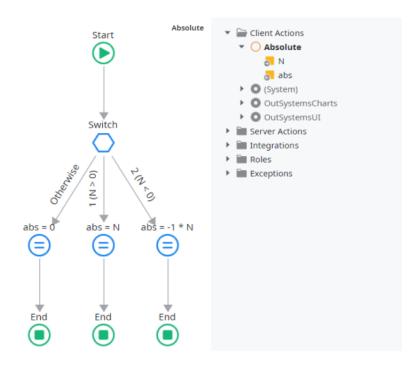
9.	¿Cuál de las siguientes opciones es un uso válido del nodo Trigger Event?
	A. El Trigger Event permite que un Block notifique a su padre (Screen o Block) que ocurrió algo relevante en el alcance del Block.
	B. El Trigger Event permite que una Screen notifique a sus niveles descendientes (Blocks) que ocurrió algo relevante en el alcance de la Screen.
	C. El Trigger Event permite que un Block notifique a sus niveles descendientes (otros Blocks) que ocurrió algo relevante en el alcance del Block.
	D. El Trigger Event permite que una Screen notifique a su nivel de origen (Screen o Block) que ocurrió algo relevante en el alcance de la Screen.
10	. Un Form tiene un botón "Guardar" con la propiedad Validations integradas establecida en Yes (sí) . ¿Qué validaciones se realizan de forma automática cuando un usuario hace clic en el botón?
	A. Se comprueba si los campos obligatorios están completados.
	B. Se comprueba si los campos obligatorios están completados y si los campos no obligatorios que luego se utilizan en la lógica, también lo están.
	C. Se comprueba si los campos obligatorios están completados y si los datos enviados por el usuario coinciden con el tipo de datos esperado en los campos de entrada.
	D. Se comprueba si los campos obligatorios están completados y si los datos enviados por el usuario coinciden con el tipo de datos de la fuente de datos del formulario.

11. El *CountriesDropdown* permitirá a los usuarios seleccionar un país (Country). ¿Qué se debe establecer en la propiedad **Options Text** para asegurarse de que los nombres de los países aparezcan en el Dropdown?



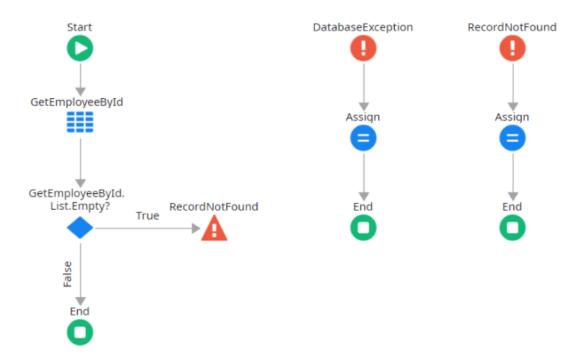
- ☐ **A.** Country.ld
- ☐ B. GetCountries.Country.Label
- ☐ **C.** Country
- □ **D.** Country.Label
- **12.** Considerando un Button en una Screen, ¿cuál de las siguientes opciones **no se puede** establecer como su propiedad *On Click*?
- ☐ A. Screen.
- ☐ B. Client Action.
- ☐ C. Block.
- □ D. Sitio externo.

13. La Action *Absolute* devuelve un valor absoluto (abs) de un número N pasado como parámetro de entrada. ¿Cuándo la Action devuelve O?



- ☐ A. Nunca.
- ☐ B. Cuando el parámetro de entrada (N) es menor que cero.
- ☐ C. Cuando el parámetro de entrada (N) es cero.
- ☐ D. Cuando el parámetro de entrada (N) es mayor que cero.

14. Considere la siguiente Action. ¿Qué sucede si el Aggregate *GetEmployeeByld* no devuelve ningún registro?



\square	A.	Se	eje	cuta	el	flujo	o E)ata	ba	seE	хсе	ptio	on.
-----------	----	----	-----	------	----	-------	-----	------	----	-----	-----	------	-----

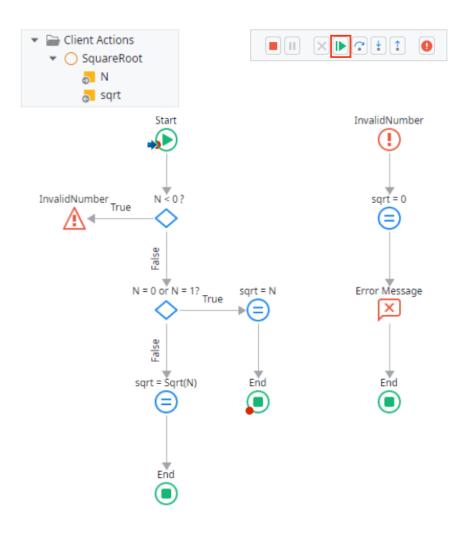
- ☐ **B.** Se ejecuta el flujo *RecordNotFound*.
- ☐ C. No se ejecuta ningún flujo de excepción.
- ☐ **D.** Se ejecuta el controlador de excepciones global del módulo.

15. Considerando la propiedad Function en Client Actions, ¿cuál de las siguientes opciones es **correcta**?

- □ A. Establecer la propiedad Function en Yes restringe la Action para que tenga solo un parámetro de salida.
- B. Establecer la propiedad Function en No garantiza que la Action solo se pueda usar en el módulo donde está definida.
- □ C. No es posible establecer la propiedad Function en Yes si la Action se expone a otros módulos como pública.
- □ D. Establecer la propiedad Function en No garantiza que la Action solo se pueda usar en Expressions de Screens.

16. Michael es un usuario de la aplicación Order y solo tiene asignado el rol de
Orders Admin. ¿Cuál de las siguientes opciones es correcta?
☐ A. Michael tiene acceso a las Screens con el rol <i>Registered</i> marcado.
☐ B. Michael no tiene acceso a las Screens con el rol <i>Anonymous</i> marcado.
□ C. Michael tiene acceso a las Screens que tienen el rol <i>OrdersAdmin</i> marcado, pero
no a las Screens con el rol <i>Registered</i> marcado.
□ D. Michael solo tiene acceso a las Screens que tienen el rol <i>OrdersAdmin</i> marcado.
17. ¿Cuál de las siguientes opciones no debería ser un caso de uso de Client Variables?
☐ A. Nombre de usuario.
☐ B. Contraseña.
☐ C. Palabra clave de filtro de búsqueda.
☐ D. Id de una sesión de usuario.

18. La Action de la imagen calcula la raíz cuadrada (sqrt) de un número decimal positivo (N). Sabiendo que la función se invocó con N = 0, y que el depurador (Debugger) está detenido en el nodo Start, ¿qué sucede cuando el desarrollador selecciona la opción Continuar (F9) resaltada en la imagen?



- \square **A.** La Action finalizará, con sqrt = 0.
- ☐ **B.** La Action lanzará una excepción y sqrt no tendrá ningún valor.
- □ C. El depurador se detendrá en el nodo N < O If.
- □ D. El depurador se detendrá en el breakpoint del nodo final.

19. La imagen muestra un widget Pagination que está asociado con una Table en una Screen que ya se implementó. No hay mensajes de error en Service Studio, pero cuando el usuario selecciona una nueva página (en el widget), los resultados no cambian en la Table. ¿Cuál es la razón de ese comportamiento?

Navigation\Pa	agination	MainFlow ▶ Movies ▶ OnNavigate	GetMovies Aggregate			
Properties	✓ Styles	Start	Name	GetMovies		
Name		\bigcup	Description			
Source Block	Navigation\Pagination *		Server Request Tim	(Module Default Timeout)		
StartIndex	StartIndex •	+	Start Index	StartIndex •		
- MaxRecords	RecordsPerPage *	StartIndex = NewStartIndex	Max. Records	RecordsPerPage *		
TotalCount	GetMovies.Count		Fetch	At start ▼		
- ShowGoToPage	-					
ExtendedClass	*		Movies	:		
Events			Star	rtIndex		
Event	OnNavigate			ordsPerPage		
Handler			▶ III Get	Movies		
	○ OnNavigate ▼	End	▶ On!	Navigate		
NewStartIndex	NewStartIndex ▼	Elid				
(New Argument)						

- ☐ A. El Aggregate GetMovies no se está actualizando en la Action *OnNavigate*.
- □ B. La propiedad MaxRecords del Aggregate debe ser igual al número total de películas en la base de datos.
- ☐ C. La tabla no se está actualizando en la Action OnNavigate.
- □ **D.** La propiedad MaxRecords del widget de Pagination debe establecerse en *GetMovies.Count* y TotalCount en *RecordsPerPage*.
- 20. Una Screen contiene un Form para recopilar datos del cliente. El Form tiene un botón Guardar con la propiedad *On Click* establecida en una Action *SaveOnClick*, que envía los datos al servidor para almacenarlos en la base de datos. El desarrollador debe asegurarse de que la Action no envíe los datos al servidor cuando no se hayan completado los campos obligatorios de datos del cliente. ¿Cuál es la mejor manera de hacerlo?
- ☐ A. Establecer las validaciones integradas del botón Guardar en Yes.
- **B.** Realizar validaciones personalizadas para todas las entradas. Si una de ellas falla, establecer la propiedad Valid del Form en *False*.

C. Establecer las validaciones integradas del botón Guardar en Yes y verificar si la
propiedad Valid del Form es <i>True</i> .
D. Establecer las validaciones integradas del botón Guardar en Yes y agregar un flujo
del controlador de excepciones para manejar las entradas no válidas.

Respuestas

1. A		
2. C		
3. A		
4. D		
5. B		
6. A		
7. D		
8. B		
9. A		
10. C		

11. D
12. C
13. C
14. B
15. A
16. A
17. B
18. D
19. A
20. C