

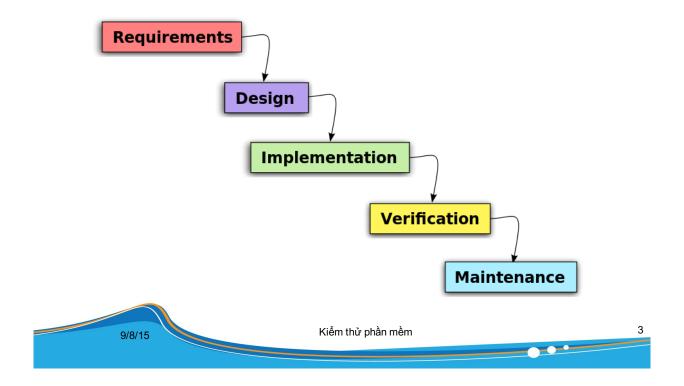


Nội dung

- □ Kiểm thử trong vòng đời phần mềm
- □ Các cấp độ kiểm thử
- ☐ Các loại kiểm thử

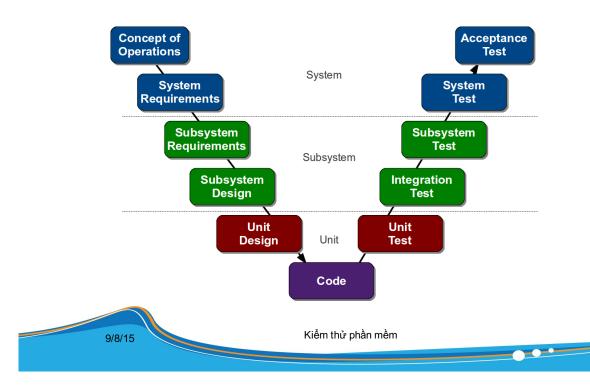


Mô hình thác nước



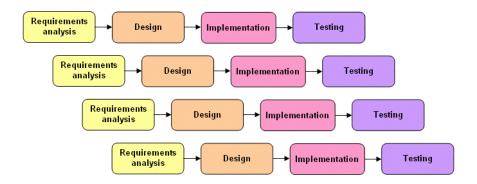


Mô hình chữ V





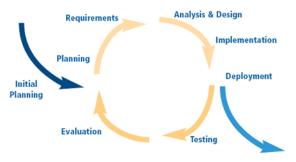
Mô hình gia tăng



9/8/15 Kiểm thử phần mềm 5



Mô hình lặp



Iterative Development Model (Wikipedia)



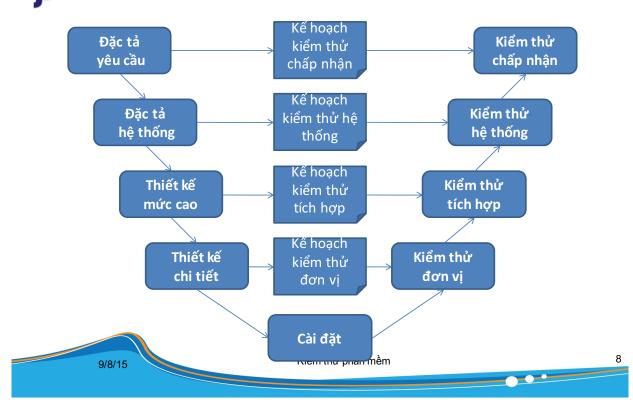
Kiểm thử trong vòng đời phần mềm

- □ Đặc tính chung của kiểm thử tốt
 - □ Kiểm thử cho mỗi giai đoạn/phần phát triển
 - Các mức kiểm tra phối hợp liên tục, không trùng lấp
 - Phân tích, thiết kế bắt đầu sớm, ngăn ngừa lỗi



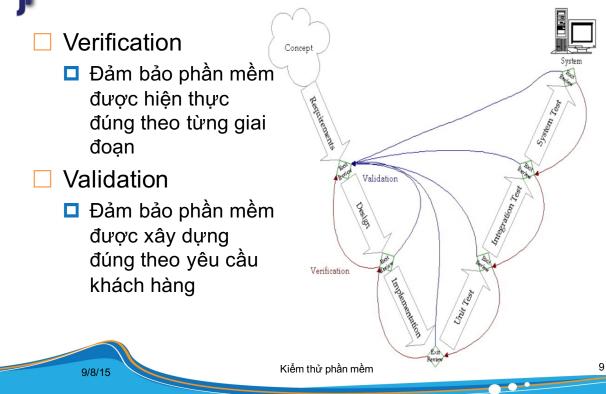


Kiểm thử trong vòng đời phần mềm





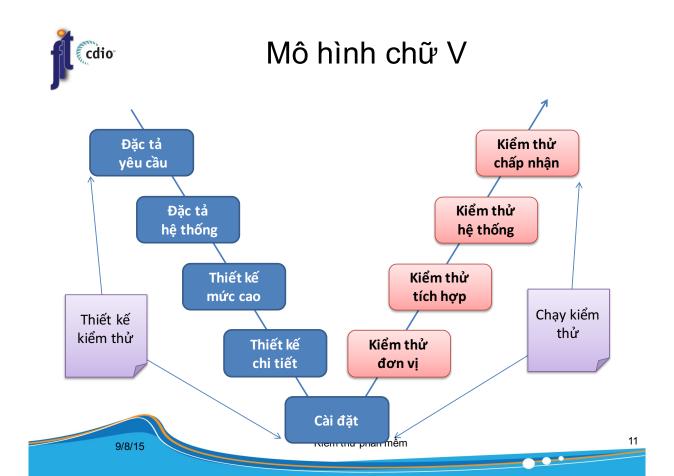
Kiểm thử trong vòng đời phần mềm





Nội dung

- Kiểm thử trong vòng đời phần mềm
- ☐ Các cấp độ kiểm thử
- ☐ Các loại kiểm thử





- ☐ Tên khác
 - Component testing
 - Module testing
 - Program testing
- Mỗi đơn vị được kiểm thử độc lập, trước khi tích hợp
- ☐ Mức thấp nhất và cụ thể, chi tiết nhất



- Mục tiêu:
 - Đảm bảo mã nguồn từng đơn vị đúng theo đặc tả
 - □ Bao gồm chức năng và phi chức năng
- □ Dựa trên:
 - Yêu cầu
 - □ Thiết kế đơn vị
 - Mã nguồn

9/8/15 Kiểm thử phần mềm 13

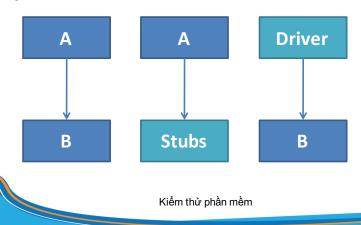


Kiểm thử đơn vị – Unit testing

- ☐ Ai thực hiện?
 - Lập trình viên
- □ Báo cáo
 - □ Lỗi được sửa ngay, không cần báo cáo
- Công cụ
 - ☐ Viết trực tiếp mã nguồn
 - Unit test framework
 - Mocking framework
 - Dependency Injection and IoC containers



- Stubs và Driver là các đơn vị giả lập
- Giá trị trả về
 - □ Cố định
 - Nhập vào

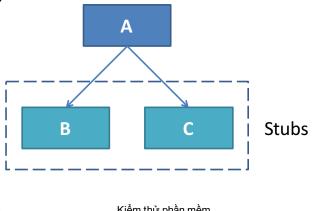




9/8/15

Kiểm thử đơn vị – Unit testing

- Đơn vị A có gọi đến đơn vị B và C
- Kiểm thử độc lập đơn vị A
 - □ Thay đơn vị B và C bằng các đơn vị giả lập (Stubs)





- ☐ Test driven development
 - Test-first approach
 - Hướng tiếp cận phát triển phần mềm dựa trên Unit Test
 - Chuẩn bị và tự động hóa test case trước khi coding
 - □ Lập trình từng phần một → tất cả test case điều đạt

9/8/15 Kiểm thử phần mềm 17



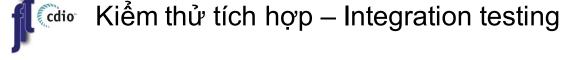
Kiểm thử tích hợp – Integration testing

- ☐ Kiểm tra hơn 2 đơn vị/hệ thống
- Mục tiêu:
 - ☐ Kiểm thử giao diện/sự tương tác giữa các đơn vị/hệ thống
 - ☐ Kiểm thử các tập không hoạt động độc lập
 - ☐ Kiểm thử chức năng và phi chức năng
- Dựa trên:
 - ☐ Thiết kế phần mềm
 - Kiến trúc phần mềm
 - Workflows/Use-cases



- □ Hai cấp độ
 - □ Kiểm thử tích hợp đơn vị
 - ☐ Kiểm thử tích hợp hệ thống
- ☐ Ai thực hiện?
 - Người phát triển
 - □ Người thiết kế
 - Người kiểm thử độc lập

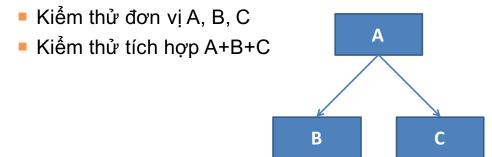




- □ Chiến lược
 - Big-bang
 - Incremental (gia tăng)



- Big-bang integration
 - □ Kiểm thử tích hợp mọi đơn vị một lần
 - □ Ví dụ:



9/8/15 Kiểm thử phần mềm 21

Kiểm thử tích hợp – Integration testing

- □ Big-bang integration
 - □ Ưu điểm
 - Mọi đơn vị đã hoàn thành trước kiểm thử
 - Không cần giả lập các đơn vị tích hợp phức tạp
 - Nhược điểm
 - Tốn thời gian
 - Khó định vị lỗi



Incremental integration

- Bắt đầu với 1 đơn vị, thêm dần 1 đơn vị và kiểm thử nó theo một đường dẫn cơ sở (baseline)
- Ưu điểm
 - Dễ định vị lỗi và sửa chữa
 - Có thể bắt đầu sớm
- Nhược điểm
 - Khó khăn trong giả lập các đơn vị phức tạp
- Phân loại
 - Top-down
 - Bottom-up
 - Functional

9/8/15

Kiểm thử phần mềm

23

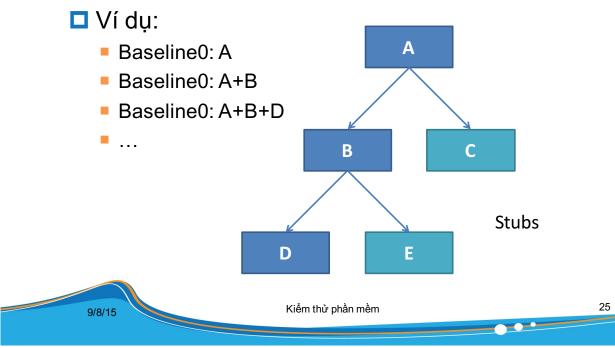


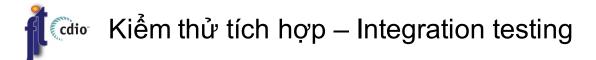
Kiểm thử tích hợp – Integration testing

- □ Top-down Integration
 - Kiểm thử đơn vị ở mức cao trước, rồi tích hợp dần các đơn vị mức thấp hơn
 - 2 cách
 - Tích hợp theo chiều sâu (breath-first)
 - Tích hợp theo chiều ngang (depth-first)

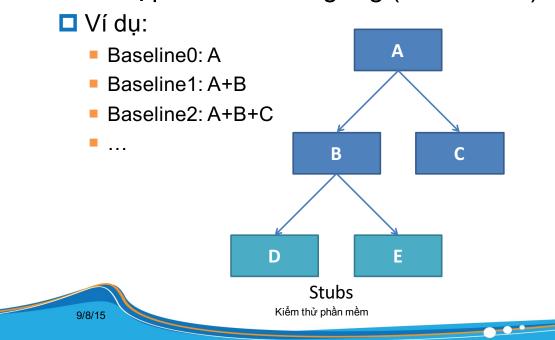


☐ Tích hợp theo chiều sâu (depth-first)





☐ Tích hợp theo chiều ngang (breath-first)



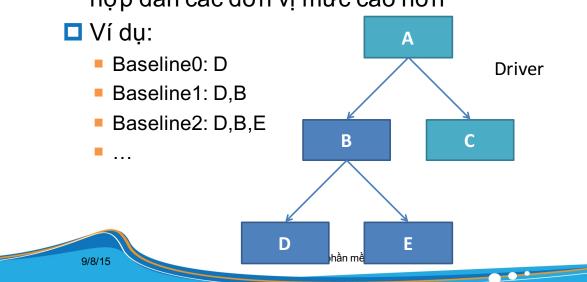


- □ Top-down Integration
 - □ Ưu điểm
 - Phát hiện sớm các lỗi thiết kế
 - Có phiên bản hoạt động sớm
 - Khuyết điểm
 - Khó mô phỏng các đơn vị cấp thấp có chức năng phức tạp
 - Không kiểm thử đầy đủ các chức năng chi tiết



Kiểm thử tích hợp – Integration testing

- Bottom-up Integration
 - Kiểm thử đơn vị ở mức thấp trước, rồi tích hợp dần các đơn vị mức cao hơn





□ Bottom-up Integration

- Các đơn vị ở mức thấp nhất được tích hợp thành các nhóm thể hiện một chức năng của phần mềm
- Một driver được tạo ra để thao tác các test case
- □ Nhóm đơn vị được kiểm nghiệm
- Driver được bỏ đi và các nhóm đơn vị được tích hợp dần lên phía trên trong sơ đồ phân cấp chương trình

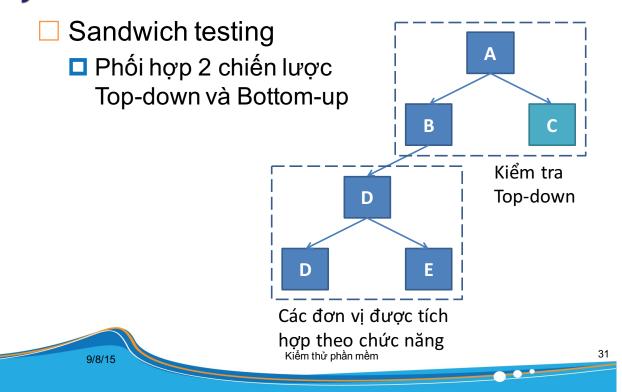
9/8/15 Kiểm thử phần mềm 2

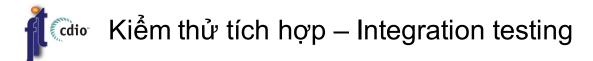


Kiểm thử tích hợp – Integration testing

- □ Bottom-up Integration
 - Ưu điểm
 - Trách tạo đơn vị giả lập có chức năng phức tạp
 - Thuận tiện phát triển các đơn vị cấp thấp dùng lại được
 - Nhược điểm
 - Phát hiện châm lỗi thiết kế
 - Chậm có phiên bản thực hiện được







- ☐ Functional incremental
 - Tích hợp và kiểm thử các đơn vị theo thứ tự thực hiện của một chức năng



Kiểm thử hệ thống – System testing

- □ Là bước cuối cùng của kiểm thử tích hợp
- ☐ Kiểm thử hệ thống như một tổng thể
- Mục tiêu:
 - Phát hiện sai sót trong toàn bộ hệ thống chạy trên môi trường
 - Kiểm thử chức năng và phi chức năng
- Dựa trên:
 - □ Đặc tả yêu cầu phần mềm
 - Use case
 - Tài liệu hướng dẫn sử dụng

9/8/15 Kiểm thử phần mềm 33



Kiểm thử hệ thống – System testing

- ☐ Ai thực hiện?
 - □ Thường và nên nhóm kiểm thử độc lập
- □ Phân loại
 - □ Kiểm thử chức năng Functional testing
 - Kiểm thử phi chức năng Non-functional testing



Kiểm thử chấp nhận – Acceptance testing

- □ Bước cuối cùng của validation
- Mục tiêu:
 - Xác nhận từ phía người dùng hệ thống đáp ứng đúng mong đợi của người dùng
- Dựa trên
 - □ Đặc tả yêu cầu
- ☐ Ai thực hiện?
 - Khách hàng/Người sử dụng
 - □ Có thể bao gồm kiểm thử viên

9/8/15 Kiểm thử phần mềm 3



Kiểm thử chấp nhận – Acceptance testing

- Alpha testing và Beta testing
 - □ Giống
 - Khi phần mềm đã ổn định
 - Nhận phản hồi về lỗi, mong đợi, đề xuất
 - Khác
 - Alpha testing thực hiện tại môi trường phát triển
 - Beta testing thực hiện tại môi trường thực tế



Nội dung

- ☐ Kiểm thử trong vòng đời phần mềm
- □ Các cấp độ kiểm thử
- ☐ Các loại kiểm thử





Các loại kiểm thử

- ☐ Kiểm thử chức năng
 - Functional testing/Black-box testing
- ☐ Kiểm thử phi chức năng
 - Non-functional testing
- ☐ Kiểm thử cấu trúc
 - Structural testing/White-box testing
- ☐ Kiểm thử liên quan thay đổi
 - Confirmation testing/Re-testing & Regression testing



Kiểm thử chức năng

- Functional testing/Black-box testing
- □ Dựa trên đặc tả chức năng
- Phát hiện sai sót về chức năng
- ☐ Không quan tâm đến cách cài đặt





Kiểm thử chức năng

- Các kỹ thuật
 - Phân hoạch tương đương (Equivalence partitioning)
 - ☐ Phân tích giá trị biên (Boundary value analysis)
 - □ Sơ đồ chuyển trạng thái (State transition diagrams)
 - □ Bảng quyết định (Decision tables)
 - □ Đồ thị nhân quả (Cause-Effect Graph)
 - ☐ Kiểm thử dựa trên use case (Use case testing)



Kiểm thử phi chức năng

- Kiểm thử hiệu năng Performance testing
- ☐ Kiểm thử tính tiện dụng Usability testing
- □ Kiểm thử bảo mật Security testing
- Kiểm thử cấu hình/cài đặt –
 Configuration/Installation testing
- □ Kiểm thử sao lưu/khôi phục Backup/Recovery testing

9/8/15 Kiểm thử phần mềm 41



Kiểm thử phi chức năng

- Kiểm thử hiệu năng Performance testing
 - Kiểm thử khối lượng Volume testing
 - Kiểm tra khả năng xử lý dữ liệu lớn của hệ thống
 - □ Kiểm thử tải/quá tải Load/Stress testing
 - Kiểm tra yêu cầu về thời gian đáp ứng của hệ thống



Kiểm thử phi chức năng

□ Kiểm thử tính tiện dụng – Usability testing
□ Dễ học, sử dụng đơn giản
□ Hiệu quả khi sử dụng
□ Giao diện đơn giản, đồng nhất
□ Hỗ trợ thông tin phản hồi
□ Ngăn ngừa lỗi
□ Liên kết tắt
□ Thông điệp báo lỗi tốt
□ ...



Kiểm thử phi chức năng

- ☐ Kiểm thử bảo mật Security testing
 - Kiểm tra tính hợp lệ của việc truy xuất trong và ngoài chương trình



Kiểm thử phi chức năng

- Kiểm thử cấu hình/cài đặt –
 Configuration/Installation testing
 - ☐ Kiểm tra cấu hình
 - Phần cứng, môi trường phần mềm khác nhau
 - Cấu hình bản thân phần mềm
 - Đụng độ nâng cấp phiên bản
 - ☐ Kiểm tra cài đặt
 - Gói cài đặt (CD, mạng, ...)
 - Uninstall

9/8/15 Kiểm thử phần mềm 45



Kiểm thử phi chức năng

- Kiểm thử sao lưu/khôi phục Backup/Recovery testing
 - Kiểm tra khả năng sao lưu và khôi phục hệ thống từ sự cố



Kiểm thử cấu trúc

- ☐ Có nghiên cứu mã nguồn
- □ Phân tích thứ tự thực hiện các lệnh





Kiểm thử cấu trúc

- Phương pháp bao phủ mã lệnh (code coverage)
 - □ Bao phủ câu lệnh (Statement coverage)
 - Bao phủ nhánh (Decision coverage)
 - Bao phủ điều kiện (Condition coverage)
 - Bao phủ quyết định đa điều kiện (Multiple condition coverage)
 - Bao phủ lặp (Loop coverage)



Kiểm thử liên quan thay đổi

- ☐ Kiểm tra sau khi lỗi được sửa chữa
- □ Kiểm thử lại Re-testing/Confirmation testing
 - ☐ Kiểm tra lại chính xác trường hợp kiểm thử đã phát hiện ra lỗi
 - Xác nhận lỗi đã được sửa chữa
 - □ → Không bảo đảm lỗi mới không phát sinh
- ☐ Kiểm thử hồi qui Regression testing
 - Kiểm tra lại tất cả các trường hợp kiểm thử đã thỏa trước đó
 - Tìm ra các lỗi mới phát sinh

9/8/15 Kiểm thử phần mềm 49



Thảo luận

