Chương 7: Thiết kế giao diện



GVLT:

TS. Trần Minh Triết – ThS. Đặng Bình Phương tmtriet@fit.hcmus.edu.vn dbphuong@fit.hcmus.edu.vn

Nội dung

- Thiết kế hình thức trình bày (layout)
 - Một số ký hiệu cơ bản để thiết kế giao diện
- ❖ Thiết kế nội dung xử lý
 - Sự kiện Form Load
 - Sự kiện nhất nút
- ❖ Một số kỹ thuật nâng cao chất lượng giao diện
 - Kỹ thuật bổ sung thông tin
 - Kỹ thuật bổ sung xử lý
 - Kỹ thuật tăng tốc xử lý
 - Kỹ thuật thay đổi hình thức trình bày
 - Kỹ thuật xử lý lỗi



Thiết kế hình thức trình bày (layout)

- ❖ Giao diện đồ họa Graphic User Interface (GUI)
- Một số ký hiệu cơ bản để thiết kế giao diện (hình vẽ đại diện các control cơ bản)
 - button, textbox, combobox, checkbox, radio button, datagrid, treeview, ...
 - Thể hiện thuộc tính chỉ đọc (read only) cho control
- ❖ Có thể sử dụng IDE Visual Studio để tạo ra giao diện

Thiết kế nội dung xử lý

- Cho giao diện đã được thiết kế hình thức trình bày
- ❖ Một số sự kiện quan tâm
 - Khởi tạo (Form Load, Page Load, ...)
 - Nhấn nút
 - Thoát (EXIT)
 - Trả lại trạng thái ban đầu (RESET)
 - Lưu trữ (SAVE)
 - Cập nhật (UPDATE)
 - Xóa (DELETE)



- ❖ Kỹ thuật bổ sung thông tin
 - Thuộc tính của đối tượng
 - Tình trạng của đối tượng
 - Quan hệ giữa các đối tượng
 - Thông tin trợ giúp, hướng dẫn



- ❖ Kỹ thuật bổ sung xử lý
 - Di chuyển giữa các giao diện
 - Sắp xếp trên lưới
 - Bổ sung vào danh mục



- * Kỹ thuật tăng tốc xử lý
 - Phím nóng
 - Giá trị định sẵn
 - Nhập liệu theo cột



- * Kỹ thuật thay đổi hình thức trình bày
 - Sử dụng biểu tượng
 - Sử dụng hình vẽ
 - Sử dụng màu sắc



- * Kỹ thuật xử lý lỗi
 - Lac quan!!!
 - Thông báo lỗi chung chung!
 - Thông báo lỗi và chỉ ra lỗi
 - Ngăn ngừa khả năng tạo ra lỗi