Công cụ kiểm thử phần mềm

Chương 13 – Kiểm thử hiệu năng





Định nghĩa

- Quá trình xác nhận khả năng đáp ứng và ổn định của hệ thống với một khối lượng công việc cụ thể
- □ 3 mục tiêu cần quan sát và đánh giá
 - □ Tốc độ (Speed)
 - ☐ Khả năng mở rộng (Scalability)
 - ☐ Tính ổn định (Stability)



Tham số chính

- ☐ Thời gian phản hồi (Response time)
- ☐ Thông lượng (Throughput)





Tham số chính

- ☐ Thời gian phản hồi (Response time)
 - ☐ Thời gian hệ thống cần phục vụ một yêu cầu
 - ☐ Thời gian người dùng chờ đợi để được phục vụ
 - Cách tính: thời gian từ khi kết thúc yêu cầu đến khi bắt đầu sự đáp ứng
 - ☐ Ảnh hưởng đến độ hài lòng của người dùng

Nhập môn kiểm thử phần mềm



4



Tham số chính

- ☐ Thông lượng (Throughput)
 - □ Lượng dữ liệu trao đổi giữa máy khách và máy chủ
 - ☐ Thể hiện công suất mà hệ thống có thể xử lý được

Nhập môn kiểm thử phần mềm



Phân loại

- ☐ Kiểm thử tải (Load testing)
- ☐ Kiểm thử quá tải (Stress testing)
- ☐ Kiểm thử sức chịu đựng (Endurance testing)
- ☐ Kiểm thử đột biến (Spike testing)
- ☐ Kiểm thử dữ liệu lớn (Volume testing)
- ☐ Kiểm thử tính sẵn sàng (Availability testing)
- ☐ Kiểm thử khả năng mở rộng (Scalability testing)



- ☐ Kiểm thử tải (Load testing)
 - ☐ Kiểm tra hành vi của ứng dụng ở những tải trọng khác nhau
 - Kiểm tra độ hiệu quả của việc đáp ứng nhiều người dùng đồng thời
 - □ Tham số chính: Thời gian đáp ứng

Nhập môn kiểm thử phần mềm





Phân loại

- ☐ Kiểm thử quá tải (Stress testing)
 - □ Quan sát sự ổn định của hệ thống
 - ☐ Xác định các điểm phá vỡ của hệ thống
 - ☐ Tham số chính: Thời gian đáp ứng và Thông lượng





- ☐ Kiểm thử sức chịu đựng (Endurance testing)
 - ☐ Kiểm tra việc sử dụng bộ nhớ của hệ thống trong thời gian dài (trên 8 giờ)
 - □ Tham số chính: Bộ nhớ

Nhập môn kiểm thử phần mềm



9



Phân loại

- ☐ Kiểm thử đột biến (Spike testing)
 - ☐ Kiểm tra sự đáp ứng của hệ thống khi tải thay đổi đột biến
 - Mục đích chính là để xác định xem các ứng dụng có thể xử lý khi có sự thay đổi đáng kể về tải.
 - ☐ Tham số chính: Thời gian hồi đáp





- ☐ Kiểm thử khối lượng (Volume testing)
 - ☐ Kiểm tra máy chủ có thể xử lý nhiều hơn số lượng truy vấn phức tạp tại một mức trọng tải
 - Mục đích chính là để quan sát các hành vi cơ sở dữ liệu trong những tình huống khác nhau
 - □ Tham số chính: Thời gian đáp ứng truy vấn

Nhập môn kiểm thử phần mềm



1



Phân loại

- ☐ Kiểm thử tính sẵn sàng (Availability testing)
 - □ Kiểm tra tính sẵn sàng của hệ thống trong 24x7x365 ngày
 - ☐ Tham số chính: Thời gian đáp ứng





- Kiểm tra khả năng mở rộng (Scalability testing)
 - □ Kiểm tra khả năng đáp ứng của hệ thống khi số lượng người dùng tăng theo dự đoán
 - □ Tham số chính: Thời gian đáp ứng và Số giao dịch tối đa trên giây

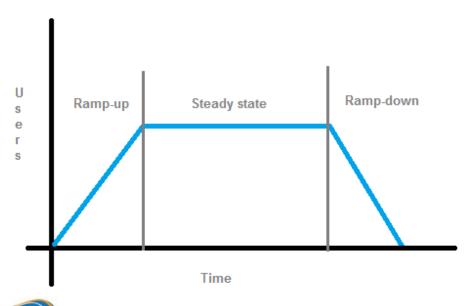
Nhập môn kiểm thử phần mềm



13



Các pha thời gian





Các pha thời gian

- □ Ramp up time: thời gian số lượng người dùng tăng dần đến số lượng tối đa
- Steady state: trạng thái duy trình số lượng tối đa người dùng
- □ Ramp down time: thời gian số lượng người dùng giảm dần đến khi kết thúc

Nhập môn kiểm thử phần mềm



15



Nội dung

- ☐ Kiểm thử hiệu năng
- ☐ Công cụ Jmeter





Thành phần

- Samplers
- Listeners
- ☐ Timers
- Logic controllers
- □ Configuration Elements
- ☐ Assertions

Nhập môn kiểm thử phần mềm



17



Thành phần

- Samplers
 - □ Là send requests đến servers
 - □ Những kiểu request: HTTP/HTTPS, FTP, SOAP, JDBC, "Java"
- Listeners
 - □ Tập những kết quả của run test
- □ Timers
 - □ Chèn độ trễ giữa những request.
 - □ Làm cho test thực tế hơn
- □ Logic controllers
 - ☐ Kịch bản được thực thi phụ thuộc vào 1 vài logic
 - □ Sử dụng cấu trúc if-then-else và loop



Thành phần

- □ Configuration Elements
 - □ Làm việc với samplers bằng cách thêm những thông tin chung với những request
- Assertions
 - ☐ Kiểm tra nếu responses đúng dữ liệu mong đợi hay nhận trong phạm vi thời gian đã định sẵn





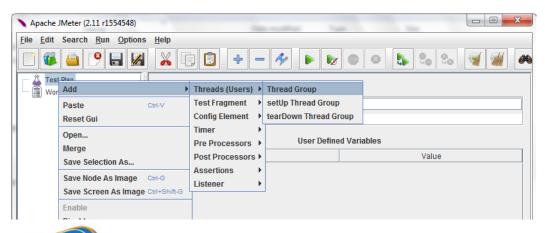
Các bước thực hiện

- □ Bước 0: download
 - □ http://jmeter.apache.org/download_jmeter.cg
- ☐ Bước 1: chạy JMeter,
 - □ Vào thư mục "bin" ta chạy file "ApacheJMeter.jar"





- □ Bước 2: tạo Thread Group
 - □ Phải chuột "Test Plan" chọn Add/Thread(Users)/Thread Group



Nhập môn kiểm thử phần mềm





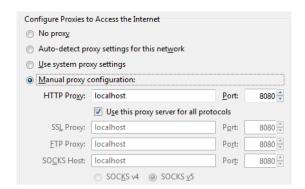
Các bước thực hiện

- □ Bước 2: tạo Thread Group
 - Một số thuộc tính
 - Number of Thread (users): số lượng người dùng
 - Ramp-Up Period (in seconds): thời gian Ramp-up
 - Loop Count: số lần lặp lại kiểm thử
 - Forever: lặp lại vô hạn số lần kiểm thử





- □ Bước 3: ghi lại test script
 - □ Cấu hình proxy: localhost, port: 8080



Nhập môn kiểm thử phần mềm

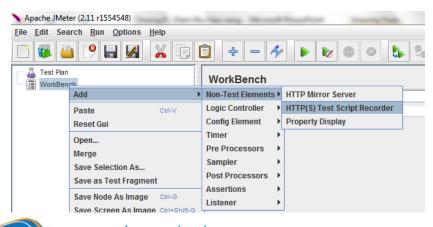


23



Các bước thực hiện

- □ Bước 3: ghi lại test script
 - □ Phải chuột WorkBench: Add/Non-Test Elements/HTTP(S) Test Script Recorder





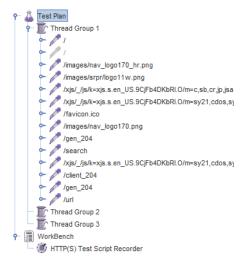
- □ Bước 3: ghi lại test script
 - □ Nhập các thông số
 - Port: 8080
 - HTTPs Domain: domain của trang cần test (google.com.vn)
 - Target Controller: ghi scritp này cho Thead Group nào
 - □ Bấm start: để bắt đầu ghi
 - □ Bấm stop: để dừng

Nhập môn kiểm thử phần mềm



Các bước thực hiện

☐ Bước 3: ghi lại test script







- ☐ Bước 4: xuất kết quả kiểm thử
 - Phải chuột vào Test Plan: Add/Listener/View Results in Table
- ☐ Bước 5: thực thi kiểm thử
 - □ Bấm start để thực thi kiểm thử



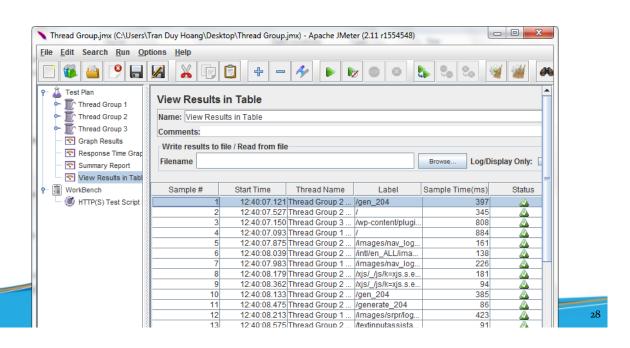
Nhập môn kiểm thử phần mềm





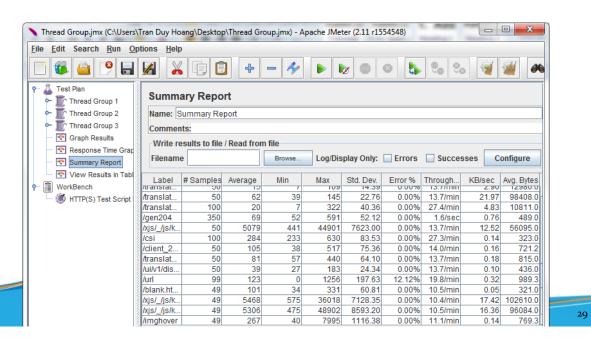
Các bước thực hiện

- □ Bước 6: xem kểt quả
 - View Results in Table





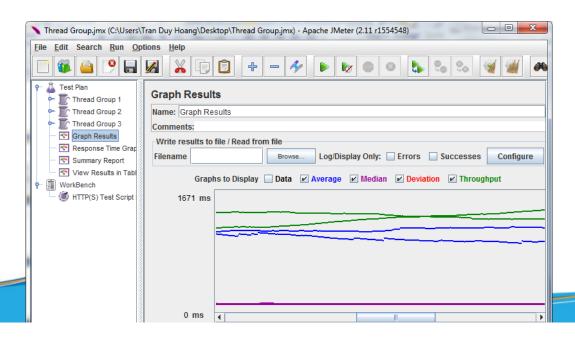
- □ Bước 6: xem kểt quả
 - Summary Report





Các bước thực hiện

- □ Bước 6: xem kểt quả
 - Graph Results





Thảo luận



Nhập môn kiểm thử phần mềm



31