

## PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ PHÂN MỀM Lớp 16HCB – Học kỳ 3 – Năm học 2017-2018

## BÀI TẬP 07 – KIẾN TRÚC 3 LAYER

☑ Bài tập cá nhân		□ Bài tập nhóm (nhóm tối đa sinh viên)
	Bài tập tự luyện tập	☑ Bài tập cần nộp
Quy định về việc nộp bài:		
4	Thời hạn nộp bài:	theo thời gian quy định thông báo trong lớp và trên website môn học
4	Cách nộp:	nộp bài trên Website môn học vào mục Bài tập 07
4	Bài làm được nén thà	nh 1 tập tin, đặt tên là <b>MSSV.zip</b> (hoặc <b>MSSV.rar</b> )

## Yêu cầu:

Anh/Chị hãy cài đặt chức năng nhập (thêm, xóa và cập nhật) thông tin <u>theo kiến trúc 3 layer - 1</u> <u>tier đã được giới thiệu</u>:

- ♣ Chữ số cuối cùng của MSSV mod 5 = 0: đề tài #0— Quản lý thông tin quán ăn trong hệ thống dịch vụ địa điểm
- ♣ Chữ số cuối cùng của MSSV mod 5 = 1: đề tài #1— Quản lý thông tin thành viên trong diễn đàn trực tuyến
- ♣ Chữ số cuối cùng của MSSV mod 5 = 2: đề tài #2– Quản lý thông tin sản phẩm điện tử trong cửa hành thiết bị điện tử
- ♣ Chữ số cuối cùng của MSSV mod 5 = 3: đề tài #3– Quản lý thông tin đầu sách trong thư viện trực tuyến
- ♣ Chữ số cuối cùng của MSSV mod 5 = 4: đề tài #4— Quản lý thông tin tuyến du lịch trong hệ thống quản lý tour du lịch

Mỗi sinh viên tự đề xuất thông tin và yêu cầu chi tiết trong mỗi đề tài dựa trên khảo sát các ứng dụng trong thực tế.