

PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ PHÂN MỀM Lớp 16HCB – Học kỳ 3 – Năm học 2017-2018

BÀI TẬP 03 – USER CONTROL

☑ Bài tập cá nhân □		□ Bài tập nhóm (nhóm tối đa sinh viên)
	Bài tập tự luyện tập	☑ Bài tập cần nộp
Quy định về việc nộp bài:		
4	Thời hạn nộp bài:	theo thời gian quy định thông báo trong lớp và trên website môn học
4	Cách nộp:	nộp bài trên Website môn học vào mục Bài tập 03
4	Bài làm được nén thà	nh 1 tập tin, đặt tên là MSSV.zip (hoặc MSSV.rar)

Yêu cầu:

Anh/Chị hãy xây dựng user control DongHoDienTu

- **Bước 1**: Tự xây dựng 1 user control DongHoDienTu (xem hình ví dụ bên dưới). Đồng hồ tự động cập nhật nội dung hiển thị sau mỗi giây (hướng dẫn: sử dụng Timer).



- **Bước 2**: Xây dựng các property (của user control) cho phép đọc và gán giá trị phút và giây cho user control.
- **Bước 3**: Xây dựng các phương thức (của đối tượng user control) cho phép Start, Stop, Pause và Resume đồng hồ.
- **Bước 4**: Xây dựng delegate và event cho phép xử lý khi đồng hồ chạy đến 1 giá trị cho trước.
- **Bước 5**: Sử dụng user control đã xây dựng trên 1 Form.
- **Bước 6**: Bổ sung các nút Start, Stop, Pause và Resume trên form. Khi người dùng nhấn nút trên form, form sẽ điều khiển user control (start, stop, pause và resume).
- **Bước 7**: Khi user control chạy đến 1 giá trị cho trước, form sẽ nhận và xử lý sự kiện này (ví dụ như đóng form lại)