Báo cáo Tình trạng Dự án

Tóm tắt Dự án

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày Báo cáo | Tên Dự án | Người lập |
| 22 Tháng Mười Hai, 2016 | Hiệu Chỉnh Game Angry Birds | Nguyễn Bảo Thanh |

Tóm tắt Tình trạng

Hiện tại dự án đang đi đúng tiến độ được đưa ra trong lịch trình, phần code có thể hơi chậm trễ do một mốt lỗi nhỏ

Tổng quan Dự án

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nhiệm vụ | Đã hoàn thành % | Ngày Đến hạn | Người Thực Hiện | Ghi chú |
| Họp nhóm | 100 | Sun 11/20/16 | Team |  |
| Tìm hiểu tổng quan về cách viết game | 100 | Wed 11/23/16 | Tú |  |
| Tìm hiểu về những công nghệ cần phải sử dụng trong dự án | 100 | Wed 11/23/16 | Danh |  |
| Tìm hiểu về cách tạo màn chơi, giao diện | 100 | Thu 11/24/16 | Dương |  |
| Tìm hiểu về cách tương tác các đối tượng trong game | 100 | Wed 11/23/16 | Tú |  |
| Tìm hiểu về các thao tác về công cụ Unity | 100 | Wed 11/23/16 | Long |  |
| Họp nhóm triển khai về tài nguyên cần thiết cho viết game | 100 | Thu 11/24/16 | Team |  |
|  |  |  |  |  |
| Viết tóm tắt thực thi | 100 | Sun 11/27/16 | Hoàng Nam |  |
| Viễn cảnh dự án | 100 | Mon 11/28/16 | Hải Nam |  |
| Định nghĩa quy trình | 100 | Sat 11/26/16 | Hiếu |  |
| Viết đặc tả yêu cầu (SRS) | 100 | Mon 11/28/16 | Thanh |  |
| Proof of concept | 100 | Tue 11/29/16 | Long , Thắng , Danh |  |
| Tài liệu thiết kế, Tài liệu đặc tả kiểm thử | 100 | Mon 11/28/16 | Hiệp |  |
|  |  |  |  |  |
| Cấu trúc thư mục dự án, tài khoản truy cập quản lý cấu hình | 100 | Mon 11/28/16 | Long, Tú |  |
| Danh sách 10 rủi ro và hành động dự kiến cho từng rủi ro | 100 | Sat 11/26/16 | Quốc, Dương |  |
| Bản kế hoạch dự án | 100 | Tue 11/29/16 | Thanh |  |
| Họp nhóm phân công công việc viết mã nguồn | 100 | Tue 11/29/16 | Team |  |
|  |  |  |  |  |
| Thiết kế 30 màn chơi (độ khó tăng dần theo màn chơi) | 100 | Thu 12/1/16 | Danh, Dương, Tú, Long |  |
| Tìm kiếm hình ảnh background, chim, gỗ (photoshop) | 100 | Thu 12/1/16 | Long, Tú Dương, Danh |  |
| 8 màn đầu tiên | 50 | Thu 12/15/16 | Danh |  |
| 8 màn tiếp theo | 50 | Thu 12/15/16 | Dương |  |
| 7 màn tiếp theo | 47 | Fri 12/16/16 | Tú |  |
| 7 màn cuối cùng | 41 | Sun 12/18/16 | Long |  |
| Tạo menu màn chơi, cách tính điểm màn chơi, Camera | 0 | Thu 12/22/16 | Tú, Dương |  |
| Xử lý tương tác các đối tượng trong game | 0 | Mon 12/26/16 | Long, Danh |  |
|  |  |  |  |  |
| Kiểm thử | 0 | Sat 12/31/16 | Thanh, Hiếu, Nam, Nam, Quốc, Thắng, Hiệp |  |
| Tài liệu báo cáo kết quả kiểm chứng | 0 | Tue 1/3/17 | Danh, Dương, Tú, Long |  |
| Triển khai trên các thiết lập môi trường trên các thiết bị | 0 | Thu 1/5/17 | Thanh, Hiếu, Nam, Nam, Quốc, Thắng, Hiệp |  |
| Tài liệu hỗ trợ, hướng dẫn người dùng cuối | 0 | Fri 1/6/17 | Team |  |
| Tổng họp những file cần nộp cho Thầy | 0 | Sat 1/7/17 | Team |  |
|  |  |  |  |  |

**Dự án đến ngày 22/12/2016 được hoàn thành 60%**