Báo cáo tổng kết dự án

Trò chơi xếp hình Tetris

Version 2.0

15/12/2017

**GV Lý Thuyết:** Ngô Huy Biên

**Nhóm Thực Hiện:** 2

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 10/12/2017 | 1.0 | Báo cáo tổng kết dự án | Học |
| 15/12/2017 | 2.0 | Báo cáo tổng kết dự án | Học, Hòa |

# Giới thiệu

## Mục đích của tài liệu

* Mục đích của tài liệu này là để báo cáo tổng kết của dự án để cấp trên nắm bắt được dự án đã được hoàn thành thế nào.

## Thành viên tham gia

|  |  |
| --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** |
| 1542265 | Đặng Trần Thái Sơn |
| 1542233 | Nguyễn Đăng Khoa |
| 1642019 | Nguyễn Thái Hòa |
| 1642021 | Hà Nguyễn Thái Học |
| 1642024 | Ung Bửu Trí Hùng |
| 1642043 | Nguyễn Nhật |
| 1642049 | Dương Tấn Huỳnh Phong |
| 1642051 | Nguyễn Xuân Phúc |
| 1642064 | Nguyễn Trần Viết Thanh |
| 1642093 | Nguyễn Tứ Thiên |

# Kết quả của dự án

# Thời gian tiến hành

* Ngày bắt đầu: 23/10/2017
* Ngày kết thúc: 14/12/2017
* Ngày hoàn thành: 14/12/2017

Hoàn thành đúng thời hạn.

# Về sản phẩm.

1. Yêu cầu chung.

* Yêu cầu xây dựng ứng dụng game với 30 màn chơi Đã hoàn thành xây dựng đủ 30 màn chơi Thành công.
* Yêu cầu xây dựng hình ảnh, âm thanh không vi phạm bản quyền đã xây dựng thành công hình ảnh, phần âm thanh chưa kịp xây dựng kịp với tiến độ dự án Thành công một nửa
* Yêu cầu hiệu chỉnh ứng dụng trên môi trường Android đã hiểu chỉnh dựa vào công cụ phát triển Unity để ứng dụng build và chạy trên nền hệ điều hành Android Thành công.
* Yêu cầu phải có 1 nơi để quản lý, thảo luận các task công việc sử dụng công cụ Trello để áp dụng vào dự án này, nhưng tổ chức vẫn chưa rõ ràng và cụ thể không thành công.
* Tổ chức các buổi họp trực tiếp hàng tuần vào tối thứ Ba, họp online vào tối thứ Sáu sau mỗi sprint để bàn giao và lên kế hoạch sprint kế Thành viên nhóm không đi họp đầy đủ, không tập trung vào phần công việc được bàn giaoThất bại.

1. Yêu cầu về hình ảnh

* Yêu cầu xây dựng hình ảnh khối gạch Đã thiết kế mới đầy đủ các khối gạch Thành công.
* Yêu cầu xây dựng giao diện chơi game, giao diện bắt đầu, giao diện kết thúc đã xây dựng đầy đủ giao diện thành công
* Yêu cầu xây dựng background, nút bấm cho trò chơi Đã thiết kế cho người dung thành công

1. Yêu cầu về âm thanh

* Yêu cầu hiệu chỉnh các âm thanh Chưa xây dựng kịp Thất bại.

1. Yêu cầu về xây dựng nội dung các màn chơi

* Yêu cầu thực hiện đầy đủ các chế độ chơi, thiết kế level chơi, chơi online Mới chỉ hoàn thành được khoang 65-70% chức năng đề ra => Chưa đặt yêu cầu.

# *Kết luận*

Team hoạt động thời gian đầu khá ổn định, hầu hết các thành viên hoàn thành đầy đủ các yêu cầu được giao. Qua được khoảng một nửa giai đoạn, do thời gian deadline các môn học khác khá hạn hẹp cũng như lí do cá nhân nên một vài thành viên lơ là, không hoàn thành được phần công việc được giao => dự án chỉ hoàn thành được khoảng 80%, không hoàn thành kịp thời gian đề ra