Project Vision

HIỆU CHỈNH VÀ CẢI TIẾN TRÒ CHƠI ANGRYBIRD

Version 1.0

28/11/2016

**GV Lý Thuyết:** Ngô Huy Biên

**Nhóm Thực Hiện:** 1

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 28/11/2016 | 1.0 | Viễn cảnh dự án |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**MỤC LỤC**

[I. Giới thiệu 3](#_Toc473041698)

[1. Mục đích của tài liệu 3](#_Toc473041699)

[2. Đối tượng của tài liệu 3](#_Toc473041700)

[II. Vấn đề 3](#_Toc473041701)

[1. Đặt vấn đề. 3](#_Toc473041702)

[2. Giải pháp. 3](#_Toc473041703)

[3. Lý do của ứng dụng. 3](#_Toc473041704)

[4. Những lợi ích khi xây dựng ứng dụng. 3](#_Toc473041705)

[5. Phạm vi của phần mềm. 4](#_Toc473041706)

[6. Giải định trường hợp vấn đề. 4](#_Toc473041707)

[III. Sản phẩm 4](#_Toc473041708)

[1. Những bên liên quan. 4](#_Toc473041709)

[2. Các sản phẩm liên quan. 4](#_Toc473041710)

[3. Thời gian dự kiến. 6](#_Toc473041711)

[4. Sản phẩm bàn giao. 6](#_Toc473041712)

[5. Chi phí và giá cả. 6](#_Toc473041713)

[IV. Tính năng của sản phẩm 6](#_Toc473041714)

[1. Các tính năng phát triển của sản phẩm. 6](#_Toc473041715)

[2. Các hạn chế của sản phẩm. 7](#_Toc473041716)

[3. Chất lượng của sản phẩm. 7](#_Toc473041717)

[V. Kết luận 7](#_Toc473041718)

# Giới thiệu

## Mục đích của tài liệu

Mục đích của tài liệu này là để thu thập, phân tích và xác định yêu cầu ở mức cao của ứng dụng game “Angry Bird”.

Tài liệu tập trung vào nhu cầu của các bên liên quan và người dùng mục tiêu cũng như nguyên nhân của nhu cầu đó.

Tài liệu cung cấp một cái nhìn tổng quan về phần mềm cũng như hướng phát triển trong tương lai. Nó bao gồm mục đích, phạm vi và các vấn đề liên quan.

Sau khi đọc xong tài liệu này thì khách hàng, đội ngũ phát triển và các bên liên quan sẽ có được một cái nhìn tổng quan về các tính năng cơ bản của phần mềm.

# Đối tượng của tài liệu

* **Khách hàng:** Mọi đối tượng từ 6 tuổi trở lên không phân biệt giới tính.
* **Đội ngũ phát triển phần mềm:** 11 thành viên nhóm 1 lớp 15HCB2.

# Vấn đề

# Đặt vấn đề.

Các phiên bản Game AngryBird hầu hết đang sử dụng ngôn ngữ là tiếng Anh, khó tiếp cận với đối tượng không biết tiếng Anh.

Game Angry Bird chưa thu hút giao diện, thay đổi hình ảnh thế nào để không vi phạm bản quyền hình ảnh và âm thanh.

# Giải pháp.

Xây dựng một ứng dụng Android cho phép người dùng chọn màn chơi với nhiều cấp độ chơi khác nhau. Cho phép chọn ngôn ngữ tiếng Anh hoặc Tiếng Việt.

# Lý do của ứng dụng.

Ứng dụng được xây đựng nhằm giúp người chơi thỏa mãn nhu cầu tăng độ khó của game, chơi một game có đồ họa đẹp, sử dụng tiếng Việt hoặc tiếng Anh.

# Những lợi ích khi xây dựng ứng dụng.

1. Đối với người phát triển ứng dụng:

* Người xây dựng ứng dụng sẽ được tiếp cận và học hỏi quy trình để làm ra 1 sản phẩm.
* Mọi cá nhân sẽ học được nhiều kỹ thuật mới hơn. Cụ thể là các lập trình viên sẽ biết cách để xây dựng 1 ứng dụng android.
* Phát triển tư duy dựa trên những cái có sẵn.
* Nâng cao kỹ năng đồ họa từ những bản thiết kế đã làm nên 1 ứng dụng game tên tuổi.
* Nâng cao khả năng ngoại ngữ khi biên dịch từ tiếng Anh qua tiếng Việt và ngược lại.

1. Đối với đối tượng là khách hàng:

* Người chơi có thể giải trí bất cứ lúc nào mà không cần đến Internet.
* Giúp người chơi cải thiện khả năng quan sát, khả năng tư duy chiến thuật.
* Làm giảm nguy cơ chơi các trò chơi bạo lực ở trẻ em.
* Thu được lợi nhuận quảng cáo khi số lượng người chơi game cao

# Phạm vi của phần mềm.

Tất cả người dùng điện thoại di động hệ điều hành Android từ 6 tuổi trở lên, thích chơi game Angry Bird hoặc những game tương tự mà có độ khó cao hơn, có tiếng Việt hoặc là có nhiều màn chơi hơn.

# Giải định trường hợp vấn đề.

1. Trường hợp 1:

Cụ Vinh có nhu cầu sử dụng game Angry Bird với 1 phiên bản trình bày bằng tiếng Việt 100% nhưng game Angry Bird và các game tương tự hầu hết bằng tiếng Anh. Làm Cụ tốn khá nhiều thời gian để tìm hiểu cách chơi và đọc hướng dẫn. Cháu của cụ giới thiệu cho cụ game Angry Bird bản tiếng Việt. Cụ đã tải, dùng thử và hài lòng với ứng dụng này. Giờ với Ứng dụng mới này, cụ Vinh có thể chơi game Angry Bird được trình bày bằng tiếng Việt hoàn toàn.

1. Trường hợp 2:

Tuấn là người thích những điều khám phá và thích chinh phục những cái khó, cái mới nhưng game Angry Bird và những game tương tự đang có trên thị trường không đủ thỏa mãn được sở thích của Tuấn. Bạn của Tuấn là Thành, người trực tiếp xây dựng ứng dụng này. Tuấn đã tải, dùng thử ứng dụng này. Sau khi chơi, Tuấn cho biết ứng dụng mới này đã giúp Tuấn thỏa mãn phần lớn sở thích chinh phục ấy.

1. Trường hợp 3:

Bé Tin là người thích hoạt hình và ngộ nghĩnh nhưng game Angry Bird và các game tương tự đang có trên thị trường sử dụng giao diện khá nhàm chán làm tôi không thực sự hứng thú với game. Ba của bé Tin tìm thấy ứng dụng này, chú đã tải và cho bé Tin chơi thử. Tin rất thích hình ảnh ngộ nghĩnh và sinh động trong ứng dụng mới tạo. Ứng dụng cho Tin sự phấn khích cũng như thích thú khi trải nghiệm.

# Sản phẩm

# Những bên liên quan.

# Các sản phẩm liên quan.

1. **Crush The Castle**

* Nguồn game: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.namcowireless.ctc&hl=vi
* Ưu điểm:
* Ứng dụng tải miễn phí (~100 nghìn lượt tải xuống).
* Âm thanh sống động, phù hợp với bối cảnh game dàn trận.
* Rèn luyện khả năng tính toán vật lý.
* Đa dạng vật dùng để bắn phá.
* Có thể bắn liên tiếp nhiều lần.
* Khuyết điểm:
* Không có hiệu ứng cho từng nhân vật.
* Bối cảnh giao diện không hấp dẫn, chỉ là hình những thành trì thời Trung Cổ.
* Máy bắn khó điều khiển, khó canh được góc bắn.

Thời gian chơi cho một vòng rất lâu, dễ gây nhàm chán.

1. **Catapult King**

* Nguồn game: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.chillingo.catapultkingfree.android.row
* Ưu điểm:
* Ứng dụng tải miễn phí (~10 triệu lượt tải xuống).
* Âm nhanh, hình ảnh 3D vui nhộn rất phù hợp với trẻ em.
* Giúp trẻ em rèn luyện khả năng quan sát.
* Khuyết điểm:
* Hình thức chơi chỉ phù hợp với trẻ em – không phù hợp với mọi độ tuổi.
* Giao diện hẹp, không phải màn hình rộng như Angry Birds
* Không rèn luyện tư duy chiến thuật, tính toán hình học, vật lý.

1. **Fragger**

* Nguồn game: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.miniclip.fraggerfree
* Ưu điểm:
* Giao diện đơn giản dễ sử dụng.
* Đa dạng màn chơi.
* Rèn luyện khả năng tính toán chiến thuật.
* Khuyết điểm:
* Không có bản đồ tổng quan các màn chơi.
* Chỉ cho chơi free một số màn.
* Giao diện lặp đi lặp lại 1 background không bắt mắt.
* Không có hiệu ứng nhân vật.

1. **Sieger Hero**

* Nguồn game: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.miniclip.siegeherofree&hl=en
* Ưu điểm:
* Ứng dụng tải miễn phí (~1 triệu lượt tải xuống).
* Giúp trẻ em rèn luyện khả năng quan sát & chọn chính xác mục tiêu.
* Khuyết điểm:
* Chỉ phù hợp với trẻ em – không phù hợp với mọi độ tuổi.
* Không có hiệu ứng nhân vật.
* Không cần tư duy chiến thuật, tính toán hình học, vật lý.
* Giao diện hẹp, không phải màn hình rộng như Angry Birds
* Thời gian chờ kết thúc một màn lâu.

# Thời gian dự kiến.

* 2 tháng.

# Sản phẩm bàn giao.

* Là 1 ứng dụng game chạy trên thiết bị di động sử dụng hệ điều hành Android cho phép người chơi dùng ná bắn các con chim để giải thoát các con chim đang bị nhốt với mức độ phức tạp cao, các màn chơi nhiều, độ họa bắt mắt và có thể chọn ngôn ngữ tiếng Việt.

# Chi phí và giá cả.

* Số lượng người tham gia phát triển phần mềm là: 11 người.
* Số tín chỉ môn Quản Lý Quy Trình Phần Mềm (QLQTPM) là: 5 tín chỉ.
* Số tiền học phí 1 tín chỉ là: 180.000 VNĐ
* Số tiền 1 buổi ngồi học môn QLQTPM thay vì đi làm part-time là: 45.000 VNĐ
* Số buổi học môn QLQTPM là: 11 buổi.
* Số tiền 1 giờ làm đồ án môn QLQTPM thay vì đi làm part-time là: 15.000 VNĐ
* Số giờ làm đồ án môn QLQTPM là: 75 giờ.
* Chi phí dự kiến in tài liệu nộp bài cho Thầy là: 50.000 VNĐ
* Tổng chi phí dự kiến là: 11\*(5\*180.000 + 45.000\*11 + 15.000\*75) + 50.000 = 27.770.000 VNĐ

# Tính năng của sản phẩm

# Các tính năng phát triển của sản phẩm.

* Khởi động game từ điện thoại.
* Đăng ký tên người chơi.
* Tăng giảm âm lượng.
* Thích và chia sẻ game trên facebook, gmail.
* Chọn cấp độ chơi.
* Chọn số màn chơi.
* Chọn màn chơi.
* Xem lịch sử xếp hạng.
* Xem hướng dẫn chơi.

# Các hạn chế của sản phẩm.

* Chưa có chức năng kết nối bạn bè trong game.
* Chưa có chế độ thách đấu giữa bạn bè.
* Chưa thể cho 2 người chơi cùng 1 lúc.
* Chưa tương tác với người chơi nhiều như mua vật phẩm, nạp icon mở rộng màn chơi.

# Chất lượng của sản phẩm.

* Độ phức tạp được nâng lên.
* Âm thanh cải tiến, sinh động hơn.
* Giao diện đẹp nhìn lạ mắt hơn.
* Có hỗ trợ tiếng Việt.

# Kết luận

Qua những trình bày về các tính năng và những ưu điểm của phần mềm này. Đội

ngũ phát triển chúng tôi tin rằng phần mềm này sẽ được xây dựng đúng thời gian

và chức năng như mô tả và sẽ được mọi người đón nhận. Trở thành một game phổ biến đáp ứng nhu cầu giải trí cho mọi người từ trẻ em tới người lớn.