Báo cáo tình trạng dự án

HIỆU CHỈNH VÀ CẢI TIẾN  
TRÒ CHƠI ANGRYBIRD

Version 1.0

21/12/2016

**GV Lý Thuyết:** Ngô Huy Biên

**Nhóm Thực Hiện:** 1

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 21/12/2016 | 1.0 | Báo cáo tình trạng dự án | Nghiệp |
| 25/12/2016 | 2.0 | Chỉnh sửa ngày bắt đầu, kết thúc và nội dung công việc | Thiên Ân |

# Giới thiệu

## Mục đích của tài liệu

# Mục đích của tài liệu này là để báo cáo tình trạng, tiến độ của dự án để cấp trên nắm bắt được dự án đang ở giai đoạn nào.

# Tiến độ dự án

# Thời gian tiến hành

* Ngày bắt đầu: 23/11/2016
* Ngày kết thúc dự kiến: 07/01/2017

# Về sản phẩm.

Tổng % công việc hoàn thành: 75%

# Design

* Đã hoàn thành hiệu chỉnh thay đổi các hình ảnh:
* 5 loại Chim (đối tượng bắn)
* 3 loại vật cản: gỗ, băng, đá.
* 5 loại nhân vật mục tiêu
* Font điểm số
* hiệu ứng khói khi các vật cản bị va chạm
* 3 background tương ứng với 3 mức chơi.
* Bộ button.
* Đã hoàn thành phác thảo hình ảnh xây dựng 30 màn chơi.
* Công việc còn lại: hiệu chỉnh vật cản tăng thêm tính thẩm mĩ.
* Team design hoàn thành đươc 100% công việc

# Âm thanh

* Đã thay đổi âm thanh nền.
* Tiếp tục tìm kiếm âm thanh các đối tượng chim và các hiệu ứng khi chơi game.
* Khối lượng công việc còn lại: 50%

# Logic 30 màn chơi

* Số màn chơi đã dựng được ở mức 1: đầy đủ 10 màn chơi từ 1 đến 10
* Số màn chơi đã dựng được ở mức 2: 11, 13, 14, 15, 16, 18 – còn lại 4 màn chưa hoàn thành.
* Số màn chơi đã dựng được ở mức 3: 21, 22 – còn lại 8 màn chưa hoàn thành.
* Team dev đang hoàn thành được 60% công việc

# Test 30 màn chơi

* Bug đã được log trên bugzilla cho các màn chơi đã được thực hiện.
* Testcase đã viết: 20 testcase
* Team test hoàn thành 60%

# *Rủi ro trong thời gian tới*

* Thời gian nghỉ Tết dương lịch, các bạn lo vui chơi hoặc phải về gia đình quên việc thực hiện đồ án.
* Thời gian tới cũng là thời gian ôn thi, việc học nhiều môn khiến một số bạn sẽ lơ là việc thực hiện đồ án, làm chậm trễ tiến độ của team khác.
* Thiết kế không đạt yêu cầu, dẫn đến chán nản bỏ bê công việc.

# *Kết luận*

Tình hình dự án đang đi vào quỹ đạo hoạt động khá tốt. Tuy nhiên do thời gian đầu còn gặp khó khăn khi lần đầu tiên làm việc nhóm cũng như tìm hiểu 1 dự án mới nên dự án có thể bị trễ khoảng 5-7 ngày so với deadline. Tuy nhiên, các thành viên đã thống nhất cùng nhau cố gắng để có thể giao đúng hạn so với deadline.