TimeSheet

HIỆU CHỈNH VÀ CẢI TIẾN  
TRÒ CHƠI ANGRYBIRD

Version 1.0

21/12/2016

**GV Lý Thuyết:** Ngô Huy Biên

**Nhóm Thực Hiện:** 1

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 21/12/2016 | 1.0 | Timesheet |  |
| 25/12/2016 | 1.0 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**TimeSheet của từng thành viên**

[1. 1542206 – Nguyễn Thiên Ân 3](#_Toc470510043)

[2. 1542214 – Nguyễn Cao Cường 4](#_Toc470510044)

[3. 1542221 – Nguyễn Doãn Độ 5](#_Toc470510045)

[4. 1542232 – Trần Thị Lệ Huyền 6](#_Toc470510046)

[5. 1542238 – Nguyễn Thị Phước Lộc 7](#_Toc470510047)

[6. 1542246 – Nguyễn Văn Nam 8](#_Toc470510048)

[7. 1542248 – Thân Hoàng Xuân Nghiệp 9](#_Toc470510049)

[8. 1542266 – Phạm Trường Sơn 10](#_Toc470510050)

[9. 1542270 – Trịnh Xuân Tuấn Thành 11](#_Toc470510051)

[10. 1542279 – Trần Văn Trãi 12](#_Toc470510052)

[11. 1542293 – Nguyễn Minh Vương 13](#_Toc470510053)

# 1542206 – Nguyễn Thiên Ân

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Soạn tài liệu “Cấu trúc thư mục, link, Tài khoản truy cập hệ thống cấu hình” | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **2** | Soạn tài liệu “Project Vision” | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **3** | Thiết kế 7 màn chơi đầu tiên | 13/12/2016 | 13/12/2016 | 13/12/2016 |
| **5** | Thiết kế Đối tượng Birds | 11/12/2016 | 15/12/2016 | 15/12/2016 |
| **6** | Thiết kế 13 màn chơi kế | 11/12/2016 | 20/12/2016 | 17/12/2016 |
| **7** | Thiết kế 10 màn chơi cuối | 11/12/2016 | 20/12/2016 | 17/12/2016 |
| **8** | Thiết kế Background Splash Loading | 19/12/2016 | 20/12/2016 | 19/12/2016 |
| **9** | Thiết kế button | 19/12/2016 | 27/12/2016 | 19/12/2016 |
| **10** | Thiết kế background mức chơi 1 | 19/12/2016 | 27/12/2016 | 21/12/2016 |
| **11** | Soạn tài liệu Hướng dẫn cài đặt và biên dịch source code. | 19/12/2016 | 21/12/2016 | 20/12/2016 |
| **12** | Thiết kế Menu | 19/12/2016 | 27/12/2016 | 24/12/2016 |
| **13** | Thiết kế Cloud | 19/12/2016 | 27/12/2016 | 24/12/2016 |
| **14** | Thiết kế Score | 19/12/2016 | 27/12/2016 | 23/12/2016 |

# 1542214 – Nguyễn Cao Cường

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Định nghĩa qui trình. | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 4/12/2016 |
| **2** | Thiết kế, đặc tả kiểm thử. | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 1/12/2016 |
| **3** | Rút gọn màn chơi. | 4/12/2016 |  | 9/12/2016 |
| **4** | Sửa lỗi các màn chơi nhỏ chưa mở khóa mà vẫn chơi được. | 12/12/2016 |  | 12/12/2016 |
| **5** | Sửa lỗi khi chơi thất bại sau đó nhấn next mà vẫn qua màn chơi mới. | 12/12/2016 |  | 12/12/2016 |
| **6** | Tạo màn chơi thứ 5 (chưa có logic màn chơi) | 12/12/2016 | 17/12/2016 | 20/12/2016 |
| **7** | Sửa lỗi khi các màn chơi đã mở khóa thì mặc định game chỉ load 5 file .xml. | 16/12/2016 |  | 16/12/2016 |
| **8** | Tìm kiếm phương án và các công cụ dựng map nhanh để hoàn thành sản phẩm trước deadline. | 15/12/2016 |  | 20/12/2016 |
| **9** | Tạo ra 3 level độc lập với nhau. | 18/12/2016 |  | 19/12/2016 |
| **10** | Debug để tìm hiểu kích thước của đối tượng vật cản trong game. | 20/12/2016 |  | 20/12/2016 |
| **11** | Tìm hiểu cách tính điểm trong game. | 22/12/2016 | 22/12/2016 | 22/12/2016 |
| **12** | Tạo màn chơi thứ 6 (chưa có logic màn chơi) | 21/12/2016 | 25/12/2016 | 24/12/2016 |
| **13** | Load background của 3 mức chơi. | 24/12/2016 |  | 25/12/2016 |

# 1542221 – Nguyễn Doãn Độ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Cấu trúc thư mục, link, Tài khoản truy cập hệ thống cấu hình | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **2** | Thực hiện file Rủi ro và cách khắc phục | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **3** | Tạo màn chới thứ 4 của level 1 | 10/12/2016 | 16/12/2016 | 17/12/2016 |
| **5** | Tạo màn chơi thứ 7 cho level 1 | 21/12/2016 | 25/12/2016 | 21/12/2016 |
| **6** | Tạo màn chơi thứ 11 level 2 | 24/12/2016 | 31/12/2016 | 21/12/2016 |
| **7** | Tạo màn chơi thứ 13 level 2 | 24/12/2016 | 30/12/2016 | 20/12/2016 |

# 1542232 – Trần Thị Lệ Huyền

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Định nghĩa qui trình | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 4/12/2016 |
| **2** | Thiết kế, đặc tả kiểm thử | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 1/12/2016 |

# 1542238 – Nguyễn Thị Phước Lộc

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Tóm tắt thực thi | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **2** | Đặc tả yêu cầu | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **3** | Thiết kế vật cản | 11/12/2016 | 19/12/2016 | 23/12/2016 |
| **4** | Product backlog | 23/12/2016 | 23/12/2016 | 24/12/2016 |
| **5** | Viết testcase cho màn chơi 11~15 | 24/12/2016 | 24/12/2016 | 24/12/2016 |
| **6** | Test màn 11,13,15 | 25/12/2016 | 25/11/2016 |  |

# 1542246 – Nguyễn Văn Nam

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Kiểm tra tính khả thi của dự án | 14/11/2016 | 15/11/2016 | 15/11/2016 |
| **2** | Thiết kế, đặc tả yêu cầu (product backlogs) | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **3** | Cài xong Jenkin | 20/11/2016 | 30/11/2016 | 01/12/2016 |
| **4** | Thực hiện hoàn thành nốt màn chơi 2 | 6/12/2016 | 14/12/2016 | 14/12/2016 |
| **5** | Làm xong màn chơi số 10 | 20/12/2016 | 22/12/2016 | 21/12/2016 |
| **6** | Làm xong màn chơi số 16 | 21/12/2016 | 24/12/2016 | 23/12/2016 |

# 1542248 – Thân Hoàng Xuân Nghiệp

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Soạn tài liệu project vision | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **2** | Soạn tài liệu Đặc tả yêu cầu | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **3** | Lên nội dung cho các cuộc họp |  |  |  |
| **4** | Bàn giao, phân công công việc cho các thành viên trên trello |  |  |  |
| **5** | Kiểm tra chính tả và lỗi trong các tài liệu mà thành viên giao |  |  |  |
| **6** | Soạn tài liệu “lịch trình dự án” |  |  |  |
| **7** | Kiểm tra tiến độ và kết quả công việc của mỗi thành viên |  |  |  |
| **8** | Cài đặt và cấu hình jenkins trên VPS |  |  |  |
| **9** | Soạn tài liệu báo cáo tình trạng dự án |  |  |  |
| **10** | Tổng hợp timesheet của các thành viên |  |  |  |
| **11** | Cập nhật lại lịch trình dự án. |  |  |  |
| **12** | Cập nhật tài liệu product backlog. |  |  |  |

# 1542266 – Phạm Trường Sơn

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Tóm tắt thực thi | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **2** | Định nghĩa quy trình | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **4** | Product backlog | 23/12/2016 | 23/12/2016 | 24/12/2016 |
| **5** | Viết testcase cho màn chơi 6~10 | 24/12/2016 | 24/12/2016 | 24/12/2016 |
| **6** | Test màn 6, 7, 8 | 25/12/2016 | 25/11/2016 |  |

# 1542270 – Trịnh Xuân Tuấn Thành

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Cấu trúc thư mục, link, Tài khoản truy cập hệ thống cấu hình Thực hiện tài liệu proof of concept | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 28/11/2016 |
| **2** | Thực hiện file Rủi ro và cách khắc phục | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **3** | Tạo màn chới thứ nhất của level 1 | 06/12/2016 | 16/12/2016 | 17/12/2016 |
| **5** | Tạo màn chơi thứ 2 cho level 1 Tạo màn chơi thứ 2 cho level 1 (chưa có logic chơi game) | 07/12/2016 | 12/12/2016 | 19/12/2016 |
| **6** | Tạo màn chơi thứ 9 level 1 | 22/12/2016 | 26/12/2016 | 21/12/2016 |
| **7** | Nghiên cứu và fix lỗi xây dựng map | 218/12/2016 | 19/12/2016 | 20/12/2016 |

# 1542279 – Trần Văn Trãi

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Soạn tài liệu “Project Vision” | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 29/11/2016 |
| **2** | Soạn tài liệu “Đặc tả kiến trúc – proof of concept” | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 30/11/2016 |
| **3** | Tìm hiểu cách hoạt động trong game, lấy đối tượng, tìm bug trong game hiện tại. | 30/11/2016 | 10/12/2016 | 10/12/2016 |
| **4** | Thực hiện màn chơi thứ 3( Chưa logic) | 9/12/2016 | 22/12/2016 | 21/12/2016 |
| **5** | Thực hiện màn chơi thứ 8 ( Chưa logic) | 21/12/2016 | 23/12/2016 | 23/12/2016 |
| **6** | Thực hiện màn chơi thứ 14( Chưa logic) | 23/12/2016 | 25/12/2106 | 25/12/2106 |

# 1542293 – Nguyễn Minh Vương

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên công việc** | **Thời gian** | | |
| **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Hoàn thành** |
| **1** | Định nghĩa qui trình | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 4/12/2016 |
| **2** | Thiết kế, đặc tả kiểm thử | 23/11/2016 | 30/11/2016 | 1/12/2016 |