Báo cáo tổng kết dự án

HIỆU CHỈNH VÀ CẢI TIẾN TRÒ CHƠI ANGRYBIRD

Version 2.0

8/1/2017

**GV Lý Thuyết:** Ngô Huy Biên

**Nhóm Thực Hiện:** 1

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 04/01/2017 | 1.0 | Báo cáo tổng kết dự án | Nghiệp |
| 08/01/2017 | 2.0 | Báo cáo tổng kết dự án | Nghiệp, Ân |

# Giới thiệu

## Mục đích của tài liệu

* Mục đích của tài liệu này là để báo cáo tổng kết của dự án để cấp trên nắm bắt được dự án đã được hoàn thành thế nào.

## Thành viên tham gia

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | MSSV | Họ tên |
| 1 | 1542206 | Nguyễn Thiên Ân |
| 2 | 1542214 | Nguyễn Cao Cường |
| 3 | 1542221 | Nguyễn Doãn Độ |
| 4 | 1542232 | Trần Thị Lệ Huyền |
| 5 | 1542238 | Nguyễn Thị Phước Lộc |
| 6 | 1542246 | Nguyễn Văn Nam |
| 7 | 1542248 | Thân Hoàng Xuân Nghiệp |
| 8 | 1542266 | Phạm Trường Sơn |
| 9 | 1542270 | Trịnh Xuân Tuấn Thành |
| 10 | 1542279 | Trần Văn Trãi |
| 11 | 1542293 | Nguyễn Minh Vương |

# Kết quả của dự án

# Thời gian tiến hành

* Ngày bắt đầu: 23/11/2016
* Ngày kết thúc: 09/01/2017
* Ngày hoàn thành: 8/1/2017

Hoàn thành sớm hơn thời hạn 1 ngày.

# Về sản phẩm.

1. Yêu cầu chung.

* Yêu cầu xây dựng ứng dụng game với 30 màn chơi Đã hoàn thành xây dựng đủ 30 màn chơi Thành công.
* Yêu cầu hiệu chỉnh hình ảnh, âm thanh không vi phạm bản quyền đã hiệu chỉnh hình ảnh và âm thanh khác phiên bản gốc Thành công.
* Yêu cầu hiệu chỉnh ứng dụng trên môi trường Android hoặc iOS. đã hiểu chỉnh để ứng dụng build và chạy trên nền hệ điều hành Android Thành công.
* Yêu cầu phải có 1 nơi để quản lý, thảo luận các task công việc sử dụng công cụ Trello để áp dụng vào dự án này, nhưng tổ chức vẫn chưa rõ ràng và cụ thể không thành công. *(https://trello.com/b/fbGFamfa/angrybirds)*
* Yêu cầu phải có công cụ để tích hợp liên tục và build tự động. sử dụng công cụ Jenkins áp dụng vào dự án này: <http://45.122.220.92:8082/>. Đăng nhập với thông tin username/password: admin/admin Thành công.
* Tổ chức các buổi họp hàng tuần vào Thứ Hai và Thứ Năm sau mỗi sprint để bàn giao và lên kế hoạch sprint kế họp không tập trung và đầy đủ thành viên, kết quả họp không thu lại hiệu quả cao Thất bại.

1. Yêu cầu về hình ảnh

* Yêu cầu hiệu chỉnh các đối tượng chim bắn Đã thiết kế mới đầy đủ các đối tượng Thành công.
* Yêu cầu hiệu chỉnh các đối tượng mục tiêu tiêu diệt Đã thiết kế mới đầy đủ các đối tượng Thành công.
* Yêu cầu hiệu chỉnh các đối tượng vật cản là băng, gỗ, đá Đã thiết kế mới đầy đủ các đối tượng Thành công.
* Yêu cầu hiệu chỉnh các đối tượng button Đã thiết kế mới đầy đủ các đối tượng Thành công.
* Yêu cầu hiệu chỉnh 4 background tương ứng với các màn chơi Đã thiết kế mới đầy đủ các đối tượng Thành công.

1. Yêu cầu về âm thanh

* Yêu cầu hiệu chỉnh các âm thanh Sử dụng âm thanh download free để thay đổi, chưa được phép thương mại hóa Thất bại.

1. Yêu cầu về xây dựng nội dung các màn chơi

* Yêu cầu các màn chơi phải pass qua 100% các testcase. Mỗi màn có 21 testcase, tuy nhiên chưa thể pass qua case tính điểm cho mỗi màn cũng như case đánh giá sao cho mỗi màn. Sản phẩm làm ra chỉ đạt được 20/21 testcase. => Chưa đặt yêu cầu.

# *Kết luận*

Team hoạt động khá ổn định. Hầu hết các thành viên đều tích cực làm việc nhóm. Thời gian đầu có 1 vài thành viên lơ là trong việc nhóm nhưng thời gian sau đã lấy công chuộc lại lỗi của mình. Vậy nên đồ án đã được hoàn thành kịp thời hạn.