

**Project Vision  
GAME ANGRY BIRDS VỚI UNITY  
NHÓM 3**

# Bảng ghi nhận thay đổi dữ liệu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ngày | Phiên bản | Mô tả | Tác giả |
| 28/11/2016 | 1.0 | Soạn thảo tài liệu | Hồ Hải Nam |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Mục Lục

1. [Giới thiệu 4](#_gjdgxs)
   1. Mục đích của tài liệu 4
   2. Đối tượng độc giả 4
2. [Vấn đề 4](#_30j0zll)
   1. Đặt vấn đề 4
   2. Phạm vi của phần mềm 4
   3. Lý do của phần mềm 4
   4. Những lợi ích đạt được khi giải quyết vấn đề 4
   5. Giả định trường hợp vấn đề (Business case) 5
3. [Sản phẩm 5](#_1fob9te)
   1. Những bên liên quan 5
   2. Các sản phẩm liên quan 5
   3. Thời gian dự kiến: 6
   4. Sản phẩm bàn giao 6
   5. Chi phí và giá cả 6
   6. Môi trường phát triển 6
4. [Tính năng của sản phẩm 6](#_3znysh7)
   1. Các tính năng phát triển của sản phẩm 6
   2. Các tính năng không phát triển 6
5. [Kết luận 7](#_2et92p0)

Project Vision

### Giới thiệu

* 1. Mục đích của tài liệu

Mục đích của tài liệu Vision này là thu thập, phân tích và xác định những yêu cầu ở mức cao của dự án “Hiệu chỉnh và cải tiến game Angry Brids“. Tài liệu tập trung vào nhu cầu của các bên liên quan và người dùng mục tiêu cũng như nguyên nhân của nhu cầu đó. Tài liệu giúp đội ngũ phát triển có cái nhìn tổng quan về phần mềm cũng như hướng phát triển trong tương lai. Hơn nữa, tài liệu sẽ là kim chỉ nam giúp đội ngũ phát triển phát triển đúng hướng và thành công.

* 1. Đối tượng độc giả

Tài liệu này dành cho cả khách hàng và đội ngũ phát triển. Sau khi đọc xong tài liệu này, người đọc sẽ có cái nhìn tổng quan về phần mềm, hiểu được hướng phát triển của phần mềm và các tính năng cơ bản của nó.

### Vấn đề

* 1. **Đặt vấn đề**

Game Angy birds đã ra đời lâu và cách chơi dường như ít có thay đổi nên đa số người chơi qua sẽ có dấu hiệu chán game. Nhà phát triển mong muốn thu hút lại số lượng người chơi yêu thích và mong muốn game có bằng cách hiệu chỉnh và cải tiến lại game. Các thay đổi bao gồm thêm cách chơi, tùy biến giao diện theo từng thời điểm.

* 1. **Phạm vi của phần mềm**

Phần mềm là bản nâng cấp và cải tiến đo đó cách chơi và các màn chơi có sự tương đồng với bản gốc

* 1. **Lý do của phần mềm**

Phần mềm ra đời giúp nhà phát triển thu hút lại số đông người chơi yêu thích game. Các màn chơi đã ra đời từ lâu và các màn chơi đã quá cũ và người dùng muốn có các màn chơi mới.

* 1. **Những lợi ích đạt được khi giải quyết vấn đề**

Thu hút lại một lượng lớn người chơi, giữ số lượng người chơi luôn ổn định để có thêm thu nhập từ tiền quảng cáo

* 1. **Giả định trường hợp vấn đề (Business case)**

**Trường hợp 1**: Một công ty X thấy game Angry Birds có một số lượng lớn người chơi mà mong muốn tìm cách quảng quá thương hiệu của mình trong game. Đây là một cách quảng cáo thương hiệu khá hiệu quả

**Trường hợp 2**: Các người dùng người yêu thích game mà sẵn sàng mua các sản phẩm liên quan đến game. Do đó nhà phát triển tung ra các sản phẩm thêm như áo, cốc nước có hình ảnh các nhân vật trong game và bán cho game thủ để có thêm lợi nhận từ game

**Trường hợp 3**: Nhiều người dùng trong game mong muốn các sự kiện trong game có liên kết với cuộc sống và việc nhà phát triển tùy biến thêm giao diện theo từng thời điểm sẽ làm game càng hấp dẫn với người chơi.

### Sản phẩm

* 1. **Những bên liên quan**
     + Khách hàng: Thầy Ngô Huy Biên. Người đưa ra yêu cầu phát triển dự án. Kiểm tra,đánh giá và liên tục nhận báo cáo từ nhóm phát triển phần mềm. Kiểm duyệt sản phẩm cuối.
     + Nhóm phát triển: Gồm 10 thành viên trong nhóm lớn. Chịu trách nhiệm phát triển phần mềm tìm kiếm theo đúng quy trình phần mềm.
     + Người dùng phần mềm: Các bạn cùng lớp,thầy Ngô Huy Biên, người thân, người dùng bất kỳ… Là người sẽ sử dụng phần mềm, đưa ra đánh giá giúp cho việc cải thiện chất lượng phần mềm.
  2. **Các sản phẩm liên quan**

Đã có khá nhiều phiên bản của game và thành công như :

* + - Angry Birds Seasons: Trò chơi thứ hai trong loạt Angry Birds, bao gồm các màn chơi theo chủ đề các ngày lễ. Trò chơi ban đầu được phát hành dưới tựa "Angry Birds Halloween".
    - Angry Birds Rio: Trò chơi thứ ba trong loạt Angry Birds, đi kèm bộ phim Rio (2011) và Rio 2 (2014)
    - Angry Birds Go!: Trò chơi thứ tám trong loạt Angry Birds và cũng là trò chơi đầu tiên trong loạt trò chơi này được tách ra khỏi thể loại hành động ban đầu sang thể loại đua xe.

**Những điểm giống nhau:** kết hợp hình ảnh con heo và con chim đã quen thuộc từ phiên bản gốc để cho ra các phiên bản game mới.

**Những điểm khác nhau:** cách chơi và giao diện hoàn toàn khác cũng như hấp dẫn hơn. Các nhân vật trong game được thêm mới

* 1. **Thời gian dự kiến:**

Phần mềm dự kiến sẽ làm trong 3 tháng từ 20/11/2016 đến 20/1/2017.

* 1. **Sản phẩm bàn giao**

Bản cài đặt và mã nguồn của phần mềm.

Các tài liệu liên quan trong quá trình phát triển phần mềm. Tài liệu hướng dẫn cấu hình, cài đặt và sử dụng phần mềm.

* 1. **Chi phí và giá cả**

Số người dự kiến : 10 người. Tiền thuê 1 người/giờ: 2usd/giờ

Tổng số giờ dự kiến cho 1 người: 1(giờ) x 30(ngày) x 3(tháng) = 90giờ Tiền thuê nhân lực: 10(người) x 90(h) x 2(usd )= 1800usd

Tiền in tài liệu : 10usd

Tổng chi phí dự kiến: 1800 +10=1810usd

* 1. **Môi trường phát triển**  
     Lập trình trên nền tảng UNITY

### Tính năng của sản phẩm

* 1. **Các tính năng phát triển của sản phẩm**

Tạo các màn chơi mơi với độ khó và cần sự logic để có thể qua màn

Tùy biến các giao diện theo từng chủ đề: noel, tết

* 1. **Các tính năng không phát triển**

Không tạo ra quá nhiều thay đổi làm mất bản sắc của game và người dùng dễ nhận biết đây là một phiên bản của game Angry Birds. Không thay thế hai nhân vật chính của game là con heo và con chim đã quen thuộc với game thủ

Nguyên nhân: mong muốn

Không thay đổi thể loại của game (hành động)  
**Nguyên nhân:** cần xây dựng lại toàn bộ và gần như tạo ra một thể loại chơi mới, do đó không thể đủ nhân lực và thời gian hoàn thành dự án

### Kết luận

Qua những trình bày trên, chúng tôi tin rằng dự án sẽ phát triển thành công. Đối với những khách hàng có nhu cầu tìm kiếm địa điểm các dịch vụ trong quận X thuộc thành phố Hồ Chí Minh thì phần mềm “Tìm kiếm dịch vụ quận X trong thành phố Hồ Chí Minh” là giải pháp thuận tiện nhất với khả năng tìm kiếm dịch vụ không cần kết nối internet, gọn nhẹ, dễ sử dụng cùng dữ liệu chuyên biệt kết hợp với chức năng tìm kiếm thông minh.

