KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN – TRƯỜNG ĐH KHOA HỌC TỰ NHIÊN

**QUẢN LÝ QUY TRÌNH PHẦN MỀM**

# Nhóm 3-15HCB2

**TEST REPORT**

**Đề Tài: Game Angry Bird**

Phiên bản 2.0

Ngày 3/1/2017

**GV Lý Thuyết:** Ngô Huy Biên

## LỊCH SỬ THAY ĐỔI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phiên bản** | **Tác giả** | **Ngày** | **Lý do** |
| 1.0 | 1542223– Trần Đình Hiệp | 17/12/2016 |  |
| 2.0 | 1542236-Lâm Phi Long | 3/1/2017 | Bổ sung thông tin test khi sản phẩm hoàn chỉnh 100% |

## Mục lục

Contents

[Nhóm 3 0](#_Toc468141693)

[LỊCH SỬ THAY ĐỔI 1](#_Toc468141694)

[Mục lục 2](#_Toc468141695)

[I. Giới Thiệu 2](#_Toc468141696)

[II. Kiểm Thử 3](#_Toc468141700)

[1. Test cài đặt game 3](#_Toc468141701)

[2. Test khởi động 4](#_Toc468141702)

[3. Test tính điểm 5](#_Toc468141703)

[4. Test Menu 6](#_Toc468141704)

[5. Test màn chơi 7](#_Toc468141704)

[6. Test hiệu năng của game 8](#_Toc468141704)

### Giới thiệu

- Tài liệu được tạo ra để kiểm tra các chức năng của game Angry bird – đồ án môn quản lý quy trình phần mềm.

- Tài liệu gồm các test case thực hiện kiểm thử các chức năng của game, cũng như trải nghiệm của người chơi khi trải nghiệm game.

### Kiểm thử

1. Test cài đặt game

* Miêu tả Testcase
* Kiểm tra cài đặt game trên thiết bị android
* Tiền điều kiện
* Thiết bị chạy hệ điều hành android
* Dữ liệu kiểm thử
* Không
* Các bước thực hiện
* B1: Copy file cài đặt game vào thiết bị cài đặt (\*.apk)
* B2: Mở file \*.apk
* B3: Tiến hành cài đặt
* Kết quả mong đợi
* Cài đặt game thành công, và khởi động game thành công
* Kết quả đạt được
* Cài đặt game thành công, và khởi động game thành công
* Kết luận
* Thành công

1. Test khởi động game
   * Miêu tả Testcase

* Kiểm tra khởi động game
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game thành công
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Lựa chọn biểu tượng mở game đã cài đặt
* B2: Chờ đợi game khởi động
* B3: Chọn màn chơi
  + Kết quả mong đợi
* Khởi động thành công
  + Kết quả đạt được
* Khởi động thành công
  + Kết luận
* Thành công

1. Test World
   * Miêu tả Testcase

* Kiểm thử khả năng hiển thị, lựa chọn World
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Lựa chọn theo menu
* B3: Chờ đợi phản hồi
  + Kết quả mong đợi
* Hiện ra các màn chơi trong world tương ứng
  + Kết quả đạt được
* Hiện ra các màn chơi trong world tương ứng
  + Kết luận
* Thành công

1. Test màn chơi

* Màn 1: level01
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 1
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 1 chọn màn chơi 1
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 2: level02
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 2
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 1 chọn màn chơi 2
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 3: level03
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 3
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 1 chọn màn chơi 3
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 4: level04
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 4
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 1 chọn màn chơi 4
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 5: level05
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 5
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 1 chọn màn chơi 5
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 6: level06
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 6
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 1 chọn màn chơi 6
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 7: level07
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 7
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 1 chọn màn chơi 7
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 8: level08
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 8
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 1 chọn màn chơi 8
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 9: level09
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 9
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 1 chọn màn chơi 9
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 10: level10
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 10
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 1 chọn màn chơi 10
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 11: level11
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 11
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 2 chọn màn chơi 1
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 12: level12
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 12
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 2 chọn màn chơi 2
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 13: level13
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 13
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 2 chọn màn chơi 3
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 14: level14
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 14
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 2 chọn màn chơi 4
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 15: level15
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 15
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 2 chọn màn chơi 5
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 16: level16
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 16
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 2 chọn màn chơi 6
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 17: level17
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 17
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 2 chọn màn chơi 7
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 18: level18
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 18
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 2 chọn màn chơi 8
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 19: level19
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 19
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 2 chọn màn chơi 9
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 20: level20
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 20
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 2 chọn màn chơi 10
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 21: level21
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 21
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 3 chọn màn chơi 1
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Màn 22: level22
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 22
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 3 chọn màn chơi 2
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Kết luận
* Thành công
* Màn 23: level23
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 23
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 3 chọn màn chơi 3
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Kết luận
* Thành công
* Màn 24: level24
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 24
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 3 chọn màn chơi 4
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Kết luận
* Thành công
* Màn 25: level25
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 25
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 3 chọn màn chơi 5
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Kết luận
* Thành công
* Màn 26: level26
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 26
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 3 chọn màn chơi 6
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Kết luận
* Thành công
* Màn 27: level27
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 27
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 3 chọn màn chơi 7
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Kết luận
* Thành công
* Màn 28: level28
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 28
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 3 chọn màn chơi 8
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Kết luận
* Thành công
* Màn 29: level29
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 29
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 3 chọn màn chơi 9
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Kết luận
* Thành công
* Màn 30: level30
  + Miêu tả Testcase
* Kiểm thử màn chơi 30
  + Tiền điều kiện
* Cài đặt game và khởi động game
  + Dữ liệu kiểm thử
* Không
  + Các bước thực hiện
* B1: Khởi động game
* B2: Khi menu xuất hiện lựa chọn world 3 chọn màn chơi 10
* B3: Điều khiển game để tiêu diệt mục tiêu, nếu **Không** thành công tiêu diệt được mục tiêu trong lượt chơi của màn thì kết thúc, người chơi có thể reset để chơi lại.
  + Kết quả mong đợi
* Màn chơi diễn ra trơn chu không xảy ra lỗi
  + Kết quả đạt được
* Màn chơi hoạt động bình thường không xảy ra lỗi
  + Kết luận
* Thành công
* Kết luận
* Thành công