Xây dựng 1 ứng dụng web (dựa trên framework Spring) quản lý lịch thi đấu cho 1 giải thi đấu dạng League.

Các màn hình cần có như sau:

1. Màn hình Homepage: Chứa các menu sau: Quản lý đội bóng, Quản lý lịch thi đấu, Xem thông tin bảng xếp hạng.
2. Màn hình Quản lý đội bóng:

* Đầu vào: Người dùng click vào menu Quản lý đội bong
* Yêu cầu màn hình: cho phép người dùng nhập số đội của giải và sau đó sẽ nhập từng tên đội.
* Sau khi cập nhật thành công sẽ hiển thị danh sách các đội bóng

1. Màn hình Quản lý lịch thi đấu:

* Đầu vào: người dùng click vào menu Quản lý lịch thi đấu
* Yêu cầu màn hình: hiển thị lịch thi đấu được chia thành các vòng đấu. Sẽ chỉ có 1 lượt thôi (Không cần lượt về)
* Lịch thi đấu sẽ được tạo để một đội chỉ có thể gặp 1 đội khác đúng 1 lần. Không thể có 2 đội gặp nhau 2 lần.

1. Màn hình xem thông tin bảng xếp hạng:

* Thể hiện bảng xếp hạng của giải đấu.

Thứ tự xếp hạng tính theo điểm, hiệu số bàn thắng bàn thua, đối đầu và tên đội(thứ tự alphabet)