Xây dựng 1 ứng dụng web (dựa trên framework Spring) quản lý lịch thi đấu bảng xếp hạng cho euro 2012; Các màn hình cần có như sau:

1. Màn hình Homepage: Chứa các menu sau: Quản lý đội bóng, Quản lý lịch thi đấu, Xem thông tin bảng xếp hạng, Xem đội vô địch.
2. Màn hình Quản lý đội bóng:

* Đầu vào: Người dùng click vào menu Quản lý đội bong
* Yêu cầu màn hình: cho phép người dùng cập nhật thông tin của 16 đội bóng và sắp xếp các đội vào 4 bảng đấu theo thứ tự ngẫu nhiên.
* Sau khi cập nhật thành công sẽ hiển thị thông tin của 16 đội bóng tương ứng với 4 bảng đấu

1. Màn hình Quản lý lịch thi đấu:

* Đầu vào: người dùng click vào menu Quản lý lịch thi đấu
* Yêu cầu màn hình: sẽ chia thành 2 phần: lịch thi đấu vòng bảng, và lịch thi đấu vòng đấu loại trực tiếp:
* Lịch thi đấu vòng bảng: sẽ được phân ra theo từng bảng đấu. Có ô để người dung nhập kết quả. KQ sẽ được tính cho việc xếp hạng các đội trong bảng.
* Lịch thi đấu vòng loại trực tiếp: Chia theo các vòng Tứ Kết, BK và CK:

TK: 1A – 2B(TK1), 2A – 1B(TK2), 1C-2D(TK3), 2C – 1D(TK4)

BK: (Thắng TK1 - Thắng TK4) - BK1, (Thắng TK2 – Thắng TK3) – BK2

CK: Thắng BK1 – Thắng BK2

1. Màn hình xem thông tin bảng xếp hạng:

* Thể hiện bảng xếp hạng của 4 bảng đấu.
* Thứ tự xếp hạng tính theo điểm, hiệu số bàn thắng bàn thua, đối đầu và tên đội(thứ tự alphabet)

1. Màn hình Chúc mừng đội VĐ: Khi người dùng click vào menu Xem đội vô địch.

Viết Unit-Test scripts, thực hiện, và làm báo cáo automation test dựa trên công cụ JUnit cho chức năng Quản lý đội bong ở trên