

แถวตอนเรียงสี่ร้อย มาหาข้าพเจ้า!

"จัดแถว! เฮ้!" เสียงตะโกนดังออกมาจากสนาม กองพันคอมพิวเตอร์โอลิมปิก กรมส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี แห่งราชอาณาจักรสารขัณฑ์ กำลังจัดเตรียมการฝึกทหารใหม่ ผลัด 1/66 ที่กำลังเข้ามาในเดือน ตุลาคมนี้เอง หลังผ่านการประชุมครั้งที่ 3/66 ของกองบังคับการกองพันที่ผ่านมาเมื่อไม่นานมานี้ วันนี้แหละ ถึง เวลาแล้ว ที่กองพันจะต้องจัดเตรียมทรัพยากรอย่างเร่งด่วนเพื่อการฝึกทหารใหม่!

ผู้พันมะนาว ได้ทำการเรียกนายทหารภายในกองพันมารวมตัวกัน ทั้งหมด NM นาย (แน่นอนว่า**ผู้พันแด้** หายตัว อีกแล้ว เช่นเคย) โดยรวมกำลังพลทั้งหมด จากทั้งกองเตรียมโจทย์ กองช่วยเตรียมโจทย์ และกองเตรียมระบบ รวม อยู่ภายในสนามเดียวกัน

"แถวตอนเรียง M มาหาข้าพเจ้า!"

เหล่ากำลังพลต่างวิ่งเข้ามาจัดแถวตามคำสั่งของ**ผู้พันมะนาว** จนได้เป็นแถวตอนขนาด N แถว M คอลัมน์ โดยที่ **ยังไม่ได้เรียงความสูงตามปกติ** และนายทหารในแถวที่ i คอลัมน์ที่ j จะมีความสูง $H_{i,j}$ ไมโครเมตร (สำหรับทุก $0 \leq i < N$ และ $0 \leq j < M$) **ผู้พันมะนาว**รีบเร่งการเตรียมโจทย์อย่างด่วนที่สุด **จ่าปลื้ม**เข้ารายงานว่าโจทย์ที่ เตรียมไว้นั้น *เกิดบั๊ก*! จึงใช้ไม่ได้กระทันหัน จึงได้ทำการหารือ**จ่านนท์**และ**จ่ามาร์ค** เนื่องจากปัญหาทางด้านเวลา ทำให้**ผู้พันมะนาว** ลงมาปฏิบัติหน้าที่ด้วยตนเองอีกครั้ง! หลังจากวางมือจากการกระทำภาคปฏิบัติไปแล้วสักพัก ใหญ่ ๆ

จ๋าปลื้ม เห็นว่า สภาพกองพันปัจจุบันนั้นดูยุ่งมาก และคงจะทำงานไม่ทันเสียอย่างแน่นอน จึงทำการเรียก **อาสา** สมัครไม่เกิน R-L+1 นาย ออกมาจากแถวที่ L ไปจนถึงแถวที่ R โดย แต่ด้วยเงื่อนไขแปลก ๆ ของกองพัน จึงต้องเลือกช่วงย่อยของแถวที่ติดกัน และเมื่อเรียกแถวออกมาแล้ว จะไม่มีการสลับแถวใด ๆ

ด้วยเงื่อนไขพิลึกพิลั่นของ**จ่าปลื้ม** ผู้ไม่อยากให้ **เบื้องบน** โกรธกริ้ว จึงต้องการจัดแถวอาสาสมัครให้ **สง่างาม** โดย เราจะกล่าวว่าหมู่อาสาสมัครนั้น **สง่างาม** ก็ต่อเมื่อความสูงเรียงจากมากไปน้อย

ในทางเทคนิคแล้ว กล่าวได้ว่าการเรียกอาสาสมัครจากแถวที่ L ถึงแถวที่ R คือการเลือกค่า l,r โดยที่ $L\leq l\leq r\leq R$ และเลือกฟังก์ชัน $f\colon\{l,\dots,r\} o\{0,\dots,M-1\}$ เพื่อทำการจัดตั้งหมู่อาสาสมัครจำนวน r-l+1 คน โดยคนที่ i ($0\leq i\leq r-l$) จะมาจากแถวที่ l+i คอลัมน์ที่ f(l+i) และจะกล่าวว่าหมู่อาสาสมัคร นั้นสง่างาม ก็ต่อเมื่อ $H_{l,f(l)}\geq H_{l+1,f(l+1)}\geq\cdots\geq H_{r,f(r)}$

คำถามคือ จะสามารถจัดหาหมู่อาสาสมัครที่จำนวนยอดมากที่สุดได้เท่าไหร่ (หาค่า r-l+1 มากสุดที่เป็นไปได้ ที่จะสอดคล้องกับเงื่อนไข)

แน่นอนว่า การเรียกอาสาสมัครเพียงครั้งเดียวนั้น ไม่เพียงพอต่องานที่กองพันกำลังแบกรับอยู่ (โดยเฉพาะกอง เตรียมโจทย์ซึ่งกำลังหัวหมุนกันอยู่) **จ่าปลื้ม**จึงต้องการเรียกอาสาสมัครทั้งหมดถึง Q ครั้ง โดยแต่ละครั้ง แค่เพียง เรียกออกมา จัดหมู่อาสา ทำการรายงาน**ผู้พันมะนาว** ก็จะเป็นที่เรียบร้อย หลังจากการเรียกออกมาแต่ละรอบแล้ว จะให้นายทหารแต่ละนายกลับคืนสู่ตำแหน่งเดิมในแถว จึงทำให้การถามคำถามแต่ละคำถาม ไม่มีความเกี่ยวเนื่อง กัน (ถามก่อนหรือถามหลังก็ได้คำตอบเหมือนกัน)

ผู้กองธนะ อยากทราบล่วงหน้าว่าในการเรียกออกมาแต่ละครั้ง จะได้จำนวนยอดสูงสุดกี่นาย เพื่อทำการเก็บสถิติ รายงานกองบังคับการกองพันต่อไป เขาจึงอยากให้คุณ ซึ่งเป็นนักเรียนภายใต้การดูแลของกองพัน ได้ทำการเขียน โปรแกรมหาจำนวนยอดเหล่านี้ออกมา

แต่ก่อนที่คุณจะได้เริ่มเขียนโปรแกรม **จ่าปลื้ม** ก็ตะโกนคติประจำกองพันอีกครั้งหนึ่ง

"ชาติ เกียรติ วินัย กล้าหาญ อดทน สามัคคี"

ขอให้นายทหารทุกคนอย่าลืม ว่าการต้องออกไปสู้รบกับเอเลี่ยน ใน **การสู้รบทางคอมพิวเตอร์ระหว่างประเทศ** ค**รั้งที่ 36** เราทุกคนจงถวายดวงใจ ยอมสละหยาดเหงื่อ เลือดเนื้อ ทุกหยด เพื่อหนึ่งคะแนน ที่จะนำพามนุษยชาติ ให้ได้เปรียบเอเลี่ยนมากขึ้นแม้เพียงเล็กน้อยก็ตาม

กองพัน ขอแสดงความขอบคุณ ที่คุณได้มาเป็นส่วนหนึ่งของกำลังรบอันสำคัญที่จะเป็นอนาคตของมนุษยชาติ ดัง นั้น จึงขอให้คุณช่วยตอบคำถามของ **ผู้กองธนะ** ดังที่กล่าวไป

รายละเอียดการเขียนโปรแกรม

คุณจะต้องเขียนฟังก์ชันดังต่อไปนี้

```
void setup_battalion(int N, int M, int Q, vector<vector<int>> H)
```

ullet ฟังก์ชันนี้จะถูกเรียกเพียงครั้งเดียว ระบุโครงสร้างแถวเริ่มต้น เป็นแถวตอนเรียง M จำนวน N แถว นาย ทหารในแถวที่ i หมู่ที่ j จะมีความสูง $H_{i,j}$

```
int count_volunteers(int L, int R)
```

ullet ฟังก์ชันนี้จะถูกเรียก Q ครั้งพอดี เป็นการถามว่า หากพิจารณาตั้งแต่แถว L ไปจนถึงแถว R โดยเลือกช่วง [l,r] ภายใน [L,R] และหยิบทหารหนึ่งนายออกจากแต่ละแถวภายในช่วงนั้น เพื่อสร้างหมู่อาสาสมัครที่ **สง่างาม** แล้วจะได้จำนวนอาสาสมัครสูงสุดกี่คน กล่าวคือ r-l+1 มีค่ามากสุดเป็นเท่าใด

ข้อจำกัด

- $1 \le M \le 400$
- $1 \le N \le 20\,000$
- $1 \le Q \le 500\,000$
- ullet $1 \leq H_{i,j} \leq 2\,000\,000$ สำหรับทุกจำนวนเต็ม $0 \leq i < N$ และ $0 \leq j < M$

ปัญหาย่อย

- 1. (10 คะแนน) M=1 และ Q=1
- 2. (20 คะแนน) M=1
- 3. (10 คะแนน) $M \leq 5$ และ Q=1
- 4. (20 คะแนน) Q=1

- 5. (15 คะแนน) $M \leq 5$
- 6. (10 คะแนน) L=0 สำหรับทุกคำถาม
- 7. (15 คะแนน) ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม

ตัวอย่าง

ตัวอย่างที่ 1

ทำการตั้งค่าการจัดแถวของกองพัน โดยนายทหารแต่ละนายมีความสูงดังนี้

คอลัมน์ 1	คอลัมน์ 2
1	4
3	3
5	2
10	1
3	2

ต่อมามีคำถาม 4 คำถาม ดังนี้

ตอบ 2 เพราะสามารถเลือกแถวที่ 3 คอลัมน์ที่ 1 กับแถวที่ 4 คอลัมน์ที่ 1 (หรือ 2 ก็ได้) ออกไปได้

ตอบ 4 เพราะสามารถเลือกคอลัมน์ที่ 2 ทั้งหมดทุกแถว จะได้ 4,3,2,1 ซึ่งเรียงจากมากไปหาน้อยอยู่แล้ว

ตอบ 3 เพราะสามารถเลือกคอลัมน์ที่ 2 ทั้งหมดทุกแถว จะได้ 3,2,1 ซึ่งเรียงจากมากไปหาน้อยอยู่แล้ว

ตอบ 4 เพราะสามารถเลือก l=0, r=3 คอลัมน์ที่ 2 ทั้งหมด ได้มากที่สุด 4 แถว สังเกตว่าไม่สามารถเลือกทั้ง 5 แถวออกมาได้

ตัวอย่างที่ 2

```
setup battalion(4, 3, 3, [[1, 7, 3], [4, 1, 8], [6, 5, 7], [6, 2, 9]])
  count volunteers(0, 2)
คืนค่า 2
  count volunteers(1, 3)
คืนค่า 3
  count volunteers(1, 1)
คืนค่า 1
ตัวอย่างที่ 3
  setup battalion(7, 4, 8, [
      [196189, 490241, 805661, 1199622],
      [649691, 229184, 1288874, 150692],
      [1113012, 974282, 1323486, 89131],
      [1831337, 334124, 908635, 1993563],
      [935389, 1888119, 230503, 116277],
      [1955545, 408897, 1553388, 573314],
      [444041, 153762, 59384, 1631437]
  ])
  count volunteers (4, 4)
คืนค่า 1
  count volunteers(2, 2)
คืนค่า 1
  count volunteers(0 ,1)
คืนค่า 2
```

count volunteers(0, 6)

คืนค่า 4

count_volunteers(1, 6)

คืนค่า 4

count_volunteers(0, 2)

คืนค่า 3

count_volunteers(1, 3)

คืนค่า 3

count_volunteers(3, 4)

คืนค่า 2

เกรดเดอร์ตัวอย่าง

เกรดเดอร์ตัวอย่างจะอ่านข้อมูลดังต่อไปนี้

- ullet บรรทัดที่ 1: N M Q
- ullet บรรทัดที่ 2+i ถึง 2+N-1: $H_{i,0}$ $H_{i,1}$ $H_{i,2}$ \dots $H_{i,M-1}$
- ullet บรรทัดที่ 2+N+i ถึง 2+N+Q-1: $\ L \ R$

เกรดเดอร์ตัวอย่างจะส่งออกค่าที่คืนมาจากฟังก์ชัน count_volunteers ในแต่ละรอบ

ขอบเขต

• Time limit: 3.5 seconds

• Memory limit: 512 MB