

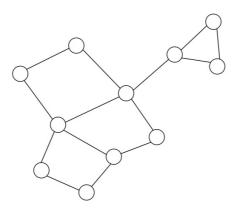
สีไฟ (lightcolors)

สวนสาธารณะแห่งหนึ่งมีเสาไฟจำนวน N ต้น (เรียกเป็นเสาต้นที่ 0 ถึง N-1) ระหว่างเสาไฟมีสายไฟและสาย สื่อสารเชื่อมโยงกันอยู่ (ขอเรียกรวมสายทั้งหมดว่าเป็นสายสัญญาณ) สายสัญญาณแต่ละเส้นจะเชื่อมระหว่างเสา ไฟสองต้นเท่านั้น เนื่องจากทุกเสาไฟต้องการไฟฟ้า ดังนั้นรับประกันว่าระหว่างคู่ของเสาไฟต้นใด ๆ สามารถส่ง สัญญาณถึงกันได้ผ่านทางลำดับของสายสัญญาณที่เชื่อมต่อโดยตรงระหว่างคู่ของเสาไฟ

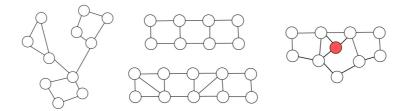
เพื่อความเป็นระเบียบเรียบร้อย การเดินสายสัญญาณระหว่างเสาไฟจะเชื่อมต่อจากหลอดไฟบนยอดเสาไฟทั้งสอง ต้นเป็นเส้นตรง ระหว่างเสาไฟสองต้นจะมีสายสัญญาณได้ไม่เกิน 1 เส้น และรับประกันว่าในการเดินสายสัญญาณ จะ ไม่มีสายสัญญาณสองเส้นใด ๆ ที่ตัดกัน (หรือข้ามกัน)

นอกจากนี้ สวนสาธารณะมีรถสำหรับซ่อมไฟ แต่รถมีเสาสูงมาก จนทำให้ไม่สามารถขับลอดสายสัญญาณใด ๆ ได้ เลย ดังนั้นในการเดินสายสัญญาณจะรับประกันว่า สามารถขับรถจากสถานีที่อยู่ไกลออกไป มาซ่อมไฟยังเสาไฟต้น ใด ๆ ก็ได้ **โดยไม่ต้องลอดสายสัญญาณเส้นใด ๆ เลย**

์ ตัวอย่างของเสาไฟและการเชื่อมสายสัญญาณของสวนสาธารณะแสดงดังรูปด้านล่าง (N=11)



รูปที่สอง ด้านล่างเป็นตัวอย่างเพิ่มเติม ส่วนรูปขวาสุดนั้นไม่ใช่ตัวอย่าง แต่เป็นรูปที่แสดงกรณีที่เดินสายสัญญาณ ผิดเงื่อนไข เพราะว่ารถซ่อมไฟไม่สามารถไปถึงเสาไฟสีแดงได้



พรุ่งนี้แล้ว จะเป็นวันเฉลิมฉลองใหญ่ของสวนสาธารณะ คุณต้องการจะปรับสีหลอดไฟที่เสาไฟทุกต้นให้ดูสวยงาม นั่นคือ คุณจะปรับให้สีของหลอดไฟที่ทุกเสาไฟที่มีสายสัญญาณเชื่อมกันโดยตรงนั้นต้องมีสีคนละสี

คุณจะได้ข้อมูลของการเดินสายสัญญาณระหว่างเสาไฟ (ไม่มีข้อมูลเกี่ยวกับตำแหน่งหรือรูปแบบการเรียงตัวกัน ของเสาไฟในสนาม) ให้คุณหาว่าจะกำหนดสีให้กับเสาไฟให้ตรงตามเงื่อนไขโดยใช้สีที่แตกต่างกันน้อยที่สุดกี่สี

รายละเอียดการเขียนโปรแกรม

คุณจะต้องเขียนฟังก์ชันต่อไปนี้:

vector<int> lightcolors(int N, int M, vector<int> A, vector<int> B)

- ฟังก์ชันนี้จะถูกเรียกใช้เพียงหนึ่งครั้ง
- N : จำนวนเสาไฟ
- M : จำนวนสายสัญญาณ
- ullet สำหรับ $0 \leq i < M$, สายสัญญาณที่ i เชื่อมระหว่างเสาไฟต้นที่ A[i] กับ B[i]
- ฟังก์ชันจะต้องคืนอาร์เรย์ขนาด N โดยที่อาร์เรย์ช่องที่ i จะเป็นจำนวน**เต็มบวก**แทนหมายเลขสีของเสาไฟ ต้ น ที่ i จำนวนสีจะนับจากหมายเลขสีที่มากที่สุดที่คุณใช้ คุณจะต้องคืนค่าเป็นการกำหนดสีที่ตรงตาม เงื่อนไขและใช้จำนวนสีที่น้อยที่สุด

เงื่อนไข

- $2 \le N \le 100\,000$
- $1 \le M \le 400\,000$

ปัญหาย่อย

- 1. (5 points) $N \leq 10$
- 2. (10 points) รับประกันว่าสามารถใช้สีเพียง 2 สีเท่านั้น (นั่นคือใช้สีหมายเลข 1 และสีหมายเลข 2 ก็เพียงพอ)
- 3. (5 points) สายสัญญาณถูกเชื่อมต่อดังนี้ จะมีเซตของเสาไฟ K เซต แต่ละเซตจะถูกเชื่อมกันเป็นวงรอบ (cycle) จากนั้นจะมีสายสัญญาณอีก K-1 เส้นที่เชื่อมเซตของเสาไฟเหล่านี้เข้าด้วยกัน (ตัวอย่างแสดงใน รูปซ้ายสุดของรูปที่ 2)
- 4. (5 points) สายสัญญาณจะเชื่อมต่อกันดังนี้ เริ่มต้นจะมีเสาไฟจำนวน 2K เสา เรียงเป็นแนวตาราง 2 แถว แถวละ N เสา มีสายสัญญาณเชื่อมระหว่างเสาไฟในแถวเดียวกันและเสาไฟในคอลัมน์เดียวกัน (ตัวอย่าง แสดงในรูปกลางบนของรูปที่ 2)
- 5. (5 points) สายสัญญาณ^{*}จะเชื่อมต่อกันเหมือนปัญหาย่อยที่ 4 แต่อาจจะมีสายสัญญาณเพิ่มเติมระหว่างเสา ไฟที่อยู่ในแนวทแยง (นั่นคืออยู่คนและแถวแต่อยู่ในคอลัมน์ติดกัน) (ตัวอย่างแสดงในรูปกลางล่างของรูปที่ 2)
- 6. (35 points) $N \leq 1\,000$
- 7. (35 points) ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมอื่น ๆ

หมายเหตุ: ในปัญหาย่อย แม้ว่าจะมีการระบุวิธีการเชื่อมสายสัญญาณ ลำดับของสายสัญญาณที่คุณได้รับไม่จำเป็น ต้องเรียงตามวิธีสร้างที่ระบุมานี้

ตัวอย่าง

จากตัวอย่างในรูปที่ 1 เกรดเดอร์จะเรียก

```
lightcolors(11, 14,
        [0, 1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 2, 4, 8, 9, 10, 8],
        [1, 2, 3, 0, 4, 5, 6, 3, 7, 7, 9, 10, 8, 2])
```

ในกรณีนี้ สามารถกำหนดสีได้โดยใช้สี 3 ซึ่งน้อยที่สุดแล้ว หนึ่งในคำตอบที่เป็นไปได้คือ

```
[2, 3, 2, 1, 2, 1, 1, 2, 3]
```

สำหรับตัวอย่างในรูปที่ 2 กลางบนสุด เกรดเดอร์จะเรียก

```
lightcolors(8, 10,

[0, 1, 2, 4, 5, 6, 0, 1, 2, 3],

[1, 2, 3, 5, 6, 7, 4, 5, 6, 7])
```

ในกรณีนี้สามารถกำหนดสีได้ด้วยสี 2 สี หนึ่งในคำตอบที่เป็นไปได้คือ

```
[1, 2, 1, 2, 2, 1, 2, 1]
```

เกรดเดอร์ตัวอย่าง

เกรดเดอร์ตัวอย่างจะอ่านข้อมูลนำเข้าในรูปแบบ:

- บรรทัด 1: N M P
- ullet สำหรับ $0 \leq i < M$, บรรทัด 2+i: A[i] B[i]

เกรดเดอร์ตัวอย่างจะพิมพ์รายการของสีที่กำหนดให้กับแต่ละเสาไฟ ที่คืนจากฟังก์ชัน lightcolors ไล่ไปทีละ บรรทัด บรรทัดที่ 1+i จะระบุจำนวนเต็มที่แทนหมายเลขของสีของเสาไฟที่ i

เกรดเดอร์จริงจะมีการตรวจสอบความถูกต้องของหมายเลขสี ทำให้อาจจะใช้เวลามากกว่าเกรดเดอร์ตัวอย่างเล็ก น้อย แต่ไม่น่ามีผลต่อการวัดเวลาการทำงาน

ขอบเขต

• Time limit: 1 seconds

• Memory limit: 512 MB