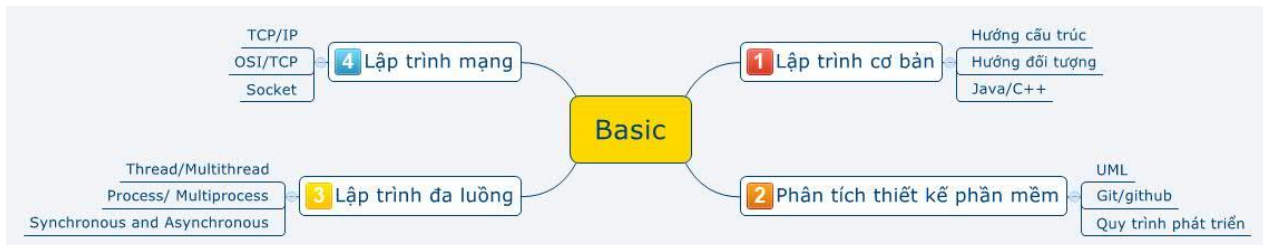


# KẾ HOẠCH ĐÀO TẠO NHÂN SỰ



## I. KIẾN THỨC CHUNG

- **Mục tiêu đào tạo:** Cung cấp các kiến thức cơ bản nhất về hệ thống, lập trình hệ thống và kỹ năng phát triển phần mềm cơ bản.
- **Đối tượng đào tạo:** Sinh viên.
- **Yêu cầu trình độ:** Kiến thức cơ bản chuyên ngành công nghệ thông tin.

STT	NỘI DUNG	THỜI GIAN
1	<b>Giới thiệu tổng quan về ngôn ngữ lập trình</b> <ul style="list-style-type: none"><li>– Lập trình hướng cấu trúc;</li><li>– Lập trình hướng đối tượng;</li><li>– Các đặc điểm của ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng: lớp, thuộc tính, phương thức, kế thừa, đa kế thừa...;</li><li>– Một số giải thuật căn bản.</li></ul>	01 tuần
2	<b>Thiết kế phần mềm</b> <ul style="list-style-type: none"><li>– Thiết kế hướng đối tượng với UML;</li><li>– Quản lý dự án phần mềm với GIT.</li></ul>	01 tuần
3	<b>Lập trình đa luồng</b> <ul style="list-style-type: none"><li>– Lập trình đa luồng với thread, process;</li><li>– Xử lý đồng bộ, bất đồng bộ giữa các luồng.</li></ul>	01 tuần
4	<b>Lập trình mạng</b> <ul style="list-style-type: none"><li>– Giới thiệu về TCP/IP;</li><li>– Mô hình OSI/TCP;</li><li>– Lập trình mạng với socket.</li></ul>	01 tuần
	<b>TỔNG</b>	<b>04 tuần</b>