

# Bài 2 Git & HTML

Module: BOOTCAMP PREPARATION

## Mục tiêu



- Hiểu được cơ chế quản lí mã nguồn của Git
- Sử dụng được các lệnh Git cơ bản
- Trình bày được cấu trúc cơ bản của một tài liệu web
- Sử dụng được các thẻ HTML cơ bản



## Thảo luận

SCMs – Source Code Management System

## Quản lý mã nguồn



- Lưu trữ mã nguồn tập trung
- Chia sẻ mã nguồn giữa các bên
- Cộng tác giữa các thành viên trong nhóm phát triển
- Khôi phục mã nguồn về các phiên bản khác nhau
- Dễ dàng chỉnh sửa mã nguồn
- Tránh trùng lặp, xung đột mã nguồn

## SCMs – Source Code Management System KKE ACA



- một phần mềm hỗ trợ:
  - Phối hợp giữa các thành viên trong một nhóm phát triển phần mềm
  - Quản lý tập tin và kiểm soát phiên bản
  - Các nhà phát triển khả năng làm việc đồng thời trên các tập tin, hợp nhất với các thay đổi khác của nhà phát triển khác
  - Theo dõi và kiểm tra các thay đổi được yêu cầu và thực thi
  - Theo dõi tình trạng sửa lỗi và thực thi

## VCS – Version Control System



- Version Control System (VCS) Hệ thống quản lý phiên bản mã nguồn là một phần mềm hỗ trợ:
  - Khôi phục lại phiên bản cũ của các file
  - Khôi phục lại phiên bản cũ của toàn bộ dự án
  - Xem lại các thay đổi đã được thực hiện theo thời gian
  - Xem ai là người thực hiện thay đổi cuối cùng có thể gây ra sự cố
  - Khôi phục lại các file vô tình xoá mất

## Các công cụ quản lý mã nguồn thông dụng Ricademy



- Subversion
- Git
- Mercurial
- Bazaar
- CVS

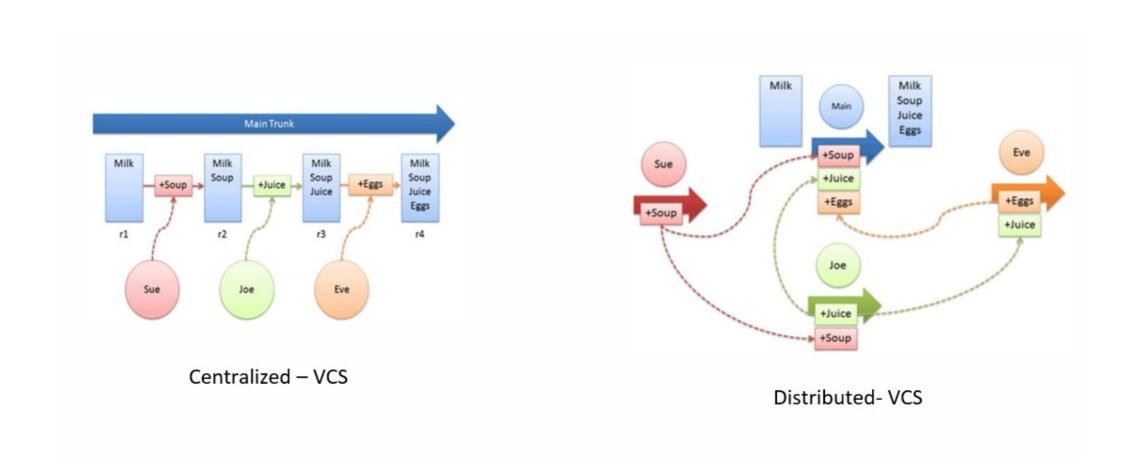






## Các kiểu của hệ thống quản lý phiên bản (VCS) RKE Academy





#### Git và GitHub



- Git là một hệ thống điều khiển phiên bản (version control system)
   theo hình thức phân tán
- Git được sử dụng để quản lý mã nguồn (source code) và ghi nhận các thay đổi
- GitHub là một dịch vụ Git được cung cấp miễn phí
- GitHub có phiên bản trả phí dành cho các doanh nghiệp



## Sử dụng Git

## **Snapshot**



- Snapshot là toàn bộ mã nguồn tại một thời điểm
- Các snapshot như là các lát cắt được tạo ra trong quá trình phát triển
- Lập trình viên quyết định lúc nào thì tạo một snapshot
- Có thể quay lại một snapshot bất kỳ

#### **Commit**



- Commit là cách để tạo các snapshot
- Các commit thường được tạo ra khi có một thay đổi đáng kể đối với mã nguồn:
  - Tạo một tính năng mới
  - Sửa được một lỗi
  - Cải tiến mã nguồn
  - ...
- Một commit bao gồm các thông tin:
  - Thay đổi ở các file so với trước
  - Một tham chiếu đến commit trước nó (gọi là commit cha)
  - Một mã băm đại diện, thường có dạng như
     87878747939740429190ca307289c494311e27fe

### Repository

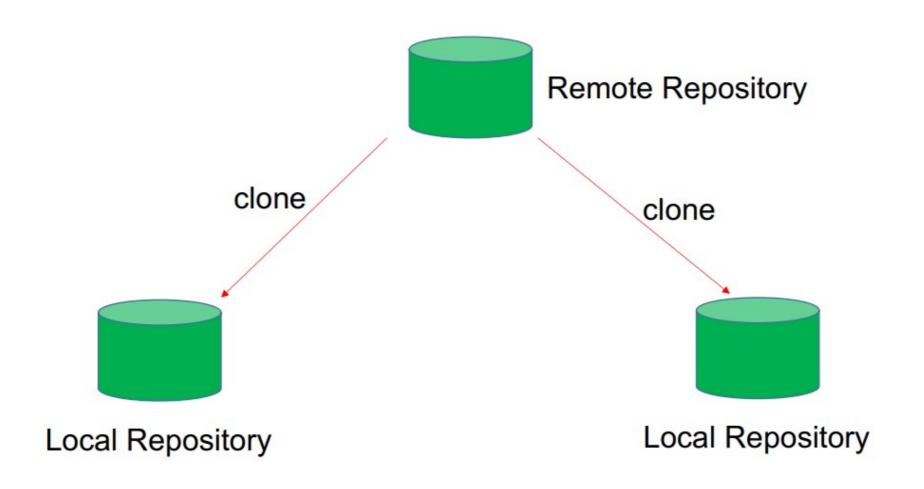


- Thường được gọi ngắn gọn là repo
- Repository là nơi chứa toàn bộ mã nguồn
- Repository bao gồm toàn bộ các file và lịch sử của các file đó
- Repository chứa tất cả các commit
- Có 2 loại repository:
  - Local Repository: Ở trên máy của lập trình viên
  - Remote Repository: Ở trên một máy chủ chia sẻ (chẳng hạn như GitHub)

#### Clone



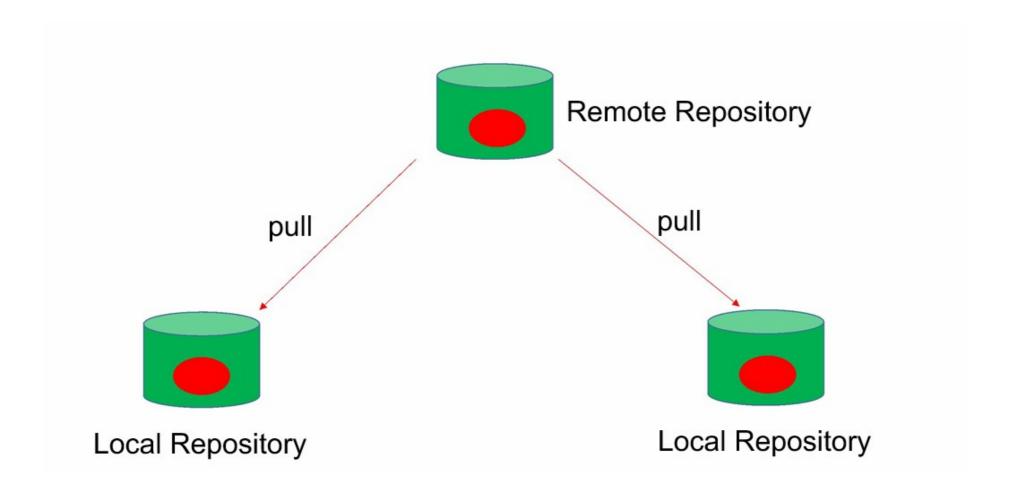
• Sao chép một Remote Repository về máy của lập trình viên



#### Pull



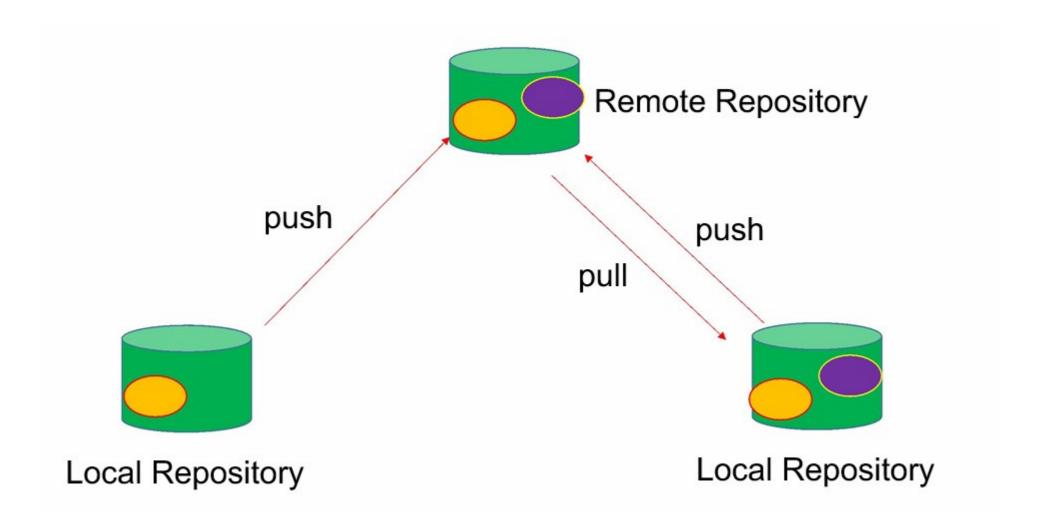
• Cập nhật mã nguồn từ một Remote Repository về Local Repository



#### Push



• Đẩy mã nguồn từ Local Repository lên Remote Repository





## Demo

- Sử dụng lệnh Git cơ bản

## Các câu lệnh cơ bản của Git



- git clone: Sao chép một repository
- git init: Khởi tạo một repository
- git add: Đưa các file vào trong vùng staged
- git commit: Ghi nhận các thay đổi
- git push: Đưa các thay đổi từ local repository lên remote repository



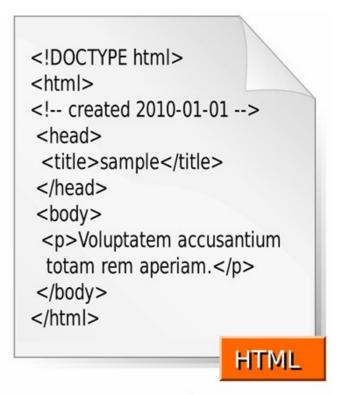


## HTML

#### **HTML**



- HTML là ngôn ngữ được sử dụng để tạo ra các Webpage
- HTML là viết tắt của chữ Hypertext Markup Language (Ngôn ngữ Đánh dấu Siêu Văn bản)
  - Đánh dấu: sử dụng các thẻ
  - Siêu văn bản: có thể đi đến văn bản khác thông qua các liên kết (link)



Ånh: Wikimedia

## Các thẻ HTML (1)



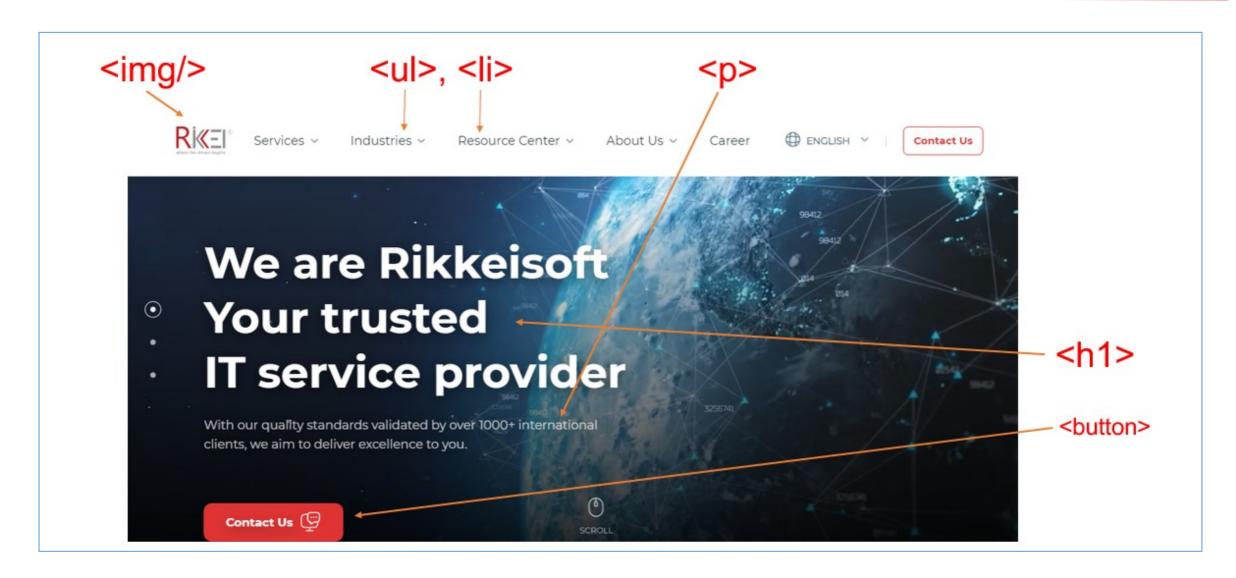
- Một file HTML được lưu với đuôi file là .htm hoặc .html
- Một tài liệu HTML được tạo thành từ các thẻ (tag)
- Mỗi thẻ HTM bao gồm thẻ mở và thẻ đóng: <tag> và </tag>
- Có nhiều thẻ HTML được sử dụng với các mục đích khác nhau:
  - : hiển thị đoạn văn bản
  - <h1>: hiển thị tiêu đề to
  - <a>: hiển thị một liên kết
  - <img>: hiển thị một hình ảnh
  - ...

## Các thẻ HTML (2)

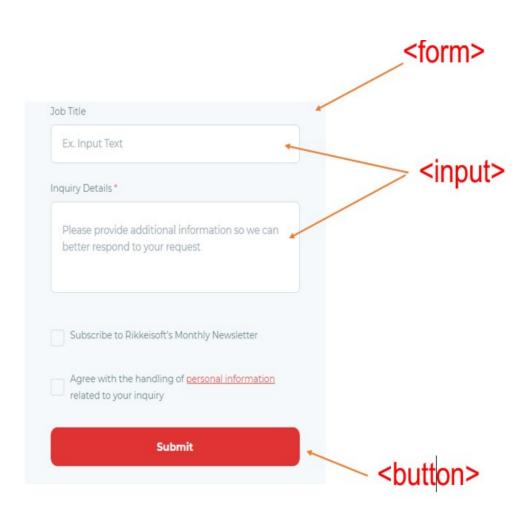


- Một thẻ trong HTML có thể có thêm các thuộc tính:
  - Ví dụ:<ahref="https://rikkeisoft.com">RikkeiSoft</a>
- Giá trị của thuộc tính phải nằm trong dấu nháy kép ("")
- Có thể viết chú thích (comment) trong HTML
  - Ví dụ: <!-- Đây là một chú thích -->

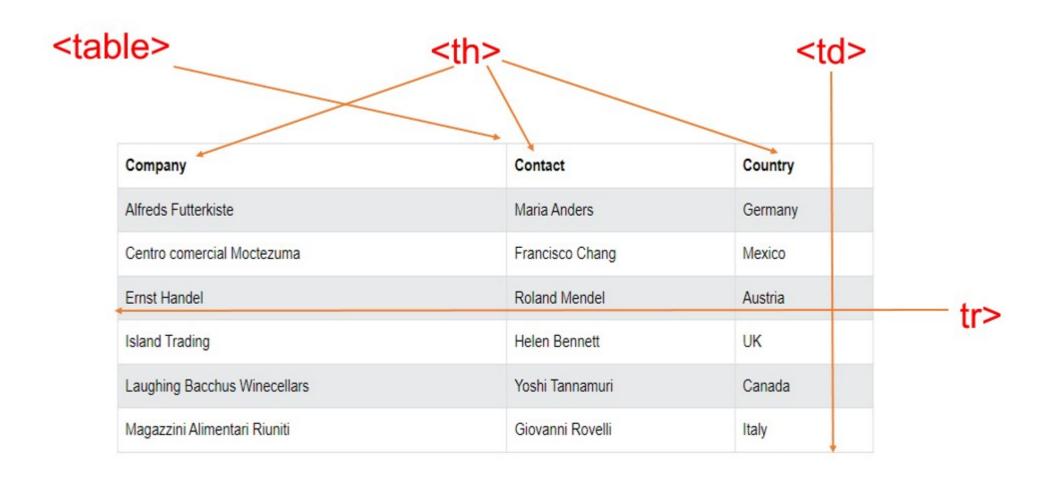
















hti	ml>	
-	<head></head>	
	<title>Page title</title>	
4		
-	<body></body>	
	<h1>This is a heading</h1>	
	This is a paragraph.	
	This is another paragraph.	

### Các thẻ tiêu đề



```
<h1>This is heading 1</h1>
<h2>This is heading 2</h2>
<h3>This is heading 3</h3>
<h4>This is heading 4</h4>
<h5>This is heading 5</h5>
<h6>This is heading 6</h6>
```

## This is heading 1

This is heading 2

This is heading 3

This is heading 4

This is heading 5

This is heading 6

## Thẻ tạo đoạn văn bản



```
This is a paragraph.
This is another paragraph.
```

This is a paragraph.

This is another paragraph.

## Thẻ tạo liên kết



## Thẻ tạo liên kết

<a href="https://rikkeisoft.com/">Rikkeisoft</a>

Rikkeisoft



## Thẻ chèn hình ảnh <img>



## Thẻ tạo danh sách



Có thứ tự

```
    Coffee
    Tea
    Milk
```

1. Coffee

2. Tea

3. Milk

Không có thứ tự

```
CoffeeTeaMilk
```

- Coffee
- Tea
- Milk

#### Thể chèn audio



```
<audio controls>
    <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
        <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
        Your browser does not support the audio element.
        </audio>
```

## Thẻ chèn video



<video width="320" height="240" controls>
 <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
 <source src="movie.ogg" type="video/ogg">
Your browser does not support the video tag.
</video>



## **Entity trong HTML**



- Entity là các từ được quy định sẵn trong HTML dùng để hiển thị một số ký tự đặc biệt.
- Chẳng hạn, dấu "<" là một ký tự đặc biệt. Để hiển thị dấu "<" chúng ta sẽ sử dụng entity là " "
- Các entity bắt đầu bằng dấu "&" và kết thúc bằng dấu ";"

Result	Description	Entity Name	Entity Number
	non-breaking space		
<	less than	<	<
>	greater than	>	>
&	ampersand	&	&
	double quotation mark	"	"
	single quotation mark (apostrophe)	'	'
¢	cent	¢	¢
£	pound	£	£
¥	yen	¥	¥
€	euro	€	€
©	copyright	©	©
®	registered trademark	®	®

## Tóm tắt bài học



- Git là cơ chế quản lý mã nguồn phổ biến nhất hiện n ay, GitHub là một dịch vụ miễn phí
- Các câu lệnh thông dụng của Git bao gồm: clone, init, add, commit, push
- Một trang web được tạo nên bằng cách sử dụng HTML
- HTML bao gồm các thẻ
- Mỗi thẻ HTML bao gồm thẻ mở và thẻ đóng
- Entity là các ký hiệu dùng để biểu diễn những ký tự đặc biệt trong HTML



## Hướng dẫn

- Hướng dẫn làm bài thực hành và bài tập
- Chuẩn bị bài tiếp: HTML Form & Table