

ソフトウェアテスト: Final Project

[15] 提案システムのテスト

Software Testing: Final Project
[15] Exercise: Testing of Proposed System
(designing test cases)

あまん ひろひさ
阿萬 裕久(AMAN Hirohisa)
aman@ehime-u.ac.jp

演習の目的

- 自分が提案した Web アプリケーションを
他人にレビューしてもらい完成度を上げる
- ユースケースをもとにテストケースを作る
- 主な内容
 - 提案した Web アプリケーションのレビュー
 - 提案内容とユースケースの改善
 - テストケースの作成

自分が提案した Web アプリケーション (じぶんがていあんした Web アプリケーション):
The Web application you proposed

他人にレビューしてもらう (たにんにレビューしてもらう): ask another student to review
your proposal

ユースケース: use case

テストケース: test case

改善 (かいぜん): improvement

演習の内容

課題

- 他人に自分の考えた Web アプリケーションとユースケースを説明し、フィードバックをもらう
 - 必要ならばユースケースを追加・修正する

- ユースケースに対応したテストケースを書く

Explain to another student about the Web application that you proposed, and get feedback from the student (reviewer).

After that, you may add or modify your use case descriptions if needed.

Write the test cases corresponding your use cases.

ユースケースに対応したテストケース

- テストケースは, ユースケースに合わせて
実際に動作させた場合を想定したシナリオとして書きなさい
- つまり, ユースケースの中に登場する
 - **アクター(ユーザ等)**
 - **入力する文字列・数値**
 - **表示される内容**を, いずれも**具体的な例**にきなさい

(C) 2007-2023 Hirohisa AMAN

4

実際(じっさい)に動作(どうさ)させた場合(ばあい)を想定(そうてい): assume the case that you use the system actually

シナリオ: scenario

アクター: actor

入力する文字列・数値(にゅうりよくするもじれつ・すうち): strings and numbers that you input

表示される内容(ひょうじされるないよう): the contents to be displayed

具体的な例(ぐたいてきなれい): concrete example

課題の提出

- レビューを受けて修正した
ユースケースの最終版とテストケースを
Teams から提出しなさい

もしも2人組で作成した場合は、
2人とも同じものを提出しなさい

[15] Final Project

- 提出〆切: **June 26**
13:00 (ベトナム時間)

Submit your final version of your Web application proposal (including the description, mock-up, use cases) and the test cases.

最終版(さいしゅうばん) : final version

提出〆切(ていしゅつしめきり) : submission due (deadline)

Survey に答えなさい

- ☐ 作成を1人でやったのか, 2人組でやったのかを Survey で答えなさい
- ☐ 誰にレビューを頼んだのかも Survey で答えなさい

[15] Survey (you must answer first)