ソフトウェアテスト [6] ホワイトボックステスト

Software Testing
[6] White Box Testing Techniques

あまん ひろひさ **阿萬 裕久(AMAN** Hirohisa) aman@ehime-u.ac.jp

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

テストの分類

ロ ブラックボックステスト 第4回で説明、第5回に演習

プログラムの中身は見ないもの(ブラックボックス)として、**仕様に基づいた**動作テストを行う

ロ ホワイトボックステスト

プログラムの**内部構造(主にフローチャート)に基づいた**動作テストを行う

ロランダムテスト

テストケースをランダムに(無作為に)作成して動作 テストを行う

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

2

ブラックボックステスト: black box testing

仕様に基づいた(しようにもとづいた):based on the specification

ホワイトボックステスト: white box testing

内部構造(ないぶこうぞう):internal structure

フローチャート: flowchart

ランダムテスト: random testing 無作為に(むさくいに): at random

ホワイトボックステスト法

- □ 仕様ではなくソースプログラムの構造(中身) に注目してテストケースを設計する方法
 - 要求仕様に沿ったテストではない
 - ソースプログラムでの構造の複雑さ (条件の組合せ等)に対処するもの
 - ブラックボックステストを補足するテスト

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

3

構造(こうぞう): structure 中身(なかみ): contents

構造の複雑さ(ふくざつさ):structural complexity

条件(条件)の組合せ(くみあわせ): combination of conditions

対処する(たいしょする):deal with, address

補足する(ほそくする)テスト: supplemental tests, additional tests

ホワイトボックステスト法(1) 命令網羅法

□ すべての命令文を1回以上実行する

- 1個のテストケース(実行パス)だけでは無理な場合もある
- しかし、異なるテストケースをいくつか実行し、その集合を考えれば網羅は可能
- 実行できた命令の割合を命令網羅率という
- これを **CO** ともいう

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

4

命令網羅法(めいれいもうらほう): statement coverage method

命令文(めいれいぶん):statement

集合(しゅうごう):set, collection

割合(わりあい): rate

テスト対象の例(1) 【入力】 void foo(int x){ int sum, n; 引数x sum = 0;for (n = 1; n < x; n++){ sum += n;【出力】 printf で出力される値 printf("%d\n", sum); } x > 1 ならば、すべての命令を実行できる (命令網羅率=100%) テストケースの例 入力 x = 2, 出力 sum = 3

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

引数(ひきすう):arguments

すべての命令(めいれい): all statements

実行(じっこう): execution

命令網羅率(めいれいもうらりつ): statement coverage

```
テスト対象の例(2)
                             【入力】
 void foo(int x, int y){
   int sum, n;
                             引数 x, y
   sum = 0;
   for ( n = 0; n < x; n++ ){
    sum += n;
                             【出力】
                             printf で出力される値
  if ( sum < y ){
    printf("%d\n", sum);
   }
  else{
    printf("%d\n", y);
  }
 }
                 (C) 2007-2024 Hirohisa AMAN
```

引数(ひきすう):arguments

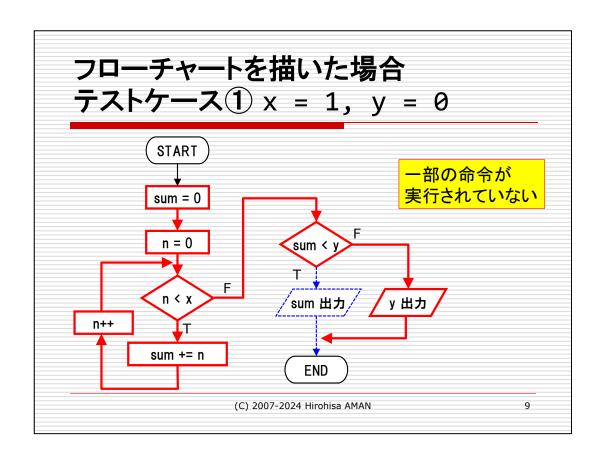
命令網羅の例: x	- ,	y = 0
ソースコード	実行	
<pre>void foo(int x, int y){</pre>		
int sum, n;	0	- - 命令網羅率(C0)
sum = 0;	0	
for (n = 0; n < x; n++){	0	$\frac{6}{7} = 85.7\%$
sum += n;	0	
}		
if (sum < y){	0	
printf("%d\n", sum);	×	_ ← sum = 0 なので
}		
else{		【注意】
printf("%d\n", y);	0	ー あらかじめ「どれを実行 - 可能な命令として数える
}		か」を定義しておく必要
}		がある

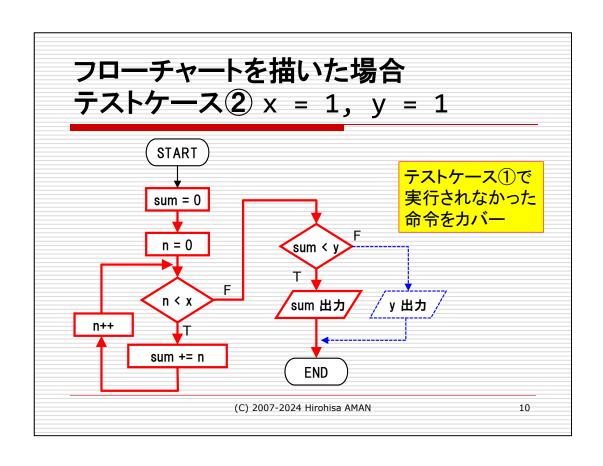
実行可能な命令(じっこうかのうなめいれい):executable statement

定義(ていぎ): define

ソースコード	x=1, y=0	x=1. v=1	total
<pre>void foo(int x, int y){</pre>			
int sum, n;	0	0	0
sum = 0;	0	0	0
for $(n = 0; n < x; n++){}$	0	0	0
sum += n;	0	0	0
}			
if (sum < y){	0	0	0
printf("%d\n", sum);	X	0	0
}			
else{			
printf("%d\n", y);	0	×	0
}			
}			

命令網羅率(めいれいもうらりつ):statement coverage





命令網羅率の自動測定

- □ 自分で命令の実行をチェックして数えるのは 簡単な作業ではない
- □ すべての命令について、それを実行したかど うかを監視すればよい

コンパイラ gcc にはそのためのオプションがあり、 gcov というツールと一緒に使えば自動的にチェック できる

来週の演習でこれを使用する

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

11

命令(めいれい)の実行(じっこう): execution of statement 簡単(かんたん)な作業(さぎょう)ではない: it is not an easy task

自動測定(じどうそくてい): automatic measurement

監視(かんし)する: monitor

Note: Compiler "gcc" has the option for supporting the statement execution monitoring, and you can check them using the gcc-related tool, "gcov".

(You will learn how to use the tool next week's exercise)

重要

次回はホワイトボックステスト の演習(Exercise)を行います

全員 PC を持ってくること。 そして、gcc と gcov が必要なので、 必ずインストールしておくこと。

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

12

Notice: all students must use your PC in the next week's exercise.

You must install "gcc" and "gcov" on your PC before the exercise;

When you install "gcc", the coverage checking tool "gcov" will also be installed automatically.

ホワイトボックステスト法(2) 分岐網羅法

- □ すべての条件分岐(if 文, while 文, for 文) において、True(真)となる場合と False(偽) となる場合をそれぞれ1回以上実行する
 - やはり、複数のテストケースの集合でもって網羅できればよい
 - 全条件の「T」と「F」を経験した割合を分岐網羅率 という
 - これを **C1** ともいう

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

13

分岐網羅法(ぶんきもうらほう): branch coverage method

条件分岐(じょうけんぶんき):conditional branch

真(しん):true 偽(ぎ):false

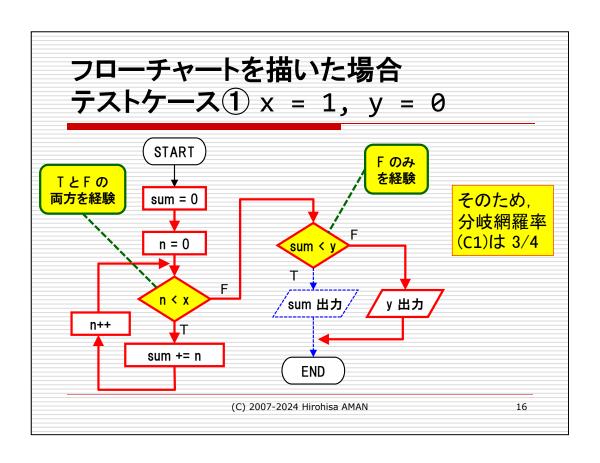
テストケースの集合(しゅうごう):set of test cases

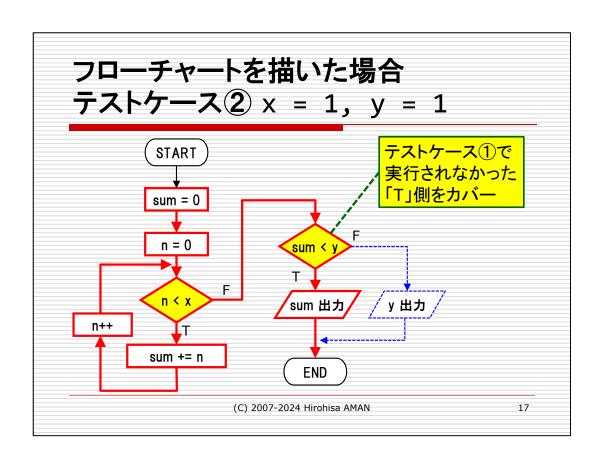
全条件(ぜんじょうけん)の TとFを経験(けいけん)した割合: the rate of experienced (executed) T and F to the all conditions

分岐網羅の例: x = 1, y = 0 ソースコード 実行 T, F void foo(int x, int y){ -----int sum, n; 0 ---分岐網羅率(C1) sum = 0;0 $\frac{3}{4} = 75\%$ for (n = 0; n < x; n++)0 T F 0 sum += n;--if (sum < y){ 0 F printf("%d\n", sum); X } -----else{ ----- $printf("%d\n", y);$ 0 ---------} (C) 2007-2024 Hirohisa AMAN 14

ソースコード	x=1, y=0	x=1, y=1	total	
void foo(int x, int y){				
int sum, n;				
sum = 0;				
for (n = 0; n < x; n++){	T F	T F	T F	
sum += n;				
}				
if (sum < y){	F	Т	T F	
printf("%d\n", sum);				
}				
else{				
printf("%d\n", y);				
}				
}				

分岐網羅率(ぶんきもうらりつ):branch coverage





別の例でも考えてみよう

□ パスワードの簡易的なセキュリティチェックを 行うプログラムを考える

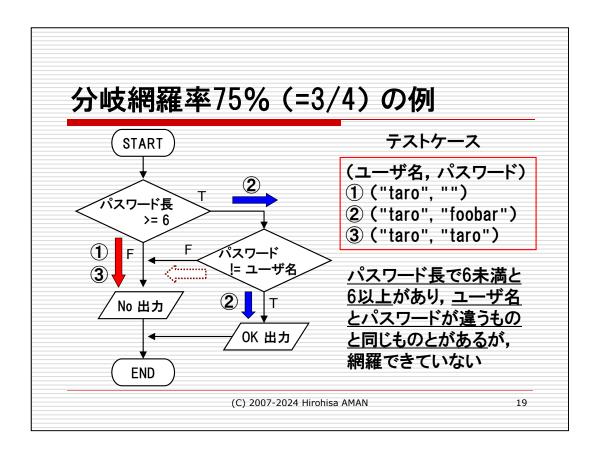
【チェック項目】

- パスワードの長さは6文字以上になっているか?
- パスワードがユーザ名と同じになっていないか?

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

18

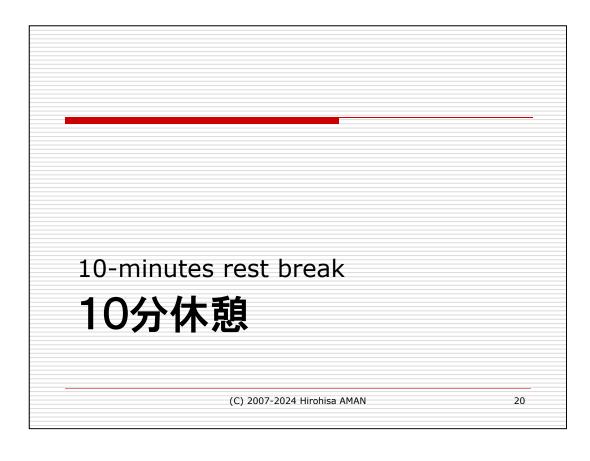
簡易的な(かんいてきな):simplified



パスワード長(ちょう):length of password

6未満(6みまん):less than 6

6以上(6いじょう): greater than or equal to 6



【演習1】

(注)プログラム中の } は命令として数えない

命令網羅率と分岐網羅率を計算せよ

- □ 右のコードについて 2つのテストケースを 実行した
 - (n, limit) = (2, 1), (-2, 0)
- □ この場合の 命令網羅率(C0)と 分岐網羅率(C1)を 計算せよ

```
if ( n < 0 ){
  n *= -1;
}
sum = 0;
for ( i = 0; i < n; i++ ){
  sum += i;
  if ( sum > limit ){
    sum = 0;
  }
}
printf("%d\n", sum);
```

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

21

"}" は命令(めいれい)として数えない(かぞえない):do not count "}" as a statement

【演習2】 分岐網羅率を計算せよ

(注) return 文を実行 すると、その時点で関数 が終了する点に注意せよ

□右の関数を

```
is_prime(1);
is_prime(2);
```

と呼出してテスト した場合の 分岐網羅率(C1) を計算せよ

```
int is_prime(int n){
   int k;
   if ( n < 2 ){
      return 0;
   }
   for ( k = 2; k < n; k++ ){
      if ( n % k == 0 ){
        return 0;
      }
   }
   return 1;
}</pre>
```

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

23

注(ちゅう) = 注意(ちゅうい): notice, note

return 文(ぶん)を実行(じっこう)すると、その時点(じてん)で関数(かんすう)が終了(しゅうりょう)する: the function exits right after the return statement execution 関数を呼出す(よびだす): call the function

演習2 用メモ

n=1, n=2 それぞれについて, 実行の有無を確認しながら, 条件の T, F をメモしていくとよい

ソースコード	n=1		n=2		total
	実行	条件	実行	条件	
int k;					
if (n < 2){					
return 0;					
}					
for (k = 2; k < n; k++){					
if (n % k == 0){					
return 0;					
}					
}					
return 1;					

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

ホワイトボックステスト法(3) 条件網羅法

- □ すべての条件分岐について、T•Fの組合わせ を網羅できるよう実行する
 - 例えば, 2つの条件分岐があったとすると (F, F), (F,T), (T,F), (T,T)

のすべてをテストする

■ これらを実行できた割合を 条件網羅率といい。 最悪の場合, テストの計算量は O(2ⁿ)

C2 ともいう

■ ただし、実行不可能な組合せは無視する

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

26

条件網羅法(じょうけんもうらほう): condition coverage method

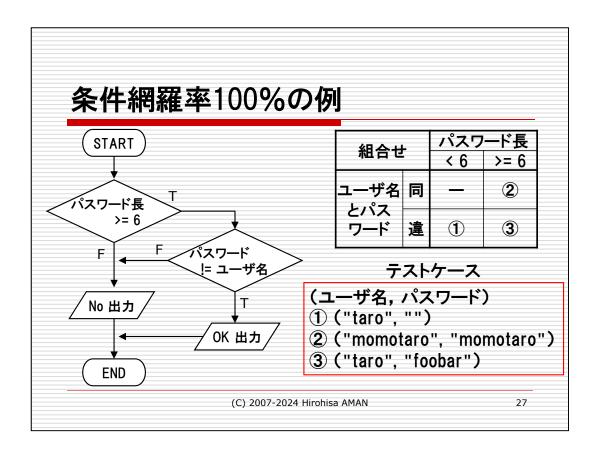
T/F の組合せ(くみあわせ)を網羅(もうら):cover all combinations of True and False

実行不可能(じっこうふかのう):infeasible

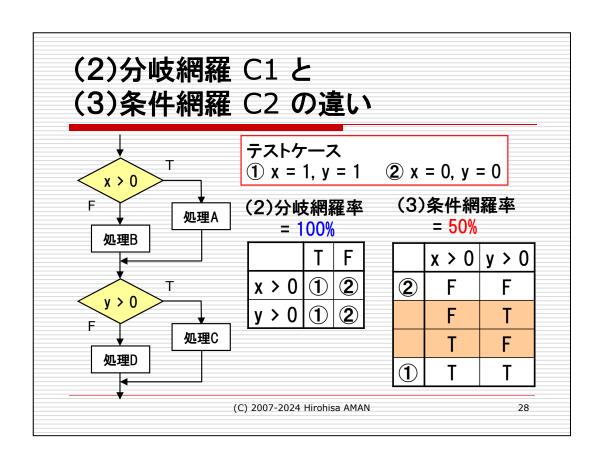
無視(むし)する:omit

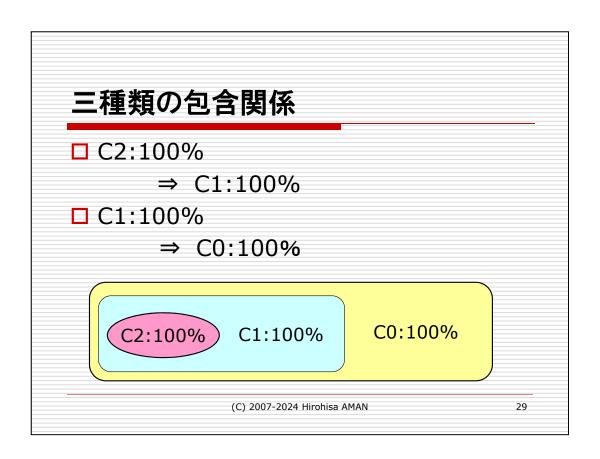
最悪(さいあく)の場合(ばあい): the worst case

計算量(けいさんりょう):computational complexity

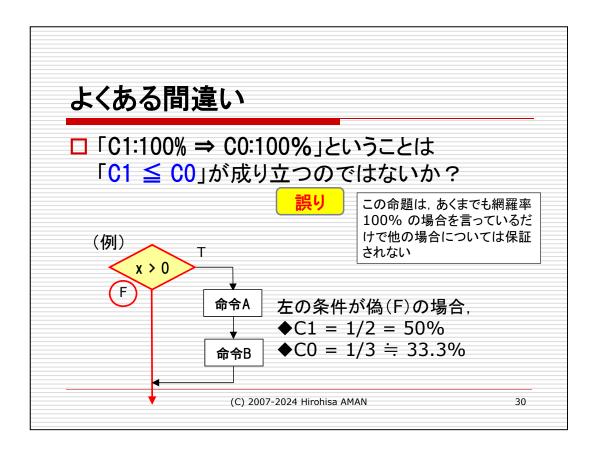


同 = 同じ(おなじ):same 違 = 違う(ちがう):different





包含関係(ほうがんかんけい):inclusion relation



命題(めいだい):proposition

網羅率(もうらりつ)100%の場合(ばあい)を言っているだけ:it mentions only the case of 100% coverage

他(ほか)の場合については保証(ほしょう)されない: it gives no assurance regarding the other cases

三種類のホワイトボックステスト

- □ 命令網羅(CO)は容易に実現できる
- □ 分岐網羅(C1)はやや複雑だが、大規模でない限り網羅率を高めることはできる(ただし、 条件分岐が多くなると厳しくなる)
- □ 条件網羅(C2)は大規模・複雑になると実現 可能性はかなり厳しくなる

例えばスマートフォンの状態遷移を考えると、各画面でタップできるアイコンの個数だけ分岐があるので、組合せ総数は爆発的に増えていく

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

31

容易に(よういに):easy 複雑(ふくざつ):complex

大規模(だいきぼ):large scale

厳しい(きびしい):hard

状態遷移(じょうたいせんい):state transition

タップ:tap

組合せ総数(くみあわせそうすう):total number of combinations

爆発的(ばくはつてき)に増える:explode

ブラックボックステストとの関係

- □ ホワイトボックステストは、同値分割法といった ブラックボックステストに比べると弱い
 - そもそも要求仕様通りかどうかをテストしていない
 - しかし、ブラックボックステストで見落とされがちな 「条件の複雑な組合せ」をチェックできる
 - また, (仕様ではなく)プ<mark>ログラムに起因する問題</mark> があるかもしれない

ブラックボックステストを補強するという働き

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

32

要求仕様(ようきゅうしよう)通り(どおり)かどうか: whether it satisfies the requirements specification or not

見落とされがち(みおとされがち): be likely to be overlooked, missed プログラムに起因(きいん)する問題(もんだい):problem caused by the program 補強する(ほきょうする):support, reinforce

現実的にはブラックボックステストをやった上で網羅率(CO, C1)を気にする

- □ 仕様を満たしているか確認するのは当然必要 なのでブラックボックステストによりいくつかの テストケースを実行する
- □ その際に命令網羅率,分岐網羅率を気にする ことで、ブラックボックステストで気が付かなかったチェックの漏れを無くす
 - 最も基本なのは命令網羅率(C0)であり、これが 100% になっていない場合、つまり、実行されな い命令があるようではダメ

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

33

気にする: pay attention to 漏れ(もれ): overlooking

テストの分類

ロ ブラックボックステスト

プログラムの中身は見ないもの(ブラックボックス)として、**仕様に基づいた**動作テストを行う

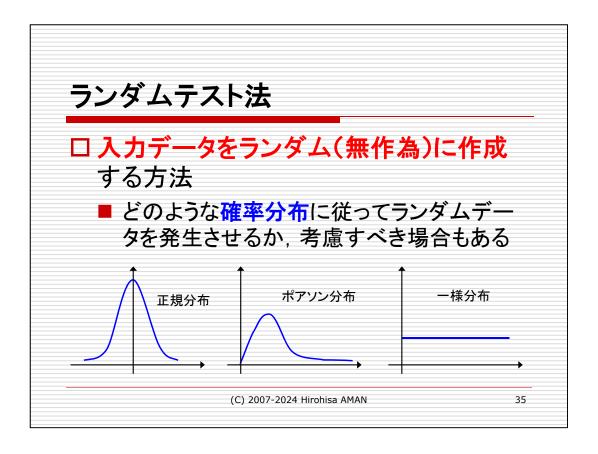
ロ ホワイトボックステスト

プログラムの内部構造(主にフローチャート)に基づいた動作テストを行う

ロランダムテスト

テストケースをランダムに(無作為に)作成して動作 テストを行う

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN



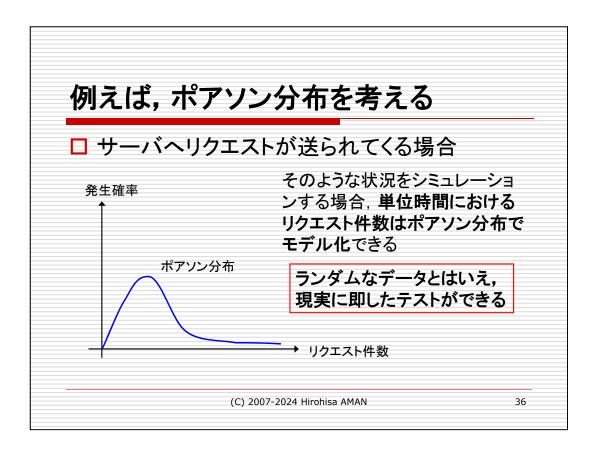
ランダムテスト: random testing

確率分布(かくりつぶんぷ): probability distribution

正規分布(せいきぶんぷ):normal distribution

ポアソン分布(ポアソンぶんぷ): Poisson distribution

一様分布(いちようぶんぷ):uniform distribution



サーバヘリクエストが送られてくる:requests are sent to a server

単位時間(たんいじかん):unit time

リクエスト件数(リクエストけんすう):number of requests

現実に即した(げんじつにそくした):realistic, close-to-reality

ランダムテスト法の利点・欠点

口利点

- 多数のテストケースを自動的に生成できる
- テスト設計者、開発者が<mark>思いつかないようなテストケースが見</mark>つかることもある

口 欠点

- 仕様に従ったテストができるわけではない
- テストケース数の割に網羅率は低い

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

37

利点(りてん):pros

欠点(けってん):cons

自動的(じどうてき)に生成(せいせい)する: automatically generate

テスト設計者(テストせっけいしゃ):test designer

開発者(かいはつしゃ):developer

思いつかない(おもいつかない): not come up with

テストケース数の割(わり)に網羅率(もうらりつ)は低い(ひくい):produce a low

coverage for the number of test cases

テスト法の種類と適用段階

- □ ホワイトボックステスト法単体テスト・(小規模な)結合テストが限界(システム全体の制御フローを網羅するのは難しい)
- □ ランダムテスト法さまざまな入力パターンを試すことで想定外のミスが 無いか確認する

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

38

幅広く使える(はばひろくつかえる): broadly applicable to

システム全体(ぜんたい)の制御フロー(せいぎょフロー)を網羅(もうら)するのは難しい(むつかしい):it is hard to cover the all control flows of the whole system

さまざまな入力パターン: various input patterns 想定外(そうていがい)のミス: unexpected error

さまざまな要求のテスト

- □ これまで紹介した手法は主に入出力の正しさをテストするもの
- □しかし実際には他にもいろんなテストが必要

いろいろな想定が必要(知識や経験も大事)

例えば,

- 性能テスト(応答時間, 処理速度)
- 記憶域テスト(必要とされるメモリやハードディスクの容量)
- ストレステスト(過負荷状態でのテスト)

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

39

いろいろな想定(そうてい):various assumption

知識(ちしき):knowledge

経験(けいけん):experience

性能(せいのう):performance

応答時間(おうとうじかん):response time

処理速度(しょりそくど):processing speed

記憶域(きおくいき):storage

容量(ようりょう):volume

過負荷状態(かふかじょうたい):overload state

まとめ

- □ ホワイトボックステスト: 実行パスの網羅性
 - 命令網羅(CO): 全ての命令を実行
 - 分岐網羅(C1): 全ての分岐で T と F を実行
 - 条件網羅(C2): 全ての分岐の組合せで T と F を 実行
- □ ランダムテスト: 入力データをランダムに発生
- □ 他にも、負荷をかけて動作させるといったことも 大事

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

40

実行パス(じっこうパス):execution path

全ての命令(すべてのめいれい)を実行(じっこう): execute all statements 全ての分岐(すべてのぶんき)でTとFを実行: execute both True and False cases for all branches

全ての分岐の組合せで T と F を実行: execute all combinations of True and False cases for all branches

負荷(ふか)をかけて動作(どうさ)させる: operate the system with putting a load on it

宿題(homework)

"[06] quiz"に答えなさい (今週の金曜日まで)

Answer "[04] quiz" by this Friday 23:59

注意:quiz のスコアは成績の一部となります

(Note: Your quiz score will be a part of your final evaluation)

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN

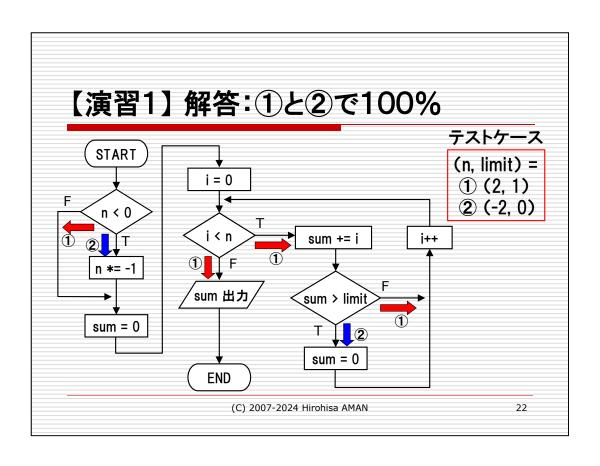
重要(Important Notice)

来週は演習を行います。 全員 PC が必要であり、gcc と gcov も必要です。

Next week's lecture is an exercise.

You all must do exercises on your PC. Install gcc and gcov on your PC before the lesson.

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN



【演習2】解答

分岐網羅率(C1) $\frac{3}{6} = 50\%$

ソースコード	n	=1	n	=2	total
)— <u>Д</u>		−ı 条件	1	-∠ 条件	total
int k;	0		0		
if (n < 2){	0	Т	0	F	TF
return 0;	0		×		
}					
for (k = 2; k < n; k++){	×		0	F	F
if (n % k == 0){	×		×		
return 0;	×		×		
}					
}					
return 1;	X		0		

(C) 2007-2024 Hirohisa AMAN