Logica de programação

Algoritimo -> sequencias de passos

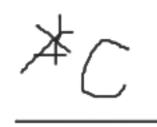
Fluxograma Condicionais Repetição

Operadores variaveis e constantes

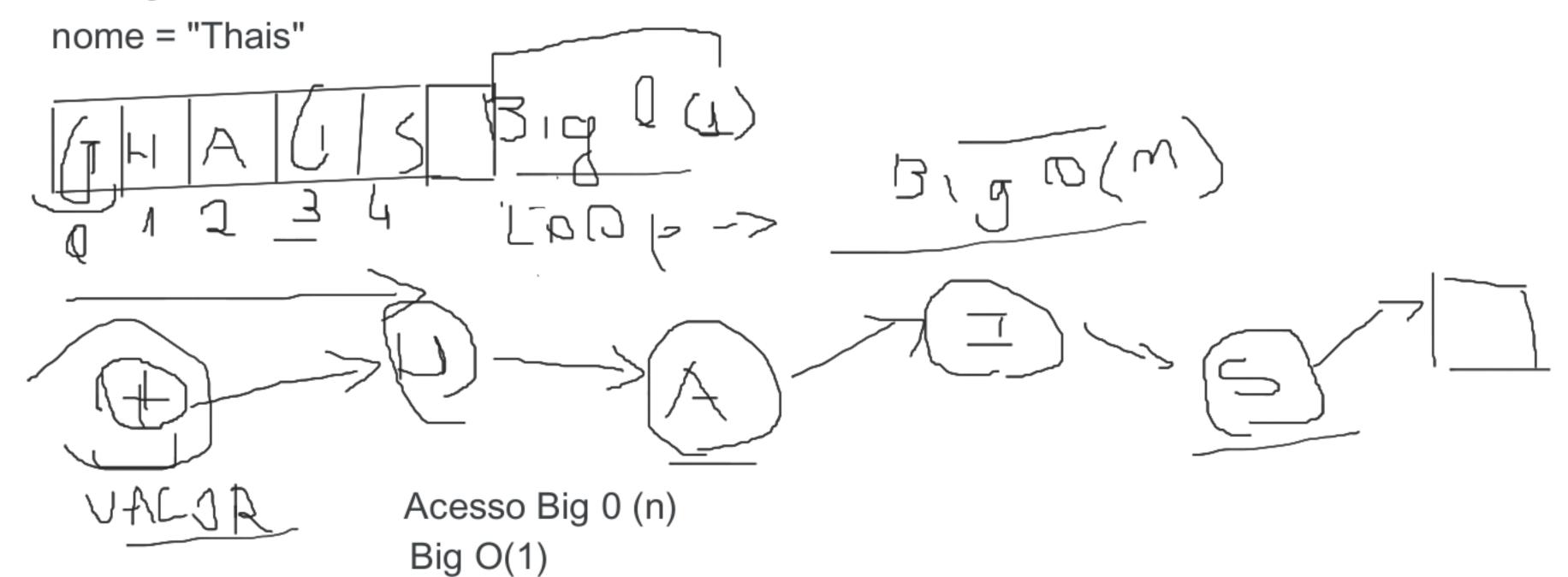
```
retorno,
                   modificador
         acesso
                                            nome
class Exemolo 01
     public static void main(String args[]{
          System.out.println(Hello world);
                                 Funções matemáticas
                                 Math.sqrt(x)
    sc.next();
                                 Math.pow(2,3);
    sc.nextLine();
                                 Math.abs(x);
    sc.Double();
    sc.Int();
```

Java interpretado e compilado

array e<u>linked</u>list



String um caracter de char



a = 1, b = 2, c = 3 (++a/a) & & |b| & & & |b| & & & |b| & & & |a| & & |a| & & & |a| & &

1 > 2 f valor logico 1
!(1>2) v valor logico 0
3 == 2 f valor logico 1
!(-5) valor logico 0
'j'!= 'j' f valor logico 1
'j'!= 'j' + 2 V.L 0

