

Thais Larissa Rodrigues Queiroz
Atividade 1 LP1

1 - O código está errado porque : Para declarar a função main no c se usa `int main ()`{ código;} Dentro da função simple deve-se usar "mensagem" ele usa o `%d` para chamar uma variável mas não declarou nenhuma cout << endl são comandos do c++ e não c Ele abriu e fechou a função main com `()` inves de `{}`

O correto seria:

```
#include <stdio.h>
# include <stdlib.h>
int main() {
    int semanas = 52;
    printf("Existem %d semanas no ano",semanas);
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

2 - Faltou escrever a biblioteca para função print que é `stdio.h` e para `system("pause")` a biblioteca `stdlib.h` Faltou colocar o tipo do retorno da função main Faltou colocar `return 0;` no final do código

O correto seria:

```
#include <stdio.h>
# include <stdlib.h>
int main()
{

    printf("Linguagem c");
    system("pause");
    return 0;

}
```

3- Não declarou as bibliotecas necessárias `stdio.h` e `stlib.h` Na linha 3 as variáveis deveriam ser separadas o , e não ; Esqueceu de fechar as " após o \n d não foi declarado e não é necessário para o programa Esqueceu de usar `return 0;`

O correto seria:

```

#include <stdio.h>
# include <stdlib.h>
int main()
{
    int a = 1, b=2, c=3;
    printf("Os numeros sao: %d %d %d\n",a,b,c);
    system("pause");
    return 0;
}

```

4-

a) Pula uma linha antes da mensagem e dá o espaço de um TAB

```

C:\Users\Thais\CLionProjects\untitled\cmake-build-debug\untitled.exe

    Bom dia! Shirley. Pressione qualquer tecla para continuar. . .

```

b) Pula uma linha após a mensagem

```

untitled -
C:\Users\Thais\CLionProjects\untitled\cmake-build-debug\untitled.exe
Voce ja tomou cafe?
Pressione qualquer tecla para continuar. . .

```

c) Pula duas linhas antes da primeira frase e pula uma linha depois

```

C:\Users\Thais\CLionProjects\untitled\cmake-build-debug\untitled.exe

A solucao nao existe
Nao insistaPressione qualquer tecla para continuar. . .

```

d) O espaço de um TAB entre cada palavra e a quebra de linha antes do ou

```

C:\Users\Thais\CLionProjects\untitled\cmake-build-debug\untitled.exe
Duas      linhas de      saida
ou      uma?Pressione qualquer tecla para continuar. . .

```

e) cada número em uma linha

```
C:\Users\Thais\CLionProjects\untitled\cmake-build-debug-coverage\untitled.exe
um
dois
tres
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Could not find code coverage data
Make sure the target application is compiled with the required compiler options

5-

```
C:\Users\Thais\CLionProjects\untitled\cmake-build-debug-coverage\untitled.exe

"Primeiro programa"Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

6-

```
C:\Users\Thais\CLionProjects\untitled\cmake-build-debug-coverage\untitled.exe

"Primeiro programa"Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

7- Verdadeiro

8-

a) Caracter especial

b) Inteiro

c) Inteiro

d) Float

e) Hexadecimal

f) Binário

g) é uma formatação do print para notação científica int

h) Caracter especial

i) Caracter especial

j) Caracter especial

- k) Caracter especial
- l) Caracter especial
- m) Caracter especial
- n) Caracter especial
- o) Float

8-Local reservado da memória para armazenar um tipo de dado.

9- resp. letra b

10-Qualquer lugar dentro de uma função antes do return ficando atento que c tem escopo de bloco também é possível criar uma cte com #define na diretiva do programa mas, seria uma cte(seu valor não se altera) enquanto em variáveis se pode mudar o valor.

11- letras : b,c,f,h e i

12- letras: a,b,d,f e h

13 Quatro

14- letra c

15- Falso

16- letra b

17- letra c

18- letra b

19- letra c

20 - letra a

21- letra c

22- Se pode usar ' ' para imprimir um único caractere já " " servem para imprimir uma cadeia de caracteres

23-Letras a e b

24-

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {

    system("cls");
    printf("\n\n");
    printf("\n\t\xC9\xCD\xCD\xBB");
    printf("\n\t\xC8\xCD\xCD\xBC");
    printf("\n\n");
    system("PAUSE");
    return 0;

}
```

25-

```
#include<stdio.h>

int main() {

    printf("\num\n\tdois\n\t\ttres");
    return 0;

}
```

```
#include<stdio.h>
```

```
printf("Treinamento em Programacao.\nLinguagem C");/*a)*/
```

```
printf("\n\n");
```

```
printf("Treinamento em "); /*b) */
```

```
printf("Programacao.");
```

```
printf("\nLinguagem C.");
```

```
printf("\n\n"); /* c) */
```

[illegible]

```
printf("\n\t\xBA Linguagem em Programacao \xBA");
```

[illegible][illegible]

```
return 0;
```

}

