2022_1 - PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE II - TA_TN - METATURMA

PAINEL > MINHAS TURMAS > 2022 1 - PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE II - TA TN - METATURMA > GERAL

> L02E04 - CONVERSOR DE ARQUIVOS (4,0 PTS)

Descrição

♠ Enviar

</>
<u>Editar</u>

Visualizar envios

L02E04 - Conversor de Arquivos (4,0 pts)

Data de entrega: sexta, 1 Jul 2022, 23:59

■ Arquivos requeridos: csv.hpp, csv.cpp, file.hpp, ireadable.hpp, ireadable.cpp, pessoa.hpp, pessoa.cpp (Baixar)

🖒 Número máximo de arquivos: 8

Tipo de trabalho: La Trabalho individual

Polimorfismo Avançado	
VPL: 4	Nome: Conversor de Arquivo

Objetivo:

Seu objetivo neste exercício é usar os conceitos de *polimorfismo* para criar uma interface de conversor de arquivos. Você irá implementar apenas o conversor de CSV, mas note que a estrutura sugerida neste exercício permite criar outros tipos de conversores também, isto é, nós poderíamos ter, por exemplo, uma outra classe chamada *Empresa* que herda de *IReadable* e com isso poderíamos criar objetos do tipo *Empresa* a partir de uma entrada no formato de um CSV ou gerar um saída no formato de CSV a partir de objetos do tipo *Empresa*.

Você pode baixar a main.cpp aqui se desejar reproduzir o exercício em sua máquina.

TADs do seu programa:

Classe IReadable		
Atributos:	Nenhum novo atributo	
Métodos:		

 $\textbf{protected: virtual void print(std::ostream\& out)} \rightarrow \textit{Este m\'etodo tem que ser} \textit{pure virtual}.$

public: virtual void GetCampos(std::vector<std::string>& out) → Este método tem que ser
pure virtual

public: virtual void setAtributo(std::string key, std::string valor) → Este método tem que ser pure virtual.

 $\begin{array}{ll} \textbf{public: virtual std::string GetAtributo(std::string key)} \rightarrow \textbf{Este m\'etodo tem que ser} \ \textit{pure virtual.} \end{array}$

friend std::ostream& operator<< (std::ostream& out, IReadable& readable) → Este método implementa a sobrecarga do operador "<<" e nos permite printar um objeto IReadable. Aqui você deve chamar o método print do argumento do tipo IReadable, pois as classes derivadas de IReadable já personalizam como serão printadas. Note que este é um método friend, isso significa que não é um método da classe e sim um método que vamos implementar fora dela que tem acesso a conteúdos privados e protegidos da classe IReadable. É diferente do que vimos em aula, onde não foi preciso colocar a assinatura dentro da outra classe que iríamos utilizar (porque tudo era público).

Classe Pessoa : IReadable		
Atributos:	private std::string nome → Nome da pessoa private int idade → Idade da pessoa private unsigned long cpf → CPF da pessoa	
Métodos:		

protected: virtual void print(std::ostream& out) override → Este método deve enviar todos os dados das pessoas que serão impressas para o stream out. O formato da impressão deve ser:

(nome =
$$x$$
, idade = y , CPF = z)

Onde "x" corresponde ao nome, "y" à idade e "z" ao CPF da pessoa. Atenção, não adicione quebra de linha ao

public: virtual void GetCampos(std::vector<std::string>& out) override → Deve preencher o array out com o nome de todos os atributos da classe Pessoa.

public: virtual void setAtributo(std::string key, std::string valor) override → Deve atualizar um certo atributo da classe conforme o valor informado. Por exemplo, se key for "nome" e valor for "maria", então devemos alterar o nome da pessoa para maria. Dica: veja os últimos dois links das referências ao

public: virtual std::string GetAtributo(std::string key) override → Retorna o valor de um atributo da pessoa conforme a key informada (que indica o nome do atributo)

bool operator==(Pessoa& rhs) → Sobrecarga de operador que nos permite checar se a pessoa rhs é igual a pessoa que representa a instância. Duas pessoas são iguais se possuem o mesmo CPF

Classe File Atributos: Métodos: public: virtual void readLine(std::string& head, std::string& line, IReadable& object) → Esse método tem que ser pure virtual public: virtual std::string write(IReadable& object) → Esse método tem que ser pure virtual

Classe CSV : File		
Atributos:	Nenhum novo atributo	
Mátodosi		

Métodos

private: void split(std::string& str, std::vector<std::string>& out) \rightarrow Este método deve preencher o vetor out com todas as palavras existentes na string str que são separadas por ";", ou seja, quebra a string de acordo com o delimitador.

 $\label{public:std:string} \textbf{getHeader(IReadable\& object)} \rightarrow \textbf{Deve retornar uma string contendo o cabeçalho do arquivo CSV, que correspondem aos campos do object passado por parâmetro. Cada atributo do cabecalho do arquivo CSV, que correspondem aos campos do object passado por parâmetro. Cada atributo do cabecalho do arquivo CSV, que correspondem aos campos do object passado por parâmetro. Cada atributo do cabecalho do arquivo CSV, que correspondem aos campos do object passado por parâmetro. Cada atributo do cabecalho do arquivo CSV, que correspondem aos campos do object passado por parâmetro. Cada atributo do cabecalho do arquivo CSV, que correspondem aos campos do object passado por parâmetro. Cada atributo do cabecalho do arquivo CSV, que correspondem aos campos do object passado por parâmetro. Cada atributo do cabecalho do arquivo CSV, que correspondem aos campos do object passado por parâmetro.$ cabeçalho deve ser separado por ponto e vírgula (não deve-se ter ponto e vírgula ao final). Dica: o método GetCampos pode ser útil

public: virtual void readLine(std::string& head, std::string& line, IReadable& object) override → O head e o line são strings no formato CSV (ou seja, separadas por ponto e vírgula). Você deve usar essas strings para setar os atributos do object recebido como parâmetro. Dica: o método split da própria classe

public: virtual std::string write(IReadable& object) override → Você deve converter o object recebido como parâmetro em uma string. A string deve corresponder os valores do objeto correspondente a cada campo no cabeçalho separados por ponta e vírgula. Dica: os métodos GetCampos e GetAtributo podem ser úteis.

Main

As especificações estão no próprio arquivo

Você tem liberdade para implementar quaisquer outros métodos na TAD que julgar necessário.

Exemplos de entrada e saída:

Exemplo 1 Entrada: Saída: nome;idade;cpf Linha 1 -- Pessoa: (nome = Mario, idade = 28, CPF = 12646352447) Mario;28;12646352447 Linha 2 -- Pessoa: (nome = Thanos, idade = 49, CPF = 76446351001) Thanos;49;76446351001 Linha 3 -- Pessoa: (nome = Luigi, idade = 25, CPF = 27471240602) Luigi;25;27471240602 Linha 4 -- Pessoa: (nome = Peter, idade = 45, CPF = 16663852135) Linha 5 -- Pessoa: (nome = Drake, idade = 92, CPF = 76446351001) Linha 6 -- Pessoa: (nome = Portiolli, idade = 25, CPF = 57824716743) Peter;45;16663852135 Drake:92;76446351001 Portiolli;25;57824716743 CSV de CPFs repetidos: nome;idade;cpf Thanos;49;76446351001 Drake;92;76446351001 CSV de CPFs únicos: nome:idade:cpf Mario;28;12646352447 Luigi;25;27471240602 Peter;45;16663852135 Portiolli;25;57824716743

Exemplo 2
Entrada:

nome;idade;cpf Norris;28;12646352447 Tribunal;49;76446351001 Saída:

Linha 1 -- Pessoa: (nome = Norris, idade = 28, CPF = 12646352447) Linha 2 -- Pessoa: (nome = Tribunal, idade = 49, CPF = 76446351001)

CSV de CPFs repetidos: nome;idade;cpf

CSV de CPFs únicos: nome;idade;cpf Norris;28;12646352447 Tribunal;49;76446351001

Links Úteis:

Um pouco sobre a <u>função friend</u>
Mais informações sobre o <u>set da biblioteca <set></u>
Sobrecarga do <u>operador <<</u>
<a href="https://www.cplusplus.com/reference/string/stoi/https://www.cplusplus.com/reference/string/stoul/https://www.cplusplus.com/reference/string/stoul/https://www.cplusplus.com/reference/string/stoul/

VPL

■ L02E03 - Campo Minado (3,0 pts)

Seguir para...

L02E05 - Revisão de código e Rafatoração (4,0 pts) ▶