

Projeto de Impacto Social

AUTORA

Thais Fernanda
Barbosa

DESIGN PROFISSIONAL TURMA_001

CURSO: CIENCIAS DA
COMPUTAÇÃO

1 – O Problema

A desigualdade educacional no Brasil afeta principalmente alunos de escolas públicas em áreas pobres e rurais, que não têm acesso a materiais, internet ou reforço escolar. Isso gera desvantagem em relação aos estudantes de escolas privadas, levando a notas mais baixas, desistências dos estudos e ao ciclo de desigualdade por falta de oportunidades que o estudo fornece.

2 – A Solução Proposta

A ideia seria criar um app simples e fácil de usar. O objetivo é ajudar alunos que não têm condições de pagar por cursinhos ou materiais extras a aprender de forma simples e gratuita, focando em conteúdos para o ENEM e outros vestibulares.

O app teria:

- Aulas rápidas e fáceis de entender nas matérias principais (que mais cai nos vestibulares)
 - Exercícios comentados para o aluno aprender com os erros;
 - Opção de baixar conteúdos para estudar offline;
 - Recursos de acessibilidade (legendas, Libras, leitura em voz, contraste);
- Um espaço de dúvidas com ajuda de tutores voluntários ou um espaço como um fórum de dúvidas para perguntas e respostas.

3 – Público-alvo

O APP seria voltado para:

- Estudantes de escolas públicas em áreas pobres e rurais;
- Jovens que querem se preparar para vestibulares e ENEM mas não têm condições de pagar cursinho;
 - Alunos que usam celulares simples e internet fraca;
 - Pessoas com dificuldades para utilizar aplicativos.

4 - Principal benefício

- Aplicativo leve, 100 % gratuito e pensado para diferentes perfis de alunos.
- Seria melhor do que outras opções, pois reúne um ensino acessível, uso offline e recursos de acessibilidade para garantir que todos os alunos consigam se adaptar.

5 - Inclusão e Acessibilidade

- Acessibilidade garantida de acordo com a WCAG, com atenção a contraste, textos descritivos e controles via teclado ou voz.
 - Roda sem problemas em redes lentas e dispositivos mais antigos.
- Inclui suporte a pessoas com deficiência visual ou auditiva, por meio de legendas e leitores de tela.
- Interface minimalista e fácil de usar, feita para quem não sabe usar direito aplicativos.

6 - Impacto Social Esperado

- Com o APP, queria que o projeto ajudasse a:
- Reduzir o abandono escolar em comunidades mais pobres;
 - Melhorar as notas dos estudantes em avaliações e provas;
 - Aumentar as chances de entrada no ensino superior;
 - O impacto seria medido pela quantidade de alunos usando o app, pelo progresso nas atividades em geral e também pelos resultados relatados pelas escolas em que o app foi integrado.

7 - Sustentabilidade do Projeto

- Como o projeto pode se manter a longo prazo? parcerias com escolas, centros comunitários e governos públicos para manter o app acessível gratuitamente sem precisar de anúncios.
 - O app funcionaria como iniciativa social, contando com apoio de ONGs, empresas de tecnologia e doações nas redes sociais.
- O TI VERDE estaria presente, servidores movidos a energia limpa e design simples que economiza dados e bateria dos alunos.