**Bài 1 :**

* Viết chương trình khai báo một lớp Phương trình bậc 2 với các thuộc tính là a, b, c với các phương thức sau:
  + Hàm tạo không tham số.
  + Hàm tạo có 3 tham số.
  + Get/set cho 3 thuộc tính.
  + Phương thức tính delta.
  + Phương thức tính nghiệm phương trình.

**Bài 2 :**

* Viết chương trình khai báo một lớp Phương trình bậc 2 với các thuộc tính là a, b, c với các phương thức sau:
  + Hàm tạo không tham số.
  + Hàm tạo có 3 tham số.
  + Get/set cho 3 thuộc tính.
  + Phương thức tính delta.
  + Phương thức tính nghiệm phương trình.

**Bài 3 :**

Viết chương trình OOP quản lý sinh viên đơn giản: Nhập, xuất thông tin, tính điểm TB. - Viết lớp Sinh viên như sau:

Attributes (private):

♣ Mã sinh viên là số nguyên.

♣ Họ tên: chuỗi ký tự.

♣ Điểm LT, điểm TH : float

Constructor:

♣ Constructor mặc định (để khởi tạo đối tượng với các thông tin kiểu số là 0, kiểu chuỗi là chuỗi rỗng).

♣ Constructor thứ hai nhận đầy đủ thông tin để khởi tạo giá trị cho tất cả các biến instance.

Methods:

♣ Các getter và setter cho mỗi thuộc tính.

♣ Tính điểm trung bình.

♣ Phương thức toString để diễn tả đối tượng ở dạng chuỗi.

sv1 chứa thông tin của chính mình (tạo bằng constructor đủ thông số, thông tin biết rồi khỏi nhập từ bàn phím).

♣ sv2 là thông tin người bạn thân nhất của em (tạo bằng constructor đủ thông số, thông tin biết rồi khỏi nhập từ bàn phím).

♣ sv3 tạo bằng constructor mặc định. Nhập các thông tin cho sv3 từ bàn phím rồi sau đó dùng các setter để gán vào cho các thuộc tính tương ứng.

**Bài 4 :**

Ngân hàng ABC muốn lưu trữ thông tin của mỗi tài khoản như sau: Mỗi tài khoản chứa các thông tin: ♣ Số tài khoản ( Kiểu long),

♣ Tên tài khoản (kiểu chuỗi),

♣ Số tiền trong tài khoản (kiểu double) (a). Thiết kế lớp Account để lưu trữ các thông tin, lớp bao gồm các phương thức sau:

♣ Constructor: Có 2 constructor ( mặc định và đầy đủ tham số)

♣ Các phương thức get, set cho từng thuộc tính

♣ Phương thức toString để trả về chuỗi chứa toàn bộ thông tin tài khoản, yêu cầu định dạng tiền tệ. (b). Thêm các thông tin sau vào lớp Account

♣ Hằng số lãi suất có giá trị khởi tạo 0.035

♣ Constructor có 2 đối số: số tài khoản, tên tài khoản. Constructor này sẽ khởi tạo số tiền mặc định là 50. ♣ Phương thức nạp tiền vào tài khoản: Lấy số tiền hiện tại trong tài khoản + số tiền nạp vào

♣ Phương thức rút tiền: Lấy số tiền hiện tại trong tài khoản – (số tiền muốn rút+phí rút tiền)

♣ Phương thức đáo hạn: Mỗi lần đến kỳ đáo hạn thì số tiền trong tài khoản = số tiền trong tài khoản + số tiền trong tài khoản \* LAISUAT

♣ Phương thức chuyển khoản từ tài khoản này sang tài khoản khác Chú ý: Mỗi thao tác phải kiểm tra số tiền nạp, rút, chuyển có hợp lệ hay không? (VD: tiền nhập vào