

3) Projetar um Banco de Dados satisfazendo as seguintes restrições e requisitos:

a) Para um VENDEDOR armazenar seu código, nome, endereço e comissão;

b)Para um CLIENTE, armazenar o seu código, nome, endereço, faturamento acumulado, limite de crédito e armazenar o código e o nome do vendedor que o atende.

Um vendedor pode atender muitos clientes,

porém um cliente deve ser atendido apenas por um vendedor;

c)Para uma PEÇA, utilizar seu código, descrição, preço quantidade em estoque e o ID do armazém onde a peça está estocada.

Uma peça pode estar estocada somente num único armazém e este armazenar seu código e endereço;

Para um PEDIDO, armazenar seu número, data, código, nome, endereço do cliente, e o código do vendedor para cálculo da comissão.

Além disso, para cada item do pedido, vincular o ID da peça, quantidade e preço cotado.

Há somente um cliente por pedido e um vendedor;

e)O preço cotado no pedido pode ser mesmo que o preço corrente no arquivo de peças, mas não necessariamente.

