



**Realidade Aumentada
Aplicada à Alfabetização**

**MANUAL DE INSTALAÇÃO
E CONFIGURAÇÃO**



SUMÁRIO

1. CONFIGURAÇÃO MÍNIMA	3
2. INSTALANDO O BRINCAR.....	3
3. UTILIZANDO O BRINCAR PELA PRIMEIRA VEZ.	8
4. DESINSTALANDO O BRINCAR.....	8
5. SUPORTE TÉCNICO.....	9

1 CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Para perfeita utilização do software brincAR, a máquina deve atender a estes requisitos:

- Processador Intel Dual-Core 2 GHz, ou outro equivalente;
- 2 GB de memória RAM;
- Sistema Operacional Windows XP ou superior;
- *Web-cam* VGA, para a uso da tecnologia de Realidade Aumentada.

2 INSTALANDO O BRINCAR

O processo de instalação do brincAR é bem simples. Com apenas alguns cliques o programa estará pronto para ser executado. Basta seguir os seguintes passos:

1. Execute o instalador. A seguinte tela aparecerá, clique em Próximo.



FIGURA 1. Tela inicial de instalação

2. A tela seguinte pede para informar o local de instalação do software brincAR. Por padrão, a instalação ocorre na pasta Arquivos de Programas. Após a escolha, clique em Próximo. Na primeira instalação do software, uma confirmação será pedida para criar o novo diretório. Basta clicar em Sim.

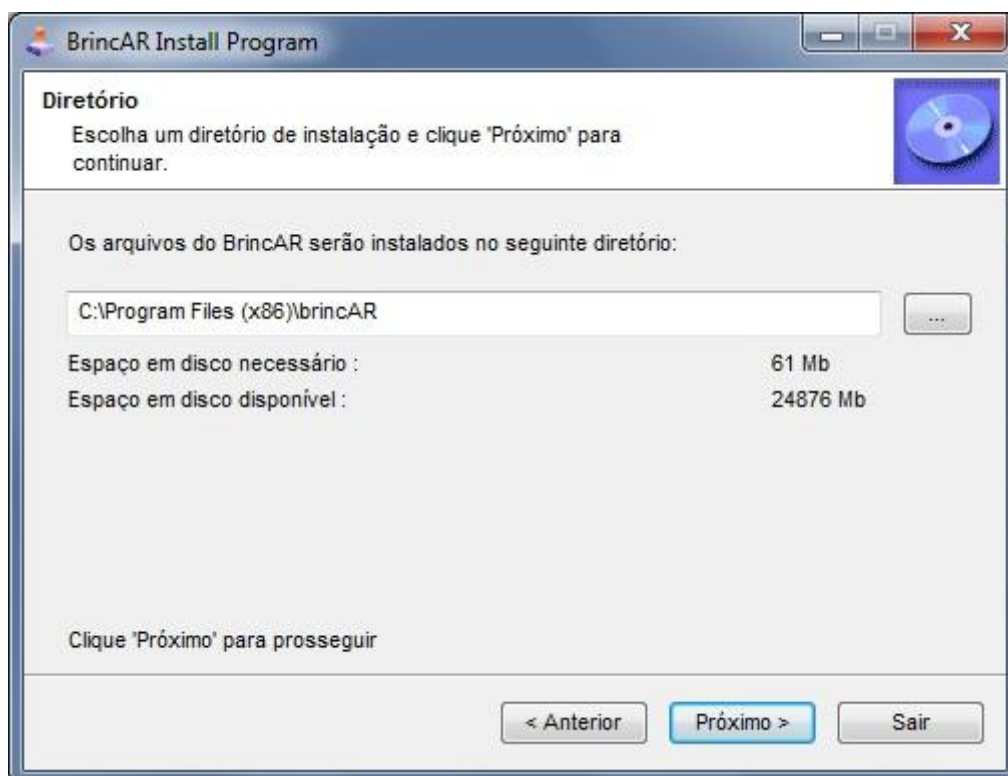


FIGURA 2. Tela de escolha do diretório de instalação

3. Na tela seguinte, clique em Iniciar para iniciar a instalação. Aguarde enquanto os arquivos necessários são copiados para o disco rígido.

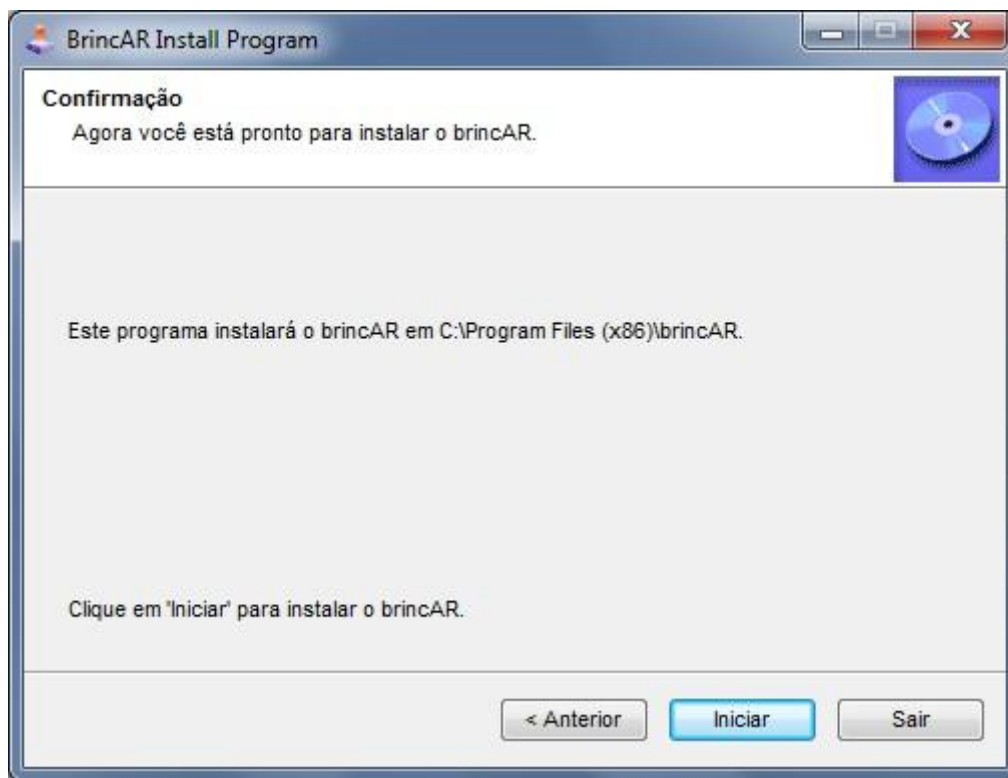


FIGURA 3. Tela de confirmação do início da instalação

4. Após a conclusão da instalação, a seguinte tela aparecerá. Clique em Próximo.

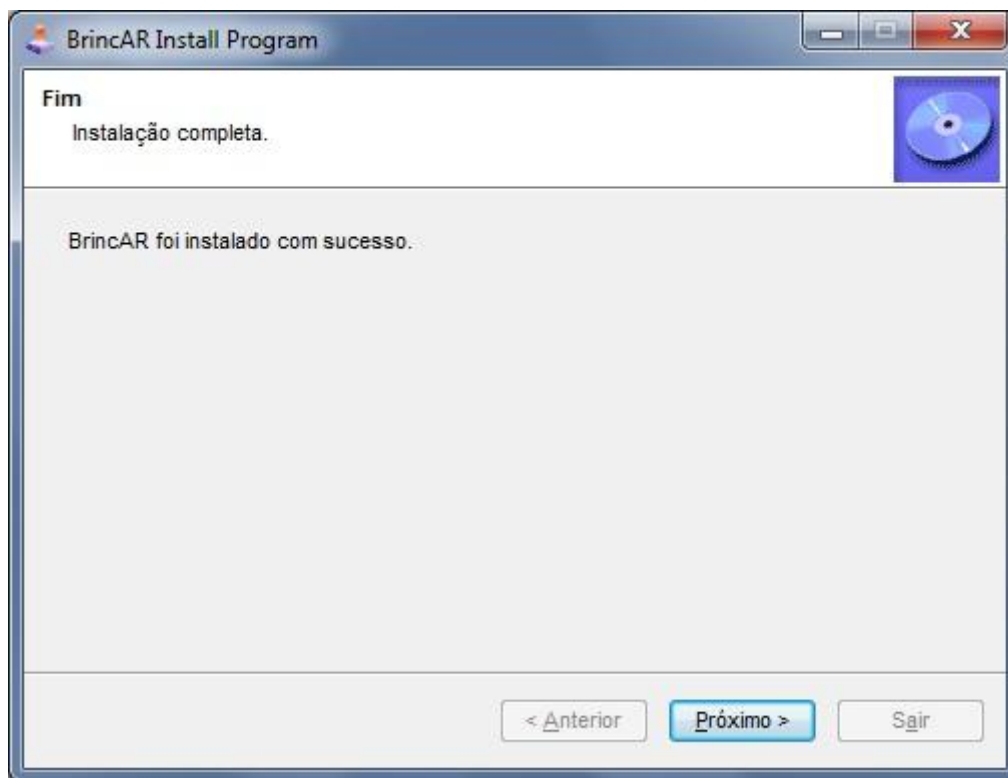


FIGURA 4. Tela de confirmação da instalação com sucesso

5. Para concluir a instalação, clique em Sair.

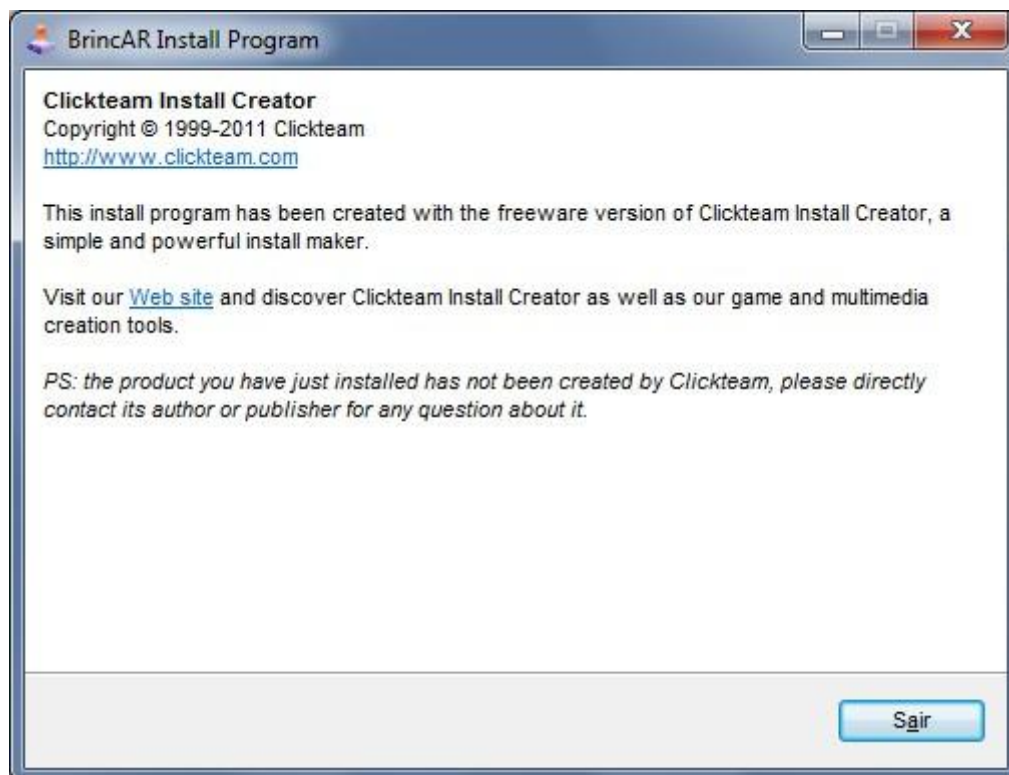


FIGURA 5. Tela de saída do Instalador

3 UTILIZANDO O BRINCAR PELA PRIMEIRA VEZ.

Para utilização das brincadeiras providas pelo software brincAR, é necessário imprimir os marcadores das letras e o marcador para o desenho 3D (para os jogos “Gincana de Palavras” e “Procurando Palavras”) ou as cartelas do bingo (para o jogo “Bingo dos Nomes”).

Os arquivos se encontram no formato PDF, na pasta “Impressão”, dentro do diretório de instalação do software nos Arquivos de Programas (ou outra pasta escolhida no momento da instalação).

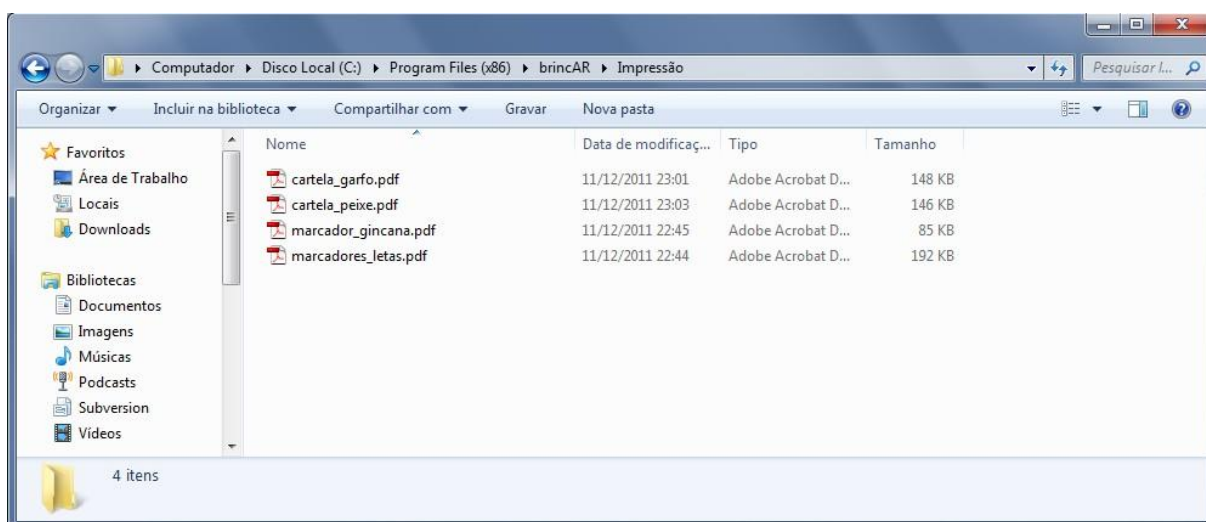


FIGURA 6. Local das impressões das cartelas e marcadores

4 DESINSTALANDO O BRINCAR

O processo de desinstalação é bem simples. O software pode ser removido através do Painel de Controle. Também é possível desinstalar através do Menu Iniciar. Acesse Programas > brincAR > Uninstall brincAR.

5 SUPORTE TÉCNICO

Caso houver dificuldades na utilização do software, entre em contato a partir do e-mail:
brincar.ra@gmail.com