

Nous avons réalisé les parties I à III en entières et commencé la IV, menu pas encore fonctionnel.

Nous avons eu des problèmes sur la rotation de caméra, nous étions passé par des méthodes qui ne correspondaient pas.

Puis nous avons eu un problème sur le respawn, notre condition de « mort » de la balle n'était pas assez restrictive, nous avons donc ajouté un timer pour que cela soit plus cohérent, sans ce timer, nous avons une multitude de balles qui spawn.