

## Ambientes de Desenvolvimento

Projeto

Rodolfo Riyoei Goya

rodolfo.goya@faculdadeimpacta.com.br

#### Sumário



- Projeto "Nosso Chat"
- Descrição
- Fases
- Outras considerações

## Descrição



## O que fará o projeto?



Um Serviço de Chat entre pares de usuários implementado em plataforma de nuvem

### Princípios explorados (possibilidades):





AWS Lambda Implementação serverless







Amazon S3 Amazon EFS

Storage e/ou Bancos de Dados

Acesso na Nuvem pela Internet



Amazon API Gateway Autenticação Social



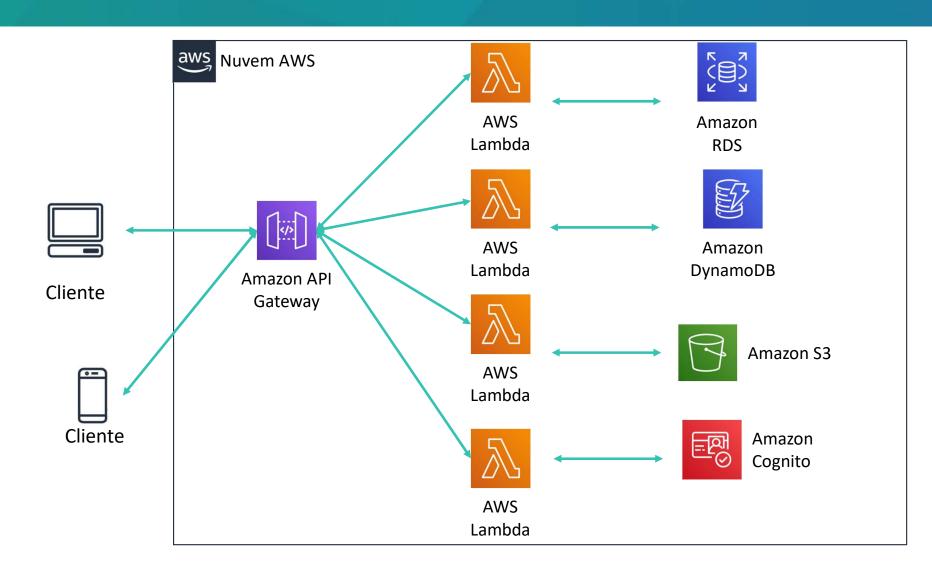
#### Princípios



- O projeto pode ser implementado em servidor HTTP sobre EC2 ou páginas estáticas com aplicações serverless.
- Os dados da aplicação podem ser guardados em:
  - Arquivos simples
  - Arquivos JSON para consultas SQL em S3
  - Bancos de dados relacionais (por exemplo, com RDS na AWS)
  - Bancos de dados não relacionais (por exemplo, com DimanoDB na AWS)
- A autenticação pode ser:
  - Nenhuma
  - Base de dados local
  - Autenticação social (por exemplo, com Cognito na AWS)

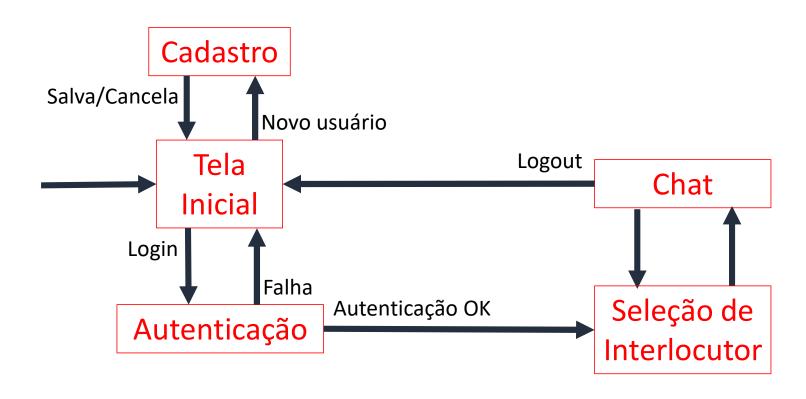
## Exemplo de arquitetura possível:





### Navegação (proposta):





#### Tela Inicial (proposta):



CHAT

Bem vindo ao Chat

Autores: Doctor Manhattan Edward Blake

Laurie Jupiter

Nite Owl

Ozymandias

Rorschach

Login

Novo Usuário

# Cadastro (proposta):



	CHAT	
mail: ka:		
Salva	Cancela	

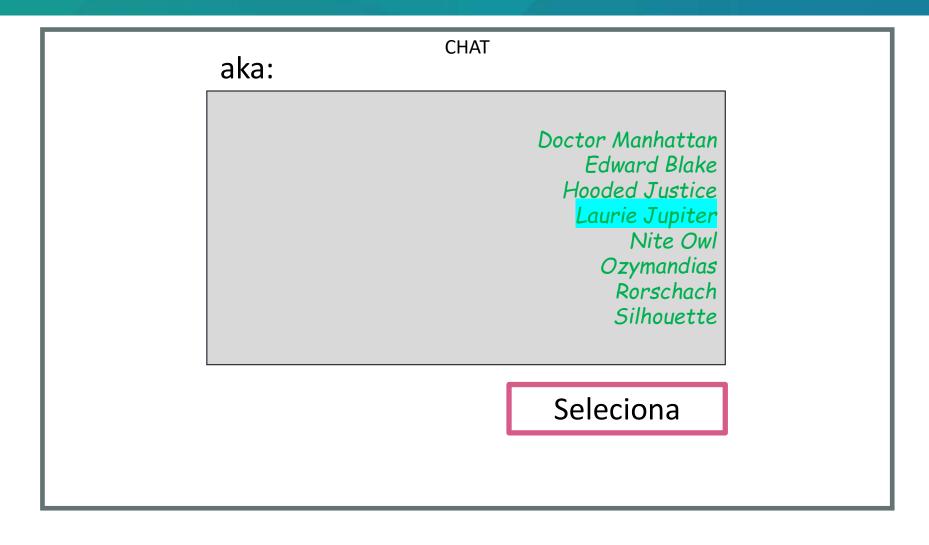
## Autenticação (proposta):



CHAT email: Nite Owl@watchmen.com aka: Nite Owl Login Cancela

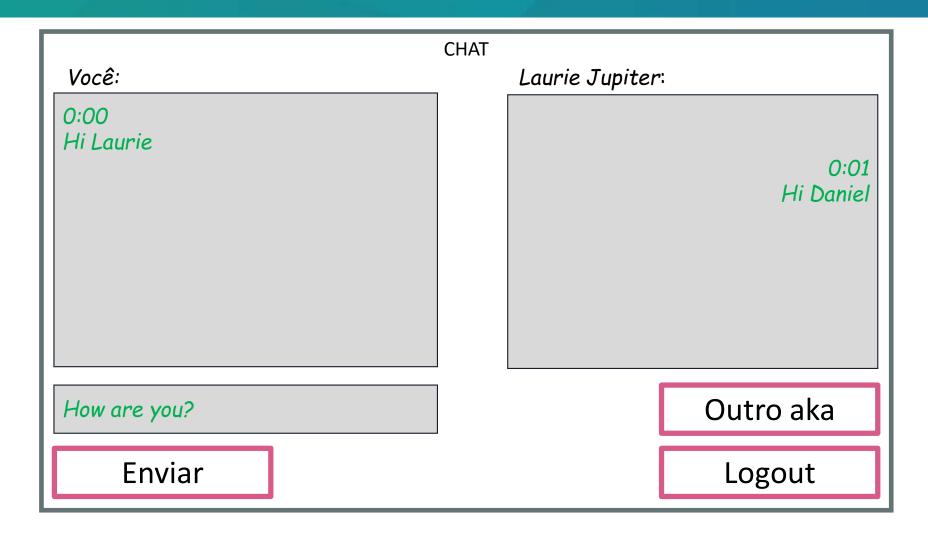
#### Seleção de Interlocutor (proposta):





## Chat (proposta):





## Tabelas (proposta):



Aka (único)	Email (único)		
Doctor Manhattan	Doctor Manhattan@watchmen.com		
Edward Blake	Edward Blake@watchmen.com		
Hooded Justice	Hooded_Justice@watchmen.com		
Laurie Jupiter	Laurie Jupiter@watchmen.com		
Nite Owl	Nite Owl@watchmen.com		
Ozymandias	Ozymandias@watchmen.com		

# Tabelas (proposta):



Data Hora	Origem	Destino	Mensagem
08/09/2021- 00:00:00	Nite Owl	Laurie Jupiter	Hi Laurie
08/09/2021- 00:01:00	Laurie Jupiter	Nite Owl	Hi Dniel
			···
			···
			<b></b>
			···

#### Fases



#### Fases:



#### • AC01:

- Nome oficial do projeto
- Apresentação dos membros do grupo
- Criação do git
- Escolhas de linguagem e plataforma a serem usadas
- Página da tela inicial
  - Se conteúdo estático, pronta para ser exibida em S3
  - Se conteúdo dinâmico, testado em servidor WEB sobre EC2

#### Fases:



- AC02:
  - Front end
  - Back end com Mock responses sem autenticação de usuários
- AC03:
  - Back end sem autenticação de usuários
- AC04:
  - Autenticação de usuários

#### microserviços:



- getUsers():
  - Obter lista de usuários
- getMessages():
  - Obter lista de mensagens entre dois usuários especificados
- isUsers():
  - Testa se um dado usuário está no banco de dados
- isEmail():
  - Testa se um dado email está no banco de dados
- •
- •

## Outras considerações



#### Outras considerações



- O projeto deve ser implementado em grupos de duas a quatro pessoas.
- Os documentos do projetos (código fonte, páginas de site, apresentações, atas de reunião, etc) devem ser mantidos em git.
- É livre a escolha de linguagem de programação mas são preferíveis as linguagens usadas para codificar funções lambda.
- É preferível que seja implementado em serverless.
- Pode-se escolher qualquer servidor de aplicação que se queira mas, com preferência de plataformas implementadas em nuvem.
- AS ESPECIFICAÇÕES DO PROJETO FORAM FEITAS PARA ACOMODAR UMA AMPLA GAMA DE APTIDÕES E DISPONIBILIDADES.



## Dúvidas?