



## Equipe WebPub:

Alexandre Alencar  
João Pedro de Sousa Borges  
Stella Azevedo Marques  
Thais Mendonça

## Website para o Snooker Pub

Documento de Visão de Negócio  
Versão 1.3

### Histórico de Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
04/11/2016	1.0	Versão Inicial	Alexandre Alencar
20/02/2017	1.1	Revisão	Stella Marques
14/03/2017	1.2	Versão Final	Thais Mendonça
16/03/2017	1.3	Revisão	Stella Marques

## Índice

1. Introdução
2. Escopo
3. Objetivos
4. Referências
5. Posicionamento
  - 5.1 Oportunidade de Negócios
  - 5.2 Descrição do Problema
  - 5.3 Sentença de Posição do Produto
6. Descrições dos Envolvidos e Usuários
  - 6.1 Resumo dos Envolvidos
  - 6.2 Resumo dos Usuários
  - 6.3 Principais Necessidades dos Usuários ou dos Envolvidos
    - 6.3.1 Espaço para exibição de cardápio
    - 6.3.2 Espaço para entrar em contato
    - 6.3.3 Espaço para reservas de mesas
7. Visão Geral do Produto
  - 7.1 Perspectiva do produto
  - 7.2 Funções do produto
  - 7.3 Suposições e dependências
  - 7.4 Estimativa do Custo Inicial
  - 7.5 Restrições de Custo e Preço

## **1. Introdução**

A visão do sistema documenta o ambiente geral de processos desenvolvidos para o sistema, fornecendo aos envolvidos uma descrição compreensível deste e suas macro-funcionalidades. O propósito deste documento é expor as necessidades e funcionalidades gerais do sistema, definindo os requisitos de alto nível do em termos de necessidades dos usuários finais.

## **2. Escopo**

Esse sistema permitirá aos usuários acesso a informações do Snooker, envio de sugestões e reservas de mesa antecipadas, disponibilizando mecanismos com o objetivo de esclarecer e facilitar a realização dessas atividades.

## **3. Objetivos**

O propósito deste documento é coletar, analisar e definir as necessidades e características do sistema Snooker, focando nas potencialidades requeridas pelos desenvolvedores e usuários-alvo, e como estes requisitos foram abordados no sistema.

## **4. Referências**

Conteúdo da internet.

Livro: Criação de Sites - o Manual que Faltava - Matthew Macdonald

## **Posicionamento**

### **a. Oportunidade de Negócios**

Há uma grande gama de plataformas para a criação de websites, porém a pessoa se limita aos elementos pré-definidos o que talvez não atenda às suas expectativas e necessidades. Deste modo, a criação de websites de forma especializada se torna algo com valor .

**b. Descrição do Problema**

Descrição do problema que deve ser resolvido pelo Snooker Website:

<b>O problema</b>	Divulgação de alto impacto por meio da internet.
<b>Afeta</b>	Diretamente área de marketing e comunicação da empresa.
<b>Cujo impacto</b>	Desinformação por parte dos clientes.
<b>Uma boa solução seria</b>	Implantar um Website que obtenha um sistema simples em que é possível apresentar os serviços e produtos oferecidos pelo Pub.

**c. Sentença de Posição do Produto**

Breve descrição do produto:

<b>Para</b>	Snooker Pub
<b>Snooker Website</b>	Website simples para divulgação do pub.
<b>Que</b>	permite o administrador do site atualizar os dados e informações ali disponíveis.
<b>Diferente</b>	de sites estáticos.
<b>Nosso produto</b>	é específico e simples.

## **6. Descrições dos Envolvidos e Usuários**

Como possíveis envolvidos ressaltamos que esse projeto será desenvolvido como projeto final da disciplina de Engenharia de Software I da Universidade Federal de Lavras - UFLA, ministrada pela professora Renata Teles Moreira. E será executado pela equipe de desenvolvedores Alexandre Alencar - Programador Back-end, João Pedro de Sousa Borges - Analista de Requisitos, Thais Mendonça - Programador Front-end, Stella Azevedo Marques - Design gráfico. Visa contemplar a empresa Snooker Pub com um WebSite dinâmico. Os possíveis usuários do sistema são divididos em 2 subgrupos, o Administrador do Sistema responsável por manter o Banco de dados a qual o site se estrutura e os Usuários Finais, que são os frequentadores do Pub, que utilizaram o site para buscar informações referentes ao Snooker Pub.

### **6.1 Resumo dos envolvidos**

Os envolvidos no projeto são os desenvolvedores e os proprietários do estabelecimento.

### **6.2 Resumo dos Usuários**

Os usuários do website se resumem a todos aqueles que tiverem interesse em acessá-lo e se manter informado sobre as novidades do Pub, além de fazerem reservas de mesas.

### **6.3 Principais necessidades dos usuários e/ou dos envolvidos**

Estão descritas abaixo as principais necessidades dos usuários do website e de seus proprietários.

#### **6.3.1 Espaço para exibição de cardápio**

Existência de um espaço para divulgação do cardápio e outras informações relevantes.

#### **6.3.2 Espaço para entrar em contato**

Local destinado a recolher informações relevantes dos clientes como reclamações, sugestões e elogios, que serão enviados por e-mail, através de um formulário de contato.

### **6.3.3 Espaço para reservas de mesas**

Área destinada para que os clientes possam fazer a reserva de mesas no Pub.

## **7. Visão Geral do Produto**

O produto principal desse projeto é um WebSite para a empresa Snooker Pub.

### **7.1 Perspectiva do produto**

As perspectivas ainda serão definidas, posterior a uma levantamento de requisitos realizada pela equipe em conjunto com o dono da Empresa Snooker Pub.

### **7.2 Funções do produto**

As funções ainda serão definidas, posterior a uma levantamento de requisitos realizada pela equipe em conjunto com o dono da Empresa Snooker Pub.

### **7.3 Suposições e dependências**

Como o WebSite será estruturado em um Banco de Dados, provavelmente será mantido em um SQL. E terá como linguagem de programação base PHP. O projeto será gerenciado pela metodologia Ágil SCRUM .

### **7.4 Estimativa do Custo Inicial**

Como custo inicial vale ressaltar o custo inicial monetário é zero. Demais custos de projetos serão definidos a partir de um escopo de projeto melhor definido ao longo do tempo de execução do projeto.

### **7.5 Restrições de Custo e Preço**

Como restrição de custo devemos levar em consideração que esse projeto terá custo monetário zero tanto para o cliente como para os desenvolvedores.