TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ KHOA CNTT & TRUYỀN THÔNG

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 96 /CNTT&TT-GV

Cần Thơ, ngày 14 tháng 04 năm 2015

QUY ĐINH

V/v thực hiện và đánh giá đánh giá Luận văn tốt nghiệp đại học

Quy trình thực hiện Luận văn tốt nghiệp (LVTN) đại học của KCNTT&TT như sau:

1- Mức độ của đề tài luận văn tốt nghiệp:

Đề tài LVTN cần đáp ứng một trong các yêu cầu sau

- Úng dụng lý thuyết ngành/liên ngành để giải quyết một bài toán cụ thể nhưng không trùng lắp
- Giải quyết một mảng công việc của đề tài nghiên cứu các cấp, hoặc theo định hướng nghiên cứu của bộ môn
- Nghiên cứu công nghệ mới thuộc ngành/liên ngành
- 2- Tiêu chí đánh giá một đề tài LVTN đại học
 - Hình thức luận văn: đầy đủ các mục như quy định, trình bày mạch lạc, không lỗi chính tả ...
 - Tóm tắt tiếng Việt và tiếng Anh
 - Phần giới thiệu
 - Chương 1: Mô tả bài toán
 - Chương 2: Thiết kế và cài đặt giải pháp
 - Chương 3: Kiểm thử và đánh giá
 - Phần kết luận
 - Trình bày báo cáo
 - Trả lời chất vấn
- 3- Nội dung báo cáo LVTN đại học
 - Phần giới thiệu
 - Phần nội dung
 - i. Chương 1: Mô tả bài toán
 - ii. Chương 2: Thiết kế và cài đặt giải pháp
 - iii. Chương 3: Kiểm thử và đánh giá
 - Phần kết luận

Chi tiết có trong mẫu báo cáo LVTN đại học đính kèm.

4- Đề tài thực hiện bởi nhóm sinh viên: Mỗi sinh viên viết riêng 1 luận văn

5- Quy trình thực hiện:

- Đầu mỗi học kỳ giảng viên ra đề tài, bộ môn xét duyệt sau đó công bố cho SV chọn đề tài.
- Bộ môn xét duyệt sinh viên, đề tài.
- Sinh viên thực hiện đề tài trong thời gian 15 tuần.
- Cuối học kỳ, sinh viên báo cáo LVTN trước Hội đồng. Hội đồng gồm 3 thành viên: Chủ tịch Hội đồng, Thư ký Hội đồng, Ủy viên Hội đồng.
- Điểm luận văn là điểm trung bình của 3 thành viên Hội đồng.

Nơi nhận:

- CCVC;

- Lưu VT, GV

KT. TRƯỞNG KHOA PHÓ TRƯỞNG KHOA

Ngô Bá Hùng

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG

LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC NGÀNH ...

Đề tài

TÊN ĐỀ TÀI

Sinh viên: Họ và tên Mã số: 123453454 Khóa: Kxy

Cần Thơ, XX/201Y

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG BỘ MÔN ...

LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC NGÀNH ...

Đề tài

TÊN ĐỀ TÀI

Người hướng dẫn TS/Ths Họ và Tên

Sinh viên thực hiện Họ và tên Mã số: 123456

Khóa: Kxy

1. Trình bày luận văn

Luận văn được in trên khổ giấy A4 (210 x 297 mm).

Đinh lề

: Lề trên 3cm, lề dưới 3cm, lề trái 3,5cm, lề phải 2cm.

Bảng mã

: Unicode

Font và chữ

: Time New Roman

Size

: 13

Chế độ dãn dòng : chế độ 1,2 lines

Độ dầy luận văn: tối đa 50 trang (không tính phụ lục)

2. Bố cuc nôi dung:

- Lời cảm ơn

- Muc luc
- Danh mục đồ thị, biểu bảng và hình ảnh.
- Tóm lược (tiếng Anh và tiếng Việt, tối đa 500 từ).

- Phần giới thiêu

- + Đặt vấn đề: Bài toán, vấn đề đặt ra đối với đề tài là gì? Tại sao cần làm đề tài này?
- + Tóm tắt lịch sử giải quyết vấn đề: trong Khoa, trong nước, ngoài nước đã có những đề tài nào giải quyết vấn đề đặt ra, những vấn đề còn chưa giải quyết được là gì?
- + Mục tiêu đề tài: Những vấn đề trong tâm đề tài muốn giải quyết là gì?
- + Đối tượng và pham vi nghiên cứu
- + Nội dung nghiên cứu: nếu là đề tài nhóm thì liệt kê toàn bộ công việc của đề tài nhóm, trong đó có tên thành viên thực hiện từng công việc.
- + Những đóng góp chính của đề tài: kết quả chính đã đạt được
- + Bố cục của quyển luân văn

- Phần nội dung

- * Chương 1 Mô tả bài toán
 - Mô tả chi tiết bài toán: Giúp người đọc hiểu rõ các chức năng/tính năng/đặc điểm của sản phẩm/phần mềm/hệ thống/giải pháp là mục đích cần đạt được của đề tài. Nếu là phần mềm thì mô tả các chức năng trông đợi. Nếu là giải pháp thì mô tả những vấn đề mà giải pháp sẽ xử lý, cải tiến, khắc phục ...
 - Phân tích đánh giá các giải pháp có liên quan đến bài toán
 - Tiếp cận giải quyết vấn đề, chọn lựa giải pháp
- * Chương 2 Thiết kế và cài đặt giải pháp
 - Bao gồm thiết kế kiến trúc tổng thể của hệ thống, giải thích chức năng của từng thành phần trong hệ thống, các giải thuật xử lý của hệ thống hoặc của một thành phần hệ thống. thiết kế cơ sở dữ liệu, ...

- Mô tả cách thức cài đặt thiết kế bằng một ngôn ngữ lập trình cụ thể/hệ điều hành/phần cứng
- * Chương 3 Kiểm thử và đánh giá

Mô tả mục tiêu kiểm thử, kịch bản kiểm thử và kết quả kiểm thử: có chạy được hay không, chạy đúng không, đạt các mục tiêu đề ra hay không?

- Phần kết luận

- + Kết quả đạt được
- + Hướng phát triển
- Tài liệu tham khảo
- Phụ lục: Hướng dẫn cài đặt, sử dụng chương trình/giải pháp