

LẬP TRÌNH TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG

Bài thực hành số 1

QUIZ



Lê Viết Tuấn

TP. HCM, 2024

MỤC LỤC

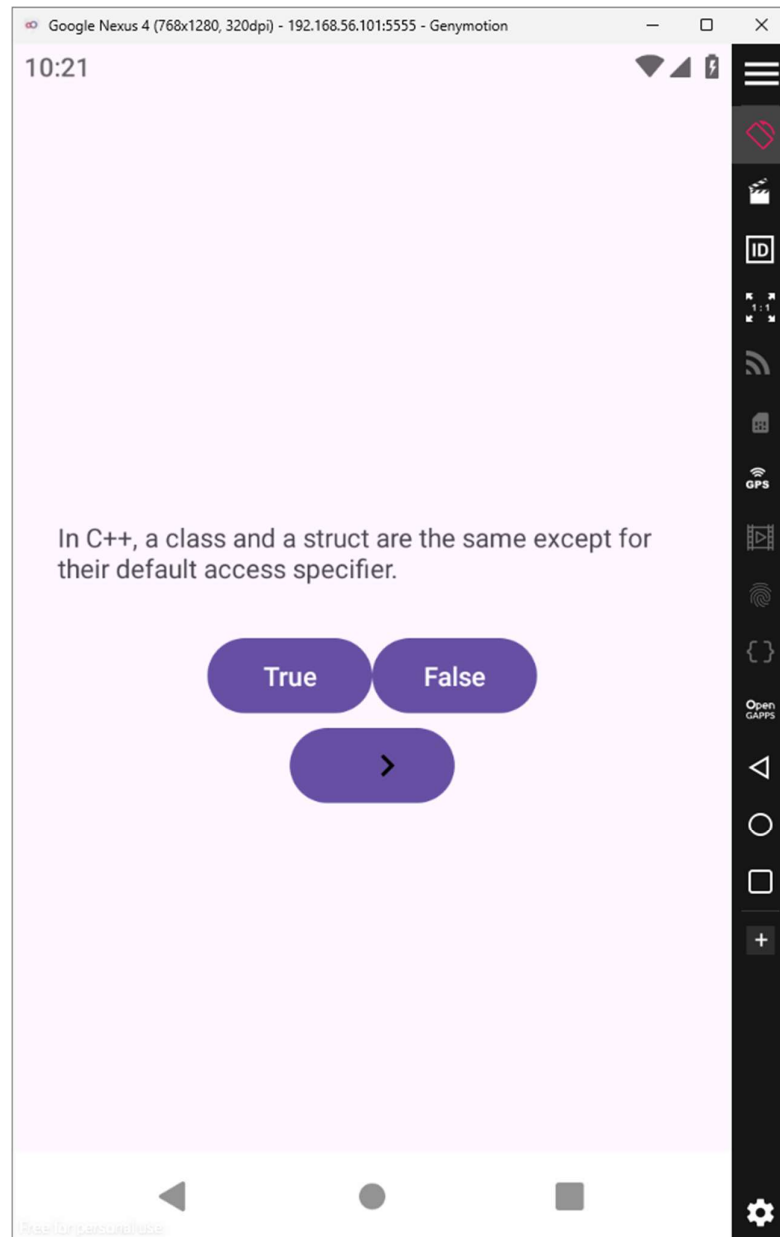
1. Mục tiêu	1
2. Bài tập.....	1
3. Hướng dẫn	3

1. Mục tiêu

- Làm quen với phát triển ứng dụng trên Android

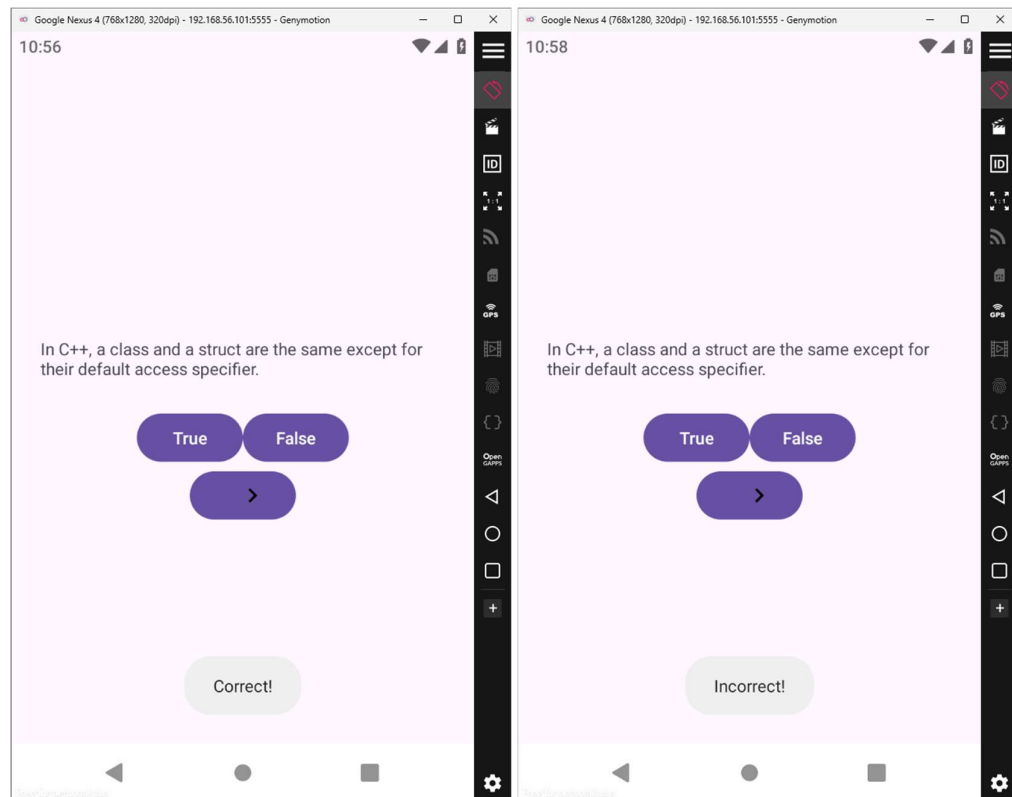
2. Bài tập

1. Xây dựng ứng dụng Quiz như sau:
 - Ứng dụng sẽ hiển thị từng câu hỏi.



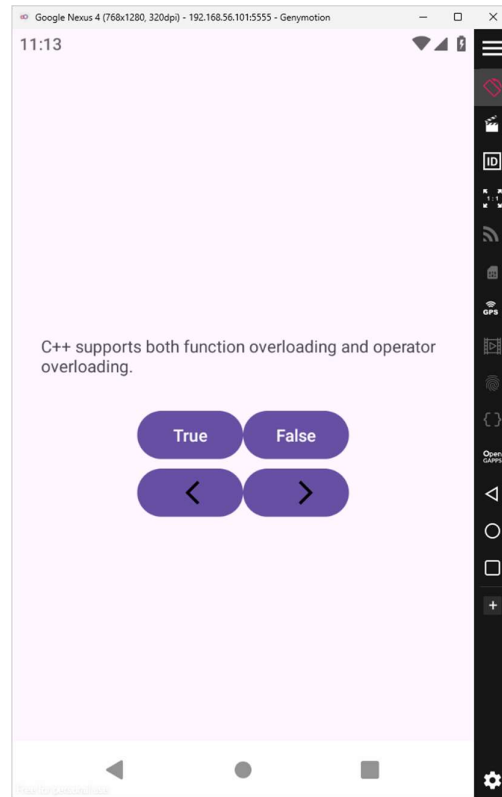
Hình 1 Giao diện ứng dụng

Người dùng sẽ nhấn TRUE hoặc FALSE để trả lời câu hỏi. Giao diện kết quả như trên Hình 2 (a) và Hình 2 (b).



Hình 2 (a) Giao diện nếu người dùng trả lời đúng, (b) Giao diện nếu người dùng trả lời sai

- Bổ sung nút Previous



Hình 3 Chức năng lùi câu hỏi

-

3. Hướng dẫn

1. Giao diện

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     android:id="@+id/main"
4     android:layout_width="match_parent"
5     android:layout_height="match_parent"
6     android:gravity="center"
7     android:orientation="vertical">
8
9     <TextView
10         android:id="@+id/text_view_question"
11         android:layout_width="match_parent"
12         android:layout_height="wrap_content"
13         android:padding="24dp"
14     />
15
16     <LinearLayout
17         android:layout_width="wrap_content"
18         android:layout_height="wrap_content"
19         android:orientation="horizontal">
20
21         <Button
22             android:id="@+id/button_true"
23             android:layout_width="wrap_content"
24             android:layout_height="wrap_content"
25             android:text="@string/true_button"/>
26
27         <Button
28             android:id="@+id/button_false"
29             android:layout_width="wrap_content"
30             android:layout_height="wrap_content"
31             android:text="@string/false_button"/>
32
33     </LinearLayout>
```

2. Xử lý

```
1 package vtle.quiz;
2
3 import android.os.Bundle;
4 import android.view.View;
5 import android.widget.Button;
6 import android.widget.TextView;
7 import android.widget.Toast;
8
9 import androidx.activity.EdgeToEdge;
10 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
11 import androidx.core.graphics.Insets;
12 import androidx.core.view.ViewCompat;
13 import androidx.core.view.WindowInsetsCompat;
14
15 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
16
17     private Button mButtonTrue; 2 usages
18     private Button mButtonFalse; 2 usages
19     private Button mButtonNext; 2 usages
```