

# LẬP TRÌNH TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG

Bài thực hành số 1

## QUIZ



**Lê Viết Tuấn**

TP. HCM, 2024

## MỤC LỤC

1. Mục tiêu .....	1
2. Bài tập .....	1
3. Hướng dẫn .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

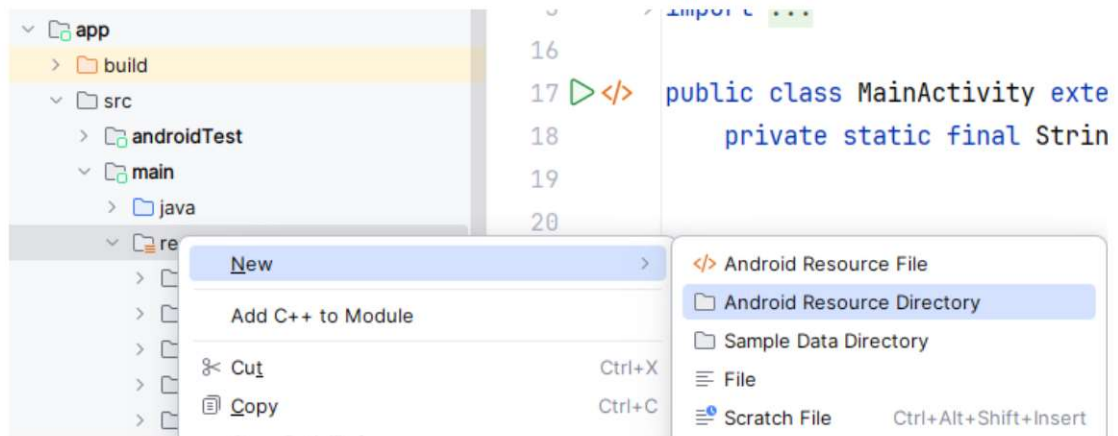
## 1. Mục tiêu

- Làm quen với phát triển ứng dụng trên Android

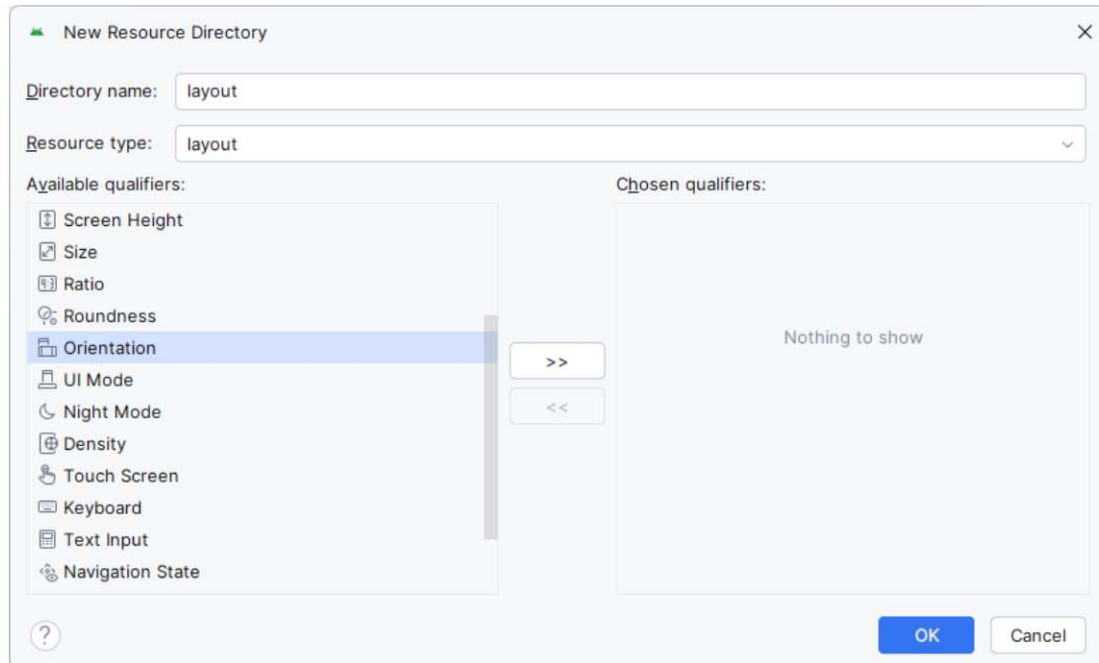
## 2. Bài tập

### 2.1 Tạo layout nằm ngang (landscape)

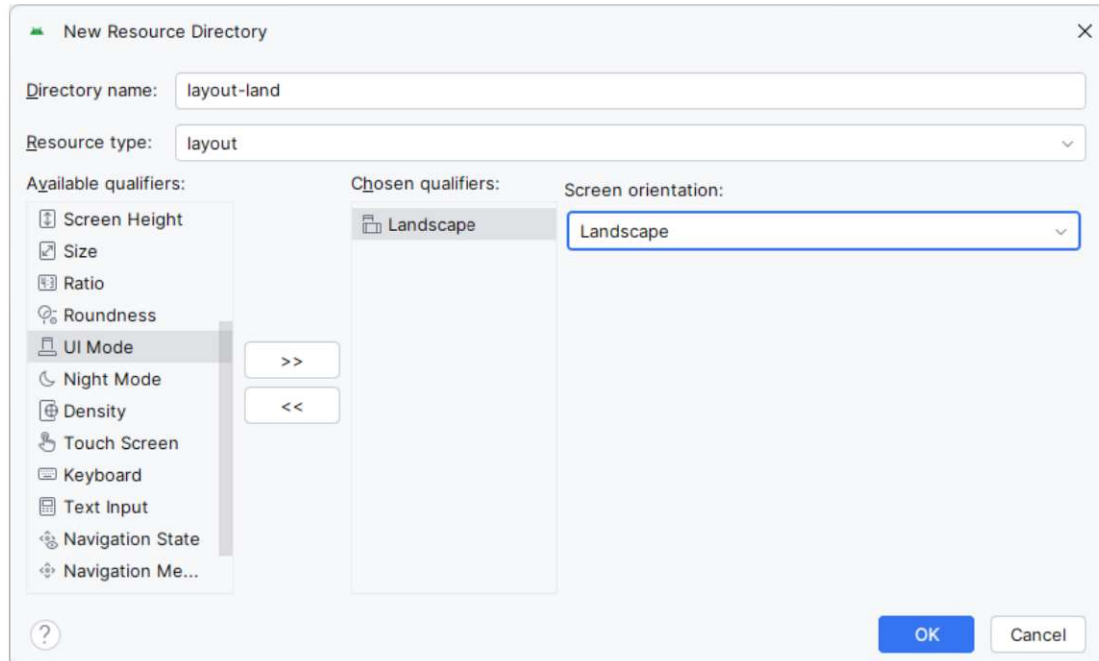
Right click thư mục res và chọn New → Android Resource Directory.

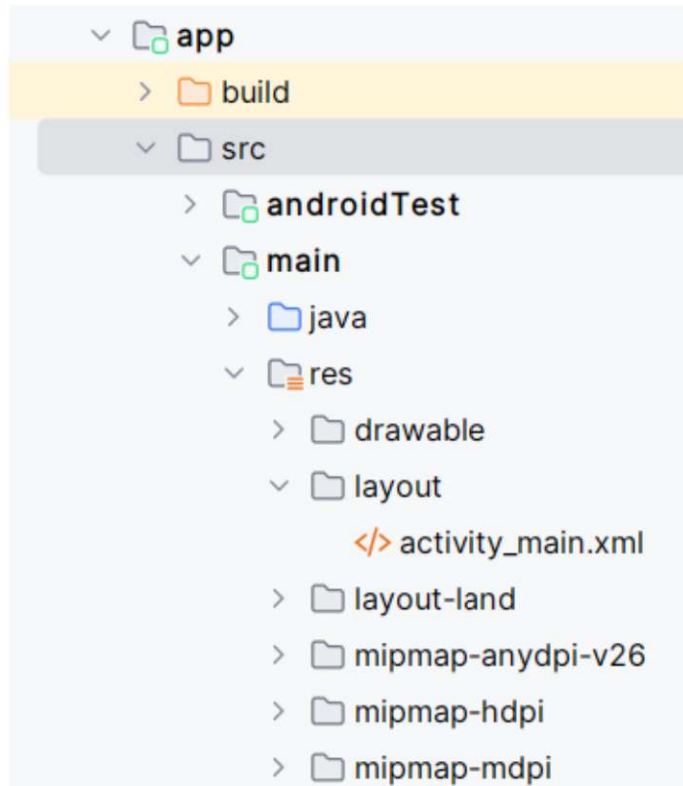


Chọn layout tại Resource type. Tiếp theo chọn Orientation trong Available qualifiers và click nút >>.



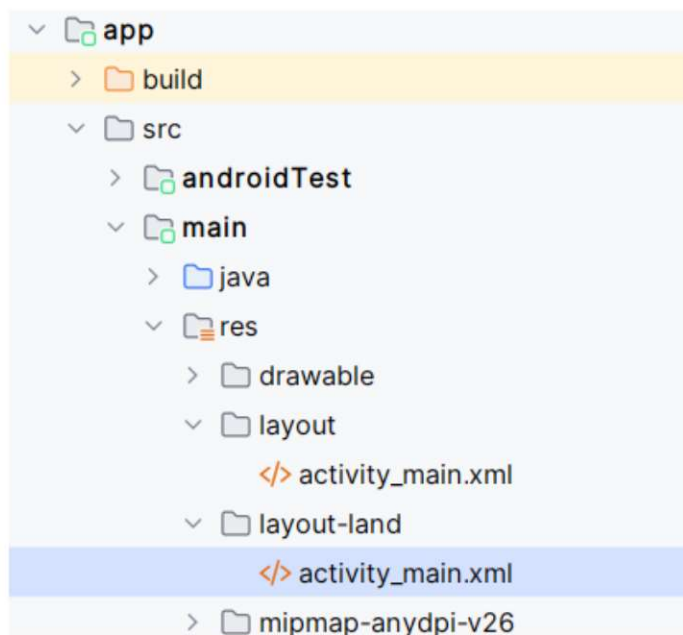
Đảm bảo chọn Landscape trong Screen orientation và click OK để tạo thư mục res/layout-land.



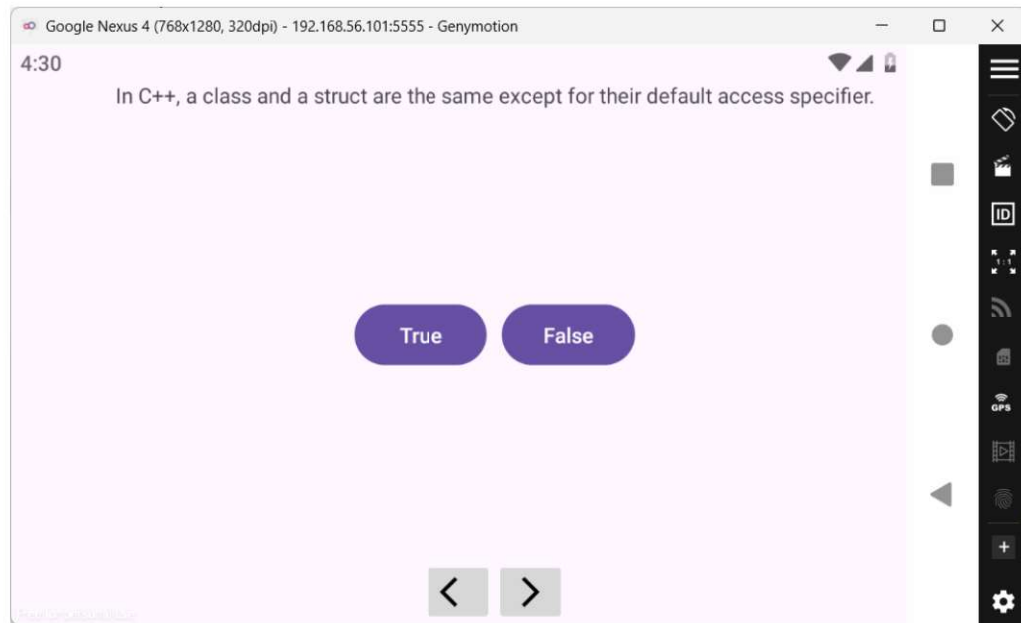


## 2.2 Tạo giao diện cho LandScape

Tạo file xml trùng tên với file xml trong thư mục layout



Tạo giao diện như sau sử dụng **FrameLayout**:



```
<? land\activity_main.xml x <? layout\activity_main.xml
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <FrameLayout xmlns:android="http://schemas.an
3      android:id="@+id/main"
4      android:layout_width="match_parent"
5      android:layout_height="match_parent"
6      android:gravity="center">
7
8  >  <TextView...>
17
18  >  <LinearLayout...>
40
41  >  <LinearLayout...>
78
79  </FrameLayout>
```

### 2.3 Lưu index của câu hỏi hiện tại thông qua onSaveInstanceState

Override onSaveInstanceState để lưu thêm dữ liệu có dạng vặp key-value vào bundle.

```
@Override
protected void onSaveInstanceState(@NonNull Bundle
outState) {
    super.onSaveInstanceState(outState);
    Log.i(TAG, "onSaveInstanceState");
    outState.putInt(KEY_INDEX, mCurrentIndex);
}
```

Trong đó:

```
private static final String KEY_INDEX = "index";
```

Cuối cùng, khi activity được tạo, ta kiểm tra xem giá trị của mCurrentIndex

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    Log.d(TAG, "onCreate() called");
    EdgeToEdge.enable(this);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    ...

    if (savedInstanceState != null) {
        mCurrentIndex =
savedInstanceState.getInt(KEY_INDEX, 0);
    }

    updateQuestion();
}
```