

BIKER'S AREA Semesterprojekt

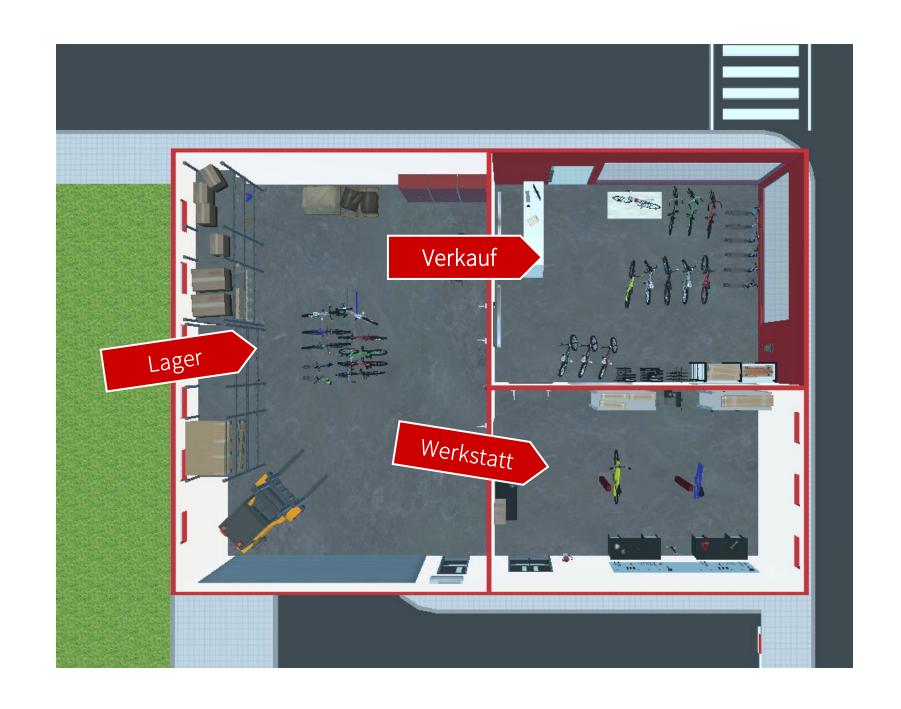
Verena Kauth (Hochschule Emden/Leer)
Marcus Kirschen (Hochschule Emden/Leer)

https://github.com/thakira/AVR22_BikersArea_Kirschen_Kauth/tree/Step-3-with-MRTK

Masterstudiengang Medieninformatik Online Augmented and Virtual Reality

Prof. Dr. Thies Pfeiffer | Wintersemester 2022/23

Grundriss



Verkauf



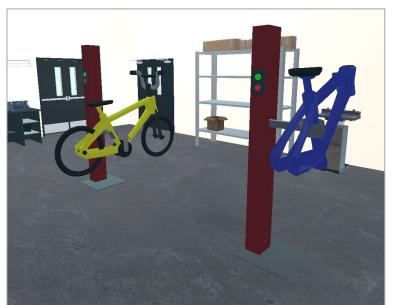




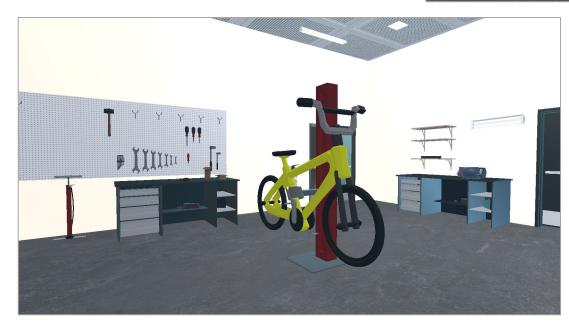




Werkstatt









Lager









Phase 3

MRTK 3-Integration

Simulation von AR-Assistenz in VR

Werkzeug-Simulation

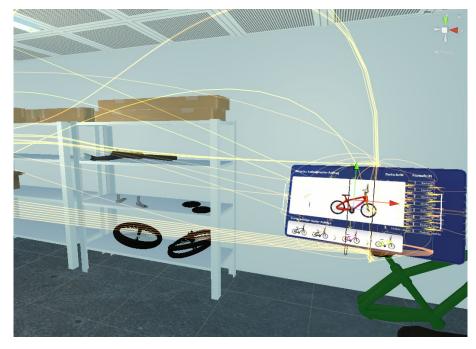
Montage der Bauteile mit Akkuschrauber

Verbesserungen

u.a. Handposen, Sound, Sockets & Meshes



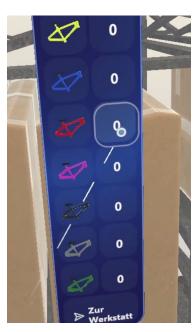


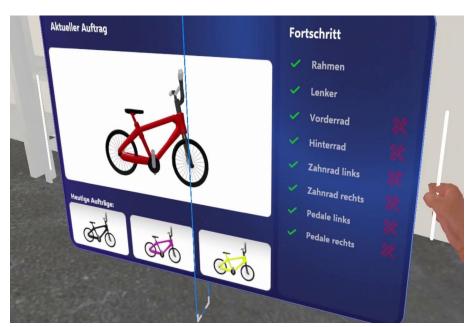


Phase 3

Arbeitsschritte in der Simulation

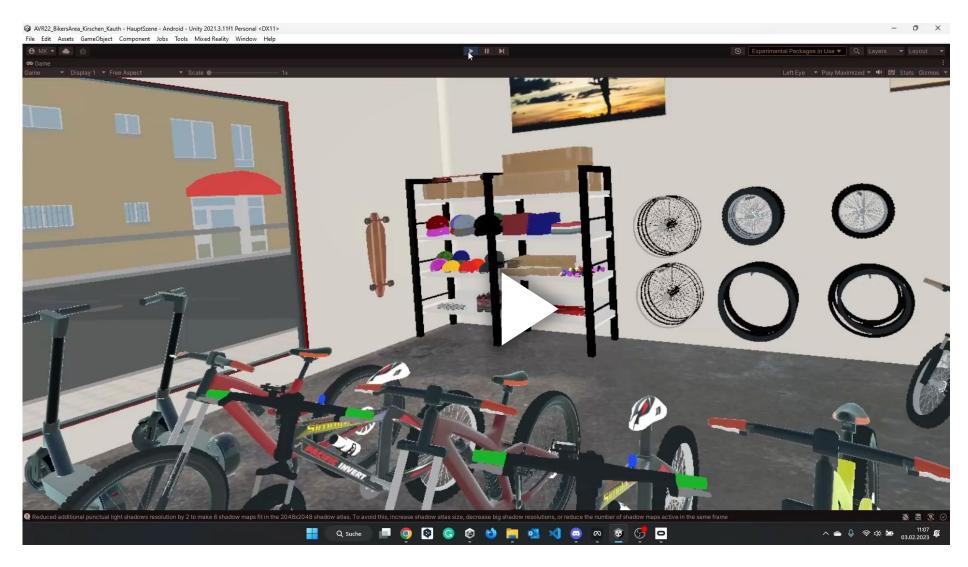
- AR Dash Holster zeigt aktuellen Auftrag
- Bauteile werden im Lager über die an den Regalen angebrachten AR Elemente "bestellt"
- Bauteile müssen in der Fahrrad-Montage-Halterung zusammengebaut werden
- Mit dem Akkuschrauber werden die Teile miteinander verschraubt
- Das Dash Holster zeigt den Fortschritt der einzelnen Arbeitsschritte
- Nach Fertigstellung kann über das Dash Holster ein neuer Auftrag angenommen werden







Phase 3



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit! Haben Sie noch Fragen?

BIKER'S AREA Semesterprojekt

Verena Kauth (Hochschule Emden/Leer)
Marcus Kirschen (Hochschule Emden/Leer)

Masterstudiengang Medieninformatik Online Augmented and Virtual Reality

Prof. Dr. Thies Pfeiffer | Wintersemester 2022/23