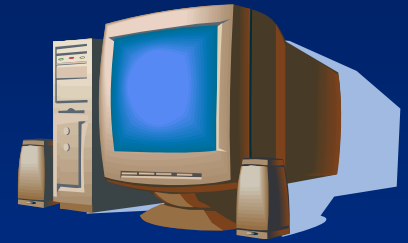


DECORATED NAMES



Декорированные имена

Декорированные имена (decorated names) для C++ функций содержат следующую информацию:

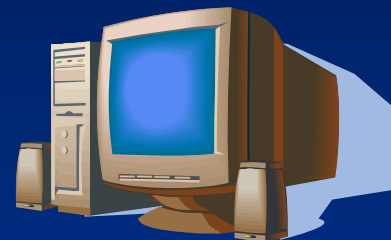
- Имя функции.
- Класс, членом которого является функция. Это может быть и охватывающий класс.
- Пространство имен (namespace) к которому относится функция.
- Типы параметров функции.
- Соглашение по вызову.
- Тип возвращаемого значения.



Undecorated Name	Decorated Name
<code>int a(char) {int i=3;return i;};</code>	<code>?a@@YAHD@Z</code>
<code>void __stdcall b::c(float) { };</code>	<code>?c@b@@AAGXM@Z</code>

Просмотр декорированных имен

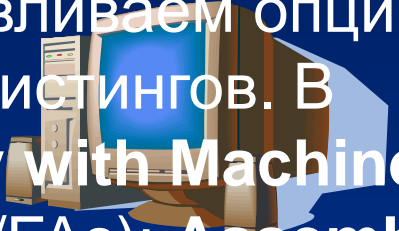
DUMPBIN file_name /SYMBOLS



Для просмотра декорированных форм можно использовать утилиту DUMPBIN, применяя ее к .OBJ или .LIB файлам с использованием опции /SYMBOLS. В выводе будут присутствовать недекорированные имена, сопровождаемые заключенными в скобки декорированными.

Использование листингов для просмотра декорированных имен

Для получения декорированных имен в листингах компилятора делаем следующее:

- Получаем листинг при компиляции исходного текста с интересующей функцией. При этом устанавливаем опции компиляции (/FA[c|s]), определяющие тип листингов. В среде выбираем из следующего: **Assembly with Machine Code (/FAc); Assembly with Source Code (/FAs); Assembly, Machine Code, and Source (/FAcs)**.
- Находим строку, которая содержит недекорированное имя.
- В предыдущей строке метка перед PROC NEAR command является декорированной формой имени функции.