It is useful for working with processes

Переподготовка, ПОИС,

Системное программирование,

А. Москалев



Вывод описания для кодов ошибок в консоли. Функция вывода

```
void printError( TCHAR* msg ) {
 DWORD eNum; TCHAR sysMsg[256]; TCHAR* p;
 eNum = GetLastError( );
 FormatMessage(FORMAT_MESSAGE_FROM_SYSTEM |
    FORMAT_MESSAGE_IGNORE_INSERTS,
    NULL, eNum,
    MAKELANGID(LANG_NEUTRAL, SUBLANG_DEFAULT),
    sysMsg, 256, NULL);
 // Trim the end of the line and terminate it with a null
 p = sysMsg; while((*p > 31) || (*p == 9)) ++p;
 do \{ *p-- = 0; \}  while( (p >= sysMsg) \&\& ( (*p == '.') || (*p < 33) ) );
// Display the message
 _tprintf( TEXT("\n\t%s failed with error %d (%s)"), msg, eNum, sysMsg );
```



Вывод описания для кодов ошибок в консоли. Пример использования

```
#include <windows.h>
#include <tchar.h>
#include <stdio.h>
#define INFO BUFFER SIZE 32767
void printError( TCHAR* msg );
void main( )
{ TCHAR infoBuf[INFO_BUFFER_SIZE];
 DWORD bufCharCount = INFO_BUFFER_SIZE;
// Get and display the name of the computer.
 bufCharCount = INFO BUFFER SIZE;
if( !GetComputerName( infoBuf, &bufCharCount ) )
   printError( TEXT("GetComputerName") );
  _tprintf( TEXT("\nComputer name: %s"), infoBuf );
```



Вывод описания для кодов ошибок в диалоговом окне. Функция вывода

```
Void ViewError( HWND hDlg, DWORD IdCtl, TCHAR* msg ) {
DWORD eNum; TCHAR sysMsg[256]; TCHAR FullMsg[256]; TCHAR* p;
eNum = GetLastError( );
FormatMessage( FORMAT_MESSAGE_FROM_SYSTEM |
    FORMAT_MESSAGE_IGNORE_INSERTS,
    NULL, eNum,
    MAKELANGID(LANG_NEUTRAL, SUBLANG_DEFAULT),
    sysMsg, 256, NULL);
// Trim the end of the line and terminate it with a null
 p = sysMsg; while((*p > 31) || (*p == 9)) ++p;
do { *p-- = 0; } while( ( p \ge sysMsg ) && ( ( *p == '.' ) || ( *p < 33 ) ) );
// Display the message
wsprintf(FullMsg, TEXT("\n\t%s failed with error %d (%s)"), msg, eNum, sysMsg);
SetDlgItemText(hDlg, IdCtl, FullMsg);
```



Вывод описания для кодов ошибок в диалоговом окне. Пример использования

```
#include <windows.h>
#include <tchar.h>
#include <stdio.h>
#define BUFFER SIZE
                       32767
Void ViewError( HWND hDlg, DWORD IdCtl, TCHAR* msg )
BOOL CALLBACK Dialog1(HWND hDlg, . . . )
{ TCHAR infoBuf[BUFFER_SIZE];
 DWORD bufCharCount = BUFFER_SIZE;
// Get and display the name of the computer.
 bufCharCount = INFO BUFFER SIZE;
 if( !GetComputerName( infoBuf, &bufCharCount ) )
 ViewError(hDlg, IdcEdit2, TEXT("GetComputerName"));
```







