

Atividade 3 - Funções

Descrição da atividade:

- Você deverá criar uma página web interativa que inclua as seguintes ações:
 - Um campo de formulário onde o usuário vai digitar um item a ser adicionado em uma tabela dinâmica, ou seja, alimentada pelos dados fornecidos pelo usuário;
 - Os itens digitados pelo usuário deverão ser adicionados em uma tabela, quando ele clicar no botão “Adicionar” ou apertar a tecla “Enter”.
 - O programa deve permitir com que o usuário selecione um item mediante um menu de opções, que deverá recuperar os itens adicionados pelo usuário anteriormente;
 - Ao escolher o item, o programa deve conter um botão para marcar, desmarcar ou remover esse item na tabela:
 - Para o botão “marcar”, o programa deverá marcar o item na cor amarela;
 - Para o botão “desmarcar”, considere a situação:
 - Se o item selecionado já estiver desmarcado apresente uma mensagem para o usuário, informando que não é possível desmarcar;
 - Se o item selecionado estiver marcado, realize a ação de retirar a marcação.
 - Para o botão “remover”, o programa deverá remover o item selecionado.

Para construir a atividade você deverá realizar ações como:

- Buscar os elementos na árvore DOM:
 - `getElementById` e `getElementsByTagName`.
- Criar elementos HTML por meio do JavaScript:
 - `createElement`.
- Organizar o código em funções;
 - `function` ou `arrow function`.
- Realizar eventos que permitem que os elementos HTML respondam a interações do usuário;
 - `addEventListener`.
- Estrutura de repetição e controle:
 - `For`; `If-Else`.
- Manipular tabelas HTML com JavaScript:
 - `HTMLTableSectionElement`.

Utilize sites como Stack Overflow e W3 Schools para resolver a atividade.