



Cargos do projeto



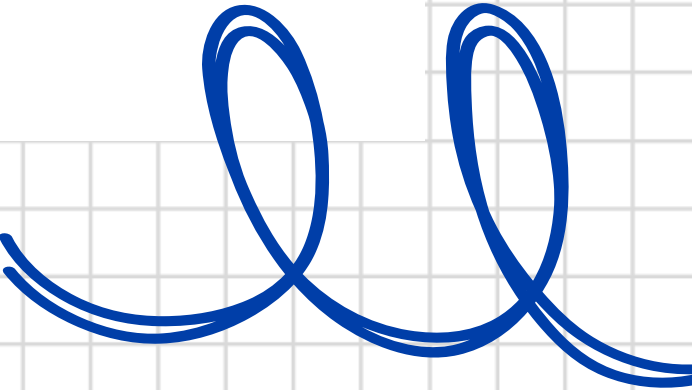
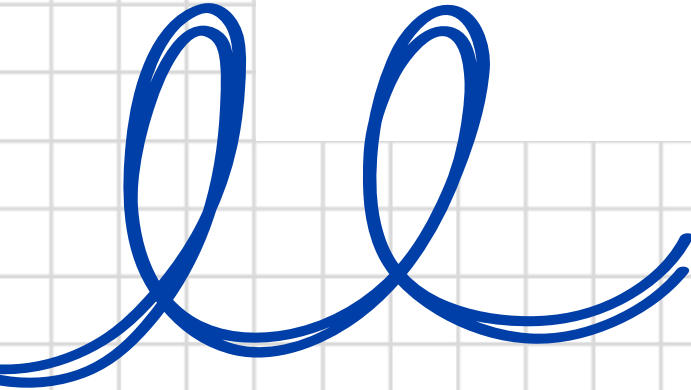
Licita BSB



A proposta é definir os cargos da nossa equipe e a sua dinâmica

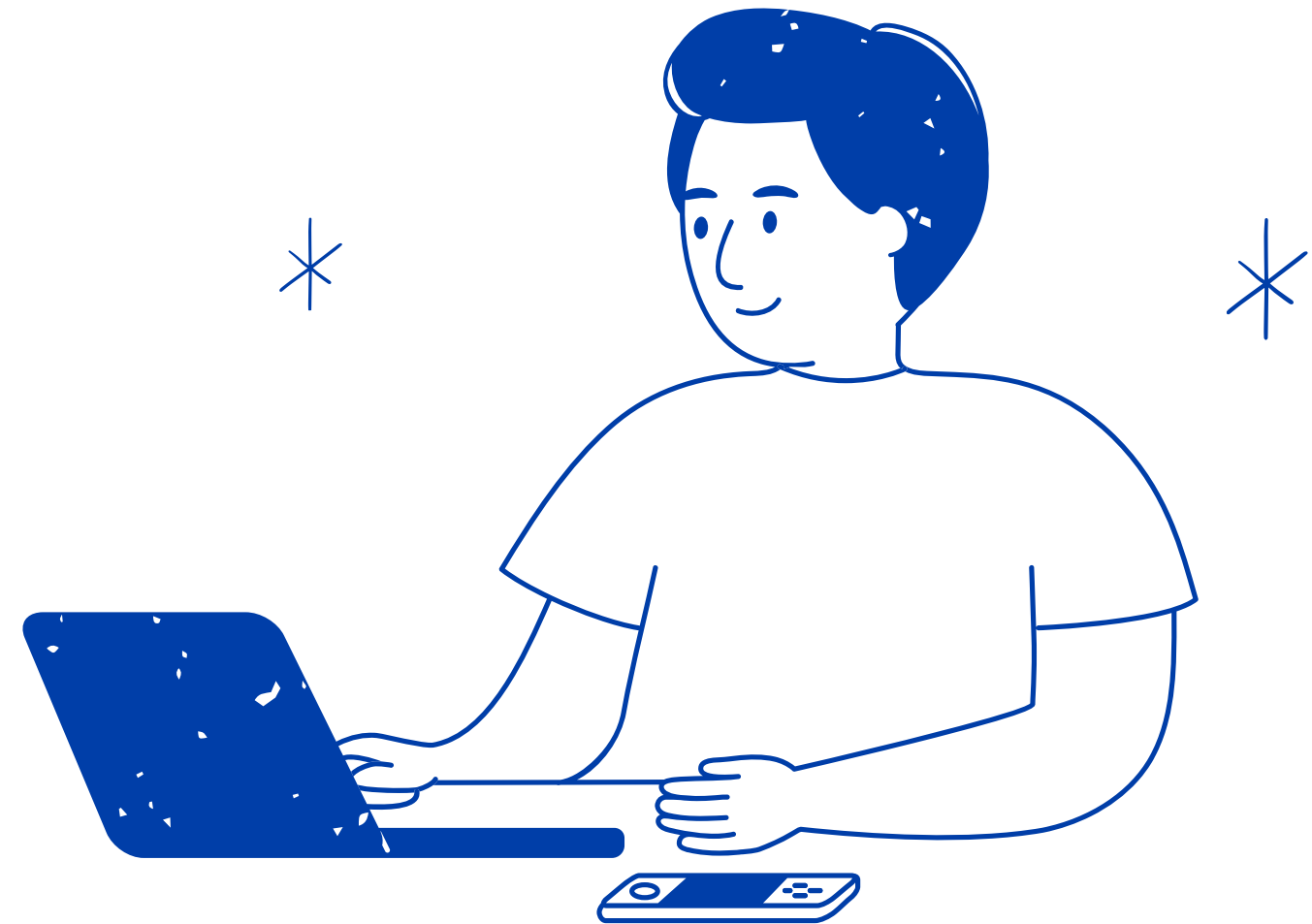


De acordo com o SCRUM Guide e com as explicações trazidas pela professora durante a aula, as atribuições de cada cargo deverão ser definidas. Essas atribuições estão sempre sujeitas a mudanças de acordo com a necessidade do projeto.



Product Owner

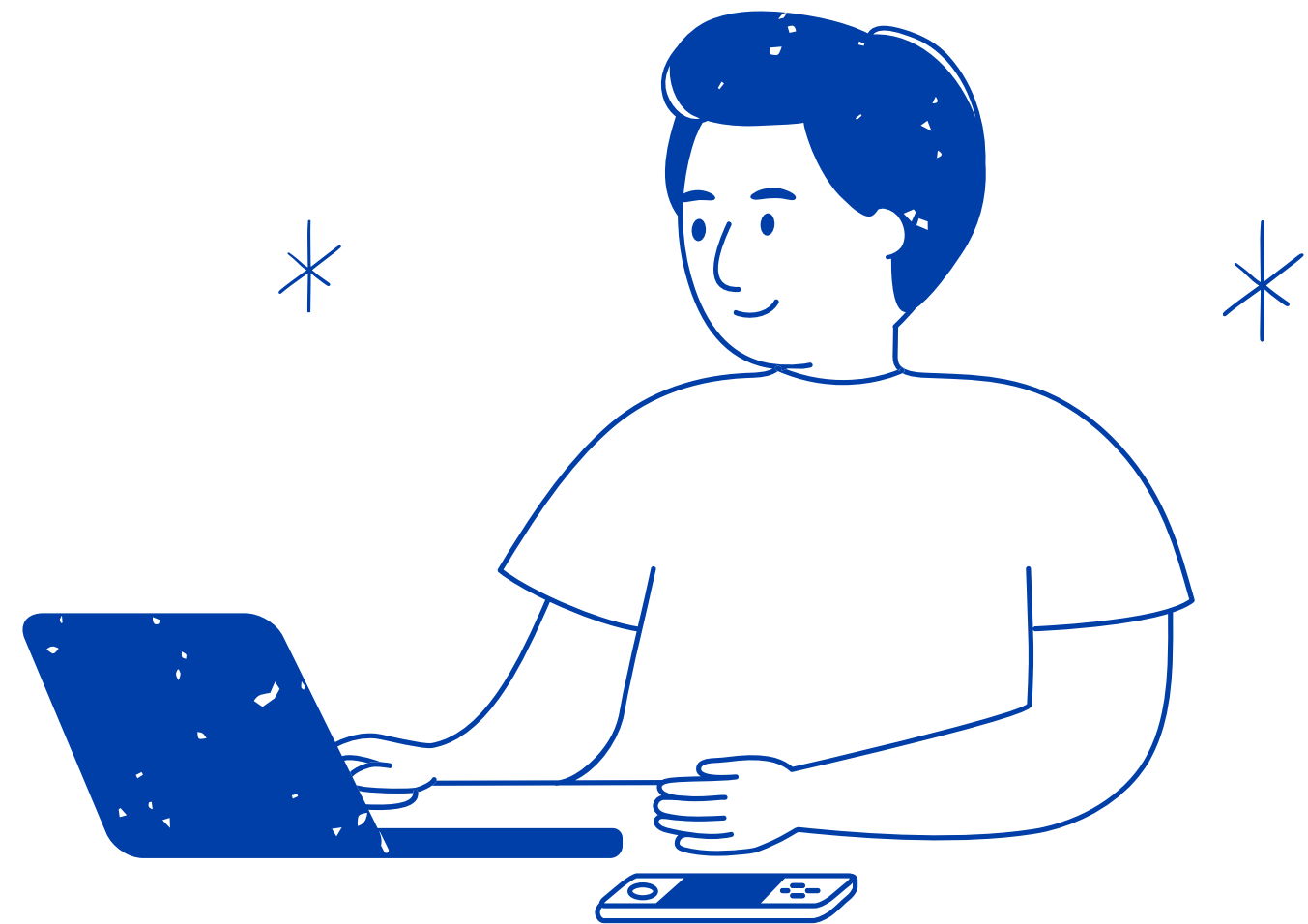
- Desenvolve e comunica explicitamente o Product Goal;
- Cria e comunica claramente os itens do Product Backlog;
- Mantém a comunicação eficaz, de forma que a gestão de stakeholders e tomada de decisões sejam respeitadas.



Product Owner

No contexto do nosso projeto:

- Definir e refinar o PB.
- Definir o escopo e requisitos do projeto.
- Organizar e verificar as entregas das Sprints.
- Garantir a qualidade e a melhoria contínua do nosso projeto.



Scrum Master

- Garante a implementação do Scrum conforme definido no Scrum Guide;
- Capacita a equipe Scrum a aprimorar suas práticas dentro do framework Scrum;
- Atua como líder, treinador e facilitador, orientando a equipe em autogerenciamento;
- Garante a remoção de impedimentos que possam prejudicar o progresso da equipe Scrum.



Scrum Master

No contexto do nosso projeto:

- Guiar os eventos do Scrum (Planning, Review e Retrospective).
- Identificar e sanar gargalos do processo.
- Verificar, juntamente com o PO, as entregas das sprints.
- Capacitar a equipe nos métodos e metodologias ágeis (SCRUM, Kanban e XP).



Trabalho de Ambos



Definir e planejar as sprints do projeto



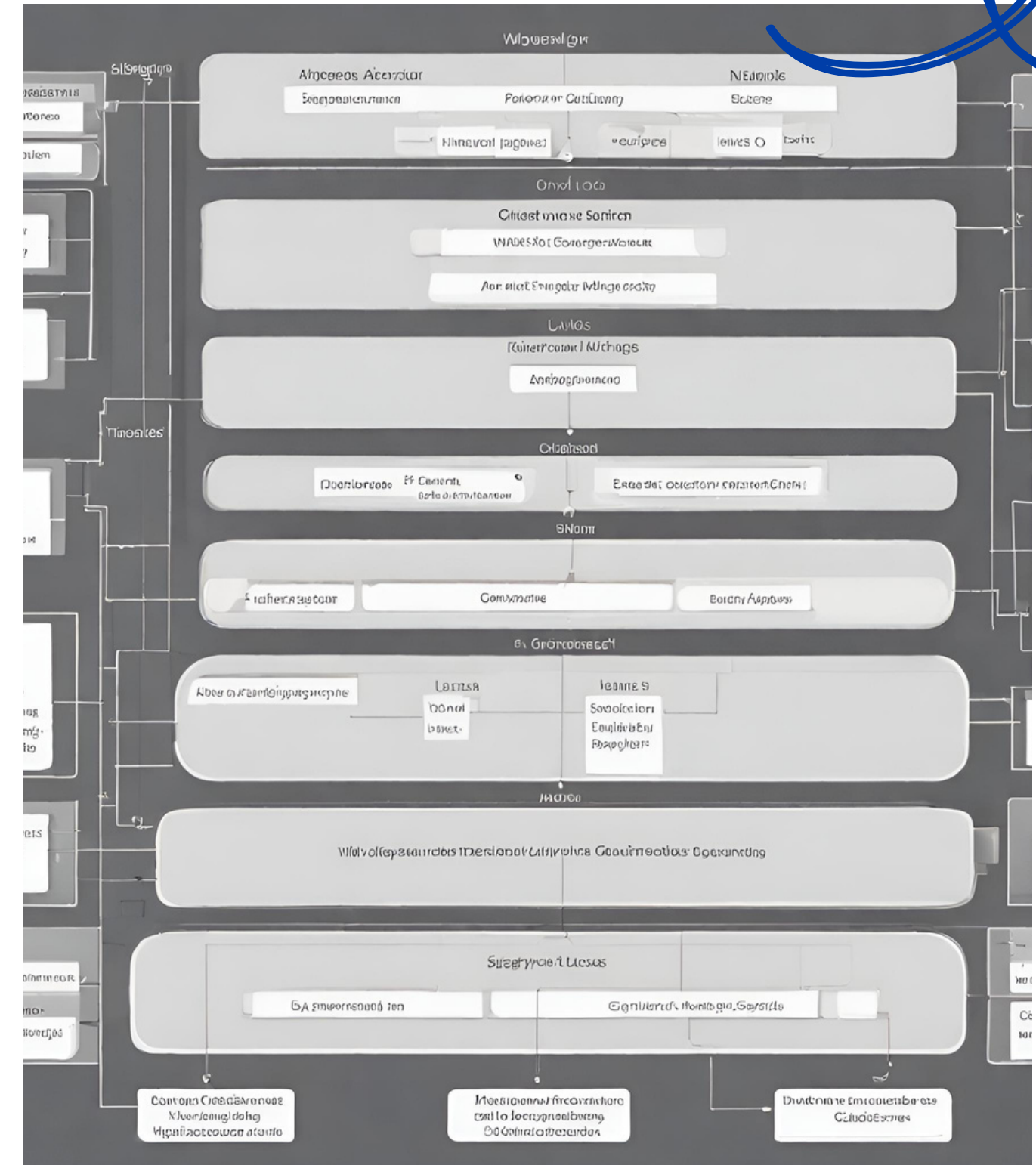
Verificar as entregas



Conduzir reuniões

Arquiteto

- Analisar e pesquisar pontos específicos das tecnologias do projeto, de acordo com a necessidade atual.
- Criar documentações técnicas.
- Organizar arquitetura do projeto.
- Cargo definido pela matéria, e será rotativo de acordo com a necessidade/conhecimento dos membros.



Time de Desenvolvimento

- É responsável por transformar os itens do backlog do produto em incrementos potencialmente entregáveis;
- É autogerenciada, o que significa que ela tem a responsabilidade e a autonomia para organizar e gerenciar seu próprio trabalho;
- Participa ativamente das cerimônias do Scrum, como a reunião de planejamento da sprint, a revisão da sprint e a retrospectiva da sprint;
- A equipe de desenvolvimento está pronta para se adaptar a mudanças nos requisitos do produto.

De acordo com o Scrum Guide

