



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

CATARINENSE – CÂMPUS VIDEIRA

CURSO DE GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

ATIVIDADE PRÁTICA SOBRE STRUCTS

- 1) Faça um programa em C que leia um vetor de inteiros de 10 posições utilizando uma constante que determine o tamanho do vetor, encontre e imprima o maior elemento no vetor. Crie dois procedimentos, um para carregar o vetor e outro para imprimir o vetor. Crie um procedimento para encontrar o maior valor.
- 2) Faça um programa que leia os dados de 5 pessoas (nome, sexo e data de nascimento) e os guarde em um registro (struct). As informações de cada uma das pessoas deve ser guardada em uma posição do vetor na forma de um registro. Criar dois procedimentos, sendo um para carregar o vetor e outro para imprimir.
- 3) Transforme o exercício 1 para que faça os mesmos procedimentos utilizando alocação dinâmica de memória sem mais utilizar um número fixo de tamanho, mas sim variável e definido pelo usuário.
- 4) Transforme o exercício 2 para que faça os mesmos procedimentos utilizando alocação dinâmica de memória sem mais utilizar um número fixo de tamanho, mas sim variável e definido pelo usuário.