



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

CATARINENSE – CÂMPUS VIDEIRA

CURSO DE GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

ATIVIDADE PRÁTICA SOBRE PONTEIROS

1) Um ponteiro pode ser usado para dizer a uma função onde ela deve depositar o resultado de seus cálculos. Escreva uma função *hm* que converta minutos em horas-e-minutos. A função recebe um inteiro *mnts* e os endereços de duas variáveis inteiras, digamos *h* e *m*, e atribui valores a essas variáveis de modo que *m* seja menor que 60 e que $60 * h + m$ seja igual a *mnts*. Escreva também uma função *main* que use a função *hm*.

2) Escreva uma função *mm* que receba um vetor inteiro $v[0..n-1]$ e os endereços de duas variáveis inteiras, digamos *min* e *max*, e deposite nessas variáveis o valor de um elemento mínimo e o valor de um elemento máximo do vetor. Escreva também uma função *main* que use a função *mm*.