UEMG – Unidade Acadêmica de Passos

Curso: Sistemas de Informação Disciplina: Programação I Prof. MSc. Vânia de Oliveira Borges

Lista de Exercícios 03 – POO – Sobrecarga de Métodos, Sobrescrita de Métodos e Polimorfismo

Instruções:

- Enviar em um **ÚNICO** arquivo . com as perguntas e respostas.
- Só serão avaliados os exercícios enviados dentro do prazo.
- Esta Lista de Exercícios tem caráter individual.
- "A resolução das Listas de Exercícios é a melhor forma de se preparar para a Prova! Os exercícios da Prova serão baseados nas Listas de Exercícios! Bom trabalho!!!"

Sobre Programação Orientada a Objetos (POO) responda:

- 1. O que é uma Sobrecarga de Métodos? Dê exemplos.
- 2. O que é uma Sobrescrita (sobreposição) de Métodos? Dê exemplos.
- 3. O que é Polimorfismo? Dê exemplos.
- 4. Quais são os tipos de Polimorfismo? Explique cada um e dê exemplos em C#.
- 5. O que acontece quando sobrescrevemos um método em C#?