

Instruções para Entrega dos Trabalhos Finais da Disciplina de Projeto de Desenvolvimento de Software

Prezados alunos,

À medida que nos aproximamos do término do semestre, é importante revisar as diretrizes para a entrega dos trabalhos finais. Sua atenção a essas instruções é crucial para garantir a organização efetiva e o respeito aos direitos autorais. É essencial que os trabalhos reflitam o seu esforço e aprendizado ao longo do período.

Encorajo todos a lerem cuidadosamente as seguintes diretrizes e me contatarem por e-mail em caso de dúvidas.

1. Convenções gerais

ITEM	RECOMENDAÇÕES OBJETIVAS
NOMENCLATURA	Use <i>snake_case</i> para todos os arquivos (ex.: <code>realtyhub_manual_usuario.pdf</code>). Mantenha o mesmo prefixo em todos os artefatos do mesmo tipo (facilita busca).
VERSÕES	Acrescente sufixo <code>vX.Y</code> imediatamente antes da extensão em artefatos que evoluem (ex.: <code>realtyhub_documentacao_projeto_v1.2.pdf</code>). Evite “final”/“último”.
PDF	Mantenha-os sempre próximos aos arquivos editáveis (<code>pptx/docx</code>).

2. Estrutura de Pastas e Arquivos

A hierarquia de pastas deve seguir o padrão abaixo (sem numeração, utilizando caracteres especiais para representá-la). **Não seguir pode acarretar na penalização dos pontos!**
Por favor, seguir esse padrão em seu git !!!

```
|— README.md (enfeite como desejar, mas é necessário por ao final o Anexo A)
|
|— codigo/      (pasta)
|   |— NOME_SOFTWARE/ (códigos-fontes)
|       |— docs/      ← documentação HTML gerada com Doxygen (separar internamente em pastas para front e back se houver...)
|           |— index.html
|           |— classes.html
```

- | | └─ outros arquivos...
- | └─ docker/ (se existir)
- | └─ tests/
- | └─ REQUIREMENTS.txt
- └─ documentos/ (pasta)
 - | └─ NOME_SOFTWARE_apresentacao_teorias.pdf
 - | └─ NOME_SOFTWARE_apresentacao_teorias.pptx
 - | └─ NOME_SOFTWARE_apresentacao_implementacao.pdf
 - | └─ NOME_SOFTWARE_apresentacao_implementacao.pptx
 - | └─ NOME_SOFTWARE_documentacao_projeto.pdf
 - | └─ NOME_SOFTWARE_documentacao_projeto.docx
 - | └─ NOME_SOFTWARE_documentacao_entrevista.pdf
 - | └─ NOME_SOFTWARE_documentacao_entrevista.docx
 - | └─ NOME_SOFTWARE_manual_usuario.docx / .pptx (se usar formatoapresentação)
 - | └─ NOME_SOFTWARE_manual_usuario.pdf
 - | └─ NOME_SOFTWARE_manual_instalacao.docx / .pptx (se usar formatoapresentação)
 - | └─ NOME_SOFTWARE_manual_instalacao.pdf
 - |
 - └─ diagramas/ <arquivos *.png / *.svg / *.plantuml etc.> (os arquivos fontes e imagens com nomenclaturas padronizadas e organizadas (ex: caso_uso_login))
 - | └─ casos_de_uso/
 - | └─ atividades/
 - | └─ sequencia/
 - | └─ estados/
 - | └─ classes/
 - |
 - └─ gestão/ (pasta)
 - | └─ NOME_SOFTWARE_documentacao_registro.docx (sem informações pessoaissensíveis)

└─ NOME_SOFTWARE_documentacao_registro.pdf (sem informações pessoaissensíveis)

└─ relatorio_atividades.pdf e (.docx ou .xlsx)

└─ jira/ (aqui entra link do jira, relatório gerado do jira e gráficos de desempenho (ex: burndown))

└─ link_do_board.txt (vocês podem criar um .md no lugar do txt. Fica muito melhor)

└─ burndown.png

└─ sprint_report.pdf

3. Arquivo README.md

Inclua a licença de uso detalhada, conforme descrito no **ANEXO A** ao final deste documento. Adicione também esses textos ao **final das apresentações e documentações**. Em linhas gerais, deve conter, preferencialmente:

- **Visão-geral em 5 linhas** (o problema, a solução e o stack).
- **Mapa do repositório** (link âncora para cada seção).
- **Como rodar** (clone → virtualenv → pip install -r requirements.txt → python -m realtyhub).
- **Status da build** (badge do GitHub Actions).
- **Anexo A** – cole ou linke no fim, conforme regra da disciplina.

4. Submissão dos Trabalhos

SUBMETA O LINK DO REPOSITÓRIO GIT NO SIGAA PARA REGISTRO DA ENTREGA. COMMITS FORA DO PRAZO NO SIGAA SERÃO DESCONSIDERADOS. Apenas uma pessoa do grupo precisa fazer o envio e os commits do repositórios podem ser verificados, à critério do professor, para validar a participação nos referidos trabalhos.

Posteriormente, os trabalhos serão movidos para o repositório Git da disciplina.

5. ANEXO A

Texto para o arquivo "README.md"

Reconhecimentos e Direitos Autorais

@autor: [Seus Nomes]

@contato: [Seus Emails - se quiserem]

@data última versão: [Data de Hoje]

@versão: 1.0

@outros repositórios: [URLs - apontem para os seus Gits, se quiserem]

@Agradecimentos: Universidade Federal do Maranhão (UFMA), Professor Doutor Thales Levi Azevedo Valente, e colegas de curso.

Copyright/License

Este material é resultado de um trabalho acadêmico para a disciplina PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, sob a orientação do professor Dr. THALES LEVI AZEVEDO VALENTE, semestre letivo 2025.1, curso Engenharia da Computação, na Universidade Federal do Maranhão (UFMA). Todo o material sob esta licença é software livre: pode ser usado para fins acadêmicos e comerciais sem nenhum custo. Não há papelada, nem royalties, nem restrições de "copyleft" do tipo GNU. Ele é licenciado sob os termos da Licença MIT, conforme descrito abaixo, e, portanto, é compatível com a GPL e também se qualifica como software de código aberto. É de domínio público. Os detalhes legais estão abaixo. O espírito desta licença é que você é livre para usar este material para qualquer finalidade, sem nenhum custo. O único requisito é que, se você usá-los, nos dê crédito.

Licenciado sob a Licença MIT. Permissão é concedida, gratuitamente, a qualquer pessoa que obtenha uma cópia deste software e dos arquivos de documentação associados (o "Software"), para lidar no Software sem restrição, incluindo sem limitação os direitos de usar, copiar, modificar, mesclar, publicar, distribuir, sublicenciar e/ou vender cópias do Software, e permitir pessoas a quem o Software é fornecido a fazê-lo, sujeito às seguintes condições:

Este aviso de direitos autorais e este aviso de permissão devem ser incluídos em todas as cópias ou partes substanciais do Software.

O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM E NÃO INFRINGÊNCIA. EM NENHUM CASO OS AUTORES OU DETENTORES DE DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER RECLAMAÇÃO, DANOS OU OUTRA RESPONSABILIDADE, SEJA EM AÇÃO DE CONTRATO, TORT OU OUTRA

FORMA, DECORRENTE DE, FORA DE OU EM CONEXÃO COM O SOFTWARE OU O USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO SOFTWARE.

Para mais informações sobre a Licença MIT: <https://opensource.org/licenses/MIT>.