UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO

Sistema de dialogos baseado em autômatos

apresentação de um modelo simples baseado em processamento de linguagens



INGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS

Componentes da Equipe 5:

- Antonio Lister Azevedo Sousa
- Paulo Gabriel Soares Gomes
- Raphael Camara Sá



O que são autômatos?

Um autômato é um modelo matemático utilizado para representar sistemas que operam seguindo um conjunto de regras pré-definidas. Ele pode ser pensado como uma máquina abstrata que muda de um estado para outro em resposta a certos estímulos ou entradas.



Autômatos Finitos Determinísticos

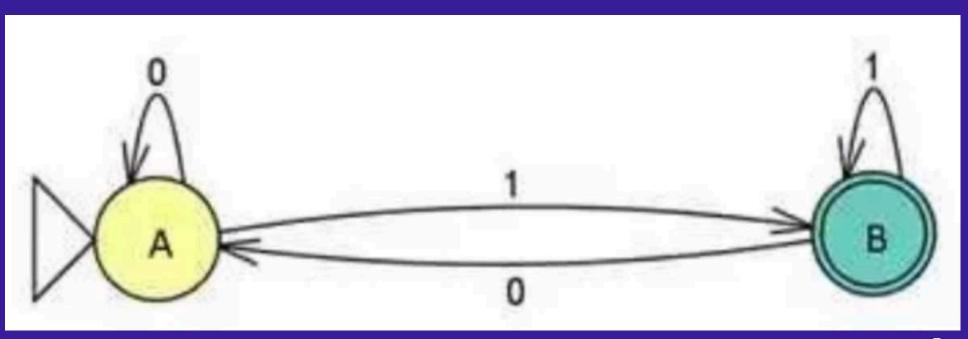
Tipos de autômatos

Alguns tipos comuns de autômatos são:



Representação formal de um sistema e suas regras de transição de estado, para outro.

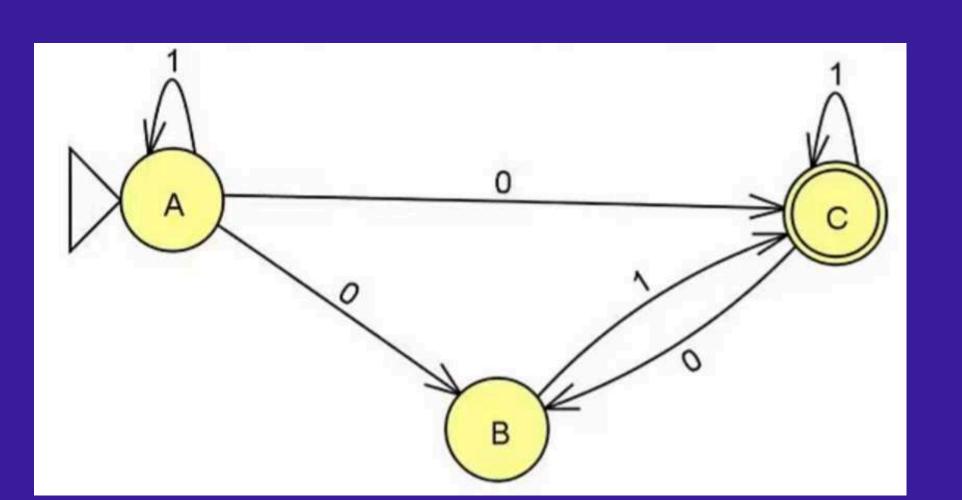
- Função de transição
- Estado Inicial
- Estado Final



Autômatos Finitos Não-Determinísticos

São aqueles que seu estado inicial possui duas ou mais transições de saída, para outro estado.

- Função de transição
- Estado Inicial



Tipos de autômatos

Alguns tipos comuns de autômatos são:



Tipos de autômatos

Alguns tipos comuns de autômatos são:



Autômatos de Pilha

Análogo ao Não-Determinísticos, ou seja, não é possível prever sua mudança de estado.

- Memória Auxiliar
- Tudo ocorre no topo da pilha

Exemplo de Transição

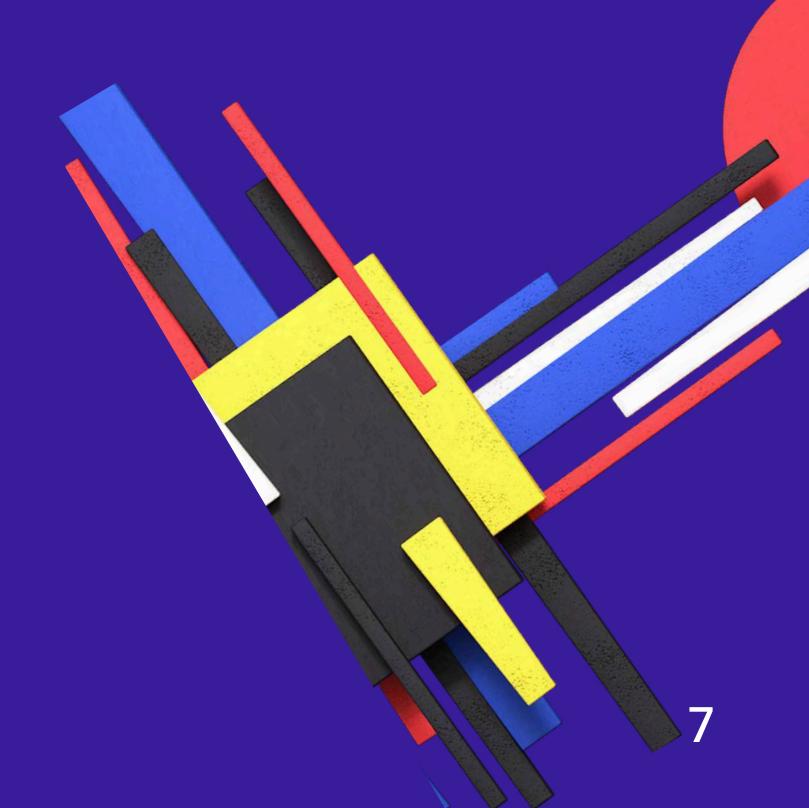
• $\delta(p, x, y) = \{ (q, v) \}$

Sistema de diálogo baseado em autômatos

Chatboot

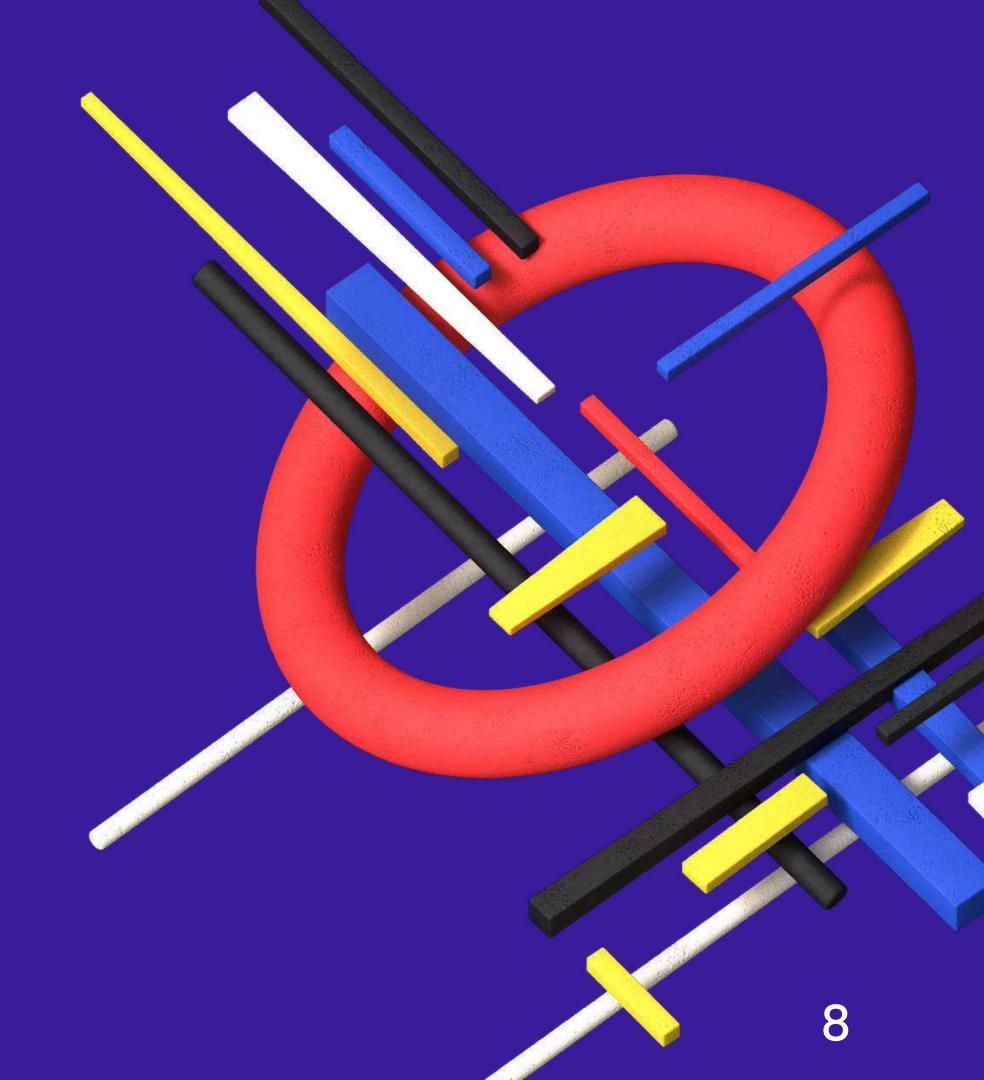
Baseado em IA, é capaz de manter conversa em tempo real.

- Autômatos Finito Determinísticos.
- Estado Inicial pré-definidos.
- Estado Final (Solução do problema)



O que é processamento de linguagem natural (PLN)?

O processamento de linguagem natural (PLN) é uma ramificação da <u>inteligência artificial</u> que faz com que os computadores possam entender textos e palavras faladas da mesma forma que humanos podem.



A linguagem humana

A linguagem humana é repleta de ambiguidades que tornam incrivelmente difícil criar software que determine com precisão o significado pretendido de dados de texto ou de voz.

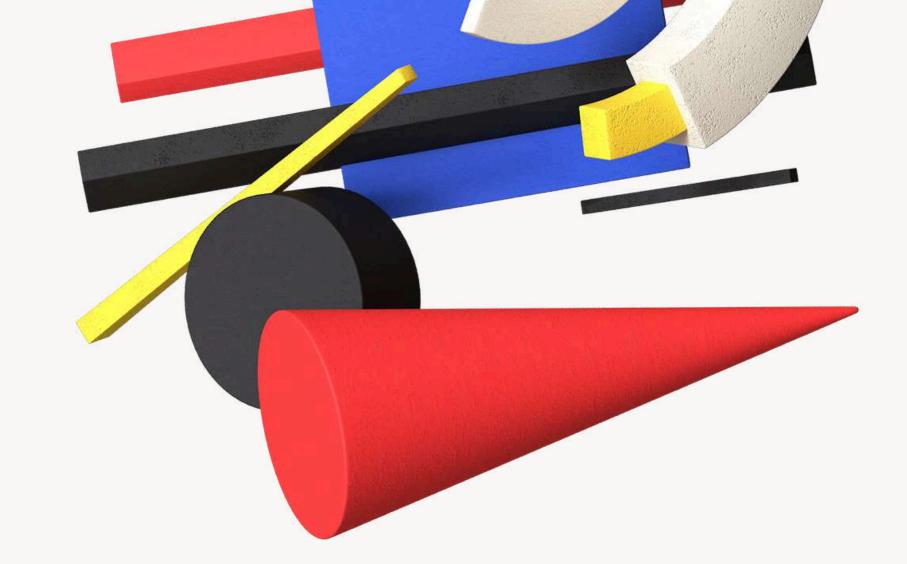
Homônimos, homófonos, sarcasmo, expressões idiomáticas, metáforas, gramática e exceções de uso, variações na estrutura de sentenças, apenas algumas das irregularidades da linguagem humana que humanos levam anos para aprender.

processamento de linguagem natural

Identificação da parte do discurso, também chamada de identificação gramatical, é o processo de determinar a parte da fala de uma palavra ou parte de texto em particular com base em seu uso e contexto. A parte do discurso identifica 'andar' como um verbo em 'eu posso andar rapidamente' e como um substantivo em 'ela mora no sétimo andar'

E como podemos treinar o PLN?

Estas são algumas rotinas



Tokenização

Usa fragmentos chamados tokens, que permitem às máquinas navegar e compreender as complexidades da linguagem humana.

Lematização

É uma técnica usada para a redução das palavras para a sua forma raiz do dicionario.

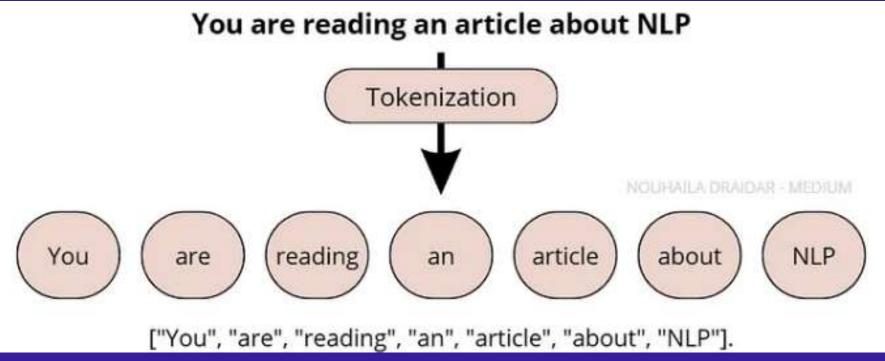
Marcação de parte do discurso

É categorizar cada palavra de uma frase em sua função gramatical, substantivos, verbos, adjetivos, etc...

Tokenização

O que é isso?

- Tokenização é o processo de dividir o texto em unidades menores, chamadas tokens.
- Ela é essencial para conseguir estruturar o texto.
- Ao dividir o texto, simplificamos o processo de analise para o treinamento do modelo.
- Ela permite a extração de informações importantes, como palavras-chave, partes do discurso, entidades nomeadas e muito mais, que são essenciais para muitas tarefas de PLN.

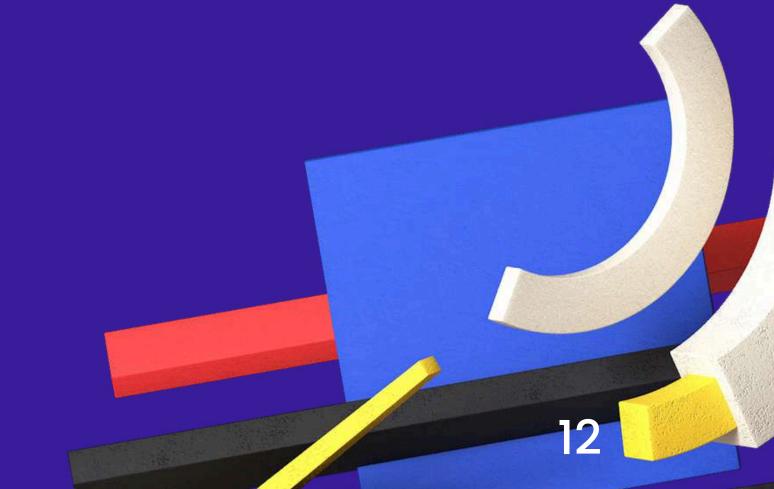


Lematização e Stemming

O que é isso?

- Diferente do processo de Stem, tiramos apenas a inflexão da palavra, deixando a palavra em sua raiz, porem com sentido.
- Essa redução sempre resultará em uma palavra que realmente existe na gramática.
- Ao dividir o texto, simplificamos o processo de analise para o treinamento do modelo.

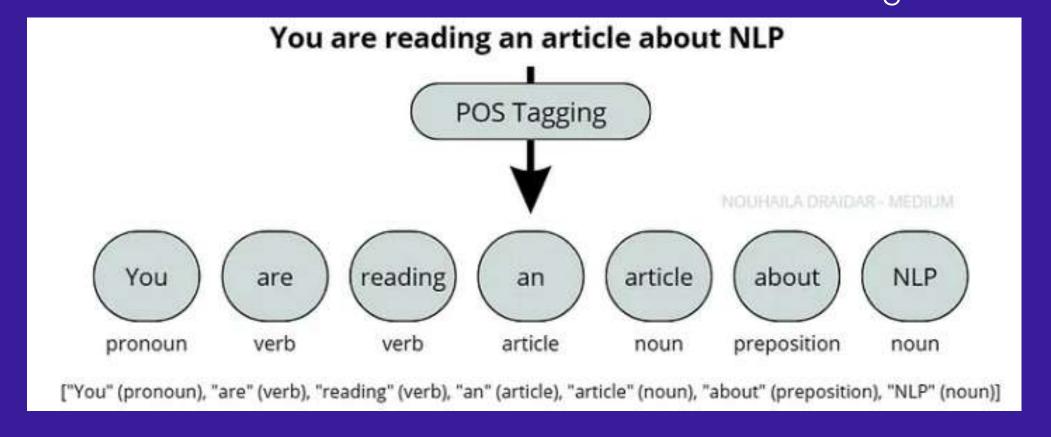
	Original	nltk_stemmer	spacy_lemma
0	amigos	amig	amigo
1	amigas	amig	amigo
2	amizade	amizad	amizade
3	carreira	carr	carreira
4	carreiras	carr	carreira

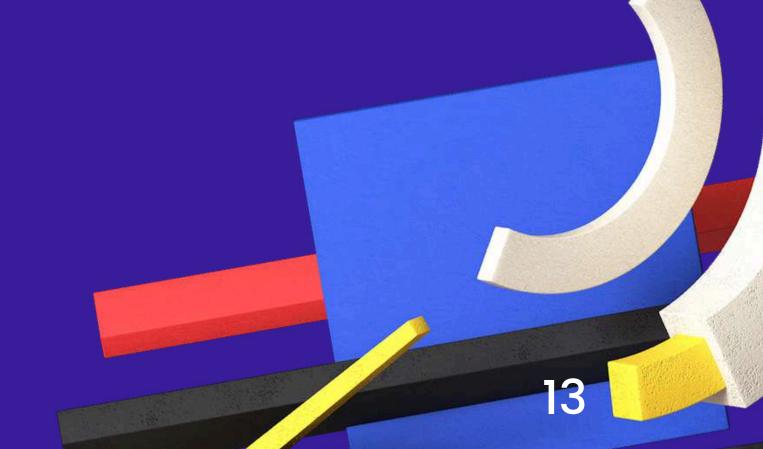


Marcação de parte do discurso

O que é isso?

- A marcação de parte do discurso permite aos algoritmos entender o contexto em que uma palavra é usada.
- Ao compreender as classes gramaticais das palavras em um texto, os algoritmos podem inferir melhor o significado das sentenças.
- Ela ajuda a garantir que um texto gerado seja gramaticalmente correto e coerente.







Para que usamos o PLN?

O processamento de linguagem natural é a força motriz por trás da inteligência de máquina em muitos aplicativos modernos do mundo real.

Pontuando alguns exemplos de uso

Detecção de spam

classificação de e-mails do Gmail

O sistema
identifica se os emails pertencem
a uma de três
categorias
(principal, social
ou promoções)

Tradução de máquina

Google Tradutor

capturar com
precisão o
significado e o tom
do idioma de
entrada e traduzi-lo
para um texto com
o mesmo
significado e
impacto desejado
no idioma de saída.

Análise de sentimentos da mídia social

Bibliotecas em python (NLTK,TEXTBLOB)

Ela ajuda no monitoramento sobre a marca, ajuda a entender o sentimentos , não só pelo o que dito sobre a marca mais tambem produtos.

Texto preditivo

corretores de texto no smartfone

Essas tecnologias
também aprendem com
você. Quanto mais tempo
você usa o texto preditivo,
mais ele faz
personalizações para
reproduzir sua forma
particular de falar.

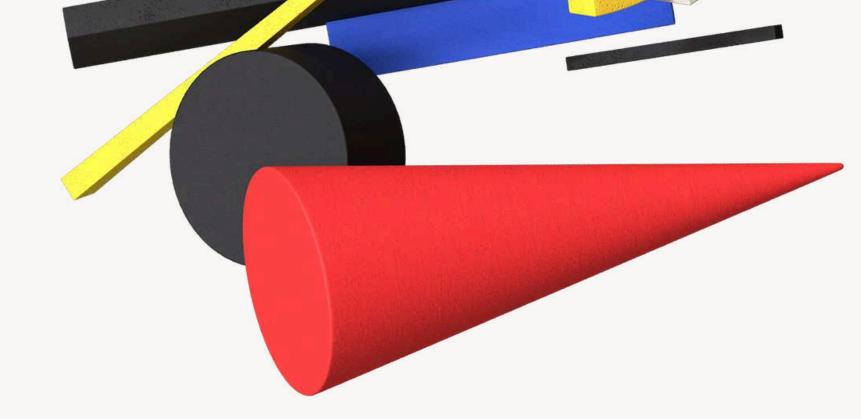
Agentes virtuais e chatbots

Siri Alexa

Usam
reconhecimento de
voz para reconhecer
padrões em
comandos de voz e
geração de
linguagem natural
para responder com
a ação apropriada
ou comentários úteis.

IMPLEMENTAÇÃO AFD

Chatbots



Atendimento ao Cliente

Usado para lidar com perguntas simples de clientes, fornecer informações básicas sobre produtos.

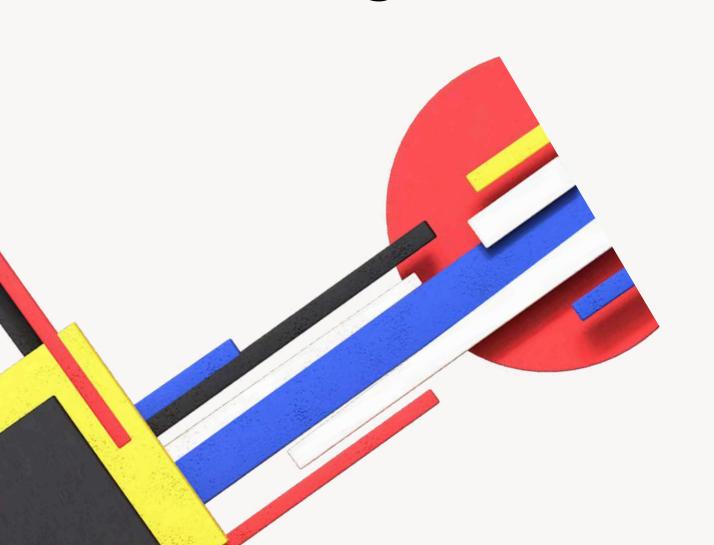
Agendamento de Compromissos

O chatbot pode solicitar informações necessárias para agendar compromissos, como data, horário e tipo de compromisso.

Suporte Técnico

O chatbot pode orientar os usuários na solução de problemas simples, fornecendo instruções passo a passo.

Autômatos Finitos no Sistema de Diálogo



Conjunto de estados:

Os estados possíveis do chatbot são: 'inicio','descrever_problema','pedido_informacao','informacao_adicional','solucao'e 'encerramento'.

Alfabeto de entrada:

As entradas possíveis do usuário são as strings fornecidas durante a interação com o chatbot.

Função de transição:

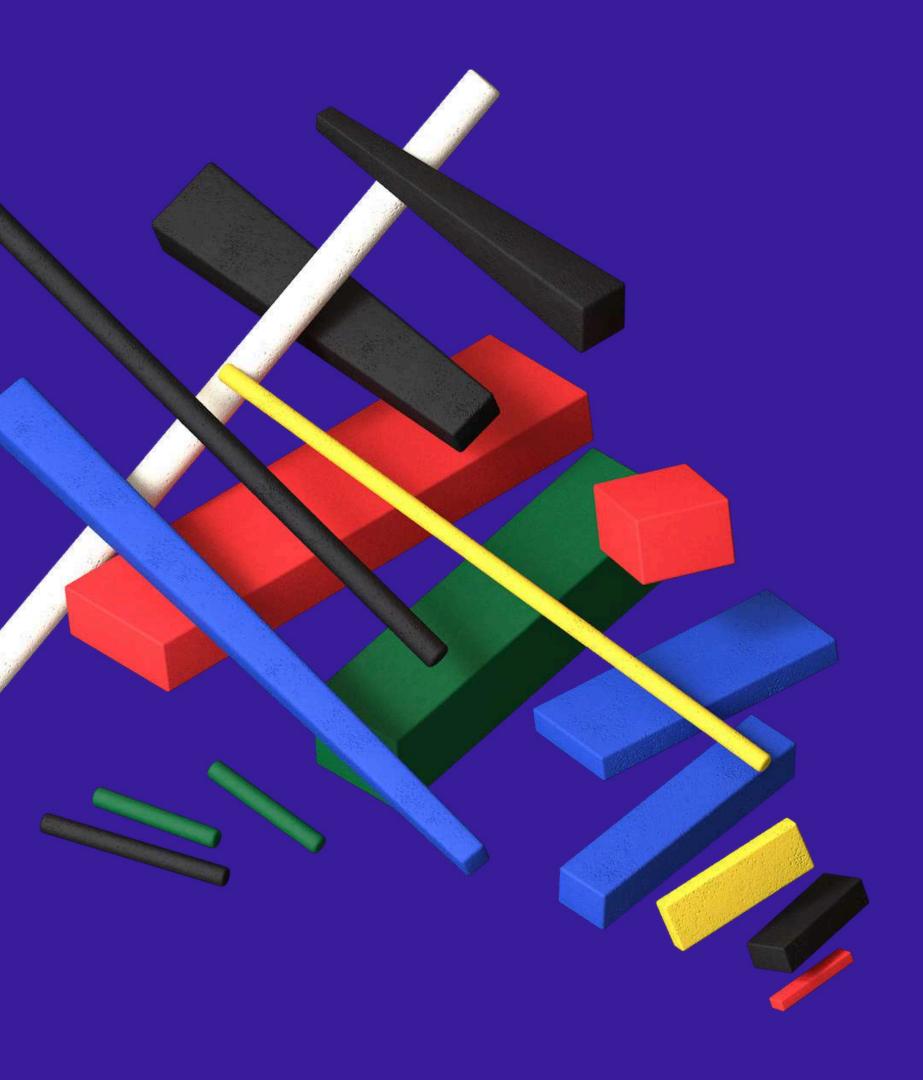
A função responder é responsável por determinar a transição de estado com base na entrada do usuário. Cada estado possui condições específicas para transitar para outros estados, de acordo com as entradas recebidas.

Estado inicial:

O estado inicial é 'inicio', representado pelo estado inicial da instância do chatbot criada no método __init__.

Conjunto de estados de aceitação:

O estado de aceitação é 'encerramento', no qual a interação com o chatbot é encerrada.



Obrigado!