

**BUKU PETUNJUK PENGGUNAN APLIKASI  
( MANUAL BOOK ) – SketCHIFY**



Oleh :

Alya Hafzah Azizah : 22343002

Indah Iasha : 22343022

Rayhan Azky Desva :

**INFORMATIKA (NK)**

**DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRONIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS NEGERI PADANG**

**2025**

## **DAFTAR ISI**

DAFTAR ISI.....	2
KATA PENGANTAR .....	3
Tentang Sketchify .....	4
1.1 Visi dan Misi.....	4
1.2 Mengapa Memilih Sketchify?.....	4
1.3 Tujuan Pengembangan Aplikasi .....	5
1.4 Sasaran Pengguna .....	6
PANDUAN PENGGUNA.....	7
2.1 Panduan untuk Pembeli (Buyer) .....	7
2.2 Panduan untuk Designer (Seller) .....	14
2.3 Panduan untuk Admin.....	17
PENUTUP.....	20
Dukungan & Layanan Pelanggan .....	20

## KATA PENGANTAR

Halo, Para Kreator dan Inovator!

Selamat datang di Sketchify, *platform* yang Anda tunggu-tunggu!

Kami percaya bahwa desain UI/UX yang hebat adalah kunci keberhasilan digital. Oleh karena itu, kami menciptakan Sketchify sebagai wadah terdepan untuk membeli, menjual, dan menemukan desain antarmuka terbaik. Kami hadir untuk menyederhanakan proses kolaborasi, memastikan setiap transaksi berjalan adil, dan memberikan Anda desain berkualitas tinggi tanpa ribet.

Manual Book ini adalah peta Anda untuk menjelajahi Sketchify. Di dalamnya, Anda akan menemukan panduan langkah demi langkah tentang bagaimana:

- Mendaftarkan dan memverifikasi portofolio Anda (untuk Desainer).
- Menggunakan filter canggih untuk menemukan desain impian (untuk Klien).
- Melakukan transaksi dan komunikasi yang aman di dalam platform.

Kami mendedikasikan buku ini agar Anda dapat segera fokus pada hal yang paling penting: berkreasi dan mendapatkan desain terbaik.

Selamat mencoba Sketchify, dan kami berharap platform ini membawa kesuksesan besar bagi proyek-proyek Anda!

Salam Desain,

Tim Sketchify

## Tentang Sketchify

### 1.1 Visi dan Misi

Sketchify adalah sebuah *marketplace* digital inovatif yang didedikasikan secara eksklusif untuk jual beli dan *showcase* desain antarmuka pengguna (User Interface/UI) dan pengalaman pengguna (User Experience/UX).

Kami hadir untuk menjadi solusi terpadu yang menjembatani dua pihak utama:

#### Visi Sketchify

Menjadi *platform marketplace* desain UI/UX terdepan di Asia Tenggara yang mendorong kolaborasi, memajukan standar industri desain, dan memberikan kemudahan akses terhadap produk desain berkualitas tinggi.

#### Misi Sketchify

1. Mendukung Desainer: Menyediakan *platform* yang aman, adil, dan profesional bagi para desainer untuk mengkomersialkan hasil karya mereka dan membangun reputasi.
2. Memudahkan Klien: Menyediakan katalog desain yang terkuras, sistem pencarian yang intuitif, dan alur transaksi yang aman sehingga klien dapat menemukan solusi desain yang mereka butuhkan dengan cepat.
3. Menjamin Kualitas: Menerapkan standar kualitas dan etika yang tinggi dalam setiap transaksi dan produk yang diperjualbelikan.

### 1.2 Mengapa Memilih Sketchify?

Sketchify bukan hanya sekadar tempat bertemu penjual dan pembeli. Kami menawarkan nilai lebih melalui fitur-fitur kunci yang menyelesaikan masalah umum dalam industri desain:

Fitur Unggulan	Keunggulan untuk Pengguna
Katalog Spesialis UI/UX	Semua produk terfokus pada UI/UX ( <i>mobile app, web design, wireframe, style guides</i> ), menghilangkan kebisingan dari produk digital lainnya.
Sistem Escrow Terintegrasi	Pembayaran ditahan oleh Sketchify hingga desain diserahkan dan disetujui, menjamin keamanan finansial bagi Desainer dan Klien.
Fitur Komunikasi Kustom	Menyediakan ruang <i>chat</i> pribadi yang memungkinkan negosiasi proyek kustom atau revisi desain secara langsung dan terdokumentasi.

Fitur Unggulan	Keunggulan untuk Pengguna
Profil Desainer Terverifikasi	Memastikan Desainer memiliki portofolio dan kredibilitas yang jelas melalui proses verifikasi, meningkatkan kepercayaan Klien.
Rating & Ulasan Transparan	Klien dapat memberikan <i>rating</i> dan ulasan yang membantu Desainer membangun kredibilitas dan membantu Klien lain dalam pengambilan keputusan.

### 1.3 Tujuan Pengembangan Aplikasi

Pengembangan aplikasi **Sketchify** memiliki beberapa tujuan utama yang dirancang untuk menjawab kebutuhan industri kreatif, khususnya di bidang desain UI/UX. Tujuan-tujuan tersebut antara lain:

- Menyediakan Platform Marketplace Khusus UI/UX  
Sketchify bertujuan menjadi wadah terfokus bagi para desainer dan klien untuk melakukan transaksi jual beli desain antarmuka tanpa bercampur dengan produk digital lain. Dengan fokus UI/UX, proses pencarian dan pemilihan desain menjadi lebih efisien.
- Mempermudah Desainer Mengkomersialkan Karya Digital  
Aplikasi ini dirancang untuk membantu desainer mempublikasikan, memasarkan, dan menjual hasil desain mereka dengan cara yang mudah, aman, dan profesional.
- Meningkatkan Akses Klien terhadap Desain Berkualitas  
Klien dapat dengan cepat menemukan desain yang sesuai kebutuhan proyek melalui sistem filter, kategori, dan pencarian yang terstruktur.
- Mewujudkan Ekosistem Transaksi yang Aman dan Transparan  
Dengan fitur verifikasi desainer, sistem manajemen produk, dan standar kualitas, Sketchify memastikan proses upload, pembelian, dan interaksi berlangsung secara aman.
- Mendukung Kolaborasi di Dunia Desain Digital  
Sketchify memfasilitasi ruang komunikasi antara desainer dan klien untuk kebutuhan custom order, diskusi konsep, atau permintaan revisi desain.
- Mengembangkan Portofolio Digital Desainer  
Aplikasi ini membantu desainer membangun jejak profesional melalui rating, ulasan, dan riwayat transaksi yang dapat meningkatkan kredibilitas mereka di dunia kerja.

## 1.4 Sasaran Pengguna

### a. Admin

Peran dan kebutuhan:

- menerima pembayaran dari klien
- memverifikasi transaksi
- menyalurkan uang ke desainer
- menyetujui atau menolak upload desain
- mengelola data pengguna dan produk
- menangani komplain atau kendala transaksi

Admin adalah pusat alur finansial dan kontrol kualitas di Sketchify

### b. Desainer / Seller

Desainer menggunakan aplikasi untuk:

- mengunggah dan menjual desain UI Kit, wireframe, mockup, dsb
- mengatur harga dan detail produk
- menerima pembayaran dari admin setelah transaksi selesai
- tidak perlu menangani komplain pembayaran karena semua diatur admin

Desainer fokus pada kualitas produk, bukan transaksi.

### c. Klien / Buyer

Klien memakai aplikasi untuk:

- menjelajahi katalog desain
- membeli produk yang dibutuhkan
- mengunggah bukti pembayaran kepada admin
- menunggu konfirmasi sebelum bisa mengunduh file desain
- tidak memberikan rating (karena fitur rating tidak disediakan)

Proses dibuat sederhana agar klien mudah memahami alurnya.

# PANDUAN PENGGUNA

## 2.1 Panduan untuk Pembeli (Buyer)

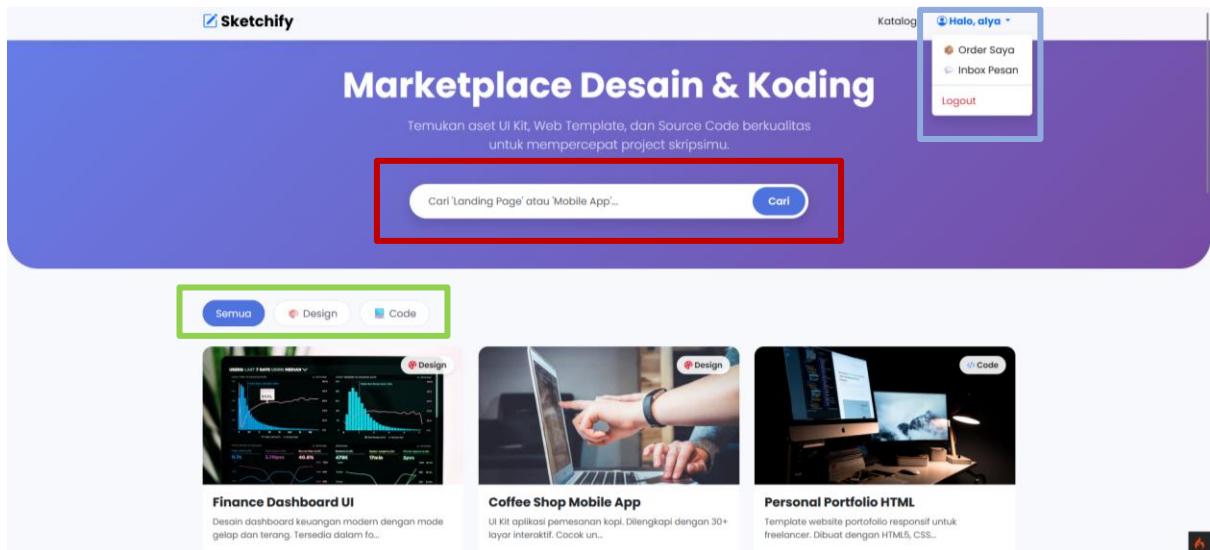
### a. Login Dan Register

The screenshot shows the Sketchify application's user interface. On the left, there is a 'Login' screen titled 'Masuk Akun Belanja'. It features fields for 'Alamat Email' and 'Kata Sandi', and a 'Masuk Sekarang' button. Below these fields is a link 'Daftar sebagai Pembeli'. At the bottom of the screen is a link '← Kembali ke Home'. On the right, there is a 'Registration' screen titled 'Daftar Baru'. It includes fields for 'Nama Lengkap' (filled with 'alya'), 'Email' (filled with 'alyaazizah@gmail.com'), and 'Password' (filled with '\*\*\*\*\*'). A dropdown menu 'Daftar Sebagai' is set to 'Pembeli (Ingin Belanja)'. Below this is a note: 'Pilih 'Desainer' jika Anda ingin upload produk kreatif Anda.' A green 'Daftar Sekarang' button is at the bottom, and a link 'Sudah punya akun? Login' is located below it.

Pada halaman register, pengguna dapat membuat akun untuk mulai menggunakan seluruh fitur yang tersedia di Sketchify. Di halaman ini, pengguna diminta mengisi beberapa data seperti nama lengkap, alamat email aktif, serta password yang akan digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Pengguna juga harus memilih peran yang ingin digunakan di platform, yaitu sebagai *Pembeli* atau *Desainer*. Setelah seluruh data diisi dengan benar, pengguna dapat menekan tombol **Daftar Sekarang**, dan sistem akan menyimpan informasi tersebut serta mengarahkan pengguna untuk melanjutkan proses login. Jika email yang digunakan sebelumnya sudah terdaftar atau data tidak valid, sistem akan memberikan notifikasi agar pengguna melakukan koreksi sebelum melanjutkan.

Halaman Login memungkinkan pengguna yang sudah memiliki akun untuk masuk ke Sketchify dan mengakses fitur sesuai dengan perannya. Pada halaman ini, pengguna hanya perlu memasukkan email yang telah terdaftar serta password yang dibuat saat proses registrasi. Setelah kedua data dimasukkan, pengguna dapat menekan tombol **Login** untuk diarahkan ke dashboard utama. Proses login ini memastikan bahwa setiap akses ke dalam sistem aman dan hanya dapat dilakukan oleh pemilik akun yang sah. Setelah berhasil login, Pembeli akan diarahkan ke halaman utama untuk melakukan pencarian produk.

b. Beranda (Halaman Utama)



1) Header / Navigasi Atas

Pada bagian paling atas halaman, terdapat elemen berikut:

- Logo Sketchify: Menunjukkan identitas platform.
- Menu Navigasi: Berisi tautan menuju katalog aset, halaman profil, dan fitur lainnya.
- Menu Akun Pengguna: Menampilkan nama pengguna yang sedang login. Saat diklik, muncul opsi:
  - *Order Saya* (melihat riwayat pembelian)

This screenshot shows the 'Riwayat Pesanan Saya' (Order History) page. At the top, there's a header with the Sketchify logo and a 'Kembali ke Home' button. The main section is titled 'Riwayat Pesanan Saya' with a small shopping cart icon. It features a table with columns: Produk, Tanggal, Harga, Status, and Aksi. A message 'Belum ada pesanan.' is displayed in the center of the table area.

- *Inbox Pesan* (komunikasi dengan penjual)

This screenshot shows the 'Pesan Masuk' (Inbox) page. At the top, there's a header with the Sketchify logo and a 'Kembali ke Home' button. The main section is titled 'Pesan Masuk' with a small message icon. It features a table with a single row: 'Belum ada percakapan.' A message 'Belum ada percakapan.' is displayed in the center of the table area.

- *Logout* (keluar dari akun)

## 2) Banner Utama (Hero Section)

Bagian ini berfungsi sebagai fokus utama halaman awal, terdiri dari:

- Judul Utama: “*Marketplace Desain & Koding*”  
Menjelaskan bahwa Sketchify adalah tempat membeli aset UI/UX, web template, hingga source code.
- Deskripsi Singkat: Menekankan fungsi platform untuk membantu pengguna mendapatkan aset berkualitas untuk proyek.

## 3) Kolom Pencarian (Search Bar)

Ditandai dengan kotak pencarian, di mana pengguna dapat mengetik kata kunci, misalnya:

- “*Landing Page*”
- “*Mobile App*”
- “*Dashboard UI*”

Tombol Cari digunakan untuk menampilkan hasil pencarian yang relevan

## 4) Kategori Cepat (Quick Filters)

Terletak tepat di bawah banner dan ditandai dengan area hijau pada screenshot.

Pilihan kategori meliputi:

- Semua
- Design
- Code

Kategori ini memudahkan pengguna memfilter konten tanpa perlu melakukan pencarian manual.

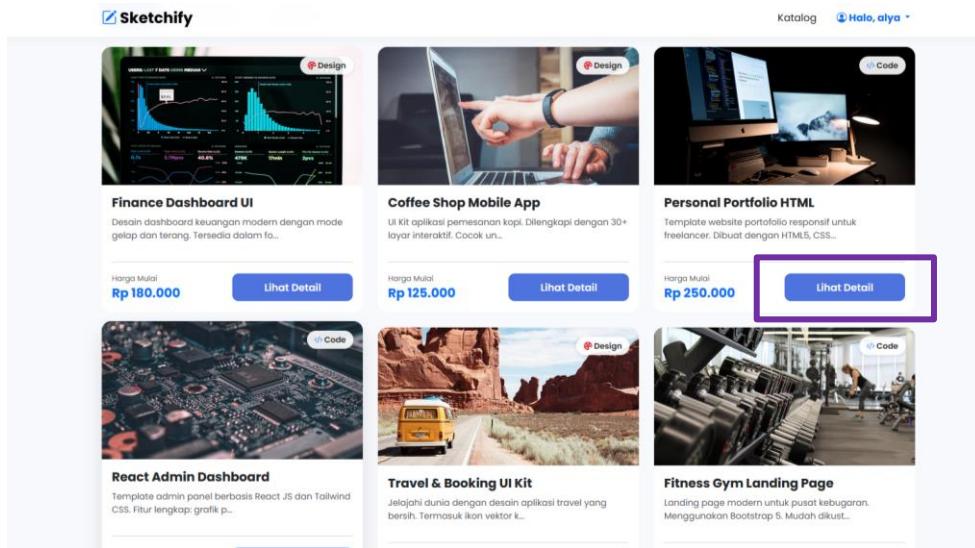
## 5) Daftar Produk / Aset

Di bagian bawah halaman dashboard terdapat kartu-kartu produk yang menampilkan aset yang dijual di Sketchify. Setiap kartu berisi:

- Thumbnail / Preview Gambar
- Judul Aset
- Tag Kategori (Design / Code)
- Deskripsi Singkat
- Informasi tambahan seperti fitur aset atau teknologi yang digunakan (jika relevan)

Produk – seperti *Finance Dashboard UI*, *Coffee Shop Mobile App*, dan *Personal Portfolio HTML* – dapat diklik untuk melihat detail lebih lanjut sebelum membeli.

### c. Daftar Produk



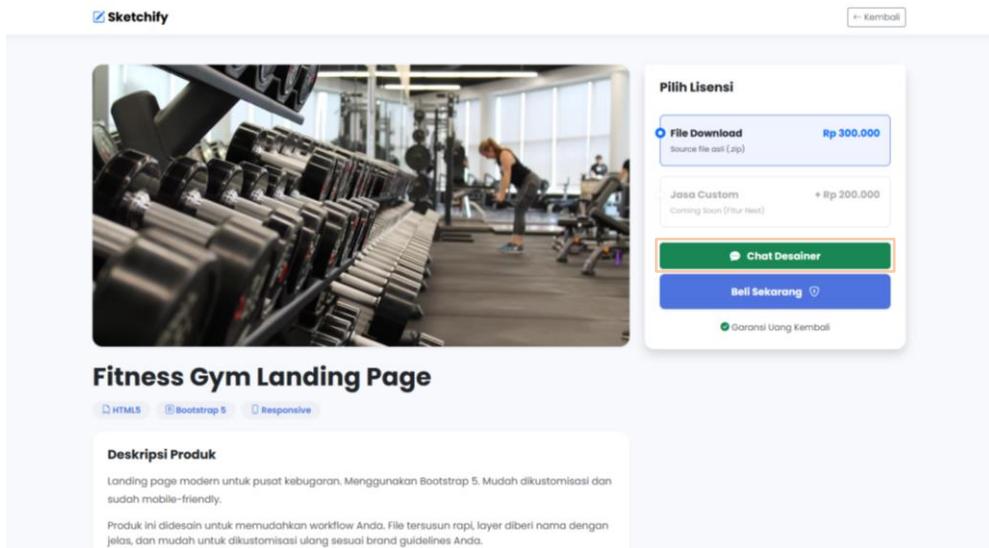
Pada halaman ini, pengguna dapat melihat daftar seluruh produk yang tersedia di Sketchify, baik berupa desain UI, template website, maupun source code aplikasi. Setiap produk ditampilkan dalam bentuk kartu (product card) yang berisi informasi ringkas untuk memudahkan pengguna memilih aset yang dibutuhkan.

#### 1) Tampilan Katalog Produk

Bagian katalog berisi beberapa kartu produk yang ditampilkan secara grid. Setiap kartu produk umumnya memuat informasi sebagai berikut:

- **Gambar Produk**  
Merupakan preview tampilan dari aset yang dijual (misalnya dashboard UI, mobile app, landing page, dll).
- **Nama Produk**  
Contoh: *Finance Dashboard UI, Coffee Shop Mobile App, Travel & Review App.*
- **Kategori Produk**  
Seperti: *Design, Code*, atau kategori lain sesuai jenis item.
- **Harga Produk**  
Ditampilkan dalam format yang jelas, agar pengguna mengetahui biaya pembelian sebelum membuka detail produk.
- **Tombol Aksi (“Lihat Produk”)**  
Jika tombol ini ditekan, pengguna akan diarahkan ke halaman detail produk untuk melihat deskripsi lengkap, fitur, sampai pilihan pembelian.

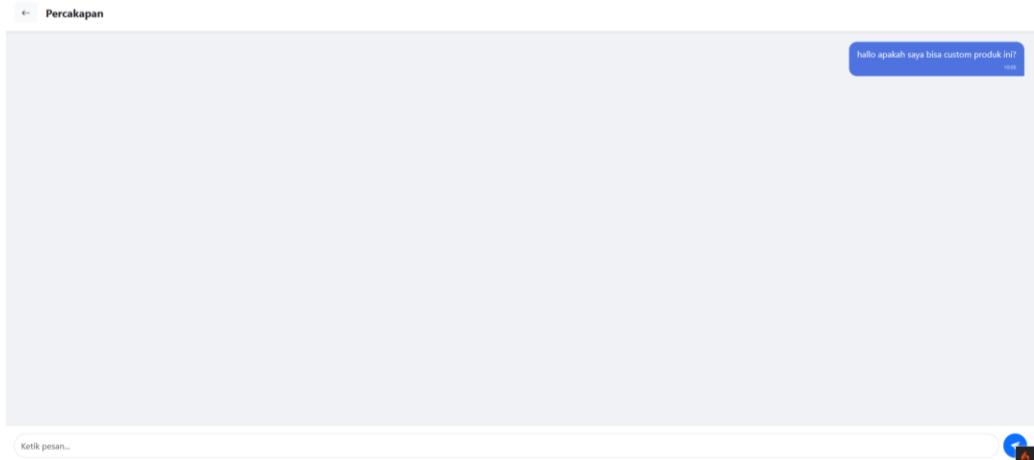
Bagian ini membantu pengguna melakukan eksplorasi produk secara cepat tanpa harus membuka satu per satu halaman detail.



## 2) Halaman Detail Produk

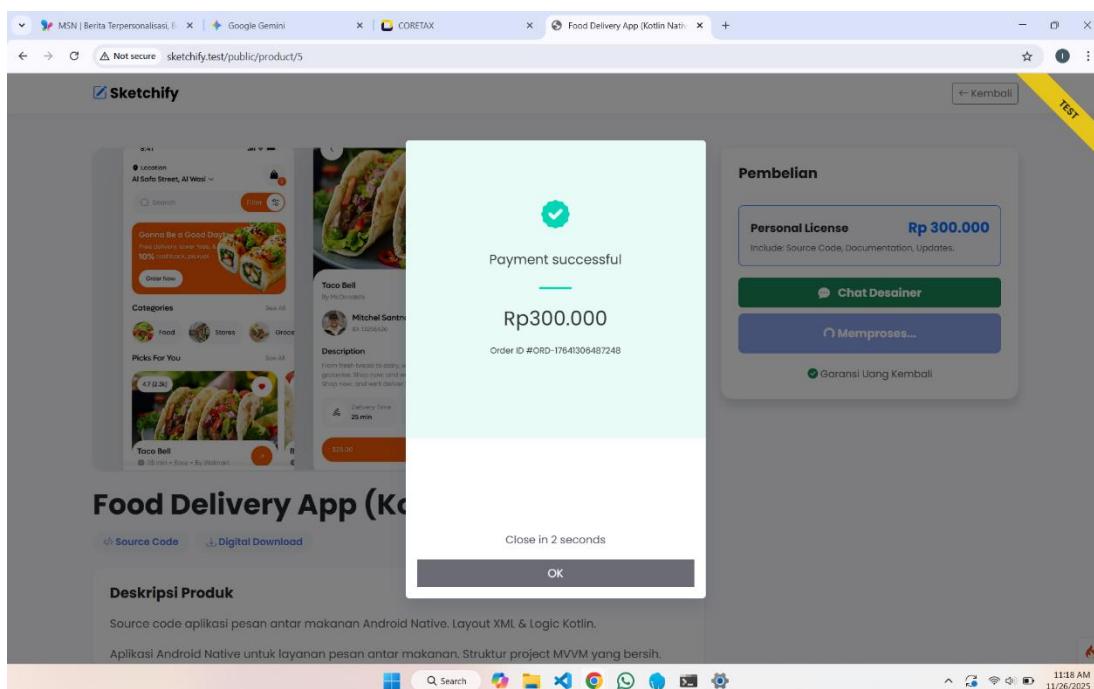
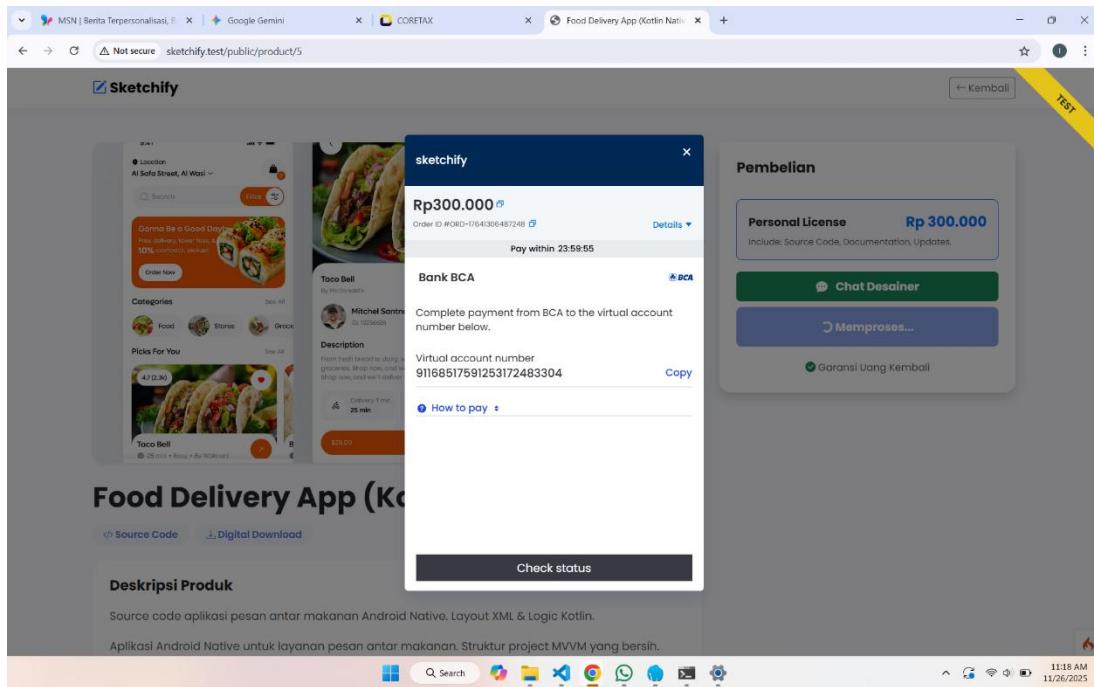
Setelah pengguna memilih salah satu kartu produk, sistem menampilkan halaman detail seperti pada screenshot kedua. Halaman ini berisi informasi lebih lengkap mengenai aset, antara lain:

- Gambar Preview Besar  
Menampilkan tampilan utama dari desain atau template.
- Nama Produk & Kategori  
Ditampilkan jelas di bagian atas.
- Harga & Status Produk  
Termasuk harga penuh dan informasi lisensi (jika ada).
- Deskripsi Produk  
Menjelaskan spesifikasi aset, komponen yang didapat, file yang tersedia, atau teknologi yang digunakan.
- Tombol “Beli Sekarang”  
Pengguna dapat langsung melakukan pembelian
- Tombol Chat Designer  
Pengguna dapat menghubungi designer secara langsung untuk menanyakan produk ataupun custom produk



Bagian ini dirancang untuk memberikan informasi yang lengkap dan membantu pengguna memastikan produk sesuai dengan kebutuhan mereka.

A screenshot of a web browser window showing a payment modal for a food delivery app. The modal is titled "sketchify" and displays a total amount of "Rp300.000". It includes fields for "Order ID #ORD-17641906487248" and a "Choose within 23:59:33" timer. Payment methods listed include "BCA Virtual account", "All payment methods", "GoPay/GoPay Later", "Virtual account", "Credit/debit card", and "ShopeePay/SPayLater". To the right of the modal, a "Pembelian" section shows a "Personal License" option for "Rp 300.000" which includes "Source Code, Documentation, Updates". Buttons for "Chat Desainer" and "Memproses..." are visible. The background shows a blurred view of the food delivery app's interface. The browser taskbar at the bottom shows tabs for MSN, Google Gemini, CORETAX, and Food Delivery App (Kotlin Native). The system tray at the bottom right shows the date and time as 11/26/2025 at 11:17 AM.



- Tombol pembayaran Dimana pembeli dapat memilih transaksi seperti apa yang digunakan dan akan menampilkan pembayaran berhasil jika berhasil.

## 2.2 Panduan untuk Designer (Seller)

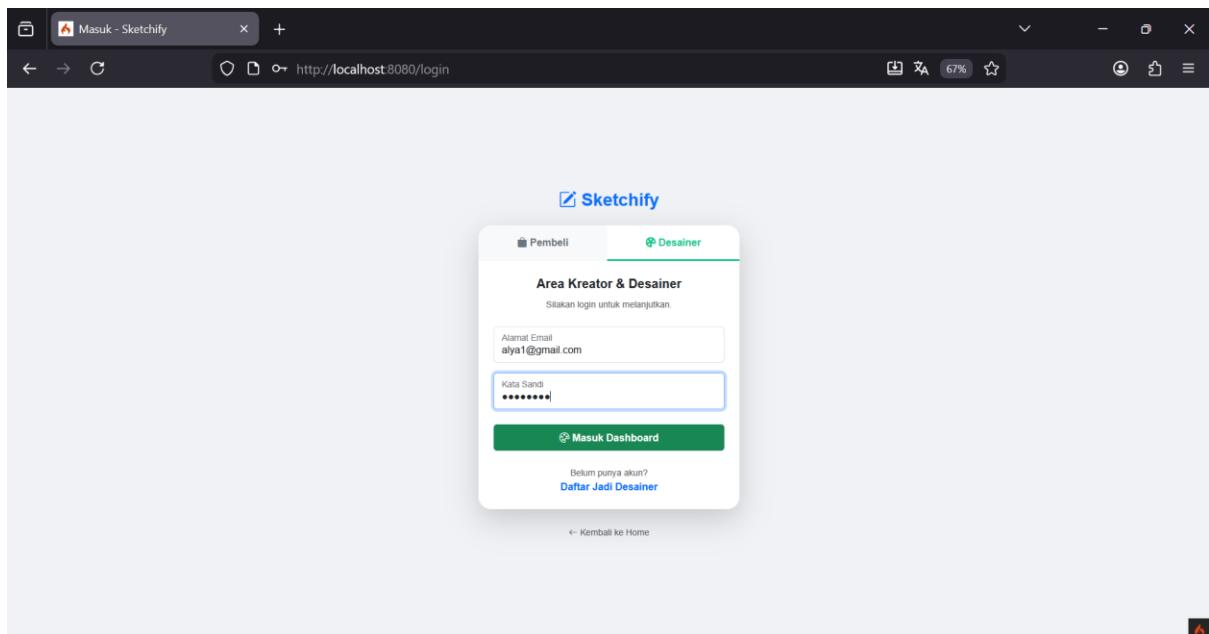
### 1) Halaman Login Designer

Pada halaman ini, Designer dapat masuk ke akun khusus penjual.

Fitur pada halaman login:

- Input Email & Password  
Digunakan untuk autentikasi akun seller.
- Tombol “Masuk Dashboard”  
Mengarahkan pengguna ke halaman dashboard jika login berhasil.
- Switch Role (Pembeli / Penjual)  
Memungkinkan pengguna memilih mode sebagai Buyer atau Designer sebelum masuk.

Setelah memasukkan data login yang benar, tekan tombol Masuk Dashboard.



**Sketchify**

# Marketplace Desain & Koding

Temukan asset UI Kit, Web Template, dan Source Code berkualitas untuk mempercepat project skripsimu.

Cari 'Landing Page' atau 'Mobile App'... Cari

Semua Design Code

**Finance Dashboard UI**  
Desain dashboard keuangan modern dengan mode gelap dan terang. Tersedia dalam fo...

**Coffee Shop Mobile App**  
Ui Kit aplikasi pemesanan kopi. Dilengkapi dengan 30+ latar interaktif. Cocok un...

**Personal Portfolio HTML**  
Template website portfolio responsif untuk freelancer. Dibuat dengan HTML5, CSS...

**Dashboard Desainer**

+ Upload Produk Ke Website Utama

No	Thumbnail	Nama Produk	Kategori	Harga	Aksi
1		Finance Dashboard UI	Design	Rp 180.000	
2		Coffee Shop Mobile App	Design	Rp 125.000	
3		Personal Portfolio HTML	Code	Rp 250.000	
4		React Admin Dashboard	Code	Rp 550.000	
5		Travel & Booking UI Kit	Design	Rp 200.000	
6		Fitness Gym Landing Page	Code	Rp 300.000	
7		Crypto Wallet App UI	Design	Rp 220.000	
8		Real Estate Listing Web	Code	Rp 400.000	
9		Food Delivery App UI	Design	Rp 150.000	
10		Company Landing Page	Code	Rp 300.000	

## 2) Halaman Dashboard Designer

Setelah berhasil login, Designer akan diarahkan ke halaman Dashboard Desainer. Halaman ini berisi daftar seluruh produk yang sudah diunggah oleh penjual.

Informasi yang tampil dalam tabel produk:

- Nomor Urutan Produk
- Nama Produk
- Kategori Produk (misalnya: UI/UX, Mobile App, Landing Page, Code)
- Harga Produk
- Aksi

- Edit → Mengubah informasi produk

**Edit Produk**

Judul Produk  
Finance Dashboard UI

Harga  
180000.00

Kategori  
Design

Deskripsi  
Desain dashboard keuangan modern dengan mode gelap dan terang. Tersedia dalam format Figma dan Sketch. Layer tersusun rapi dan mudah diedit.

Ganti Gambar (Opsiional)

Browse... No file selected.  
Biaran kosong jika tidak ingin mengganti gambar.

Ganti File Zip (Opsiional)

Browse... No file selected.  
Biaran kosong jika tidak ingin mengganti file.

**Simpan Perubahan**

Batal

- Delete → Menghapus produk dari katalog
- Preview → Melihat tampilan produk di halaman publik

Di pojok kanan atas terdapat tombol Upload Produk yang digunakan untuk menambahkan produk baru.

**Upload Produk Baru**  
Judul karya desain atau kodinganmu di sini.

Judul Produk  
Contoh: E-Commerce UI Kit

Harga (Rp)  
150000

Kategori  
Design (UI/UX)

Deskripsi  
Jelaskan fitur produkmu...

Thumbnail (Gambar Cover)

Browse... No file selected.  
Format: JPG, PNG. Gambar ini akan muncul di katalog.

File Produk (.zip/.rar)

Browse... No file selected.  
File asli yang akan didownload pembeli setelah membayar.

**Upload Sekarang**

Batal

## 2.3 Panduan untuk Admin

Bagian ini berisi langkah-langkah dan fungsi yang dapat dilakukan Admin dalam mengelola transaksi, memantau pendapatan, serta melakukan proses payout kepada Designer (Seller).

### 1) Halaman Laporan Keuangan (Admin Panel)

Halaman ini merupakan pusat kontrol bagi Admin untuk memantau seluruh pemasukan yang terjadi melalui platform Sketchify, termasuk pembagian hasil dengan Designer.

Halaman dibagi menjadi beberapa bagian:

The screenshot shows the Sketchify Admin Panel with the title 'ADMIN PANEL' at the top. A banner at the top displays three boxes: 'Total Uang Masuk (Omset)' (Rp 1.450.000), 'Hak Desainer (90%)' (Rp 1.305.000), and 'Keuntungan Bersih (10%)' (Rp 145.000). Below this is a section titled 'Saldo Tersedia (Payout Summary)' with a table showing a single row for user 'indah' with a balance of Rp 1.305.000 and a 'Bayar Sekarang' button. At the bottom is a table titled 'Detail Transaksi Masuk' listing three orders with their respective details and net amounts.

ID Order	Produk	Penjual (Kreator)	Total Bayar	Komisi (10%)	Net Penjual (90%)
ORD-1764132056433	React Admin Dashboard	indah	Rp 400.000	+ Rp 40.000	Rp 360.000
ORD-17641306487248	Personal Portfolio HTML	indah	Rp 300.000	+ Rp 30.000	Rp 270.000
ORD-17641272118900	Company Landing Page	indah	Rp 350.000	+ Rp 35.000	Rp 315.000

#### A. Ringkasan Keuangan (Financial Summary)

Di bagian paling atas, terdapat tiga kotak informasi utama:

##### 1. Total Uang Masuk (Omset)

- Menampilkan total seluruh pembayaran yang diterima melalui Midtrans.
- Angka ini merupakan keseluruhan nilai transaksi sebelum dipotong pembagian komisi.

Contoh: Rp 1.450.000

## 2. Hak Desainer (90%)

- Menampilkan total pendapatan yang menjadi hak para Designer.
- Sistem membagi 90% dari transaksi untuk kreator produk.
- Nilai ini adalah jumlah yang harus ditransfer Admin ke Designer.

Contoh: Rp 1.305.000

## 3. Keuntungan Bersih (10%)

- Menampilkan pendapatan bersih platform Sketchify.
- Administrasi mendapatkan 10% dari setiap transaksi.

Contoh: Rp 145.000

## B. Saldo Tersedia (Payout Summary)

Bagian ini menampilkan daftar Designer yang memiliki saldo belum dibayarkan.

Informasi yang ditampilkan:

- Nama Kreator (Designer)
- ID User
- Total Saldo Net (90%)  
→ Total pendapatan bersih yang harus dibayar kepada kreator tersebut.
- Aksi Payout  
Tombol “Bayar Sekarang” digunakan Admin untuk memproses pembayaran.



Jika Admin menekan tombol payout, sistem akan:

- Menandai saldo kreator sebagai “Lunas / Terbayar”

The screenshot shows the Sketchify Admin Panel interface. At the top, there are three main financial summary boxes:

- Total Uang Masuk (Omset)**: Rp 1.450.000. Subtext: Total uang di Midtrans saat ini.
- Hak Desainer (90%)**: Rp 1.305.000. Subtext: Uang yang harus ditransfer ke Desainer.
- Keuntungan Bersih (10%)**: Rp 145.000. Subtext: Ini pendapatanmu kamu!

Below these is a section titled **Saldo Tersedia (Payout Summary)** with a table:

Kreator (Desainer)	ID User	Total Saldo Net (90%)	Aksi Payout
Semua saldo desainer sudah lunas! 🎉			

Further down is a section titled **Detail Transaksi Masuk** with a table:

ID Order	Produk	Penjual (Kreator)	Total Bayar	Komisi (10%)	Net Penjual (90%)
ORD-17641320555433	React Admin Dashboard	indah	Rp 400.000	+ Rp 40.000	Rp 360.000
ORD-17641306487248	Personal Portfolio HTML	indah	Rp 300.000	+ Rp 30.000	Rp 270.000
ORD-17641272118900	Company Landing Page	indah	Rp 350.000	+ Rp 35.000	Rp 315.000

- Mengurangi saldo terhutang

### C. Detail Transaksi Masuk

Bagian ini berfungsi untuk memantau seluruh transaksi yang dilakukan pembeli.

Kolom yang ditampilkan:

- ID Order  
Nomor unik setiap transaksi dari Midtrans.
- Produk  
Nama produk yang dibeli.
- Penjual (Kreator)  
Nama Designer pemilik produk.
- Total Bayar  
Harga yang dibayar pembeli.
- Komisi (10%)  
Bagian hasil untuk platform.
- Net Penjual (90%)  
Bagian hasil untuk Designer.

Contoh transaksi:

- Harga produk: Rp 400.000  
→ Komisi Admin: Rp 40.000  
→ Net Penjual: Rp 360.000

Semua transaksi yang sudah masuk otomatis dihitung dan ditampilkan pada tabel ini.

## **PENUTUP**

Terima kasih telah menggunakan produk dan layanan kami. Kami berharap manual book ini dapat membantu Anda memahami cara penggunaan sistem dengan jelas dan nyaman. Jika Anda mengalami kendala atau memiliki pertanyaan lebih lanjut, jangan ragu untuk menghubungi tim kami.

### **Dukungan & Layanan Pelanggan**

**Email:** support@sketchify.com

**WhatsApp:** 0821-7317-3684

**Website:** [www.sketchify.com/support](http://www.sketchify.com/support)

Tim kami siap membantu Anda kapan saja.