

EXERCÍCIOS

A dimly lit scene showing a person's hands working on a laptop on a wooden desk. A smartphone is placed on the desk next to the laptop, and a mug is visible in the foreground. The word "EXERCÍCIOS" is overlaid in large white letters.

SOMAR E MULTIPLICAR

Escreva um programa em JavaScript que some dois números e multiplique o resultado pelo primeiro número.

SEQUENCIA DE FIBONACCI

Na matemática, a Sucessão de Fibonacci (também Sequência de Fibonacci), é uma sequência de números inteiros, começando normalmente por 0 e 1, na qual, cada termo subsequente corresponde a soma dos dois anteriores. A sequência recebeu o nome do matemático italiano Leonardo de Pisa, mais conhecido por Fibonacci, que descreveu, no ano de 1202, o crescimento de uma população de coelhos, a partir desta. Tal sequência já era no entanto, conhecida na antiguidade.

Os números de Fibonacci são, portanto, os números que compõem a seguinte sequência:

0,1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597, 2584...

Ache função que cria essa sequencia e escreva um programa JavaScript para isso.

ESTOQUE MÉDIO

Em empresa de logística mantém um estoque médio de seus produtos de forma não estocar o limite máximo, nem ficar sem produtos para atender os pedidos.

Escreva uma programa JavaScript que calcula o estoque médio da a quantidade máxima e a quantidade mínima de um produto.

Representada pelo seguinte cálculo:

Estoque médio = (quantidade mínima + quantidade máxima) / 2;

CONVERTER PARA REAL

Escreva um programa em JavaScript que calcula o valor em Real dado o preço em Dólar.

CALCULAR MILHAS

Você teve a oportunidade de viajar para os EUA, mas recebeu os dados da distância entre os locais que você vai viajar em quilômetros, mas lá as distâncias são informadas em milhas.

Para facilitar sua vida você resolver criar um programa em JavaScript que informa a quantidade de milhas dada um valor em quilometro.

POTÊNCIA E SOMA

Escreva um programa em JavaScript que:

Leia 4 números

Calcule o quadrado de cada um

Some todos os cálculos

Mostre o resultado

COMISSÃO DE VENDAS

Crie um programa em JavaScript que calcule a comissão de vendas dos vendedores de uma loja de varejo.

Se a venda for maior que 1mil reais, comissão deve ser de 10%, caso a venda seja menor que 1mil reais a comissão deve ser de 5%.

DESCOBRIR O MAIOR NÚMERO

Escreva um programa em JavaScript que lê 5 números e informa qual o maior número informado.

MÚLTIPLOS DE 10

Escreva uma programa que conte de 1 a 100 e quando o número for múltiplo de 10 ele informe "O número tal é múltiplo de 10".

CONTAR AS LETRAS

Escreva uma programa em JavaScript que leia 5 nomes.

Caso o nome tenha mais de 6 letras o programa deve dizer "Fulano seu nome é grande".

Caso o nome tenha menos de 6 letras ele deve dizer "Nomes pequenos são fáceis de lembrar".

Caso comece a letra "C", ele deve dizer "Seu nome começa com C de casa."