

---

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \("corner case"\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las. Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

**Usuário do GitHub:** thalisboa

## Virtual Wallet

### Descrição

O aplicativo basicamente armazenará todas as informações de despesas mensais do usuário e avisará quando estiver com saldo negativo.

Ele ajudará o usuário no controle das despesas e mostrará as despesas quando o saldo entrar no negativo.

### Público-Alvo/Intended User

Esse app serve tanto para jovens, adultos e idosos que precisam ter controle financeiro.

## Funcionalidades/Features

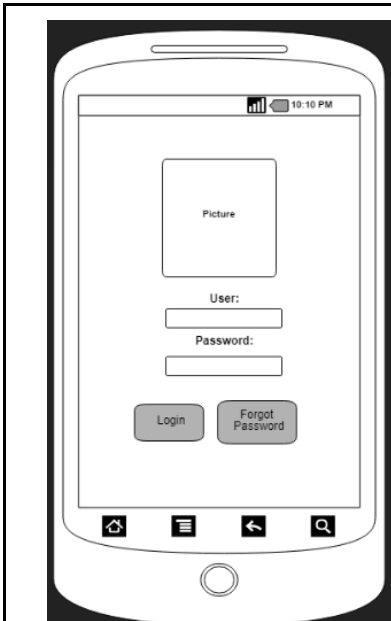
As principais Funcionalidade do aplicativo são:

- Salvar informações das despesas do usuário.
- E enviar alerta quando uma determinada conta estiver para vencer (despesa fixa).
- As despesas poderão ser filtradas e criadas por categorias.
- O usuário poderá visualizar as despesas mensais por meio de gráfico

## Protótipo de Interfaces do Usuário

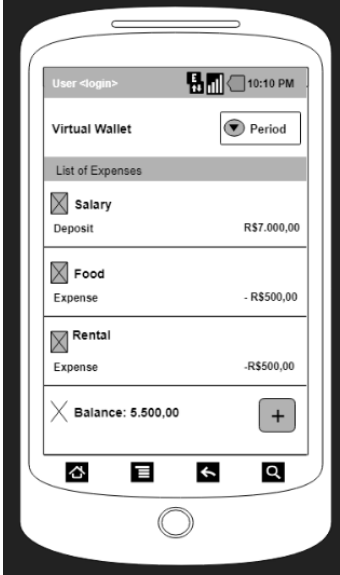
Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

### Tela 1




A primeira Activity será de login, onde o acesso será restrito por usuário.

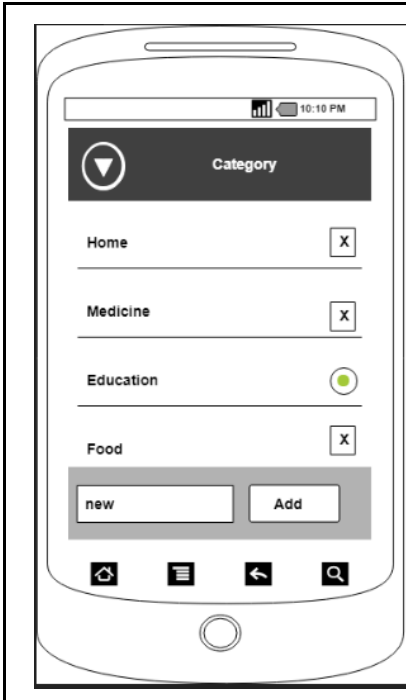
## Tela 2

A screenshot of a mobile application interface titled "Virtual Wallet". At the top, there's a status bar with "User <login>", a signal strength icon, a battery icon, and the time "10:10 PM". Below the title, there's a "Period" dropdown menu. The main section is titled "List of Expenses" and contains three entries: "Salary" (Deposit, R\$7.000,00), "Food" (Expense, -R\$500,00), and "Rental" (Expense, -R\$500,00). At the bottom, there's a "Balance: 5.500,00" with a "+" button. The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with icons for home, app drawer, back, and search.

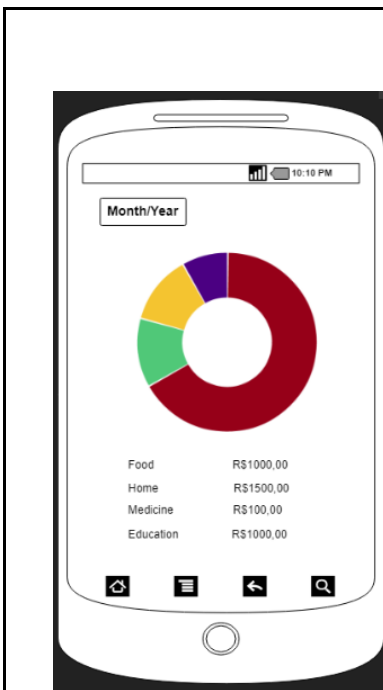
A segunda activity conterá as informações das despesas do usuário de acordo com o período selecionado.

A screenshot of a mobile application interface for adding a new expense. It features input fields for "Name:", "Date", "Category", and "Value (R\$):". Below these is a "Type" section with two radio buttons: "Deposit" (selected) and "Expense". At the bottom, there are "OK" and "Cancel" buttons. The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with icons for home, app drawer, back, and search.

Para a inserção de novas despesas, o usuário deverá clicar no botão "add" e fazer o cadastro da nova despesa.



Caso não tenha a categoria da despesa pelo qual o usuário deseja inserir, é possível adicionar uma criando o edittext na parte inferior da tela e clicar no botão “add”.



Por fim, o usuário terá acesso a despesas em forma de gráfico, assim deixará nítido qual categoria o usuário está tendo maior gasto.

## Considerações Chave/Key Considerations

### **Como seu app vai tratar a persistência de dados?**

As informações serão armazenadas no em um banco de dados online via Firebase.

Desse modo facilitará o usuário quando for fazer troca de aparelho, continuará tendo acesso ao dados.

### **Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).**

Um caso de uso específico seria: O usuario gostaria de cadastrar uma conta a ser vencida dia x , entao o usuario abre o app, clica no FAB e insere: nome, valor, data de vencimento e salva, a conta aparecerá na tela principal

### **Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.**

O tipo de biblioteca que será aplicada no projeto será Google Chart API ou GraphView, a biblioteca exibirá as despesas em forma de gráfico.

### **Descreva como você implementará o Google Play Services.**

### **Descreva quais Google Play Services você utilizará e como.**

- Google Mobile Ads para exibir anuncios monetarizados
- Google Cloud Message para exibição de notificação
- Firebase: Persistência de Dados Online.

## Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

### Tarefa 1: Configuração do Ambiente e criação das Telas

- Configuração do Ambiente
- Criação a tela principal
- Como será exibido as contas e as despesas

### Tarefa 2: Criação da Tela de Categoria

- Criação da tela de Categoria
- Criação do Layout
- Implementação da Activity

### Tarefa 3: Criação da Tela do Gráfico

- Criação da tela do Gráfico
- Inclusão de uma lib para criação de gráfico
- Implementação da Activity usando a lib

### Tarefa 4: Criação da Tela de Login

- Criação do Login