

---

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

**Usuário do GitHub:** thalisboa

## Virtual Wallet

### Descrição

O aplicativo basicamente armazenará todas as informações de despesas mensais do usuário e avisará quando estiver com saldo negativo.

Ele ajudará o usuário no controle das despesas e mostrará as despesas quando o saldo entrar no negativo.

### Público-Alvo/Intended User

Esse app serve tanto para jovens, adultos e idosos que precisam ter controle financeiro.

## Funcionalidades/Features

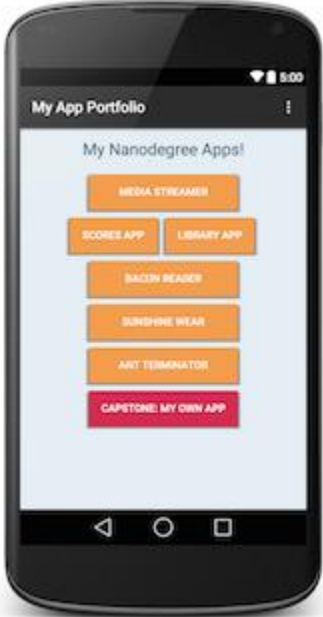
As principais Funcionalidade do aplicativo são:

- Salvar informações das despesas do usuário.
- E enviar alerta quando uma determinada conta estiver para vencer (despesa fixa).
- As despesas poderão ser filtradas e criadas por categorias.
- O usuário poderá visualizar as despesas mensais por meio de gráfico

## Protótipo de Interfaces do Usuário

Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

### Tela 1

	<p>Substitua a imagem acima pelo seu protótipo [clique na imagem acima, então abra o menu Insert → Image... ] Forneça um texto descritivo para cada tela.</p>
---	---

### Tela 2



Substitua a imagem acima pelo seu protótipo [clique na imagem acima, então abra o menu Insert → Image... ]  
Forneca um texto descritivo para cada tela.

Adicione quantas telas achar necessário para demonstrar o fluxo de UI do seu app.

## Considerações Chave/Key Considerations

**Como seu app vai tratar a persistência de dados?**

As informações serão armazenadas no em um banco de dados online via Firebase.

Desse modo facilitará o usuário quando for fazer troca de aparelho, continuará tendo acesso ao dados.

**Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).**

Um caso de uso específico seria: O usuário gostaria de cadastrar uma conta a ser vencida dia x , então o usuário abre o app, clica no FAB e insere: nome, valor, data de vencimento e salva, a conta aparecerá na tela principal

**Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.**

O tipo de biblioteca que será aplicada no projeto será Google Chart API ou GraphView, a biblioteca exibirá as despesas em forma de gráfico.

**Descreva como você implementará o Google Play Services.**

**Descreva quais Google Play Services você utilizará e como.**

Google Mobile Ads para exibir anuncios monetarizados

Google Cloud Message para exibição de notificação

Firebase: Persistência de Dados Online.

## Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

### Tarefa 1: **Configuração do Ambiente e criação das Telas**

- Configuração do Ambiente
- Criação a tela principal
- Como será exibido as contas e as despesas

### Tarefa 2: **Criação da Tela de Categoria**

- Criação da tela de Categoria
- Criação do Layout
- Implementação da Activity

### Tarefa 3: **Criação da Tela do Gráfico**

- Criação da tela do Gráfico
- Inclusão de uma lib para criação de gráfico
- Implementação da Activity usando a lib

### Tarefa 4: **Criação da Tela de Login**

- Criação do Login