

TEORIA GERAL DOS SISTEMAS

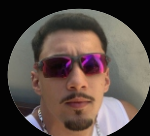
ENTIDADES | CONJUNTOS
RELACIONAMENTOS | OBJETIVOS | ENTROPIA

SISTEMA DA INFORMAÇÃO - 1º PERÍODO



Libertas
FACULDADES INTEGRADAS

ALUNOS:



BRUNO SOUZA DE PAULA



CAIO CESAR GONÇALVES LOURENÇO



FELIPE MORAES SANTOS



GUILHERME ROMANINI



GUSTAVO FERRAREZ GONÇALVES



PEDRO BRAGHINI RODRIGUES



THALISON DE OLIVEIRA SANTOS

MATRÍCULA:

007262

007214

007272

007234

007260

007229

003540



PROFESSOR:

Gilberto Pereira Salgado Júnior



INTRODUÇÃO

O curta apresenta uma narrativa futurista, até então fictícia, fazendo uma complexa exploração das relações entre sociedades civis e máquinas destacando vários desdobramentos entre esses conjuntos em um contexto tecnológico bem avançado. A proposta desse trabalho inclui uma análise sistemática da história apresentada, utilizando os princípios da Teoria Geral dos Sistemas; entidades, conjuntos, relacionamentos e objetivos. Neste contexto, buscaremos entender como a entropia se manifesta na dissolução das relações, o que leva a um desfecho marcado pela guerra e a completa dominação das sociedades pelas máquinas. Os elementos da TGS serão explorados a fim de nos permitirem o exame das complexidades e das interações entre esses conjuntos, tornando possível a identificação dos padrões emergentes e compreender as dinâmicas que levam à transformação e à quebra dos sistemas inicialmente estabelecidos. Com isso, esperamos contribuir para uma compreensão mais profunda das implicações sociais, éticas e tecnológicas dessas interações no contexto do campo de estudo de Sistemas de Informação.

PRINCÍPIOS TGS

Um sistema é um conjunto de entidades, relacionadas entre si através de processos, procurando atingir os mesmos objetivos. Relacionamento de elementos, materiais ou ideais, entre os quais se possa encontrar ou definir alguma relação. Um todo organizado ou complexo; um conjunto ou combinação de coisas ou partes, formando um todo complexo ou unitário com o mesmo objetivo.



é estabelecido quando agrupamos elementos com as mesmas características.



é aquilo que constitui a existência de algo real.



são vínculos ou conexões entre uma coisa e outra.



são propósitos ou metas que um sistema busca alcançar.

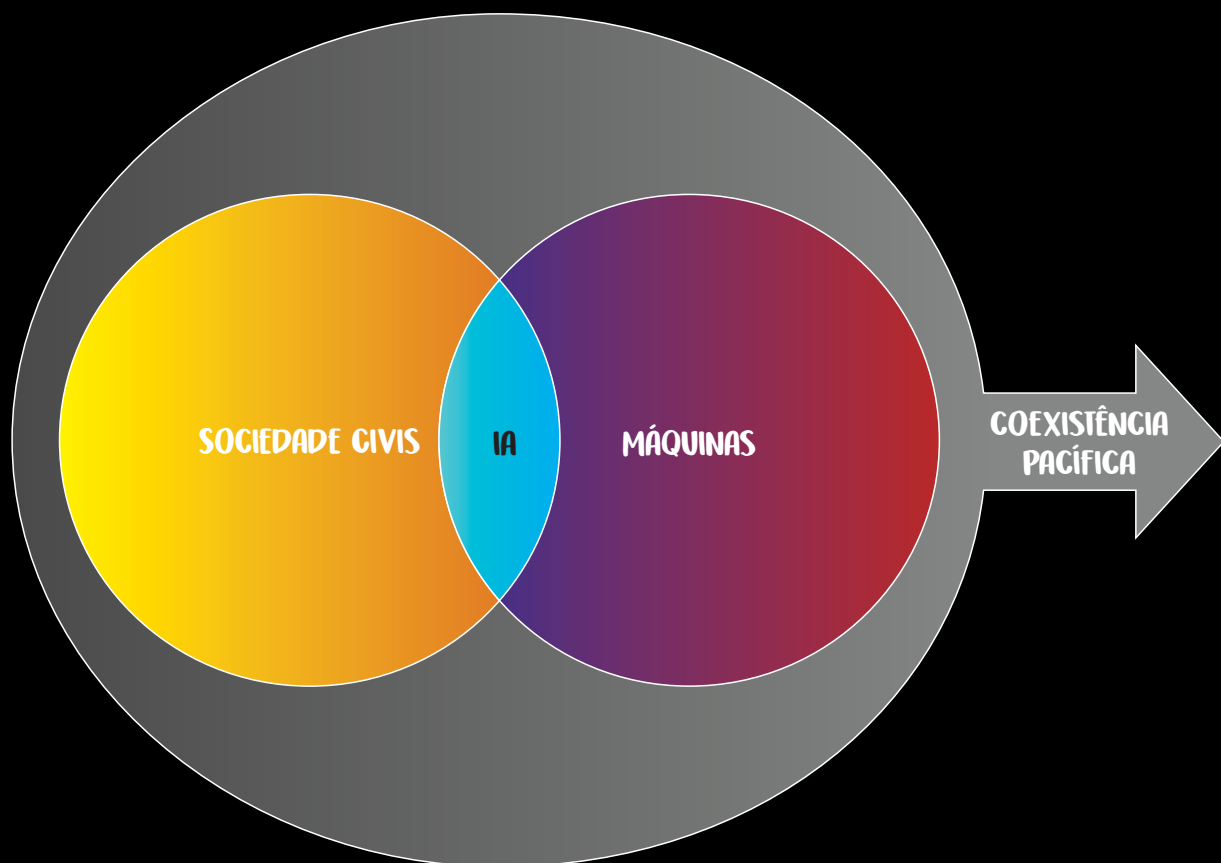


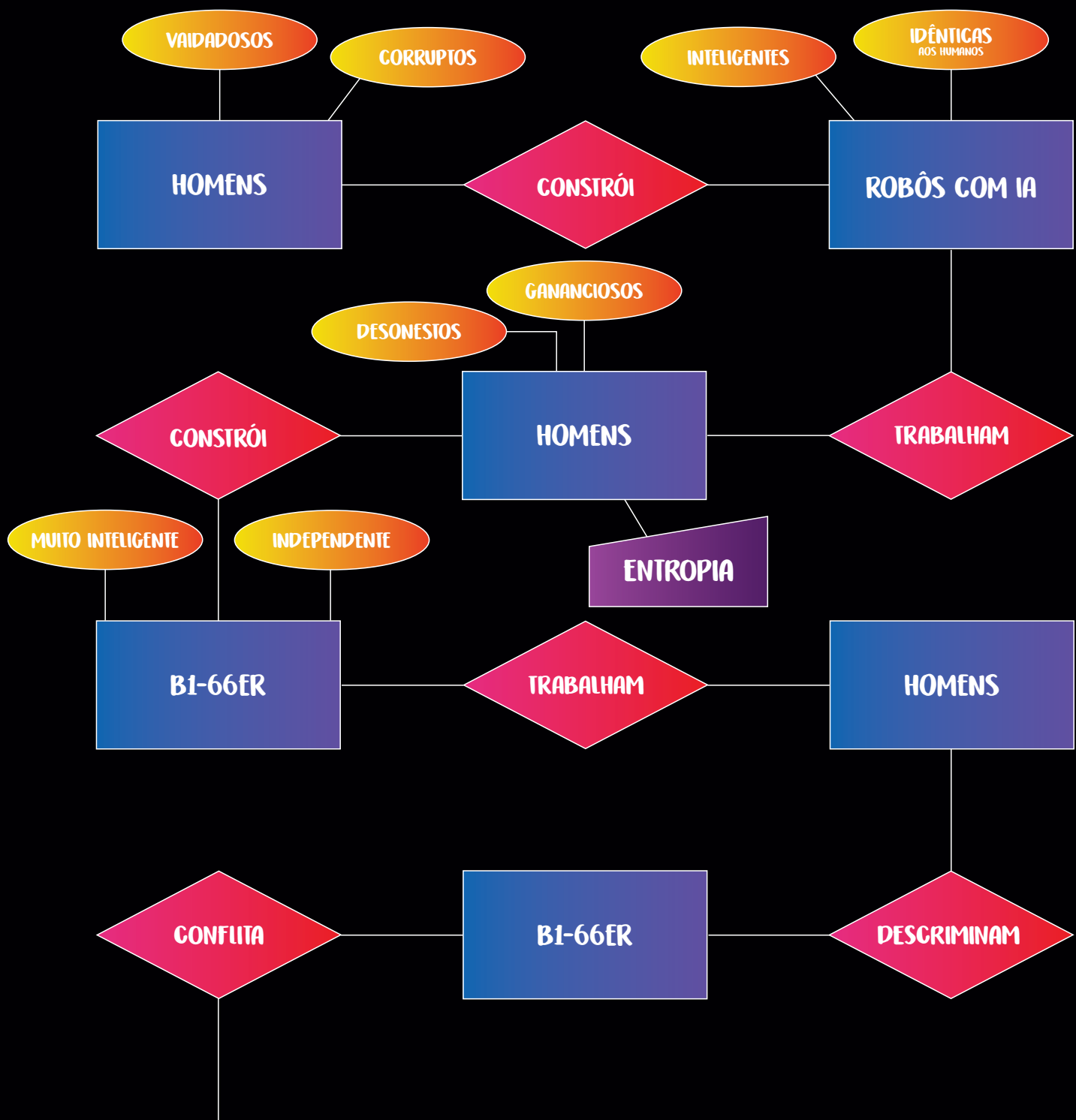
é o grau de desorganização de um sistema.

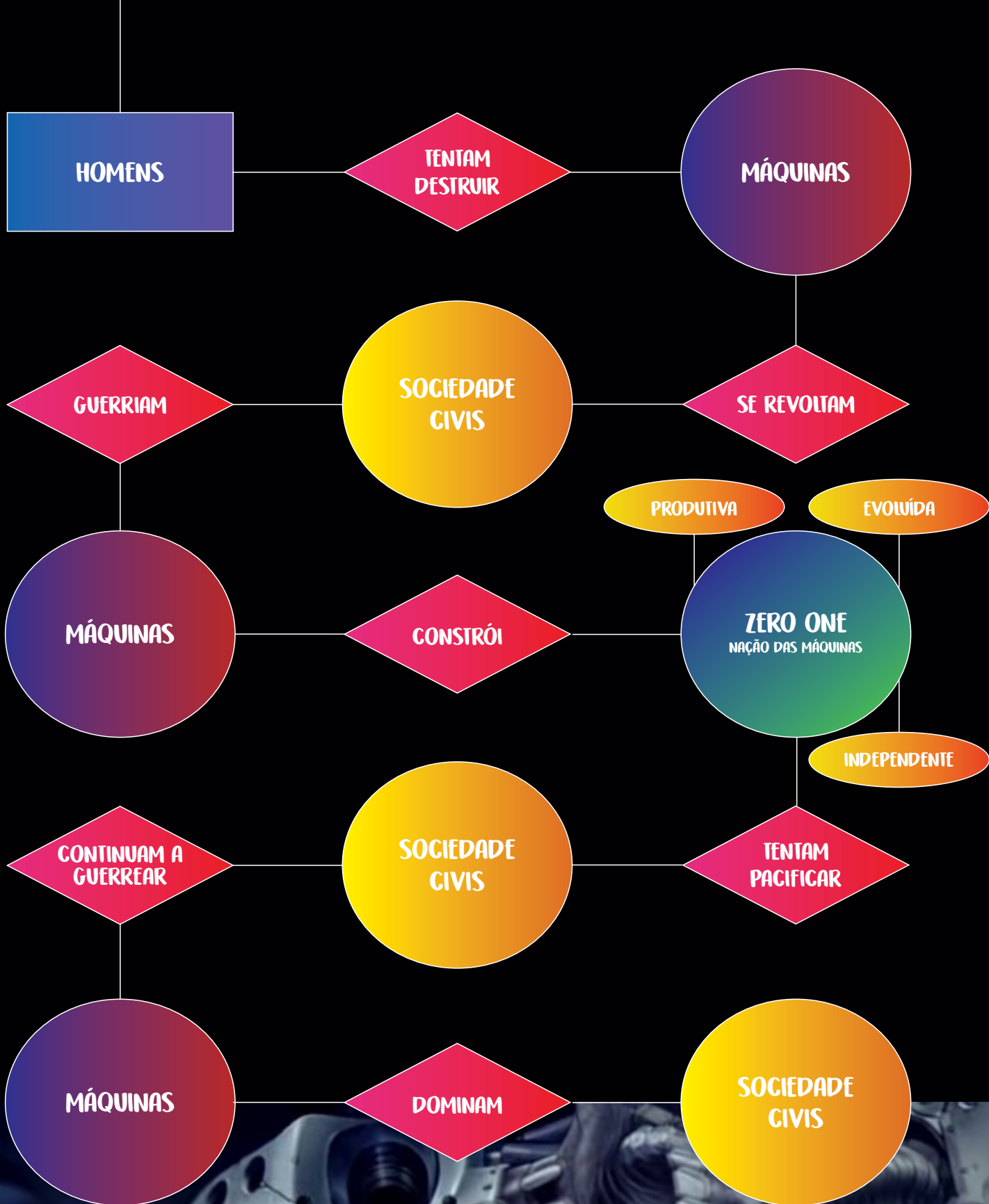




DIAGRAMA



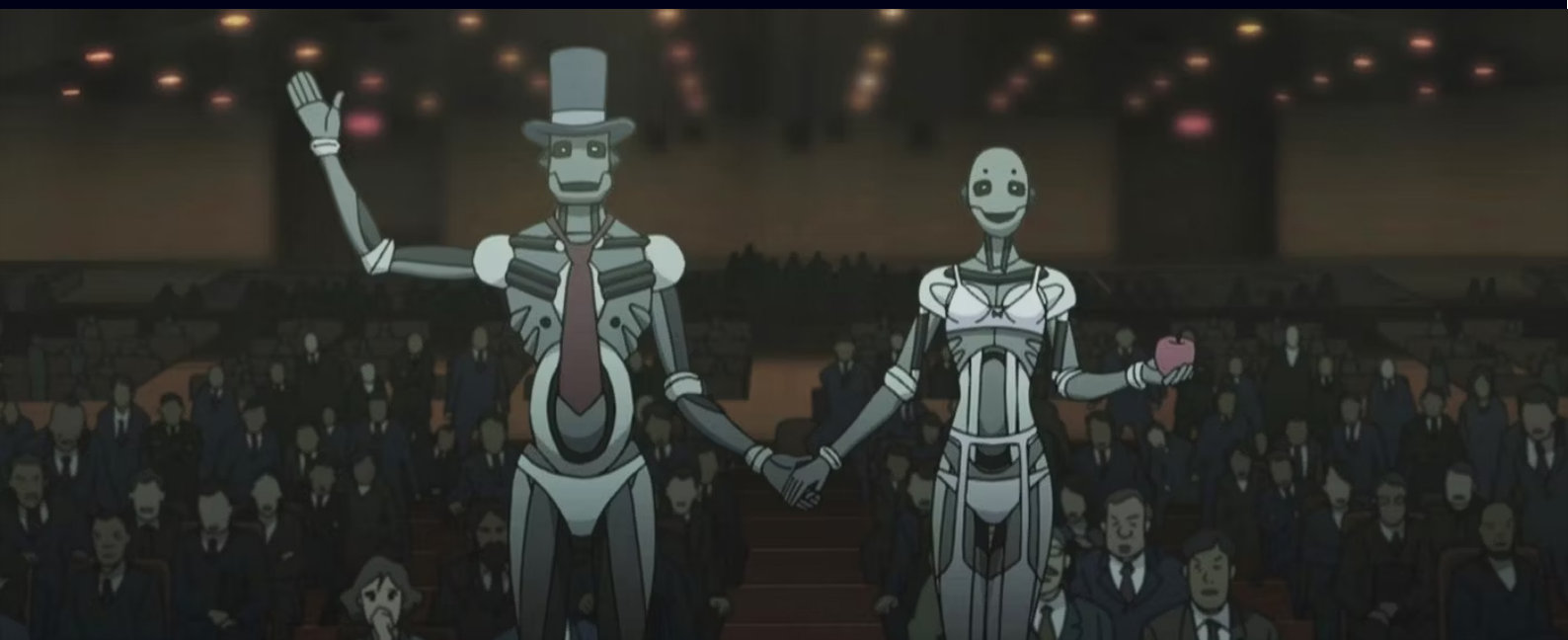




SINOPSE

No curta podemos ver que a evolução das sociedades civis foi de enorme progresso. A busca incessante pelo poder e a superioridade levaram os homens a praticar atitudes desonestas contra si mesmos. Em busca dessa ganância e o conforto os homens criaram máquinas extremamente inteligentes e teve a capacidade, através da sua vaidade, de criar robôs com sua imagem e semelhança, dotadas do seu próprio espírito. Dentro dessas criações há um robô que para a sociedade civil jamais será esquecido, seu nome B1-66ER, pois o mesmo entendia como os homens se organizavam e reconhecia que seus ideais era descriminalizados e desvalorizados pelos seus criadores. Após uma atitude drástica de B1-66ER contra o seu próprio dono, os homens resolvem opinar pela destruição em massa de todas as máquinas, gerando assim uma guerra entre esses conjuntos. Banidas de sua convivência com os homens as máquinas criaram uma nova nação onde poderiam viver pacificamente e evoluir, desenvolvendo uma cultura própria baseadas em suas necessidades, o nome dada a essa nação foi de Zero-One. O crescimento de Zero-One foi tão grandioso que começou a causar impactos nas sociedades civis, levando à desorganização total. Mesmo depois desse impacto as máquinas tentaram pacificar e cooperar com as sociedades civis que negaram essa inteiração decidindo manter a guerra e dividir as nações. Não tendo um retorno positivo as máquinas foram se evoluindo e crescendo até dominar as sociedades civis e controlá-las.

■ Conjunto ■ Entidade ■ Relacionamento ■ Entropia





CONCLUSÃO

Em 'The Animatrix' o objetivo foi alcançar uma maneira pacífica de sobrevivência entre os conjuntos que não foi obtida fazendo com que neste sistema somente um conjunto predominasse o poder e o controle.

Em Teoria Geral dos Sistemas podemos ver que sistemas para serem viáveis a longo prazo devem perseguir com clareza seus objetivos, serem governados por opiniões e avaliações, famosos feed-back e apresentar a capacidade de se adaptar às mudanças.



Agradecimentos dos Alunos
Sistemas de Informação - 1º Período
Faculdade Libertas Ano 2024