

## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

### 1. IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO

Nome	Thalison de Oliveira Santos
RA	003540
Curso	Sistemas de Informação
Campus/Polo	São Sebastião do Paraíso

### 2. IDENTIFICAÇÃO DA ATIVIDADE

Nome do Projeto	Oficina de Segurança Digital: Protegendo sua vida Online
Ação (Código da Temática)	ODS 4
Instituição parceira (se houver)	N/A
Período de Realização	Novembro/2025
Público-alvo	Adultos com pouca familiaridade em segurança digital
Número de pessoas atendidas	1

### 3. DESENVOLVIMENTO

#### 3.1 Breve relato sobre a atividade realizada, a partir das seguintes premissas:

A atividade consistiu na realização de uma oficina prática de segurança digital com foco em ensinar boas práticas de proteção online. A oficina foi aplicada a uma pessoa da comunidade que utiliza redes sociais e aplicativos bancários, mas não possuía conhecimento sobre medidas de segurança como autenticação de dois fatores, senhas fortes e identificação de golpes. A ação contribuiu diretamente para o Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) 4 — Educação de Qualidade, promovendo inclusão e autonomia digital.

#### 3.2 Descrição das etapas da atividade realizada:

- Objetivo geral:
  - Capacitar o participante a utilizar a internet e suas redes sociais com segurança.
- Objetivos específicos:
  - Ensinar criação de senhas fortes;
  - ativação de autenticação de dois fatores;
  - identificação de golpes;
  - configuração de privacidade nas redes sociais.

## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

- Justificativa:
  - Com o aumento de golpes digitais, muitos usuários não sabem como se proteger. A atividade busca diminuir vulnerabilidades e promover cidadania digital.
- Metodologia: A oficina foi conduzida presencialmente, com demonstrações práticas no celular. Foram abordados conceitos de segurança, exemplos reais de golpes, e orientações práticas para configuração de privacidade.
- Cronograma:
  - Aula introdutória (10 min);
  - senhas e boas práticas (20 min);
  - autenticação de dois fatores (20 min);
  - identificação de golpes (30 min);
  - privacidade nas redes sociais (30 min);
  - encerramento (10 min).
- Público-alvo:
  - Adulto com conhecimento básico de tecnologia.
  - Total de pessoas atendidas: 1.
- Resultados obtidos:
  - O participante ativou 2FA em diversas contas. O aplicativo escolhido foi o "Microsoft Authenticator" devido a sua simplicidade no uso. Além disso, revisou configurações de privacidade, e passou a reconhecer sinais de golpes virtuais.

### 3.3 Discussão e Resultados alcançados:

A atividade permitiu aplicar conhecimentos do curso na prática e contribuiu para minha formação como futuro profissional de TI, reforçando a importância da educação digital para a sociedade. A oficina trouxe impacto positivo ao participante, aumentando sua confiança no uso das tecnologias. A ação representou uma transformação local real, reduzindo riscos digitais e ampliando a segurança do usuário.

### 3.4 Autoavaliação:

A atividade foi enriquecedora, permitindo desenvolver habilidades de comunicação e ensino. A maior dificuldade foi simplificar termos técnicos para torná-los acessíveis ao público. A experiência evidenciou a importância de iniciativas socioeducativas relacionadas à tecnologia. Como sugestão, ampliaria futuramente a ação para grupos maiores.

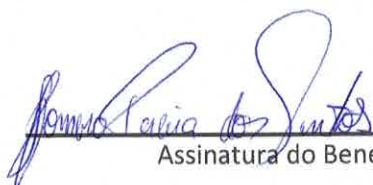
## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

### 3.5 Anexos

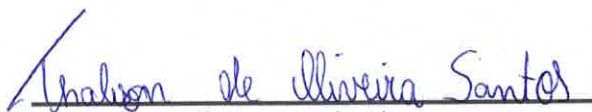
*Insira os documentos comprobatórios da realização das atividades (fotos e/ou vídeo)*



São Sebastião do Paraíso, 20 de Novembro de 2025.



Assinatura do Beneficiário



Assinatura do Aluno