


# THÁLISSON GONÇALVES


## DESENVOLVEDOR FULL-STACK

 thalissongoncalves ([clique aqui](#))

 thalissongoncalves ([clique aqui](#))

 <https://thalisson-goncalves.vercel.app> ([clique aqui](#))

 thalissongdev@gmail.com

 Três Corações-MG, Brasil

## COMPETÊNCIAS

### Competências técnicas:

- Desenvolvimento front-end: HTML5, HTML, JavaScript (incluindo TypeScript), React
- Estilização front-end: CSS3, CSS
- Desenvolvimento back-end: MySQL, Docker, Python, API REST, Node.js, Jest, SuiteScript
- Versionamento: Git (com boas práticas de commits semânticos), GitHub

### Competências linguísticas:

- Inglês (intermediário)

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### DESENVOLVEDOR FULL STACK JR. - GRUPO EROS

Jul./2023 - Atual

#### Atividades:

- Criação de Páginas WEB utilizando HTML, CSS, JavaScript
- Manutenção dos sites das lojas da empresa utilizando Magento2 e WordPress
- Integrações de sistemas utilizando Python, JavaScript e API REST
- Utilização de ferramentas para análise de dados e CRM: Looker Studio e Bitrix24
- Atendimento e Suporte relacionado a serviços de TI
- Responsável pela configuração do Oracle Netsuite, criação de formulários, transações, campos, importação de itens e criação de scripts utilizando SuiteScript

## FORMAÇÃO

### ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Instituição: ESTÁCIO

Início: Outubro de 2023

Previsão de término: Abril de 2026

### DESENVOLVEDOR FULL-STACK

Instituição: TRYBE

Início: Novembro de 2022

Término: Março de 2024

## CERTIFICADOS

#### Curso em Vídeo:

- CURSO HTML5 E CSS3: MÓDULO 1 DE 5 [40 HORAS]
- WORDPRESS COM GUTENBERG - MÓDULO 01: CRIAÇÃO DO SITE
- WORDPRESS COM GUTENBERG - MÓDULO 02: SEGURANÇA E PERFORMANCE

#### Trybe:

- Fundamentos do Desenvolvimento Web
- Desenvolvimento em Front-End
- Desenvolvimento em Back-end
- Ciência da Computação
- Desenvolvedor Full-Stack

#### Fundação Bradesco:

- Introdução à Programação Orientada a Objetos (POO)
- Fundamentos de Lógica de Programação
- Linguagem de Programação Python - Básico