



Programação Web Front-End (2024_02)

DESCRIÇÃO DO PROJETO 1

Professora: Rosangela de Fátima Pereira Marquesone
romarquesone@utfpr.edu.br

O Projeto Prático da disciplina Programação Web Front-end refere-se ao desenvolvimento de uma aplicação web, utilizando os conhecimentos práticos abordados durante a disciplina.

A avaliação do Projeto Prático será dividida em duas etapas distintas:

(1) PROJETO 1 - HTML e CSS: consiste na elaboração de uma página web, utilizando as tecnologias HTML e CSS para a construção de um layout de um website.

(2) PROJETO 2 - JavaScript: consiste da implementação de funcionalidades de uma aplicação web utilizando JavaScript e os demais conceitos apresentados em sala de aula.

O projeto poderá ser desenvolvido em equipes de **até 3 pessoas**.

OBJETIVOS DO PROJETO

- Aplicar na prática as teorias e os conceitos adquiridos durante as aulas.
- Simular um ambiente de desenvolvimento Web, para entender como os diferentes conceitos se relacionam entre si.
- Identificar desafios associados ao conteúdo visto em sala de aula.

A seguir, são apresentados os detalhes do Projeto 1.

DESCRIÇÃO DO PROJETO 1 - HTML E CSS

Nessa etapa do projeto, será avaliada a capacidade de cada estudante em elaborar um código HTML e CSS de um projeto proposto pela equipe. O website a ser projetado deve conter, ao menos:

- 1 página principal, referente à solução proposta.
- 1 página de login e cadastro, com ao menos 5 campos em um formulário e um botão de envio que direciona o usuário à página de login (com campo e-mail e senha).
- Código-fonte (HTML e CSS) validado de acordo com os sites <https://validator.w3.org/> e <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>.
- Na página principal, deverá conter:
 - Cabeçalho e rodapé

- Menu de navegação
- 2 ou mais ícones
- 3 ou mais caixas de textos (p, span, li, ...)
- 3 ou mais imagens
- 3 ou mais links
- 3 ou mais cores
- 2 ou mais fontes

TEMA DO PROJETO

Para aprofundar o conhecimento sobre esses elementos de programação web e possibilitar que tornem esse conhecimento aplicado a uma necessidade real, a equipe deverá desenvolver um projeto que faça a proposta de um serviço que atenda a um [Objetivo de Desenvolvimento Sustentável \(ODS\)](#) e/ou que resolva um problema de uma comunidade local.

Para auxiliar, segue alguns exemplos de serviço:

- Página web de uma ONG local
- Página web de um pequeno comércio local
- Serviço de ensino remoto gratuito
- Página para auxiliar mulheres a entrarem no mercado de trabalho de TI

Espera-se que a solução proposta possibilite, além de aplicar os conhecimentos técnicos, promover um mecanismo para incitar estudantes a atuarem em prol da comunidade.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Os seguintes critérios serão utilizados para a avaliação do projeto:

1. (2,0) Implementação HTML e CSS adequados da página principal, utilizando tags semânticas.
2. (2,0) Implementação HTML e CSS adequados da página de login e cadastro, utilizando tags semânticas.
3. (1,5) Publicação da página no [GitHub Pages](#).
4. (1,0) README do repositório GitHub bem documentado, contendo a descrição do projeto, estrutura do projeto e nome dos integrantes. Veja as indicações para criar um bom README [nesse link](#).
5. (1,5) Inclusão **de currículo de cada integrante da equipe via link**, no rodapé da página principal.
6. (2,0) Qualidade de apresentação do vídeo, contendo as informações solicitadas.

INFORMAÇÕES IMPORTANTES

- Para a primeira aula do projeto, deverá ser realizada a definição dos integrantes das equipes no seguinte link “**Definição de equipes**” descrito no moodle da disciplina. Após a definição, as equipes deverão se unir para definir a solução a ser desenvolvida.
- Cada equipe deverá **produzir um vídeo de até 3 minutos**, descrevendo o objetivo do serviço proposto, o público-alvo, o ODS atendido, apresentar as páginas implementadas e a estrutura do código-fonte desenvolvido. **Todos os membros da equipe deverão apresentar o vídeo. Caso algum participante não apresente e não tenha o link do**

currículo no rodapé, receberá nota zero. Caso a equipe não produza o vídeo, o trabalho não será avaliado.

- A utilização de frameworks de desenvolvimento de aplicações web não será permitida.
- Caso seja constatada cópia parcial ou total de outros projetos, será atribuída nota zero e o projeto não poderá passar pela etapa de recuperação de nota.

Instruções de entrega

- O **link do repositório do projeto no GitHub**, juntamente com o **link da página no GitHub Pages** e o **link do vídeo do projeto** devem ser enviados no moodle da disciplina em formato .txt até o dia **01/12/2024**, às 23h59.
- Códigos e vídeos enviados fora da data de entrega não serão aceitos.
- Somente um integrante da equipe deve fazer o envio.