

PLANO DE ENSINO					
DISCIPLINA		Programação Web I			
PROFESSOR		Thallys Silva Braz			
CARGA HORÁRIA		TURMA	SEMESTRE		
TOTAL	SEMANAL	Sistemas de Informação	10/2024		
80	3		1º/2024		

EMENTA

Estudo do contexto e peculiaridades do desenvolvimento de aplicações para o ambiente Web e das principais tecnologias desta área, incluindo, dentro do modelo cliente-servidor, recursos associados ao servidor (banco de dados e serviço de disponibilização de páginas), aplicação cliente (interface baseada em navegador) e mecanismos de acesso ao banco de dados.

OBJETIVO

GERAL

A disciplina visa capacitar os alunos no desenvolvimento de sistemas web, desde sites e blogs estáticos a aplicações dinâmicas consumindo dados de uma API backend. As mais novas ferramentas, tecnologias e frameworks serão utilizados no desenvolvimento de aplicações. O foco dessa disciplina se dará na construção do front-end utilizando boas práticas de programação, testes e consumo de dados mockados e reais de um banco de dados.

ESPECÍFICO

- Criação de sites estáticos utilizando o HTML5, css e estilização de páginas.
- Introdução a linguagem javascript e nodejs
- Uso de bibliotecas JS de terceiros para facilitar o desenvolvimento
- Implementação de interfaces de usuário utilizando ReactJS

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE I - HTML UNIDADE II - CSS UNIDADE III - NODEJS UNIDADE IV - REACT

METODOLOGIA

Os estudos serão realizados por meio da metodologia construtivista, contando com a intervenção docente na introdução de temas e convocação ao pensamento, incentivo à participação criativa do estudante e oportunização de práticas propositivas, mediação da aprendizagem conforme temas e aprendizagens emergentes e uso da avaliação formativa com estratégias prognósticas e somativas.

As ferramentas de apoio a serem utilizadas nesta disciplina serão: disponibilização de textos (de leitura obrigatória e complementar), aulas expositivas, vídeos e resolução de listas de exercícios, em cada um dos módulos, sobre a temática central proposta na mesma.

ESTRUTURA DE APOIO

- Apresentações em PowerPoint;
- Vídeos temáticos;
- Internet e pesquisa bibliográfica.
- Vídeos on-line



Videoaulas on-line

AVALIAÇÃO

DOS PRINCÍPIOS DA AVALIAÇÃO DO RENDIMENTO ACADÊMICO

- a) A avaliação do aproveitamento é concebida como parte essencial e integrante do processo de ensino e aprendizagem e envolve procedimentos sistemáticos e cumulativos de apuração do desempenho manifestado pelo aluno em relação a conhecimentos, habilidades e competências exigidas para a intervenção na realidade, para o exercício profissional e para a educação continuada.
- b) A avaliação do aproveitamento deve observar os seguintes princípios:
 - a. Contextualização da avaliação;
 - b. Ênfase à dimensão formativa do processo de avaliação;
 - c. Identificação e verificação de habilidades e competências adquiridas/desenvolvidas no âmbito dos componentes curriculares.

DOS TIPOS DE AVALIAÇÃO DO RENDIMENTO ACADÊMICO

- a) VA Verificação de Aprendizagem avaliação individual escrita e/ou prática observada a natureza do componente curricular, referente ao conteúdo programático cumulativo, previsto em calendário específico.
- b) OAT Outras Atividades obtida por meio de verificação do rendimento do aluno em atividades (individual ou em grupo), de investigação (pesquisa, iniciação científica, práticas investigativas), de extensão, trabalhos de campo, seminários, resenhas, fichamentos e outras formas de verificações previstas no Plano de Ensino do Professor, respeitando o Calendário Acadêmico, traduzidas em notas. No caso de trabalho em grupo, deverá ser considerado o desempenho individual de cada aluno.
- c) VS Verificação Substitutiva avaliação escrita com conteúdo cumulativo, referente a todo o semestre letivo, ofertada ao aluno que a requerer, destinada a substituir apenas uma (01) das VAs perdida pelo mesmo.
- **d) VF Verificação Final** avaliação escrita com conteúdo cumulativo referente a todo o semestre letivo, ofertada após o encerramento do semestre letivo, ao aluno que a requerer, desde que o resultado obtido nas avaliações anteriores tenha sido inferior a 70 pontos e igual ou maior que 50.

DAS OPORTUNIDADES DE RECUPERAÇÃO DA APRENDIZAGEM

A recuperação de aprendizagem é processual e se dará durante o período letivo, sendo realizada por meio de OAt — Outras Atividades e outros meios que o professor definir em seu planejamento.

DA PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS PARA APURAÇÃO DA AVALIAÇÃO DO RENDIMENTO ACADÊMICO

a) As VAs – Verificações de Aprendizagem serão em número de duas no semestre letivo, em cada componente curricular e com as seguintes pontuações:



- a. VA 1 = 15 pontos;
- b. VA 2 = 25 pontos;
- c. VA 3 = 35 pontos;
- b) As OAts Outras Atividades terão o valor de 25 pontos, os quais poderão ser distribuídos em várias atividades, a critério do professor do componente curricular.
- c) A apuração dos resultados da avaliação da aprendizagem é assim processada:
 - a. NS Nota Semestral: resultado obtido pelo somatório das VAs + OAt;
 - b. RF Resultado Final: é o resultado da avaliação da aprendizagem obtido pelo aluno por meio da média aritmética simples entre os resultados da Nota Semestral (NS) e Verificação Final (VF), em cada componente curricular, cuja pontuação mínima de aprovação deve ser de 70 pontos.
 - c. As médias dos alunos serão calculadas de forma automática pelo Sistema Acadêmico, permitindo-se arredondamento.

BIBLIOGRAFIA

BÁSICA

DEITEL, Harvey M. ... [et al.]. C#: como programar. Pearson, 2013.

NIEDERAUER, Juliano. Web interativa com ajax e php. São Paulo: Novatec, 2007

BARRY, Paul. Use a cabeça! programação. Rio de Janeiro: Alta books, 2010.

OATS

Lista de exercícios (25 pontos).

COMPLEMENTAR

ARCINIEGAS, Fabio. C++ XML. Pearson., 2002.

DEITEL, Paul; Deitel, Harvey. C: como programar - 6ª edição. Pearson. 2013

NIEDERAUER, Juliano. PHP para quem conhece PHP: recursos avançados para a criação de websites dinâmicos. 3.ed. ed. São Paulo: Novatec, 2008.

ZANDSTRA, Matt. Objetos php, padrões e prática. 2. ed. ed. Rio de Janeiro: Alta books, 2009 YANK, Kevin. So javascript : tudo o que você precisa saber sobre o JavaScript a partir do zero. Porto Alegre, Rs: Bookman, 2009.

DOCENTE	COORDENAÇÃO

4º Semestre	CAMPUS I	
	1º/2024	
Disciplina: Programação Web I		

Professor (a): Thallys Silva Braz

MATÉRIA LECIONADA				
Data	Conteúdo			
21/02/2024	Apresentação da disciplina, do professor, dos alunos e do plano de ensino;			
	O que faremos nessa disciplina?			
	Github;			
	Entendendo Backend e FrontEnd, API, JSON, comunicação.			



28/02/2024	Entendendo o HTML5, ou seja, tags, estrutura e etc		
	Aula Online (irei gravar e disponibilizar via classroom)		
06/03/2024	O que é CSS, como funciona, principais propriedades, como aplicar estilos a		
	páginas HTML. CSS interno, externo e inline. Praticar com exercícios		
13/03/2024	O que é Javascript, variáveis, atribuição, operadores aritméticos e lógicos,		
	arrays, objetos e funções		
	Aula de revisão e resolução de exercícios.		
20/03/2024	VA I - PROVA PRESENCIAL		
27/03/2024	Funções, Estruturas de controle - if/else, switch, operador ternário, while,		
	do/while, for		
03/04/2024	Introdução ao NodeJS, montagem de ambiente, assincronismo, call-back e		
	promisses.		
10/01/0001			
10/04/2024	Criação de API de filmes e series.		
17/04/2024	Autenticação, JWT, e permissionamento.		
24/04/2024	Aula de revisão e resolução de exercícios.		
01/05/2024	FERIADO		
08/05/2024	VA II - PROVA PRESENCIAL		
15/05/2024	O que é o Reactjs?		
	Criando um Hello world		
22 /25 /222 4	Componentes		
22/05/2024	Criação de forms e Navegação entre paginas no react		
00/07/000	BootStrap		
29/05/2024	React Hooks		
05/06/2024	Consumindo dados;		
	Integração entre backend e frontEnd		
12/06/2024	Autenticação, rotas autorizadas.		
19/06/2024	Aula de revisão e resolução de exercícios		
26/06/2024	VAIII – PROVA PRESENCIAL		
03/07/2024	VS – AVALIAÇÃO SUBSTUTIVA – PROVA PRESENCIAL		
10/07/2024	VF – AVALIAÇÃO FINAL – PROVA PRESENCIAL		
Aulas previstas: 80h/a presenciais Encerramento em 10 de Julho de 2024			
Professor Thallys Silva Braz			