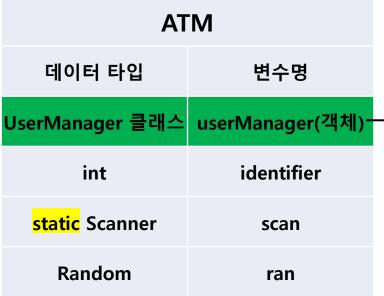
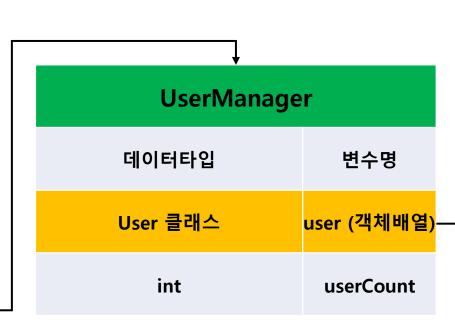
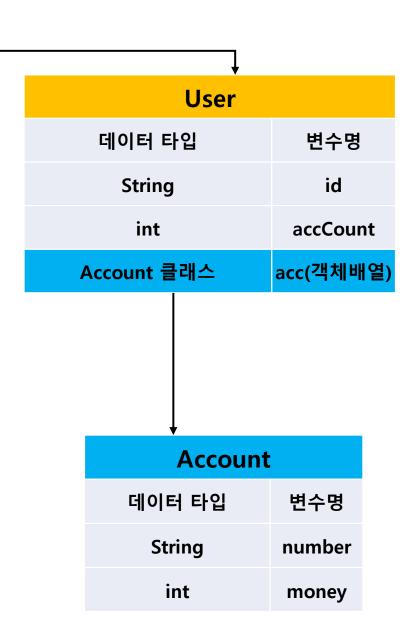
Objected - Orient Programming Advanced ATM (version. 1)

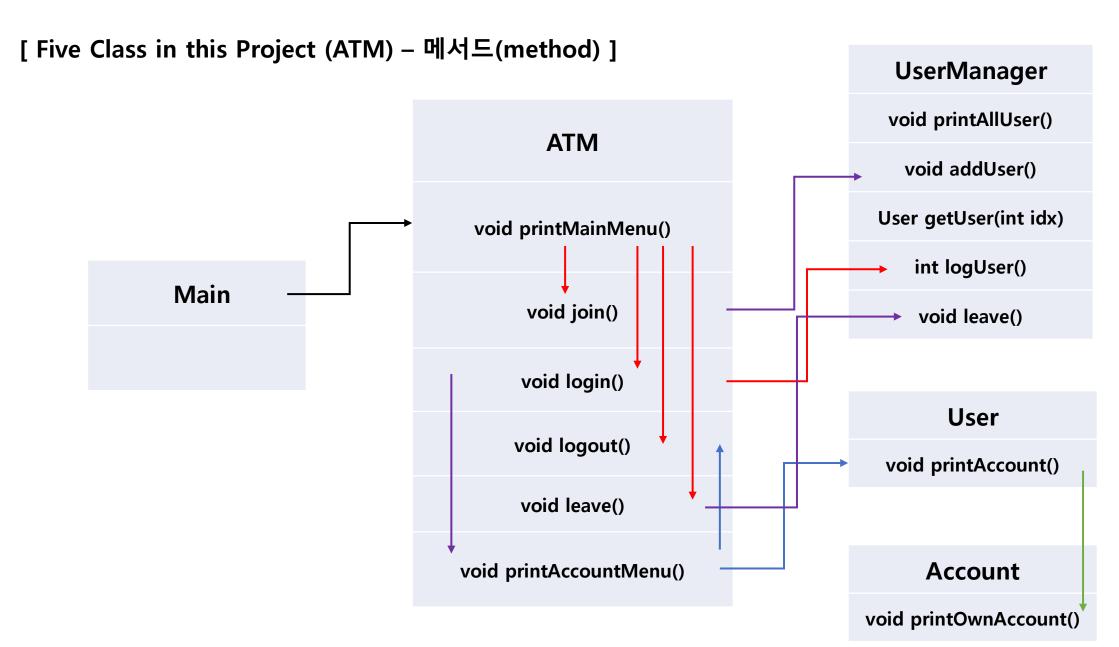
[Five Class in this Project (ATM) - 클래스 내부 객체, 객체 배열, 변수]

| Main | |
|---------|-----|
| 데이터 타입 | 변수명 |
| ATM 클래스 | atm |



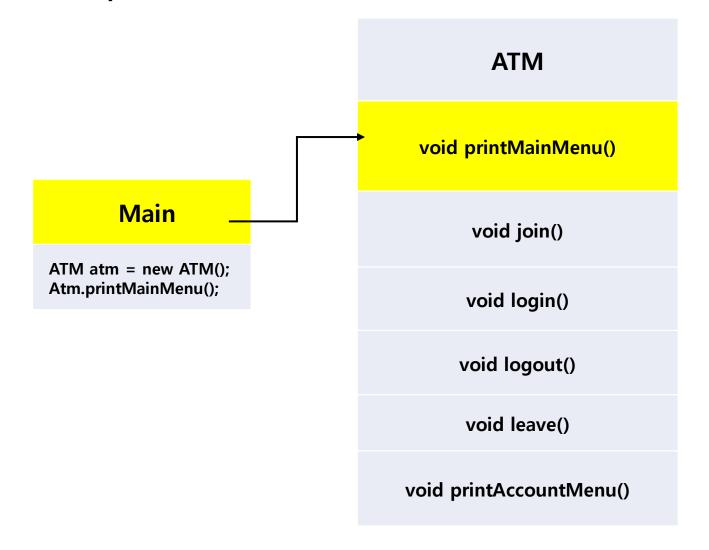






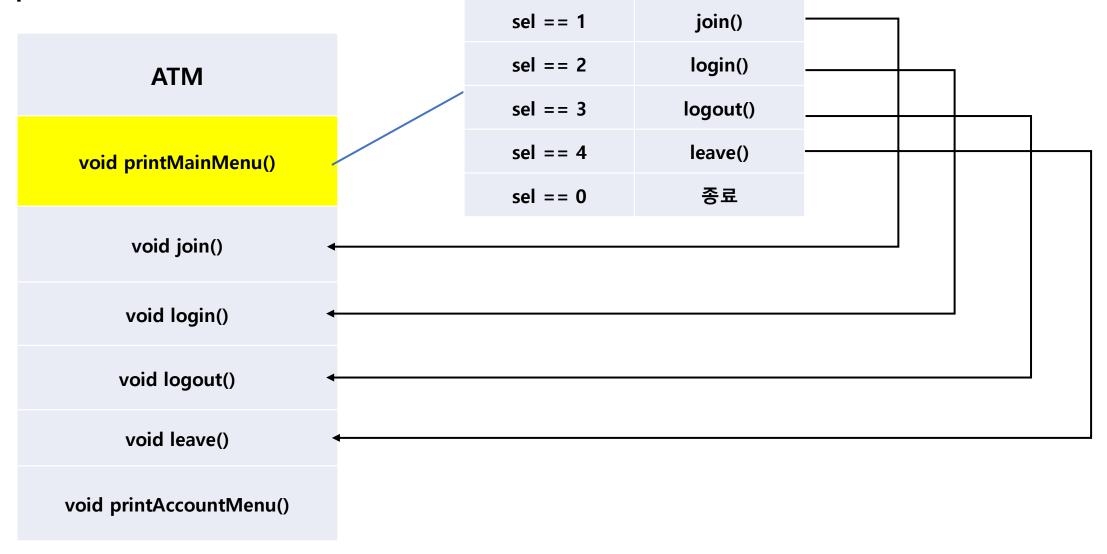
순서 : 블랙 > 레드 > 퍼플 > 블루 > 그린

Main 에서 printMainMenu() 메서드 호출

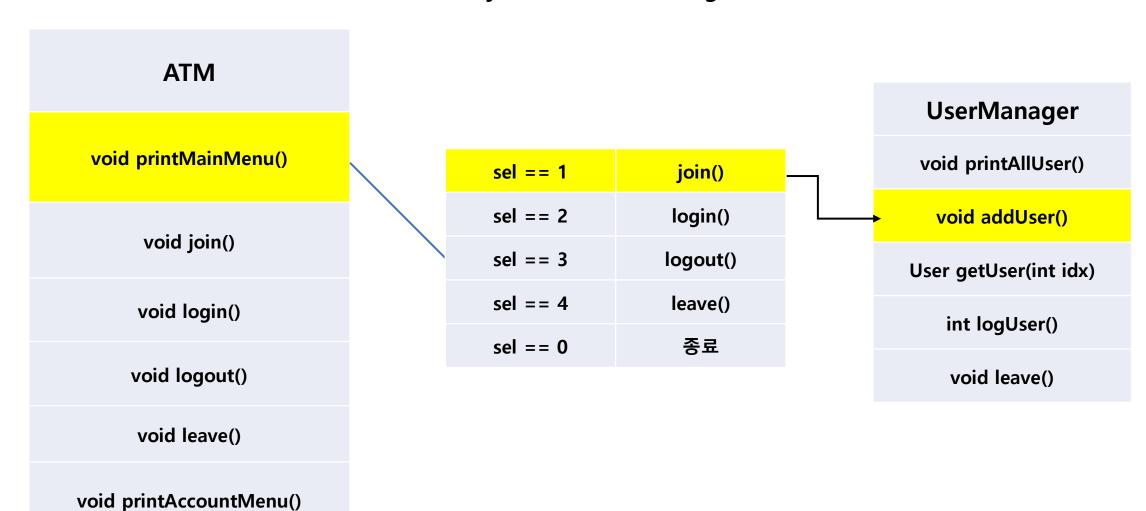


검정색 화살표 : 연결성 / 파란색 선 : 내용 확장

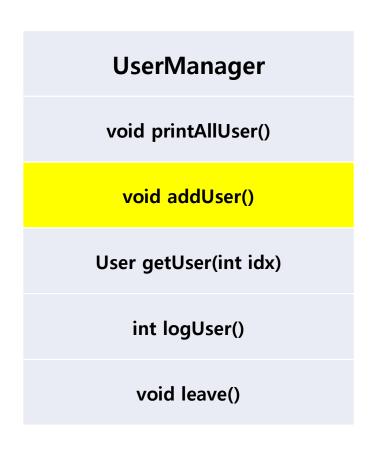
ATM printMainMenu 메서드 내용 구체화

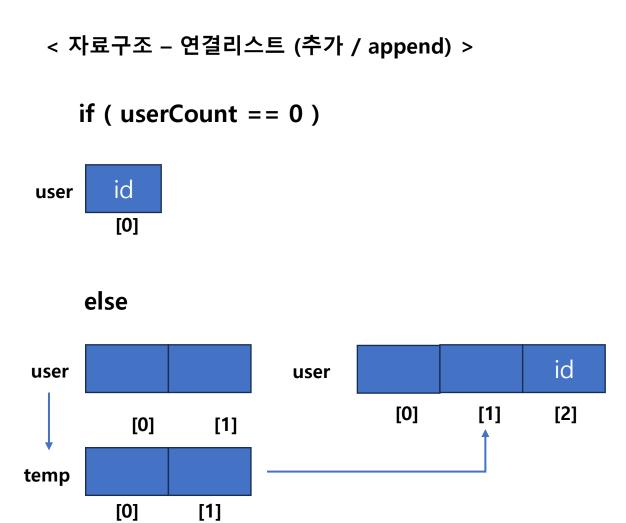


printMainMenu 메서드에서 sel == 1 일 때, join() → UserManager 클래스의 addUser 메서드로 이동



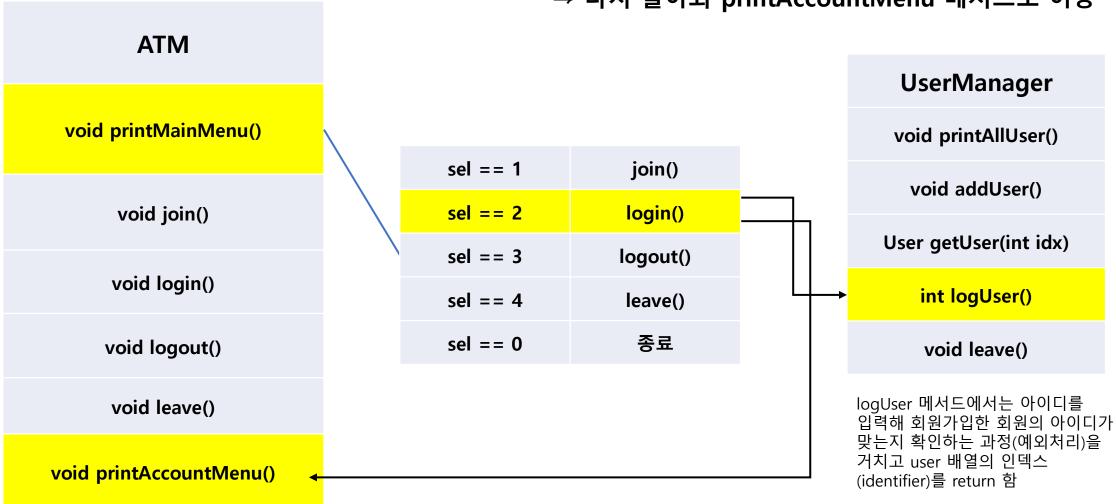
addUser 메서드 내용 구체화





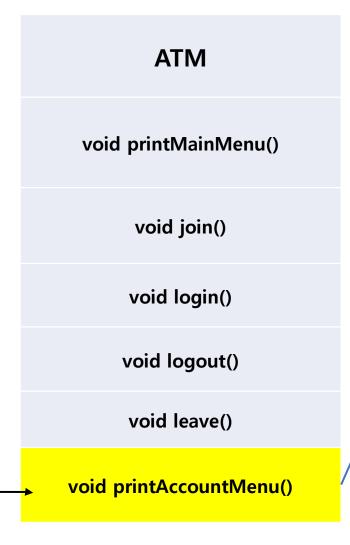
printMainMenu 메서드에서 sel == 2 일 때, login() → UserManager 클래스의 logUser 메서드로 이동

→ 다시 돌아와 printAccountMenu 메서드로 이동



ATM printAccountMenu 메서드 내용 구체화

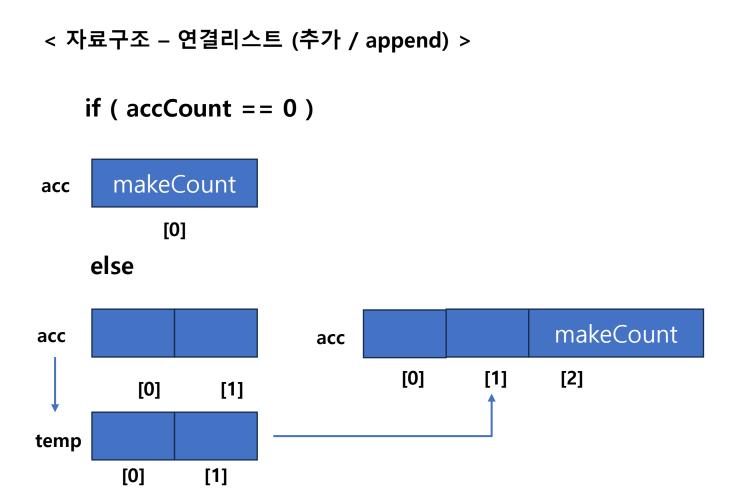
| sel == 1 | join () |
|----------|-----------|
| sel == 2 | login () |
| sel == 3 | leave () |
| sel == 0 | break |



| sel == 1 | 계좌생성 |
|----------|------|
| sel == 2 | 계좌삭제 |
| sel == 3 | 조회 |
| sel == 0 | 로그아웃 |

printAccountMenu 메서드 – 계좌 생성

| sel == 1 | 계좌생성 |
|----------|------|
| sel == 2 | 계좌삭제 |
| sel == 3 | 조회 |
| sel == 0 | 로그아웃 |



계좌번호는 random (10000 ~ 100000) 으로 makeCount에 저장해서 사용

printAccountMenu 메서드 – 계좌 삭제

| sel == 1 | 계좌생성 |
|----------|------|
| sel == 2 | 계좌삭제 |
| sel == 3 | 조회 |
| sel == 0 | 로그아웃 |

< 자료구조 - 연결리스트 (삭제 / delete) > if (accCount == 0) else if (account == 1) 삭제 불가능 **NULL** acc else delldx acc acc [0] [1] [0] [1] [2]

delldx

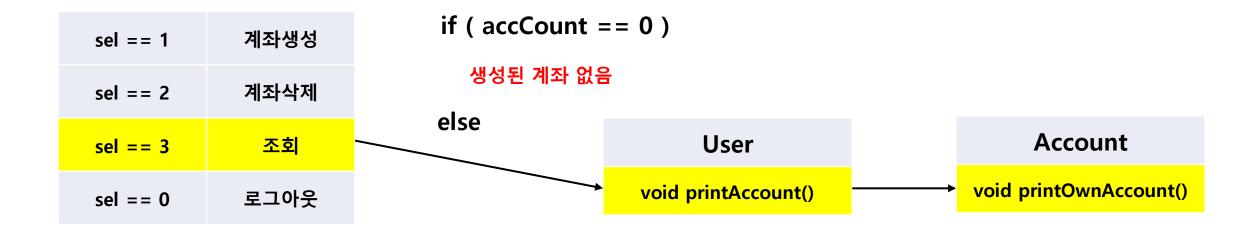
[1]

[0]

[2]

temp

printAccountMenu 메서드 – 계좌 조회 & 로그아웃



| | ATM |
|---------------|-------------------------|
| sel == 1 계좌생성 | void printMainMenu() |
| sel == 2 계좌삭제 | void join() |
| sel == 3 조회 | <u> </u> |
| 261 2 TE | void login() |
| sel == 0 로그아웃 | void logout() |
| | void leave() |
| | void printAccountMenu() |

현재 identifier가 -1이 아니면 로그아웃 (identifier = -1) 하고 원래 위치로 돌아와 while문 break;

printMainMenu 메서드에서 sel == 3 일 때, logout() → ATM 클래스의 logout 메서드로 이동



void printMainMenu()

void join()

void login()

void logout()

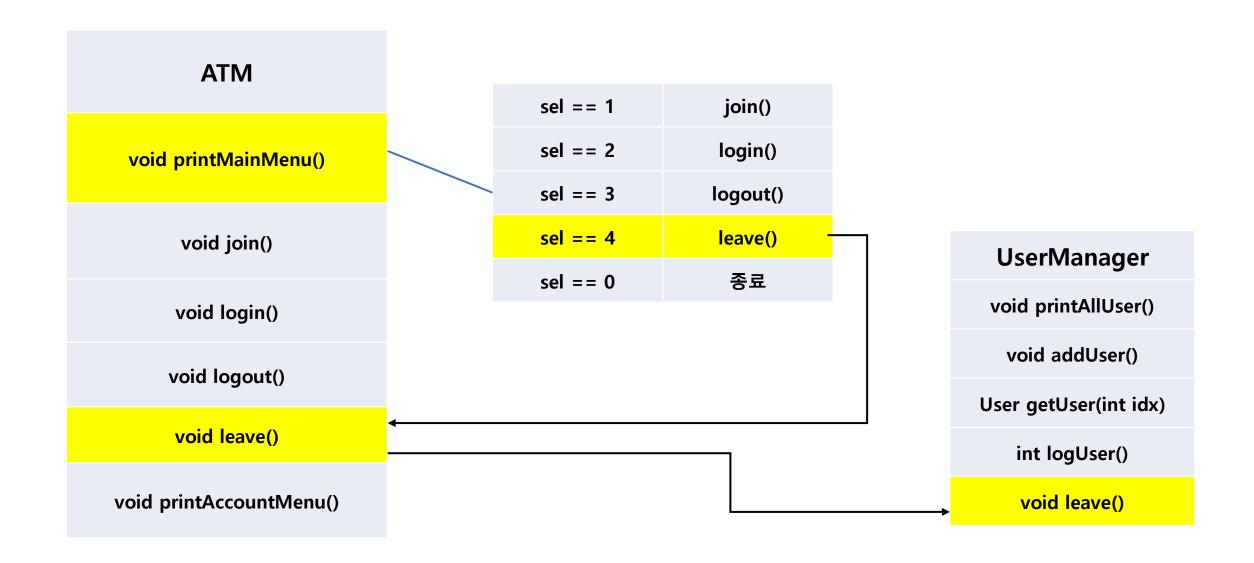
void leave()

void printAccountMenu()

| sel == 1 | join() | |
|----------|------------|--|
| sel == 2 | login() | |
| sel == 3 | logout() - | |
| sel == 4 | leave() | |
| sel == 0 | 종료 | |
| | | |

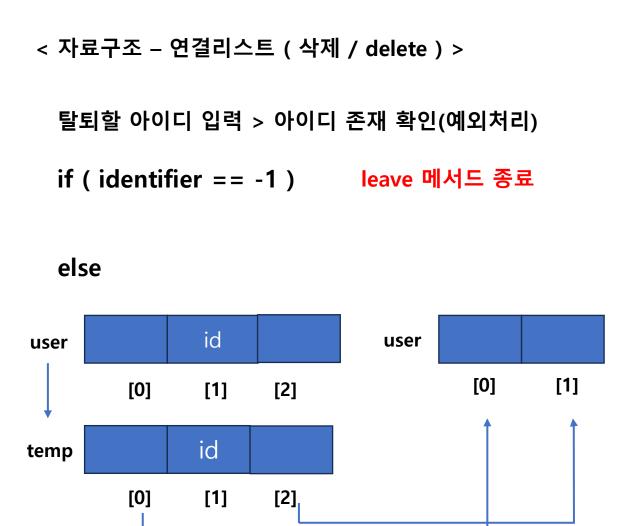
현재 identifier가 -1이 아니면 로그아웃 (identifier = -1) 하고 원래 위치로 돌아와 while문 break;

printMainMenu 메서드에서 sel == 4 일 때, leave() → UserManger 클래스의 leave 메서드로 이동



leave 메서드 내용 구체화

UserManager void printAllUser() void addUser() User getUser(int idx) int logUser() void leave()



printMainMenu 메서드에서 sel == 0 일 때, 프로그램 종료 (while문 break)

ATM

void printMainMenu()

void join()

void login()

void logout()

void leave()

void printAccountMenu()

| sel == 1 | join() |
|----------|----------|
| sel == 2 | login() |
| sel == 3 | logout() |
| sel == 4 | leave() |
| sel == 0 | 종료 |