# HIBERNATE: Mapeamento de Relacionamento 1..1 e 1..N

**Jean Eduardo Glazar** 

Programação Orientada a Objetos II

Curso de Sistemas de Informação Ifes Campus Colatina



#### 1..N (Unidirecional)

@ManyToOne

- Coloca na classe que vai receber a chave estrangeira ("lado um")
- @JoinColumn: altera o nome da chave estrangeira



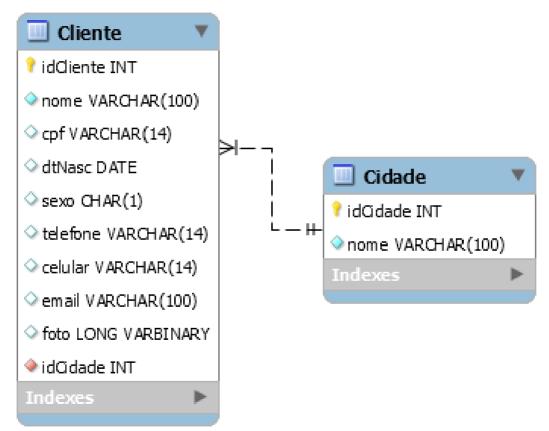
## 1..N (Unidirecional)

```
@Entity
public class Cliente implements Serializable {
    ...
    @ManyToOne
    @JoinColumn ( name = "idCidade")
    private Cidade cidade;
    ...
}

@Entity
public class Cidade implements Serializable {
    @Id
    @GeneratedValue ( . . . )
    private int idCidade;
    private String nome;
    ...
}
```



## 1..N (Unidirecional)





#### 1..N e N..1 (Bidirecional)

@ManyToOne

- Coloca na classe que vai receber a chave estrangeira ("lado um")
- FetchType.EAGER

@OneToMany

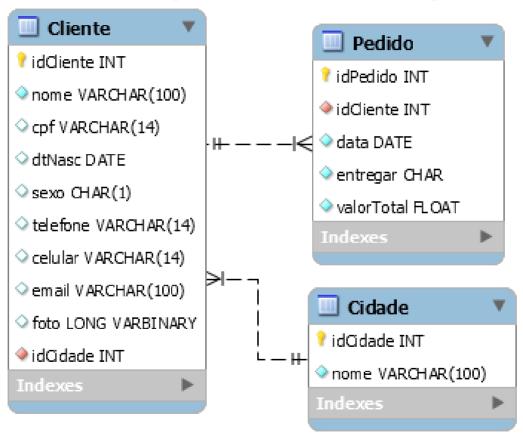
- Coloca na classe que tem "muitos"
- mappedBy
- FetchType.LAZY



## 1..N e N..1 (Bidirecional)



#### 1..N e N..1 (Bidirecional)





#### 1..1

@OneToOne

- Coloca na classe "dona" do relacionamento
- FetchType.EAGER
- CascadeType

@OneToOne

- Coloca na outra classe
- mappedBy
- @MapsId : usa o mesmo ID da outra classe (opcional)



#### 1..1

```
@Entity
                                                   @Entity
public class Cliente implements Serializable {
                                                   public class Endereco implements Serializable {
   @Id
                                                      @Id
  @GeneratedValue ( ...)
                                                       private int idEndereco;
   private int idCliente;
                                                       @OneToOne (mappedBy = "ender")
   . . .
   @OneToOne (cascade = CascadeType.ALL,
                                                       @MapsId
                                                       @JoinColumn ( name="idEndereco" )
                 fetch = FetchType.EAGER )
   @JoinColumn ( name="idCliente" )
                                                       private Cliente cliente;
   private Endereco ender;
                                                       . . .
```



#### 1..1

