

HIBERNATE: Mapeamento de Classes e Atributos

Jean Eduardo Glazar

Programação Orientada a Objetos II

*Curso de Sistemas de Informação
Ifes Campus Colatina*



Classes

@Entity

- Para classes persistentes

@Table
(opcional)

- name
- schema



Classes

@Entity

```
public class Produto implements Serializable {  
    ...  
}
```

@Entity

@Table (name= "ProdutoBD", schema="jeanxfome")

```
public class Produto implements Serializable {  
    ...  
}
```



Chave Primária

@Id

- Identificador

@GeneratedValue

- Auto numeração
- Strategy (IDENTITY,SEQUENCE)



Chave Primária

@Entity

```
public class Produto implements Serializable {
```

```
    @Id
```

```
    @GeneratedValue ( strategy = GenerationType.IDENTITY )
```

```
    private int codigo;
```

```
    ...
```

```
}
```

Atributos

@Column

- Características gerais dos atributos

@Temporal

- DATE, TIME, TIMESTAMP

@Lob

- Campo binário (ex.: imagem)

@Transient

- Atributos transientes

@Column

name	Nome da coluna na tabela do banco de dados que representa o atributo.
unique	Indica se a coluna na tabela será única. Por padrão, assume o valor false .
nullable	Indica se a coluna na tabela pode assumir valor nulo ou não. Por padrão, assume o valor true .
length	Tamanho máximo
precision	Precisão decimal
insertable	Indica se o atributo será inserido no momento da inserção. Por padrão assume o valor true .
updatable	indica se o atributo será atualizado no momento da atualização. Por padrão assume o valor true .

