

## Trabalho 2 – Programação Orientada a Objetos

- Escolher uma classe de seu projeto anterior (vendedor, produto, cliente, etc) com no mínimo 3 atributos e um atributo ID
- Implementar 1 cadastro contendo as operações: *inserção*, *busca por id*, *remoção* e *listar todos*
- Seu menu deve contemplar as opções acima e todas as operações devem ser salvas em arquivo
- Sua aplicação deve ter duas opções de funcionamento:
  - Cliente / Servidor: Você terá duas aplicações:
    - Aplicação servidora
      - Abrirá uma porta TCP e ficará aguardando as conexões.
      - O servidor é o responsável por receber os comandos da aplicação cliente relacionadas a opção que o cliente escolheu do menu.
      - O servidor é o responsável por armazenar as alterações em arquivo
      - O servidor não possui menu, somente recebe os comandos relacionados às opções do menu que o cliente escolheu
    - Aplicação Cliente
      - Conecta ao servidor (porta e host configuráveis)
      - Apresentará ao cliente o menu de opções
      - Cada opção selecionada pelo usuário deverá refletir em uma requisição ao servidor, sendo a resposta lida e apresentada ao usuário
      - Não possui responsabilidade sobre o arquivo de dados (a aplicação servidora que salva as alterações em arquivo)
  - Standalone
    - Deve haver apenas uma aplicação, sem servidor e cliente
    - Essa aplicação deve apresentar um menu ao cliente
    - A manipulação dos arquivos é de sua responsabilidade
- Utilize Interfaces, Generics, Exceções e no mínimo um Padrão de Projeto
- Modele sua solução para reaproveitar código