

1) Implemente um programa para calcular as séries, as variáveis desconhecidas na série deverão ser informadas por meio de objetos Edits.

$$\frac{1}{2} + \frac{2}{2} + \frac{3}{2} + \frac{3}{2} + \frac{2}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{2}{2} \dots (N)$$

$$\frac{VI}{N} + \frac{VI+2}{N-2} + \frac{VI+4}{N-3} + \frac{VI+6}{N-4} \dots$$

2) Criar um programa em Delphi para manipulação de caracteres com as seguintes implementações:

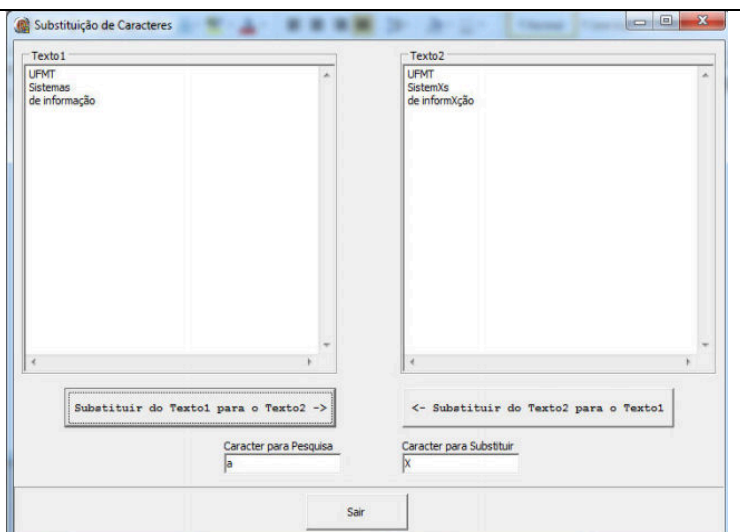
- (button) Inverter: inverter todo o conteúdo das linhas de um listbox, apresentando os resultados em outro listbox.
- (button) Verificar: excluir todas as vogais de um memo, o resultado deve ser apresentado em outro memo.

3) Implemente um programa com StringGrid com as seguintes funcionalidades:

- (button) Preenchimento: preenchimento das células do grid com palavras aleatórias (delimite em 5 palavras).
- (button) Verificação: verificar a quantidade de palíndromos existente em cada célula do grid apresentando em um segundo grid no mesmo formulário com as palavras Sim e Não, quando forem ou não palíndromos respectivamente.

4)

Criar um programa em Delphi para substituir caracteres em um objeto memo, o resultado deverá ser apresentado em um segundo objeto memo. O caracter de pesquisa e o caracter para substituir serão informados em objetos edit. As alteração deverão ser implementadas nos dois sentidos, ou seja, memo1 para memo2 e memo2 para memo1.



5) Criar um programa para preencher um Tlistbox com valores numéricos aleatórios (1 - 100) no evento OnShow do formulário. Implemente também a verificação de pares e ímpares utilizando um botão. O resultado deverá aparecer na frente de cada linha do Tlistbox.