Universidade Federal de Campina Grande

Centro de Engenharia Elétrica e Informática

Departamento de Sistemas e Computação

Disciplina: Sistema da Informaçao 1 2012.2

Professor: Nazareno Andrade

Grupo 6: Carla Sukeyosi

Felipe Diógenes

Rodrigo Fepile

Thalysson Vieira

NetMusicLive

O NetMusicLive foi projetado baseando-se no modelo **Model-view-controller (MVC)**, onde a lógica do sistema é separada da interface do usuário, permitindo desenvolver, editar e testar separadamente cada parte. Para tanto foi utilizada a ferramenta **Java Server Faces (JSF)**, cuja arquitetura condiz com o padrão.

As três camadas do padrão são encontradas da seguinte forma:

A camada *Model*, que contém a lógica da aplicação, situa-se no pacote mainClasses. Para o *Controller* foram utilizadas as classes Managed Beans, localizadas no pacote bean. E a apresentação ao usuário, *view*, como aplicação Web, é representada pelo HTML que é processado e mostrado pelo navegador.  
  
Na estruturação lógica do sistema foram analisados alguns padrões de projeto.   
Classe NetMusicLive

* *Singleton* Para garantir a existência de apenas uma instância.

Classe Sistema

* *Mediator*  Gerencia as colaborações entre um grupo de objetos, GerenciaUsuario e GerenciaSom.

Classe GerenciaUsuario

* *Information Expert* É responsável pela criação dos objetos Usuario, já que é onde estão sendo “armazenados”. Quando há necessidade de alguma informação sobre o tipo Usuario, é esta classe que irá buscá-la.

Classe GerenciaSom

* *Information Expert* É responsável pela criação dos objetos Som, já que é nesta classe que estão sendo “armazenados”. Todas as ações envolvendo o tipo Som é tratada pela GerenciaSom.

Dentre outros:

Classe UserStoriesAdapter

* *Adapter* Adaptador criado para a conexão das classes NetMusicLive e TesteUserStories.