

SÃO PAULO

2024

TURMA 12 – ATÉLIE 02

THALYTA DA SILVA VIANA

**USER EXPERIENCE**

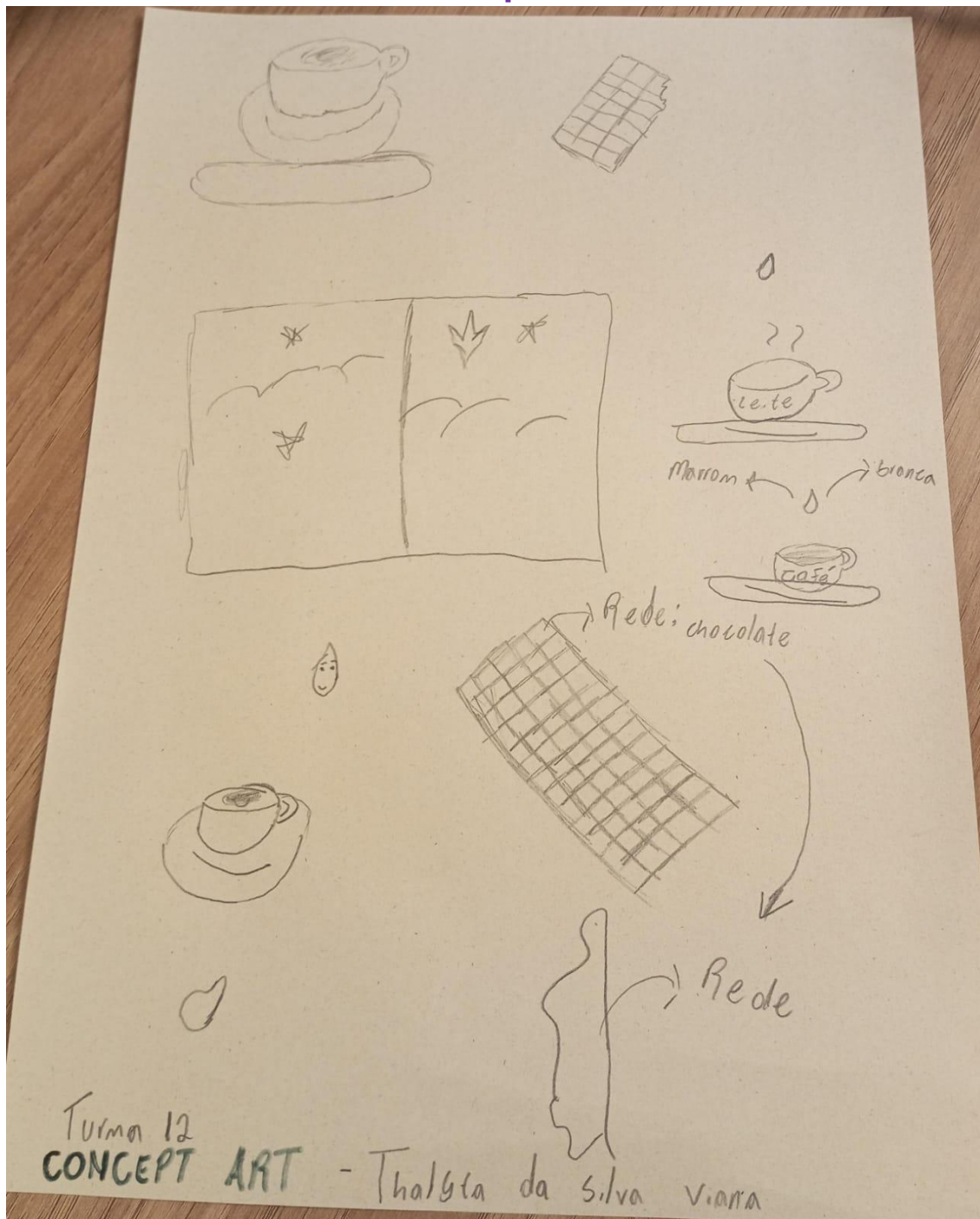
**RELATÓRIO**

2024

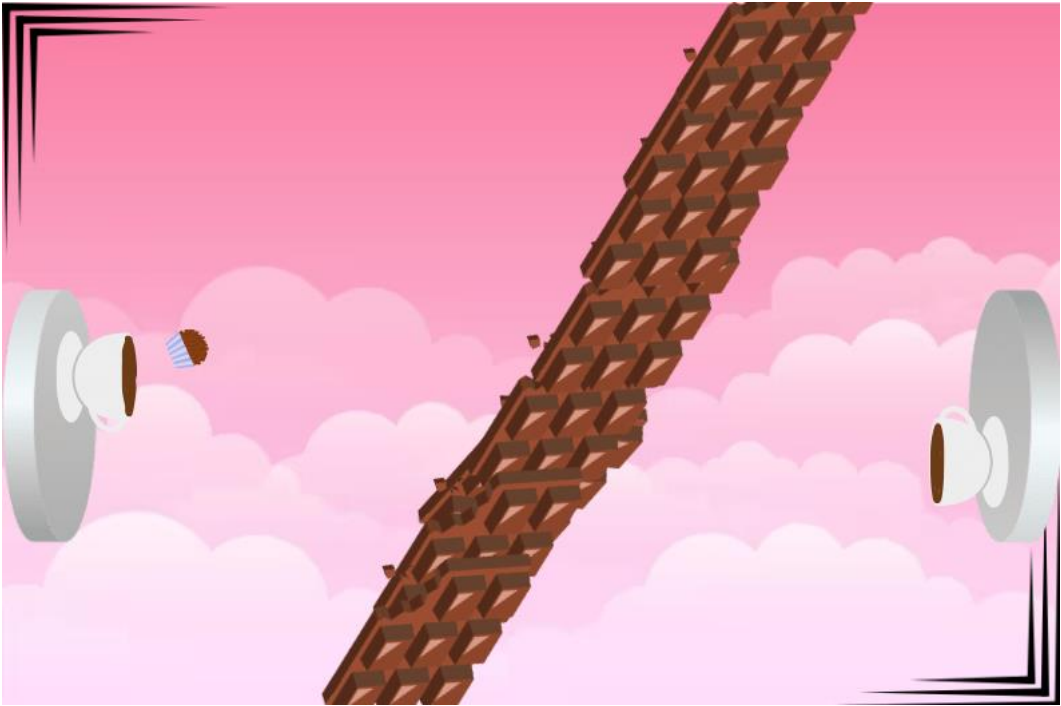
## Sumário

<b>Concept Art</b> .....	3
<b>Designs Definitivos</b> .....	4
<b>Relatório</b> .....	5

## Concept Art



Designs Definitivos



## Relatório

O processo criativo foi inesperado, estava mexendo no meu computador quando vi a foto de uma xícara e me veio a ideia. Logo comecei a desenhar e passar para o papel tudo que estava pensando. Não sou ótima em design, mas estou satisfeita com o que consegui fazer. Os dois desenhos foram realizados pelo Canvas, pois estou mais familiarizada.

Gostei dessa atividade proposta, me instigou a pensar bastante, e percebi que me dou super bem com esboços no papel. A ferramenta que iria usar não me agradou muito (Figma), mas futuramente pretendo utilizá-la.

Achei o processo de recriar o design de um jogo já existente bem inovador, e me surpreendi com os resultados obtidos.